

المملكة العربية السعودية



المهارات الرقمية

الصف الرابع الابتدائي

المهارات الرقمية

الصف الرابع الابتدائي



سأكون معك
طوال العام الدراسي

وزارة التعليم
Ministry of Education
2025 - 1447

طبعة 2025 - 1447

طبعة 1447 - 2025

ISBN: 978-603-514-258-8

9 786035 142588 >

المهارات الرقمية

الصف الرابع الابتدائي

المهارات الرقمية هي سلسلة من كتب الحوسبة وتقنية المعلومات تعتمد مقاربة مبتكرة قائمة على المشاريع. يتعلم الطالب مفاهيم الحوسبة ويطورون مهاراتهم في تقنية المعلومات والاتصالات عبر أنشطة مميرة وسيناريوهات ممتعة من العالم الحقيقي.

أخي الطالب / اختي الطالبة

هناك جهود كبيرة تقف خلف إنجاز هذا الكتاب، إعداداً ومراجعةً وتطويراً، وهناك أموال صُرفت لطبعاته وتسليمها لك؛ ليدعم تعلمك ورقائق العلمي والأخلاقي، فكن وفياً لهذا الجهد، مقدراً له بالمحافظة على كتابك.

الاسم:

المدرسة:





وزارة التعليم

Ministry of Education
2025 - 1447

قررت وزارة التعليم تدريس
هذا الكتاب وطبعه على نفقتها



المملكة العربية السعودية

المهارات الرقمية

الصف الرابع الابتدائي

المركز الوطني للمناهج، ١٤٤٧ هـ

المركز الوطني للمناهج

المهارات الرقمية - الصف الرابع الابتدائي. / المركز الوطني
للمناهج. - ط ٢ - الرياض ، ١٤٤٧ هـ
ص ٣١٦ : ٢١٥ × ٢٥ سم

رقم الإيداع: ١٤٤٧ / ٧٧٢٤

ردمك: ٩٧٨-٦٠٣-٥١٤-٢٥٨-٨

www.moe.gov.sa

مواد إثرائية وداعمة على "منصة عين الإثرائية"



ien.edu.sa

أعزاءنا المعلمين والمعلمات، والطلاب والطالبات، وأولياء الأمور، وكل مهتم بال التربية والتعليم:
يسعدنا تواصلكم؛ لتطوير الكتاب المدرسي، ومقرراتكم محل اهتمامنا.



وزارة التعليم
Ministry of Education
2025 - 1447



fb.ien.edu.sa

جميع الحقوق محفوظة. لا يجوز نسخ أي جزء من هذا المنشور أو تخزينه في أنظمة استرجاع البيانات أو نقله بأي شكل أو بأي وسيلة إلكترونية أو ميكانيكية أو بالنسخ الضوئي أو التسجيل أو غير ذلك دون إذن كتابي من الناشر.

يُرجى ملاحظة ما يلي: يحتوي هذا الكتاب على روابط إلى موقع إلكتروني لا تُدار من قبل شركة Binary Logic. ورغم أن شركة Binary Logic تبذل قصارى جهودها لضمان دقة هذه الروابط وحداثتها وملايينها، إلا أنها لا تتتحمل المسؤلية عن محتوى أي موقع الكتروني خارجية.

.Python Software Foundation هي Open Roberta bit: micro: bit: VEX Robotics. تُعد VEX علامتين تجاريتين أو علامتي خدمة U.S. Patent and Trademark Office. © 2019 Fraunhofer IAIS. Innovation First, Inc.

ولاتع، الشركات أو المنظمات المذكورة أعلاه هذا الكتاب أو تصح به أو تصادة، عليه.

حاول الناشر جاهداً تبيّن ملاك الحقوق الفكرية كافة، وإذا كان قد سقط اسم أيٌّ منهم شهواً فسيكون من دواعي سببٍ وتأثّرٍ اتخاذه التباهي اللازمٍ في أقرب فرصة.



كتاب المهارات الرقمية هو كتاب معد لتعليم المهارات الرقمية للصف الرابع الابتدائي في العام الدراسي 1447 هـ، ويتوافق الكتاب مع المعايير والأطر الدولية والسياسي المحلي، سيزود الطلبة بالمعرفة والمهارات الرقمية الازمة في القرن الحادي والعشرين. يتضمن الكتاب أنشطة نظرية وعملية مختلفة تقدم بأساليب مبتكرة لإثراء التجربة التعليمية وموضوعات متنوعة وحديثة مثل: مهارات التواصل والعمل الجماعي، حل المشكلات واتخاذ القرار، المواطنة الرقمية والمسؤولية الشخصية والاجتماعية، أمن المعلومات، التفكير الحاسوبي، البرمجة والتحكم بالروبوتات.



بِسْمِ اللَّهِ الرَّحْمَنِ الرَّحِيمِ



فهرس أجزاء المقرر

6

الجزء الأول من المقرر

170

الجزء الثاني من المقرر



وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

الجزء الأول من المقرر



الفهرس

23 • فتح ملف

23 • حذف الملف

24 • وضع ملفاتك في مجلدات

25 • اسم المجلد

25 • المجلدات الرئيسية والمجلدات الفرعية

26 • نقل أو نسخ المجلد

27 • استخدام البرامج

27 • الحاسبة

28 • البحث على مساعدة

29 • لتطبيق معًا

الدرس الثالث: إعدادات جهاز الحاسب

33 • التاريخ والوقت

34 • إعدادات الشاشة

35 • تغيير مظهر سطح المكتب

35 • أصوات النظام

36 • لتطبيق معًا

12

الوحدة الأولى: تعلم الأساسيات

الدرس الأول: الحاسب

14 • ما الحاسب؟

14 • الحاسب المكتبي

15 • المكونات الرئيسية للحاسوب المكتبي

15 • الأجهزة الملحقة بالحاسوب

16 • استخدام الأجهزة الملحقة

17 • الطباعة

18 • لتطبيق معًا

الدرس الثاني: سطح المكتب

20 • سطح المكتب

20 • الملفات

21 • اسم الملف

21 • نقل الملفات

21 • امتداد الملف

22 • إنشاء الملفات

<p>61 • استخدام مفتاح العالي</p> <p>63 • لنطبق معًا</p> <p>66 الدروس الثالث: تنسيق النص</p> <p>66 • حان وقت التنسيق</p> <p>67 • إنشاء العنوان</p> <p>69 • البحث عن النص</p> <p>70 • التراجع عن إجراء</p> <p>70 • حفظ عملك</p> <p>70 • التكبير والتصغير</p> <p>72 • لنطبق معًا</p> <p>74 الدروس الرابع: تنسيق الفقرة</p> <p>74 • محاذاة النص</p> <p>75 • الحدود والتظليل</p> <p>77 • التعداد النقطي والترقيم</p> <p>78 • إدراج الرموز</p> <p>79 • لنطبق معًا</p> <p>83 • مشروع الوحدة</p> <p>84 • برامج أخرى</p> <p>85 • في الختام</p> <p>85 • جدول المهارات</p> <p>85 • المصطلحات</p>	<p>39 • مشروع الوحدة</p> <p>40 • برامج أخرى</p> <p>41 • في الختام</p> <p>41 • جدول المهارات</p> <p>41 • المصطلحات</p> <p>42 الوحدة الثانية: العمل على النص</p> <p>44 الدرس الأول: لوحة المفاتيح</p> <p>44 • لوحة المفاتيح</p> <p>45 • افتح برنامج مايكروسوف特 وورد</p> <p>46 • اكتب أرقاماً</p> <p>47 • اكتب باللغة العربية</p> <p>48 • اضغط مفتاح Enter لإنشاء سطر جديد</p> <p>49 • اكتب باللغة الإنجليزية</p> <p>51 • لنطبق معًا</p> <p>53 الدرس الثاني: تحرير النص</p> <p>53 • استخدام مفتاح Backspace للحذف</p> <p>54 • استخدام مفتاح Delete للحذف</p> <p>55 • إضافة مسافة في النص</p> <p>56 • تحريك المؤشر باستخدام مفاتيح الأسهم</p> <p>57 • استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح لتحديد النص</p> <p>59 • حذف النص المحدد</p> <p>60 • كتابة الحروف الكبيرة باللغة الإنجليزية</p>
---	---



الوحدة الثالثة: عالمي المتصل

86

109	• الفيروسات
110	• لنطبق معًا
114	• مشروع الوحدة
115	• برامج أخرى
116	• في الختام
116	• جدول المهارات
117	• المصطلحات

الوحدة الرابعة: العمل مع البرمجة باستخدام سكرياتش

118

120	الدرس الأول: أساسيات سكرياتش
120	• الخوارزمية
121	• مثال من حياتنا اليومية
122	• سكرياتش
123	• العمل عبر الإصدار المتوفر على الإنترنت
124	• شريط الأدوات
124	• منطقة البرمجة
124	• الكائن
125	• المنصة
125	• تغيير موقع الكائن
126	• الخلفية
128	• حفظ عملك
128	• لنطبق معًا



88	الدرس الأول: الموقع الإلكتروني
88	• الإنترت
88	• متصفح الموقع الإلكترونية
89	• زيارة موقع إلكتروني
90	• عرض المعلومات داخل الصفحة
90	• الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة
91	• لنطبق معًا
94	الدرس الثاني: البحث في الإنترت
94	• أدوات المتصفح
95	• البحث في الإنترت
96	• لنطبق معًا
100	الدرس الثالث: مصادر المعلومات
100	• المعلومات الموثوقة
100	• أمثلة لبعض الموقع الإلكترونية الموثوقة
101	• تحقق من حداثة المعلومات
102	• نسخ المعلومات
102	• احترم عمل الآخرين
103	• لنطبق معًا
107	الدرس الرابع: السلامة على الإنترت
107	• أخلاقيات التواصل عبر الإنترت
107	• كن حذرًا

147	الدرس الرابع: الرسم بواسطة سكراتش	130	الدرس الثاني: استخدام اللبنات البرمجية
147	• إضافة القلم في سكراتش	130	• لوحة اللبنات
148	• أداة القلم	131	• إنشاء مقطعك البرمجي الأول
150	• إضافة الألوان إلى رسوماتك	131	• لبنة التحدث (قل)
151	• لبنة حجم القلم	134	• تحرير المقطع البرمجي
152	• رسم الأشكال	135	• لبنة بدء الحركة
154	• لبنة اطبع	136	• دوران الكائن
155	• لنطبق معًا	137	• المؤثرات الصوتية
157	• مشروع الوحدة	139	• لنطبق معًا
158	• في الختام	141	الدرس الثالث: التكرارات في سكراتش
158	• جدول المهارات	141	• لبنة كرر
159	• المصطلحات	143	• لبنة انتظر () ثانية
		144	• جمع اللبنات
		145	• لنطبق معًا



160

• السؤال الأول

161

• السؤال الثاني

162

• السؤال الثالث

163

• السؤال الرابع

163

• السؤال الخامس

164

• السؤال السادس

165

• السؤال السابع

166

• السؤال الثامن

166

• السؤال التاسع

167

• السؤال العاشر

168

• السؤال الحادي عشر

169

• السؤال الثاني عشر



الوحدة الأولى: تعلم الأساسيات



أهلاً بكم

سوف تتعزّف على الحاسِب.
هل أنت مستعد لمعرفة
بعض أساسيات الحاسِب
كسطح المكتب، والملفات،
والمجلدات، والإعدادات؟
لتبدأ.

أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > الأجهزة الرئيسة والملاحقة بالحاسِب
واستخداماتها.
- > الملفات والمجلدات وكيفية استخدامها.
- > فتح أحد برامج الـWindows.
- > طرق تعديل الإعدادات الأساسية في
الحاسِب.

الأدوات

- > مايكروسوفت ويندوز
(Microsoft Windows)
- > نظام تشغيل أبل
(Apple iOS)
- > جوجل أندرويد
(Google Android)





الدرس الأول: الحاسب

ما الحاسب؟

الحاسوب هو أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة. يمكنك استخدام الحاسوب لكتابة النصوص ورسم وتنسيق الصور، وكذلك لإرسال رسائل البريد الإلكتروني والكثير من المهام الأخرى.

الحاسوب المكتبي

هناك العديد من أنواع الحاسوبات التي تتفاوت في حجمها وقدراتها. والحاسوب المكتبي يُعد أكثر هذه الأنواع شيوعاً، ولربما لديك أحدها على مكتبك الآن، إضافة إلى بعض الأجهزة الملحقة بهذا الحاسوب.



**المكونات الرئيسية
للحاسِب المكتبي**



**الشاشة
(Monitor)**



**صندوق الحاسِب
(Computer Case)**



**الفأرة
(Mouse)**



**لوحة المفاتيح
(Keyboard)**

الأجهزة الملحةقة بالحاسِب



**الطابعة
(Printer)**



**الميكروفون
(Microphone)**



**مكبر الصوت
(Speakers)**



**كاميرا الويب
(Webcam)**



**الماسح الضوئي
(Scanner)**



**سماعات الأذن
(Headphones)**



**الكاميرا الرقمية
(Digital Camera)**

استخدام الأجهزة الملحقة



تحريك المؤشر



كتابة نص



التقط الصور أو
مقاطع الفيديو



عرض شاشات البرامج



التواصل المرئي
عبر الإنترنت



طباعة صفحة



تسجيل الصوت



الاستماع إلى الملفات
الصوتية



مسح المستندات
والصور

الطباعة

هل تعلم أن كل ما تراه على شاشتك يمكن طباعته على الورق؟ يمكنك طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز إلكتروني ملحق بالحاسوب يسمى الطابعة. يكون توصيل الطابعة بالحاسوب من خلال سلك يو إس بي (USB) أو من خلال الاتصال بالشبكة اللاسلكية (Wireless network).



لنطبق معًا



اكتب ثلاثة أشياء
مفيدة يمكنك القيام بها
باستخدام الحاسب.

تدريب 1

ما الحاسوب؟

باستخدام الحاسوب يمكنك:

.1

.2

.3

تدريب 2

مكونات الحاسوب والأجهزة الملحقة بالحاسوب

ضع الرقم الصحيح أمام كل جهاز من الأجهزة التالية
بناءً على تصنيفه ضمن مكونات الحاسوب أو الأجهزة
الملحقة بالحاسوب.

2

الأجهزة الملحقة بالحاسوب

1

مكونات الحاسوب



تدريب 3

استخدام الأجهزة الملحة

حدد الأجهزة التي تحتاجها لتنفيذ ما يلي:





الدرس الثاني: سطح المكتب

سطح المكتب

عند بدء تشغيل الحاسب، تظهر الشاشة الرئيسية لنظام التشغيل مايكروسوف特 ويندوز (Microsoft Windows). تسمى النافذة الرئيسية سطح المكتب (Desktop) وت تكون من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز وزر بدء.



الملفات

المهمة الرئيسية للحاسوب هي إدارة البيانات والمعلومات. تسمى البيانات المخزنة والمعلومات الموجودة في الحاسوب باسم الملفات (Files). هناك العديد من أنواع الملفات، يمكن أن يكون الملف عبارة عن نص، أو صورة، أو ملف صوتي، أو عرض تقديمي، أو فيديو.

كل نوع من أنواع الملفات له أيقونة محددة تساعده على فهم نوع الملف.



ملف صورة



ملف عرض تقديمي



ملف مستند

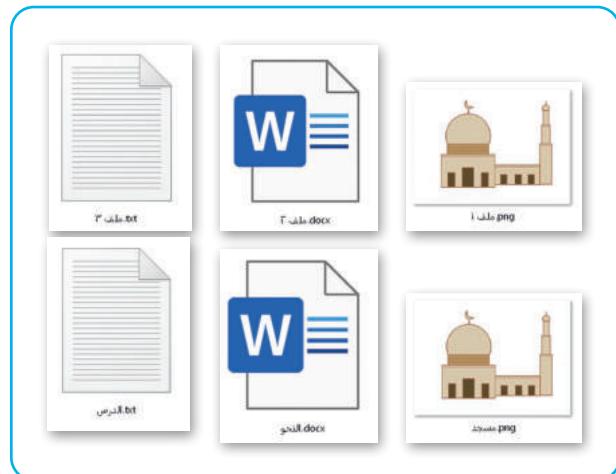


ملف نصي



نقل الملفات

يمكن تخزين الملفات على الحاسوب أو الهاتف الذكي أو على ذاكرة الكاميرا الرقمية والكثير من الأجهزة الرقمية الأخرى. يمكنك نقل الملفات بين الأجهزة عن طريق توصيل بعضها البعض.



امتداد الملف

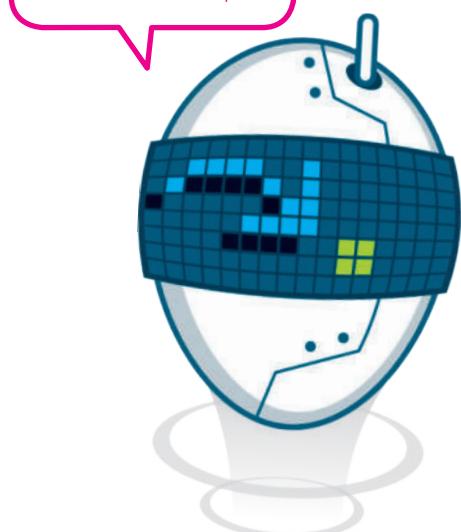
إضافةً إلى اسم الملف وأيقونته، فإن كل ملف له امتداد يشير إلى نوع ذلك الملف.

هذا ما يبدو عليه اسم الملف:

من المهم حفظ الملفات بأسماء فريدة لتمييزها.

ومن المهم أن تقوم بتسمية الملفات بشكلٍ يتناسب مع محتواها، وذلك لتسهيل العثور عليها والتعرف على محتواها، وعليك أن تتجنب أسماء الملفات العامة مثل "ملف1" و "ملفي".

هناك دائمًا نقطة بين
اسم الملف وامتداده.



الأيقونة



.النحو.docx

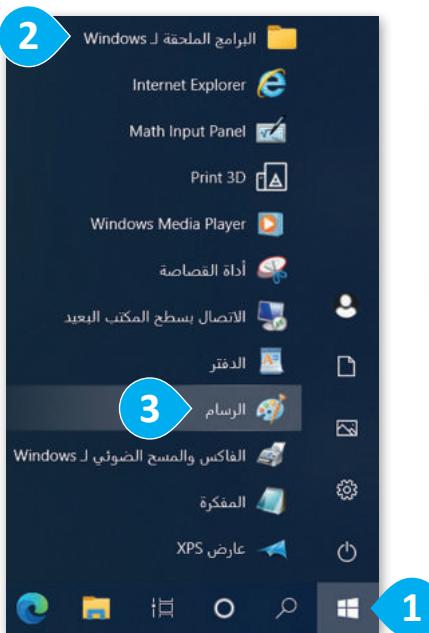
الاسم

الامتداد

إنشاء الملفات

يتم استخدام البرامج المختلفة لإنشاء الملفات، وذلك حسب طبيعة الملف المطلوب. فمثلاً يمكنك إنشاء مستند باستخدام برنامج مايكروسوفت وورد، كما يمكنك إنشاء صورة باستخدام برنامج الرسام (Paint).

أُنشئ ملف صورة باستخدام الرسام.



لإنشاء ملف صورة باستخدام برنامج الرسام:

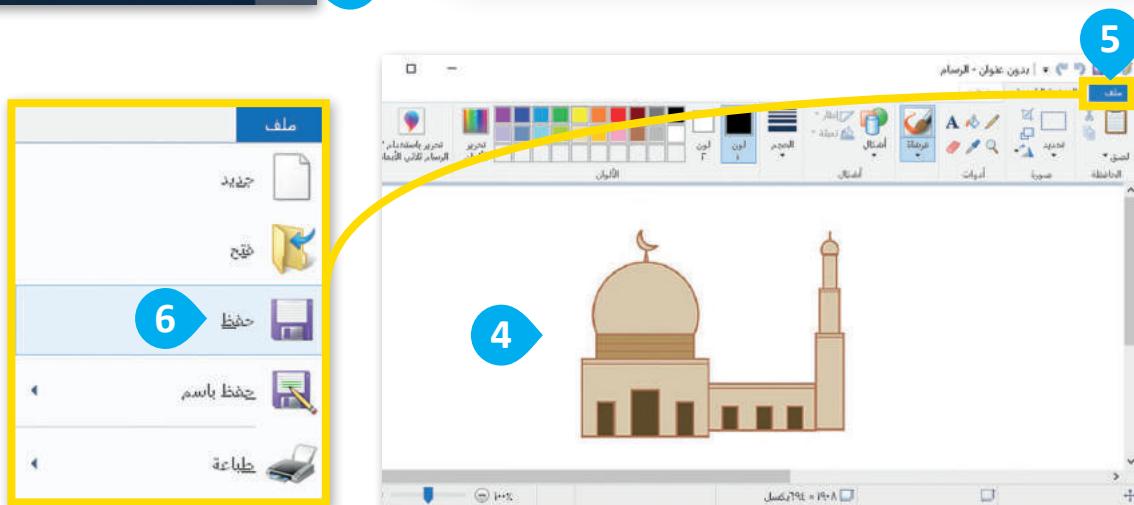
> اضغط على زر بدء (Start) ① ومرر القائمة إلى أسفل الشريط الجانبي واضغط على البرامج الملحقة لـ Windows Accessories ②.

> اضغط على الرسام (Paint) ③.

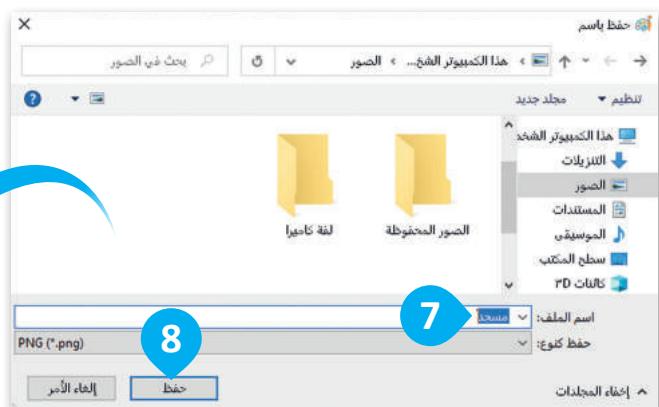
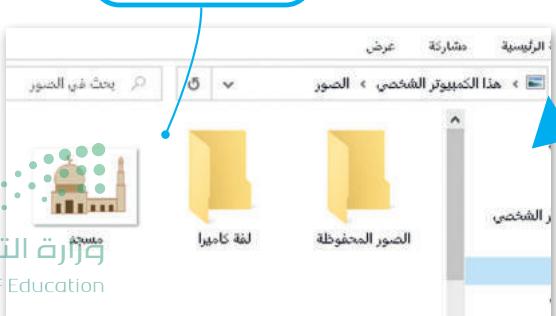
> أنشئ الرسم الذي يعجبك ④.

> اضغط على ملف (File)، ⑤ ثم اضغط على حفظ (Save) ⑥ لحفظ عملك.

> سُمّي الملف بالاسم الذي تريده ⑦ ثم اضغط حفظ (Save) ⑧.



لقد تم إنشاء
ملف الصورة.



فتح ملف

يُفتح الملف لتعديل محتواه (تحريره)، ويمكن حذف الملف من الحاسب إذا لم تعد له حاجة.

فتح الملف:

> حدد موقعه على الحاسب واضغط على الموقع المحدد ضغطة مزدوجة. ①

< لقد تم فتح الملف. ②

حذف الملف

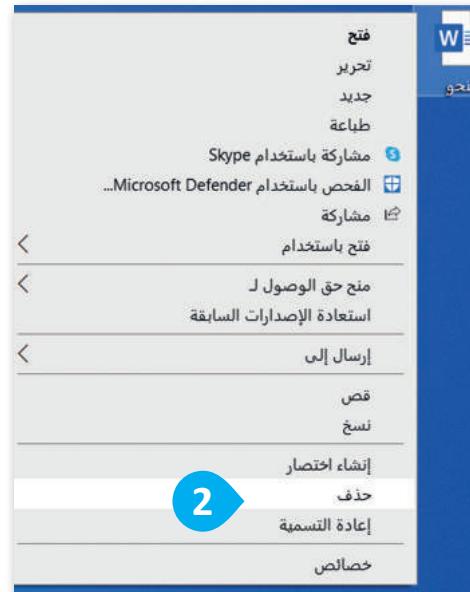
إذا كنت لا تريده ملفاً معيناً فيمكنك حذفه.

حذف ملف:

> اضغط بزر الفأرة الأيمن عليه. ①

< تظهر قائمة، اختر منها حذف (Delete). ②

يمكنك أيضاً الضغط بزر الفأرة الأيمن على أحد الملفات والضغط على فتح (Open) لفتحه.



لمحة تاريخية

تم استخدام اصطلاح "ملف" لأول مرة للإشارة لتخزين البيانات في الحاسوب في العام 1950، وذلك في أحد الإعلانات لشركة راديو أمريكا في مجلة بوبيلار ساينس.

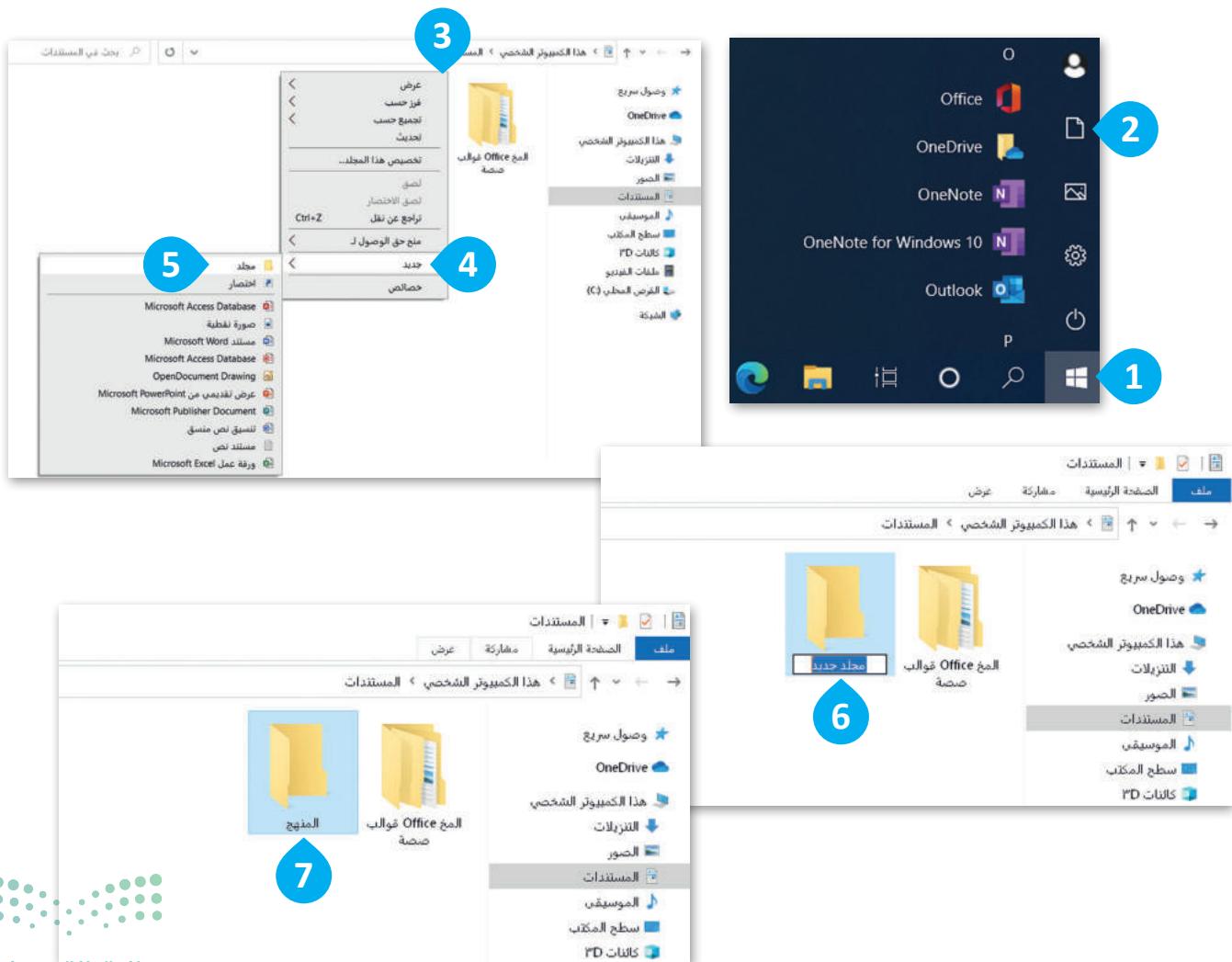


وضع ملفاتك في مجلدات

المجلد (Folder) هو مساحة تخزينية على القرص الصلب في الحاسوب حيث يمكنك حفظ وتنظيم الملفات والبرامج الخاصة بك.

لإنشاء مجلد جديد:

- < اضغط زر بده **1** واضغط على **Documents** (المستندات).
- < اضغط بزر الفأرة الأيمن على المنطقة الفارغة حيث تريد ترتيب إنشاء **2** مجلد جديد.
- < تظهر قائمة، اختر منها **3** (New) ثم مجلد (Folder) **4**.
- < اكتب اسمًا للمجلد الجديد **5** ثم اضغط **Enter ↵** **6**.



اسم المجلد

يفضل أن يصف اسم كل مجلد
محتويات ملفاته.

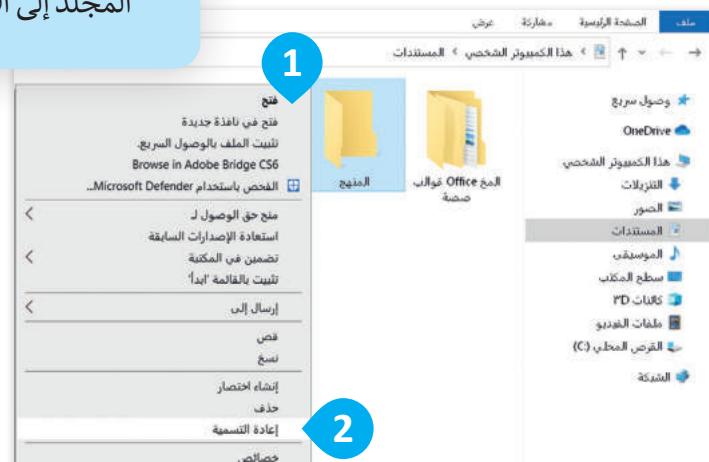
لإعادة تسمية المجلد:

- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على المجلد. ①
- > اختر من القائمة إعادة التسمية (Rename). ②
- > اكتب الاسم الجديد، على سبيل المثال: المواد الدراسية ③
- > ثم اضغط **Enter** ④ وستلاحظ أنه تم إعادة تسمية المجلد إلى الاسم الجديد. ④



4

3



1

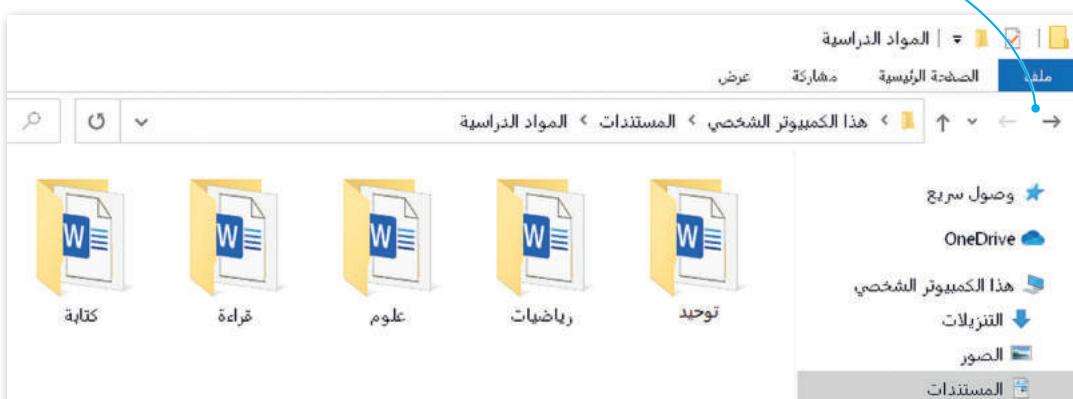
2

المجلدات الرئيسية والمجلدات الفرعية

قد يحتوي المجلد الكثير من الملفات. يمكنك تنظيم الملفات بإنشاء مجلدات فرعية داخل المجلد الذي يحتوي هذه الملفات. إن المجلد الفرعي هو مجلد داخل مجلد آخر، فعلى سبيل المثال، تم إنشاء خمسة مجلدات فرعية في مجلد "المواد الدراسية".

استخدم زر الخلف (Back) الموجود في
الركن العلوي الأيمن من النافذة للعودة إلى
المجلد الرئيس من داخل المجلد الفرعي.

- توحيد
- رياضيات
- علوم
- قراءة
- كتابة

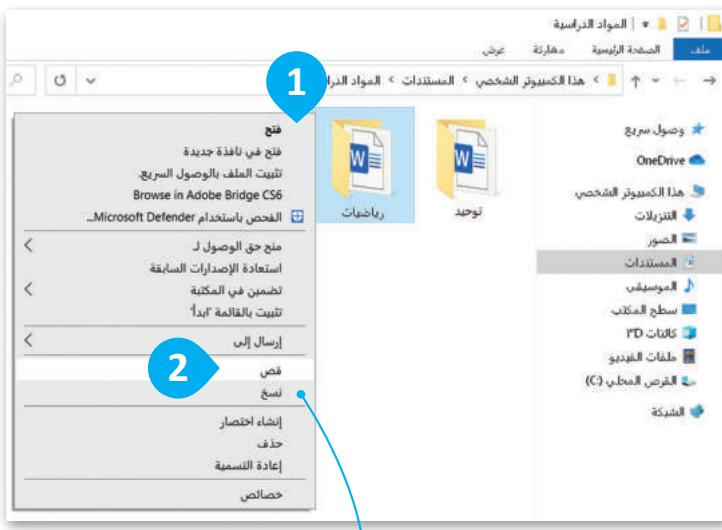


معلومة

يمكنك استخدام الحروف أو الأرقام أو الرموز في اسم المجلد. لا تستخدم الرموز / \ : ? < > | . ينطبق الأمر نفسه على أسماء الملفات.

نقل أو نسخ المجلد

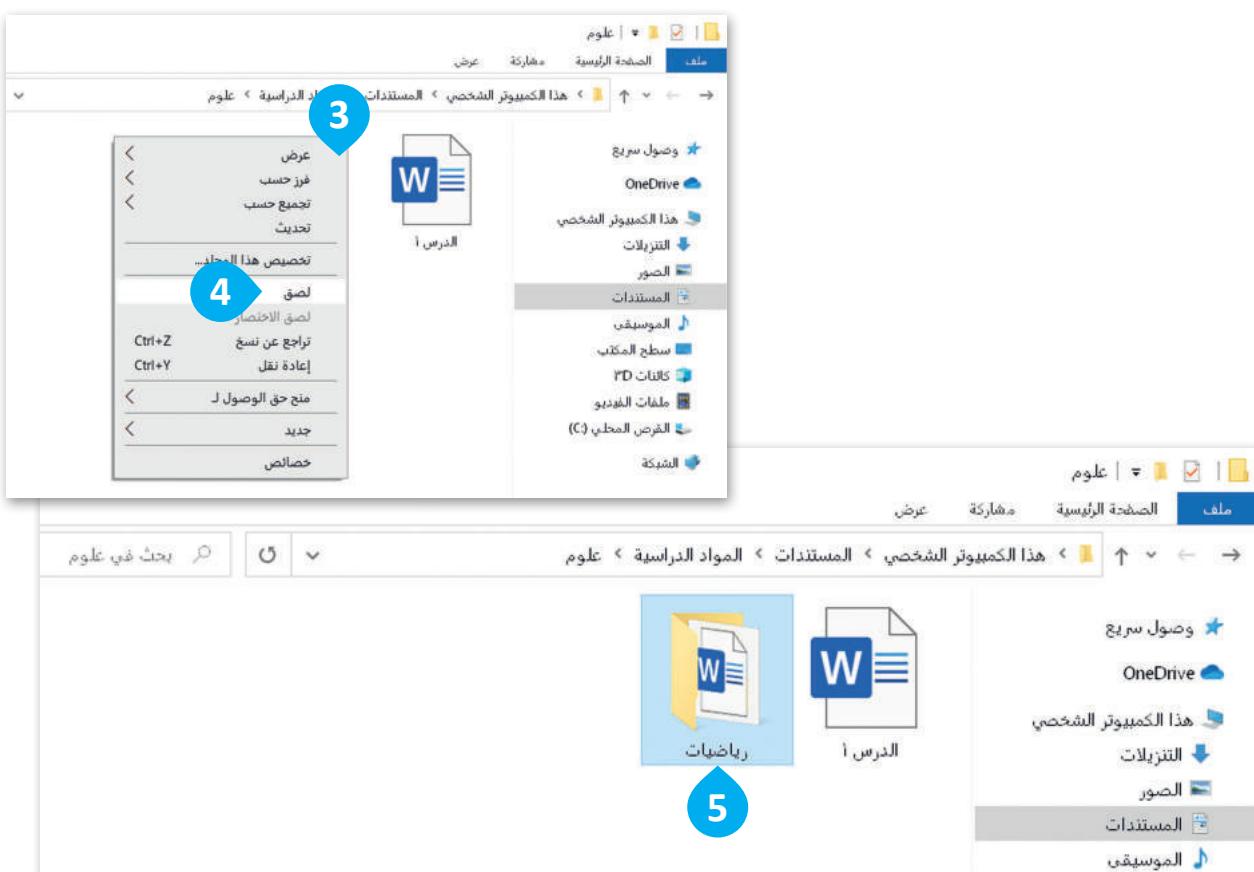
يمكنك نسخ أو نقل المجلد من موقع لآخر في الحاسب أو إلى أي جهاز متصل به.



إذا أردت عمل نسخة من مجلد، اضغط على نسخ (Copy)، بدلاً من قص (Cut)، وسيصبح لديك مجلدان متطابقان.

لنقل مجلد (أو ملف):

- < اضغط بزر الفأرة الأيمن على المجلد ① ومن القائمة اختر قص (Cut). ②
- < اضغط بزر الفأرة الأيمن على الموقع الذي تريد نقله ③ ومن القائمة اختر لصق (Paste). ④
- < سينتقل المجلد إلى الموقع الجديد. ⑤



معلومة

إن سحب وإفلات مجلد أو ملف إلى موقع مختلف على الحاسب يؤدي إلى نقله، أما السحب والإفلات إلى جهاز تخزين ملحق بالحاسب فيعني عمل نسخة من ذلك المجلد أو الملف.

استخدام البرامج

يحتوي الحاسوب على الملفات والمجلدات، إضافة إلى الكثير من البرامج التي يمكن استخدامها للعمل أو للترفيه. هيا لستكشف بعضها.

الحاسبة

يمكنك استخدام الحاسبة لإجراء حسابات يسيرة أو متقدمة.

حاول فتح الحاسبة بطريقة أخرى.

اضغط ضغطًا مزدوجًا على الرمز الموجود في سطح المكتب.



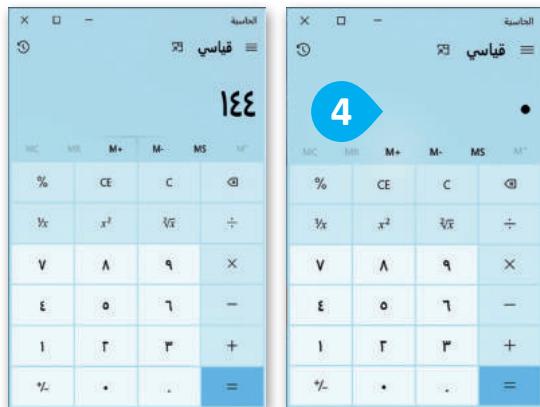
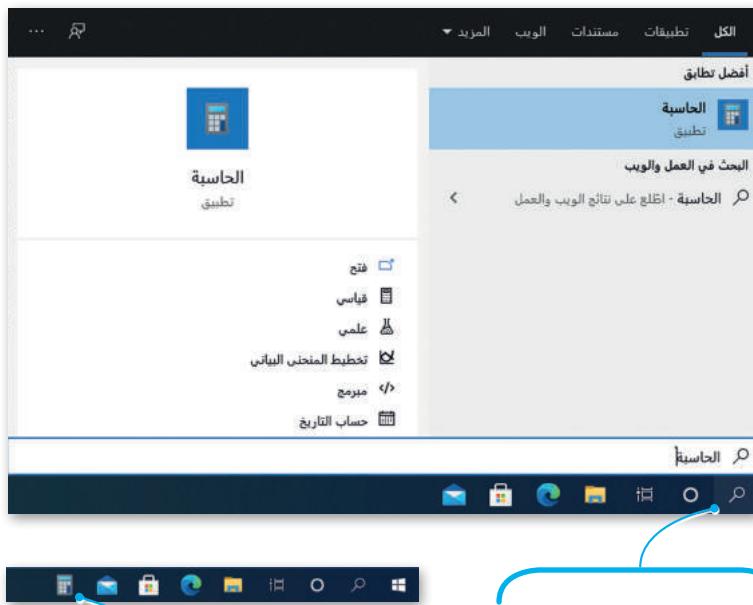
لتشغيل برنامج الحاسبة:

1 > اضغط زر بده (Start).

> مزّر قائمة الشريط الجانبي للتطبيقات للأسفل 2 واضغط على الحاسبة 3 (Calculator).

4 > سيتم تشغيل برنامج الحاسبة.

> يمكنك الآن إجراء عملية حسابية.



اضغط على زر البحث
وأكتب اسم البرنامج.

اضغط الرمز الموجود
على شريط المهام.



معلومة

يمكن كتابة الأرقام باستخدام مفاتيح الأرقام في الجزء الأمين من لوحة المفاتيح. تأكد من الضغط على **Num Lock** ، وأن الضوء الخاص بهذا الزر في لوحة المفاتيح قيد التشغيل.

البحث على مساعدة

للبحث عن مساعدة:

> اضغط زر بدء (Start)

> مرر قائمة الشريط الجانبي بالتطبيقات للأسفل ② واضغط على الحصول على التعليمات (Get Help) ③ .

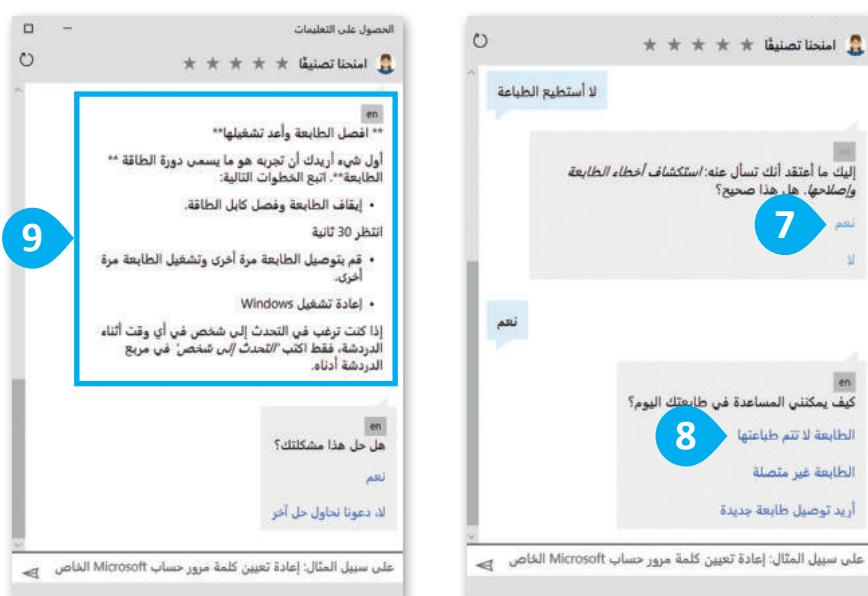
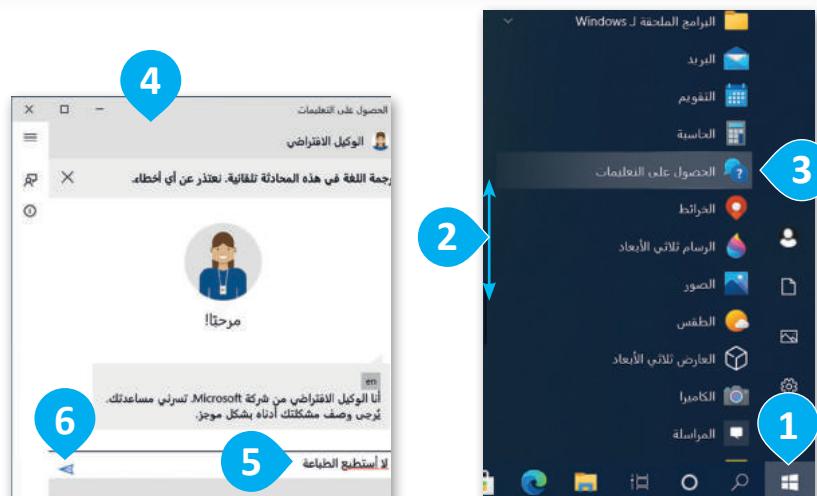
> ستظهر نافذة المساعدة الخاصة بالحصول على التعليمات (Get Help) ④ .

> صف مشكلتك، على سبيل المثال "لا أستطيع الطباعة" ⑤ واضغط على زر إرسال الرسالة (Send message) ⑥ .

> ستظهر رسالة توضيحية لمشكلتك، اضغط على الإجابة نعم لتأكيد المشكلة التي تريد المساعدة بشأنها ⑦ .

> ستظهر قائمة بمقترنات حل المشكلة، اضغط على أحدها على سبيل المثال "الطباعة لا تتم طباعتها" ⑧ .

> اقرأ واتبع الخطوات بعناية لحل مشكلتك. ⑨ .



لنطبق معًا

تدريب 1

الملفات والمجلدات والبرامج



عند بدء تشغيل الحاسب يمكنك رؤية العديد من الملفات والمجلدات والبرامج. هل يمكنك التمييز بينها؟

ضع علامة بجوار
الإجابة الصحيحة

ملف	مجلد	برنامج	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	
وزارة التعليم Ministry of Education 2025 - 1447	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	

تدريب 2

اسم المجلد



ضع دائرة حول أسماء
المجلدات المقبولة.



العطلة



الصيف / الشتاء



جهات الاتصال



أعلى / أسفل



<المصاريف>



مقاطع مضحكة



المنزل



الوقت

تدريب 3

المجلدات

أنشئ مجلداً على سطح المكتب، واستخدم الأرقام (1، 2، 3، 4، 5)
لتحديد الترتيب الصحيح للخطوات التي يجب اتباعها.

اضغط على "مجلد"

اضغط Enter

اكتب اسم المجلد

اضغط "جديد"

اضغط بزر الفأرة الأيمن

حان الوقت الآن لإنشاء مجلدات رئيسة ومجلدات فرعية.

- أنشأ مجلداً جديداً على سطح المكتب باسم "قارات العالم". افتحه ثم أنشئ مجلدات رئيسة وفرعية بالأسماء الموجودة في المخطط أدناه:



- افتح مجلد القارة التي تنتهي لها وأنشئ مجلدين جديدين، الأول باسم بلدك والثاني باسم البلد الذي تريد زيارته.
انسخ المجلد الأخير والصقه في مجلد القارة التي تود زيارتها.
الآن احذف المجلد الأخير.

تدریب 4

المجلدات الرئيسية والمجلدات الفرعية



يمكنك أن ترى في المخطط التالي مجموعة من الحيوانات.

أئمّة مُجَلَّداتِ رئيْسَةِ وَمُجَلَّداتِ فَرَعَيْةِ



- أنشئ مجلدات رئيسية وفرعية بالأسماء الموجودة في المخطط بالأعلى. يمثل كل مستطيل مجلداً في حاسبك.
أنشئ مجلداً باسم "الحيوانات" داخل مجلد المستندات.

- داخل مجلد "الحيوانات" أنشئ 3 مجلدات فرعية بأسماء "الطيور" و"الأسماك" و"الثدييات".
 - داخل مجلد المستندات، يوجد مجلد باسم "G4.S1.1.2_animals_photos" ابحث عنه.
 - أعد تسمية ملفات الصور وفقاً للمحتوياتها. اضغط ضغطاً مزدوجاً على كل صورة لمشاهدة محتوا البرنامج.

انقل الملفات



أستطيع نقل الملفات إلى المجلدات
الرئيسية والمجلدات الفرعية

انقل جميع ملفات الصور إلى المجلد المناسب أو المجلد الفرعي الذي أنشأته في مجلد المستندات، على سبيل المثال، يجب نقل ملف صورة "نورس" إلى المجلد الفرعي "الطيور". ضع الرقم الصحيح (1، 2، 3، 4) في كل شكل لإظهار الترتيب الذي يجب اتباعه.

اضغط قص (Cut)

اضغط بالزر الأيمن على مجلد "الطيور"

اضغط بالزر الأيمن على ملف "نورس"

اضغط لصق (Paste)



في النهاية انقل كل صورة من مجلد "G4.S1.1.2_animals_photos" إلى المجلد المناسب الذي أنشأته سابقاً. التسلیم



الدرس الثالث: إعدادات جهاز الحاسب

التاريخ والوقت

اضغط على التاريخ والوقت في الجانب السفلي الأيسر من شريط المهام، وستظهر الساعة والتقويم اللذان يشيران إلى الوقت والتاريخ في هذه اللحظة.



لتغيير التاريخ والوقت في حاسبك:

- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على التاريخ والوقت في الجانب الأيسر من شريط المهام. ①
- > في النافذة التي تظهر اضغط على ضبط التاريخ / الوقت ② (Adjust date/time).
- > في نافذة الإعدادات (Settings) اضغط على زر تغيير ③ (Change).
- > في نافذة تغيير التاريخ والوقت Change date and time ④ (Change date and time) حدد التاريخ ④ والوقت ⑤ الذي تريده بالضغط على سهم كل قسم واضغط على تغيير ⑥ (Change).
- > إذا كنت تسافر كثيراً فقد ترغب في تغيير المنطقة الزمنية. في قسم المنطقة الزمنية (Time Zone) ⑦ اختر الدولة التي تريدها.



لمحة تاريخية

تقوم الكثير من دول العالم بتغيير الوقت للتوقيت الصيفي في الربيع والصيف وذلك لتوفير الطاقة، وترجمة ذلك الفكرة إلى بنجامين فرانكلين في العام 1784، وتم اعتمادها بشكل واسع خلال الحرب العالمية الأولى.

إعدادات الشاشة

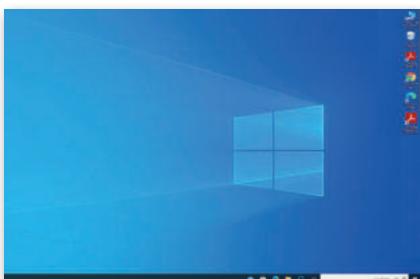
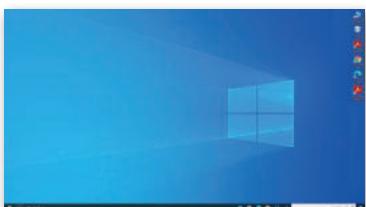
تستخدم أجهزة الحاسب وحدة البكسل لإظهار النصوص والصور على الشاشة، حيث ترمز وحدة البكسل إلى دقة الشاشة، تُظهر الشاشة الأكثر دقة النصوص والصور بشكل أكثر وضوحاً، بينما تظهر الصور والنطوص أكبر حجماً على الشاشة الأقل دقة.

لتغيير دقة الشاشة:

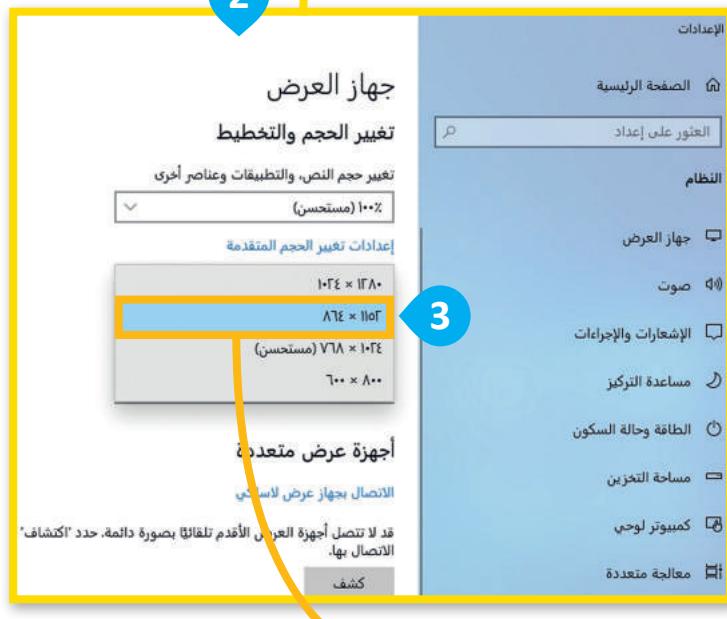
- < اضغط بزر الفارة الأيمن على مساحة فارغة على سطح المكتب وستظهر قائمة منبثقة.
 - < اضغط على إعدادات العرض (Display settings).
 - < ستظهر نافذة الإعدادات (Settings).
 - < في قسم جهاز العرض (Display)، اضغط على السهم الموجود بجوار الدقة (on) وحرّك شريط التمرير لاختيار الدقة التي تريدها لشاشةتك.
 - < اضغط على الاحتفاظ بالتغييرات (Keep changes) لاستخدام الدقة الجديدة،
 - < على إرجاع (Revert) إذا كنت لا ترغب في ذلك.



تعمل كل شاشة بدقة محددة، ومن الخطأ
الافتراض أن اختيار الدقة العالية تعني
الحصول على رسومات أفضل على الشاشة.



2



3

35*1 VLA (مستحسن)

700 x 800

جامعة الملك عبد الله

الاتصال بـ عرض سند

قد لا تتصل أحذية العرش بالأقدام

الاتصال بها.

كتاب

5

4

1

Page 10

وزارة التعليم
Ministry of Education
٢٠٢٥ - ١٤٤٧

تغيير مظهر سطح المكتب

تحتوي جميع أجهزة الحاسب على سطح مكتب خاص بها، ولكن ذلك لا يعني أن تكون متشابهة، حيث يمكن لكل مستخدم تخصيص سطح المكتب الخاص به بالصور والألوان التي يفضلها.



لتخصيص سطح المكتب الخاص بك:

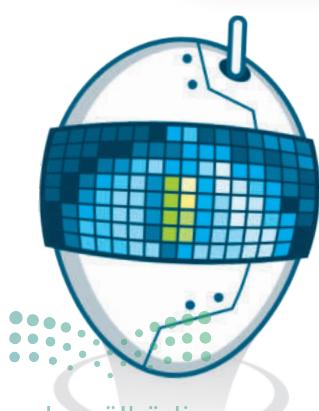
- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على مساحة فارغة على سطح المكتب وستظهر قائمة منبثقة.
- 1. اضغط على **تخصيص (Personalize)**.
- > من نافذة الإعدادات (Settings)، اضغط على **الخلفية (Background)**.
- 2. من قسم **الخلفية (Background)** اختر الصورة التي تعجبك.
- 3. من قسم **صورة (Picture)** اختر صورة من المكتبة.

أصوات النظام

ابحث عن أيقونة مكبر الصوت على الجانب الأيسر من شريط المهام واضغط عليها مرة واحدة.

لضبط مستوى الصوت:

- > اضغط بزر الفأرة الأيمن على أيقونة السماعة في شريط المهام، 1 ستظهر قائمة منبثقة.
- 2. اضغط على فتح خالط مستوى الصوت (Open Volume Mixer).
- > ستظهر نافذة متحكم مستوى الصوت - سبيكرز أوديو (Volume Mixer Speakers Audio).
- 3. سبикرز أوديو (Speakers) .
- 4. يمكنك سحب شريط التمرير لأعلى أو لأسفل لتغيير مستوى الصوت.



يمكنك فتح
شريط تمرير
مستوى الصوت
واستخدام عجلة
الفأرة (إن وجدت)
لتغيير مستوى
الصوت لحاسبك.



تدريب 1

إعداداتي - دقة الشاشة والوقت والتاريخ

- ستلاحظ عند تشغيل حاسبك أن محتويات الشاشة تظهر بنفس الشكل الذي اعتدت عليه مسبقاً. يتغير شكل وحجم محتويات الشاشة إذا قمت بتغيير دقة الشاشة. هل تتذكر كيفية القيام بذلك؟
- حاول تغيير دقة الشاشة إلى 1920×1200 .
- هل تعرض جميع الحاسبات في الصف نفس التوقيت؟ هل تم ضبط الوقت بصورة صحيحة؟ لتحقق من هذا الأمر.
- يمكنك زيارة الموقع الإلكتروني <http://time.is> لتزامن التوقيت الخاص بحاسبك:



- ستلاحظ موقعك الجغرافي فوق الساعة. سيُعرض الوقت بدقة في هذا الموقع الجغرافي، وإذا كنت تريده معرفة وقت منطقة أخرى فاكتب اسم المنطقة في محرك البحث الموجود في القسم الأعلى الأيسر من الموقع واضغط Enter.
- غير وقت حاسبك ليكون مطابقاً للتوقيت في الصفحة الإلكترونية.

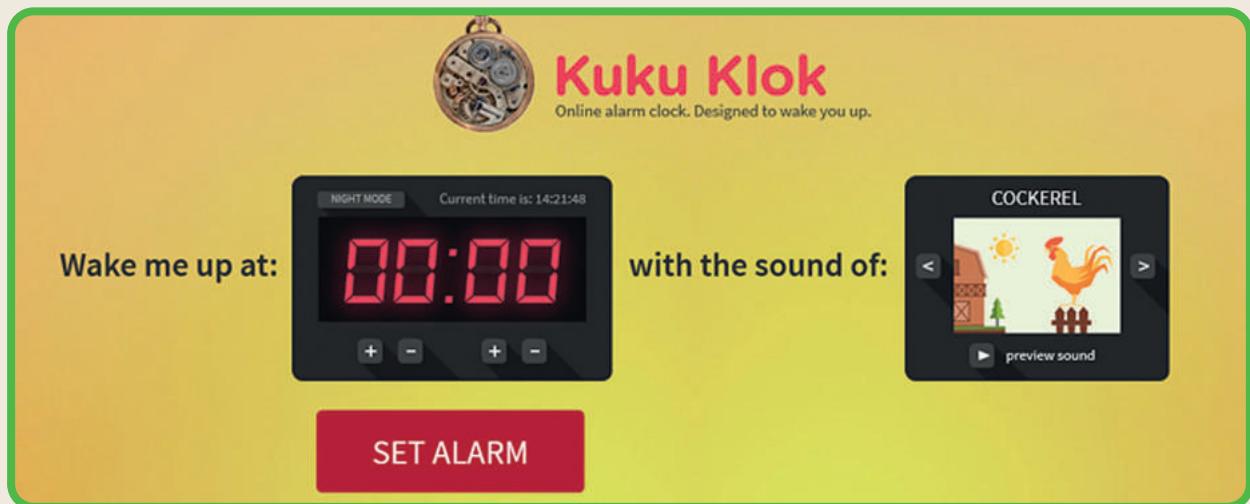


تدريب 2

إعداداتي - الأصوات وسمة سطح المكتب

أضف منبه من الإنترنت على جهاز الحاسب الخاصة بك.

- انقل إلى الصفحة الإلكترونية <http://kukuklok.com>
- اختر الصوت الذي تريد سماعه بجوار عبارة مع صوت: (with the sound of:)
- اضغط معاينة الصوت (preview sound) لمعاينة الصوت الذي اخترته.



- إذا لم تستطع سماع أي شيء فتأكد من إعدادات مكبر الصوت في حاسبك.
- هل ما زلت لا تسمع شيئاً؟
- ابحث عن رمز مكبر الصوت وأصلاح الصوت. استعن بالخطوات التي تعلمتها في الدرس. إذا لم تتمكن من استعاده الصوت، فتذكرة أن تطلب المساعدة من معلمك.
- عندما تنتهي من إصلاح جميع المشاكل اضبط وقت المنبه حسب ما يطلبه منك معلمك بما يتتطابق مع الموقع الإلكتروني الذي زرتة للتو. بجانب العبارة أيقظني في الساعة: (at:) (Wake me up at:) يمكنك ضبط الوقت بالضغط على الأزرار "+" ، "-" . والضغط على زر ضبط المنبه (SET ALARM) والانتظار.
- بعد أن يرن المنبه، اختر سمة جديدة لسطح المكتب. وإذا لم تكن تتذكر كيفية القيام بذلك فاستعن بالخطوات التي تعلمتها في الدرس.

تدريب 3

تغيير الإعدادات

افتح التاريخ والوقت وحدد
يوم ميلادك هذا العام.

ما دقة الشاشة التي يستخدمها
حاسبك؟

اكتبها:



غير دقة الشاشة إلى
 600×800

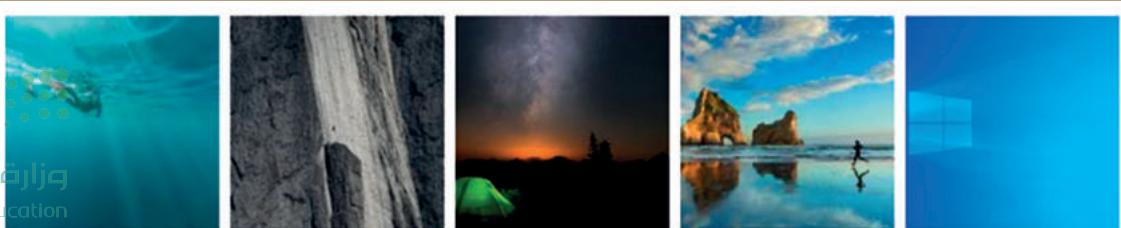


كيف تبدو الأيقونات على الشاشة؟

صغيرة متوسطة كبيرة كبيرة جدًا

استعد دقة الشاشة
السابقة.

اختر خلفية جديدة لسطح المكتب الخاص بك.





مشروع الوحدة

كلف معلمك الصف بالعمل في مجموعات لتنظيم المجلدات الخاصة بالمشروعات المستقبلية على جهاز الحاسب الخاص بك وتغيير بعض إعدادات جهاز الحاسب.

تذكر أن تطلب من معلمك المساعدة والتوجيه في أي وقت إذا كنت في حاجة إليها.



1
أولاً أنشئ ثلاثة مجلدات على سطح المكتب وسُمّها:
"المستندات" و "الصور" و "مقاطع الفيديو".

2
في كل من هذه المجلدات أنشئ مجلدات فرعية ونظمها بطريقة يكون فيها لكل من المعلمين والطلبة مجلداتهم الخاصة لحفظ المستندات والصور ومقاطع الفيديو الخاصة بهم.

3
الآن افتح برنامج الرسام وتعاون مع مجموعتك لإنشاء رسم عن موضوع "أجزاء الحاسب" ثم احفظه.

4
أخيراً استخدم الرسم الذي أنشأته كخلفية لسطح المكتب.

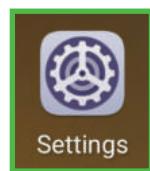


برامج أخرى



أبل آي أو إس (Apple iOS)

- لا يمكن إنشاء اختصارات خاصة بك على أبل آيفون وآيباد. كل تطبيق هو أيقونة على سطح الشاشة. يمكنك فقط نقل الأيقونة داخل المجلدات.
- لضبط إعداد النظام من أيقونة الإعدادات قم بما يلى:
- الأصوات: اضغط على الأصوات لتغيير حجم الصوت. ①
- التاريخ والوقت: اختر عام ومنها اختر التاريخ والوقت لتغيير تاريخ ووقت الجهاز. ②
- الخلفية: لتغيير صورة سطح المكتب اختر خلفية الشاشة كما في الصورة المقابلة. ③
- شاشة العرض والإضاءة: لتبديل سطوع الشاشة اختر شاشة العرض والإضاءة. ④



جوجل أندرويد (Google Android)

لإنشاء اختصارات لهاتف أندرويد الذكي أو الحاسب اللوحي:
ابحث عن قائمة التطبيق.

- > اضغط باستمرار على التطبيق الذي تريده وسيظهر رمز التطبيق على الشاشة الرئيسية.
> اسحب الرمز إلى أي مكان تريده.
لضبط إعدادات النظام، اضغط على أيقونة **Settings** (الإعدادات).

تنبيه

كن حذراً عند حذف الملفات في جهازك اللوحي أو الهاتف المحمول، فنظام التشغيل (أندرويد) و(آي أو إس) لا يحتويان على سلة محدوفات. من ناحية أخرى، تتيح هذه الأجهزة التحكم بالصوت بسهولة من خلال أزرار التحكم بالصوت على جانب الجهاز.

في الختام

جدول المهارات

درجة الإتقان		المهارة
لم يتقن	أتقن	
		1. التمييز بين مكونات الحاسب والأجهزة الملحقة به.
		2. استخدام أحد البرامج الموجودة على جهاز الحاسب.
		3. إنشاء الملفات والمجلدات.
		4. تغيير إعدادات التاريخ والوقت.
		5. تغيير إعدادات شاشة الحاسب.
		6. تغيير إعدادات أصوات النظام.

المصطلحات

Keyboard	لوحة المفاتيح	Monitor	شاشة
Screen resolution	دقة الشاشة	File	ملف
Speaker	مكبر الصوت	Folder	مجلد
Webcam	كاميرا الويب	Recycle bin	سلة المحفوظات
		Computer case	صندوق الحاسب



الوحدة الثانية: العمل على النص



أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > التمييز بين مكونات لوحة المفاتيح.
- > كتابة النصوص والأرقام باستخدام برامج معالجة النصوص.
- > تعديل النص باستخدام لوحة المفاتيح.
- > حفظ المستند على حاسبك.
- > تغيير نوع وحجم الخط.
- > تمييز النماذج المستخدمة لمحاذنة الفقرة.

أهلاً بكم

هل أنت من يحب كتابة المقالات؟ هل واجهت صعوبات في كتابة وتنسيق المقالات لجعلها جذابة وسهلة القراءة؟ ستجد في هذه الوحدة الكثير من المعلومات والنصائح حول كتابة نص باستخدام لوحة المفاتيح وتنسيق نص مكتوب لتكوين جمل وفقرات ثم حفظ عملك.

الأدوات

- > مايكروسوفت وورد (Microsoft Word)
- > ليبر أوفيس رايتير (LibreOffice Writer)
- > صفحات أبل لنظام آي أو إس (Apple Pages for iOS)
- > دوكس تو جو لنظام جوجل أندرويد (Docs to Go for Google Android)





الدرس الأول: لوحة المفاتيح

لوحة المفاتيح

لوحة المفاتيح: جهاز يمكنك استخدامه لكتابة النصوص والأرقام عند استخدام جهاز الحاسب. وفي الشكل التالي، ستتعرف على أهم المفاتيح التي ستشددها في هذه الوحدة.

مفاتيح الكتابة (الحروف والأرقام والرموز)

خروج



التراجع
(حذف الحرف
الأخير)

حذف
(حذف النص)

قفل الحروف
الكبيرة
(كتابة الحروف
الإنجليزية الكبيرة)

تبديل

تحكم

مفتاح المسافة
(إضافة مسافة فارغة)

العالي

مفاتيح الأසهم

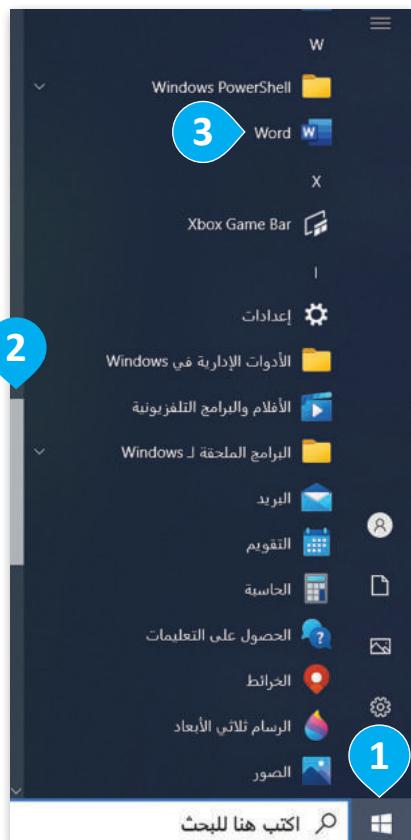
إدخال
(إنشاء سطر جديد)

تذكر أن تضع يديك على لوحة
المفاتيح بشكل صحيح أثناء الكتابة.



افتح برنامج مايكروسوفت وورد

لكتابة النصوص والأرقام يمكنك استخدام برامج معالجة النصوص مثل برنامج مايكروسوفت وورد (Microsoft Word).



لفتح برنامج مايكروسوفت وورد:

> اضغط على زر بدء (Start) **1**.

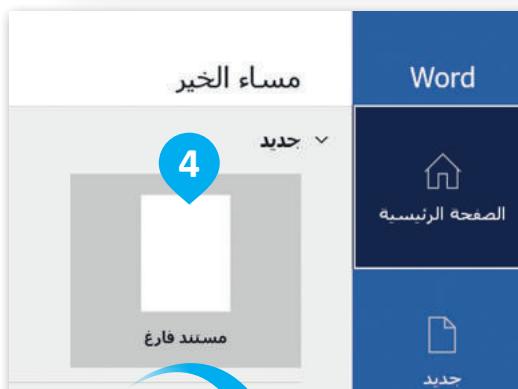
> مرر الشريط الجانبي لأسفل **2** ثم اضغط على أيقونة Word

(وورد) **3**.

> سيفتح البرنامج.

> اضغط على مستند فارغ (Blank document) **4** لإنشاء مستند

جديد.



أكتب في هذه الصفحة.

تظهر في الصفحة إشارة وامضة
(المؤشر) تشير إلى موضع الكتابة.



وزارة التعليم

Ministry of Education

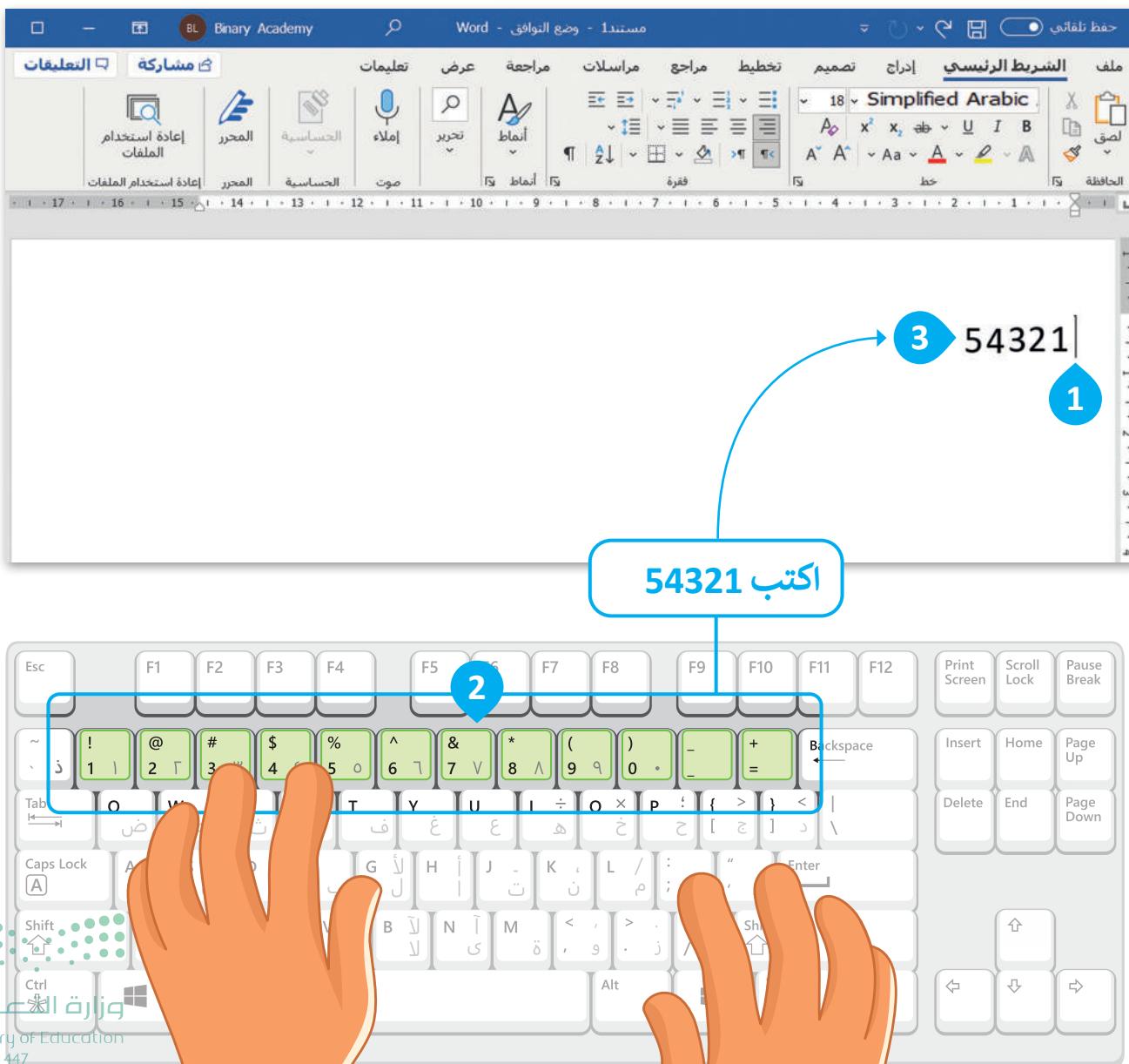
2025 - 1447

اكتب أرقاماً

يمكنك كتابة الأرقام: مثل عمرك أو عدد الطلبة في صفك باستخدام لوحة المفاتيح.

لكتابة الأرقام:

- > باستخدام الفأرة اضغط على الصفحة البيضاء مرة واحدة. ①
- > يمكنك الآن البدء في الكتابة.
- > اكتب الأرقام التي تريدها باستخدام لوحة المفاتيح. ②
- > الآن اكتب الأرقام "54321". ③

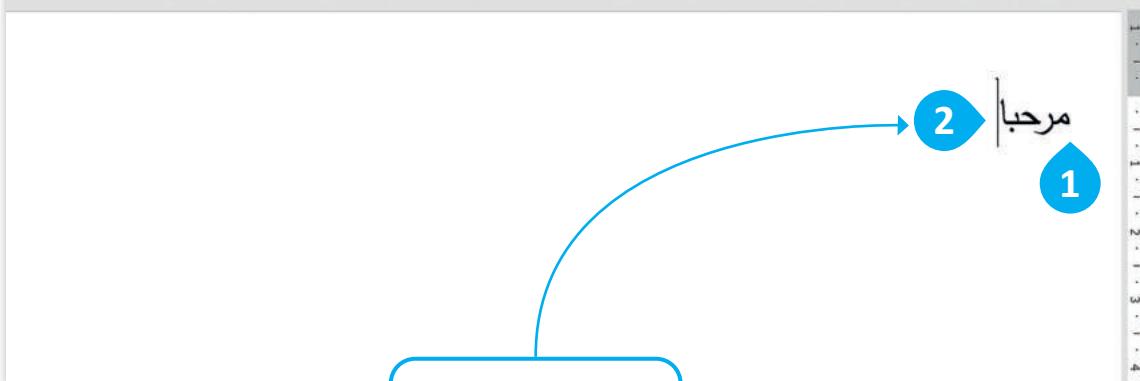


اكتب باللغة العربية

يمكنك استخدام لوحة المفاتيح لكتابة الحروف والكلمات والجمل والفقرات باللغة العربية.

لكتابة الحروف باللغة العربية:

- < باستخدام الفأرة اضغط على الصفحة البيضاء مرة واحدة. ①
- < اكتب الحروف التي تريدها باستخدام لوحة المفاتيح. ②



اكتب مرحبا



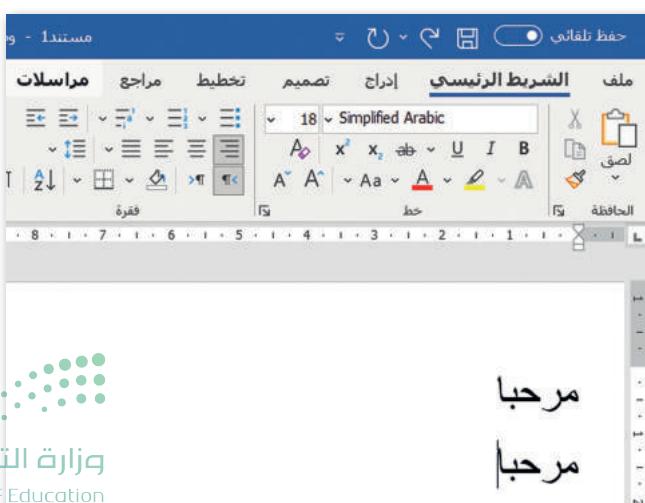
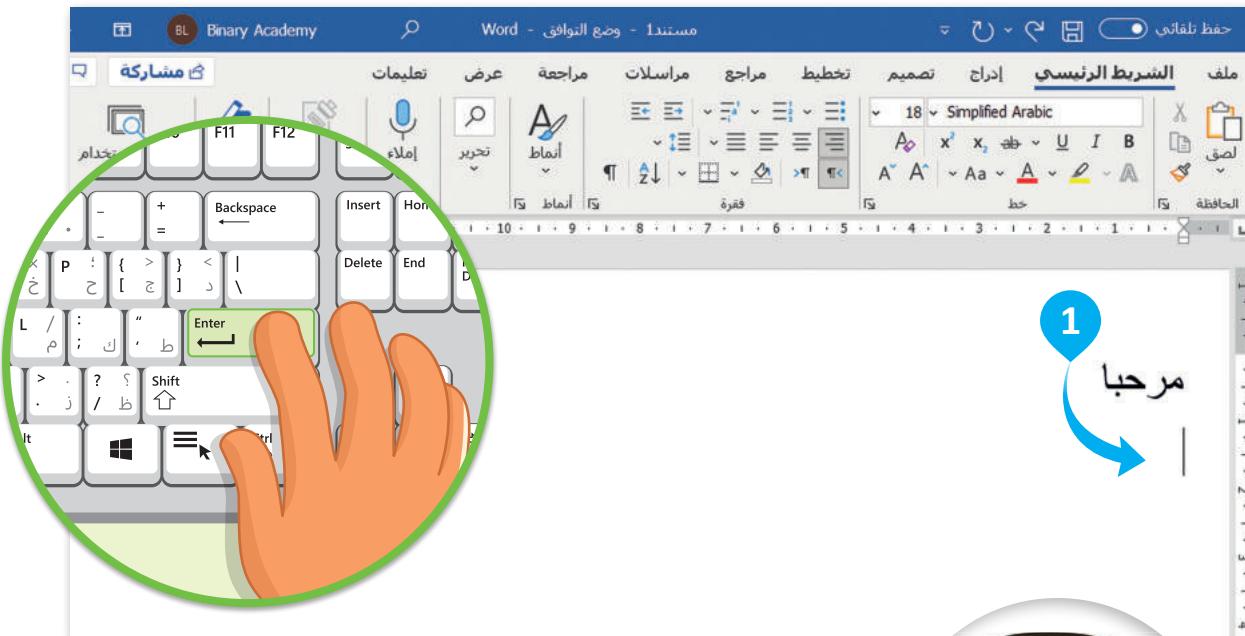
اضغط مفتاح Enter لإنشاء سطر جديد

يمكنك استخدام مفتاح **Enter ↵** في لوحة المفاتيح لإنشاء سطر جديد أو فقرة جديدة.

لإنشاء سطر جديد:

< اضغط على مفتاح **Enter ↵** في نهاية الكلمة أو الجملة لتبدأ بعدها الكتابة بسطر جديد.

❶



يمكنك أيضًا استخدام **Enter ↵** لعمل قوائم مثل: أسماء أصدقائك أو هواياتك المفضلة.

اكتب باللغة الإنجليزية

قد تحتاج إلى كتابة نص بلغة أخرى مثل اللغة الإنجليزية. يمكنك التبديل بين لغة الكتابة في لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي **Alt** و **Shift ⌂**.

تذكر أنه يجب الضغط باستمرار على مفتاح **Shift ⌂** لـ**لتغيير لغة لوحة المفاتيح بنجاح.**



يمكن الجمع بين
أكثر من مفتاح مثل
Alt + Shift ⌂
عند الضغط عليهما معاً
تنقذ أمراً معيناً مثل:
تغيير اللغة.





لكتابة نص باللغة الإنجليزية:

< افتح مستندًا جديداً في مايكروسوفت وورد.

< في علامة التبويب **الشريط الرئيسي** (Home) ، اذهب إلى قسم **فقرة** (Paragraph)، ثم اضغط على زر اتجاه نص من اليسار لليمين **1**. (Left-To-Right Text Direction)

< سيتغير موضع المؤشر الذي يشير إلى اتجاه النص ويبدأ من الجانب الأيسر. **2**

< اضغط على **Alt + Shift ↗** لتغيير لغة لوحة المفاتيح إلى اللغة الإنجليزية واكتب كلمة مثل **hello**. **3**

ستحتاج إلى تغيير اتجاه النص ليكون من اليسار إلى اليمين عند الكتابة باللغة الإنجليزية.

لنطبق معًا

تدريب 1

لوحة المفاتيح

طابق لوحة مفاتيح جهاز الحاسوب الخاص بك مع لوحة المفاتيح أدناه، وأكمل المفاتيح الناقصة.



في لوحة المفاتيح التالية، ضع دائرة حول المفاتيح التي توضح ما يلي:

الأرقام المكونة لعام ميلادك.

الحروف المكونة لاسمك.



تدريب 2

الكتابة باستخدام لوحة المفاتيح

تفاحة	
مدرسة	
كوب	
قلم	
كتاب	
مسطرة	
منزل	

- افتح برنامج مايكروسوفت وورد ثم افتح مستنداً فارغاً.
- استخدم لوحة المفاتيح لكتابة اسمك.
- اكتب عمرك في سطر جديد.
- ثم اكتب الكلمات التالية على شكل قائمة كما هو موضح في الصورة:

تفاحة
مدرسة
كوب
قلم
كتاب
مسطرة
منزل

ما مفتاح لوحة المفاتيح الذي استخدمته للكتابة في سطر جديد؟

تدريب 3

استخدام لوحة المفاتيح

حان الوقت لممارسة مهاراتك في تغيير لغة لوحة المفاتيح. أولاً: أجب عن السؤال التالي:

ما المفاتيح المستخدمين لتغيير لغة الكتابة في لوحة المفاتيح؟

_____ + _____

افتح مستنداً فارغاً في برنامج مايكروسوفت وورد.

اكتب أسماء الفواكه التالية باللغة العربية: تفاح، أناناس، موز.
رتب الكلمات على شكل قائمة.

اكتب في أسطر جديدة قائمة بأسماء الفواكه التالية باللغة الإنجليزية: (apple, pineapple, banana).





الدرس الثاني: تحرير النص

يمكنك تحرير النص أو الأرقام التي كتبتها باستخدام المفاتيح أو الاختصارات المختلفة للوحة المفاتيح.

استخدام مفتاح Backspace للحذف

من المعتمد الوقوع في أخطاء أثناء كتابة النص، ولابد من تصحيحها.
يمكنك مسح جزء من النص الذي كتبته لإجراء مثل هذه التصحيحات.
يُستخدم مفتاح **Backspace ←** لحذف الحرف الذي يسبق مؤشر الكتابة.



للحذف نص باستخدام مفتاح Backspace

- < في سطر جديد اكتب النص الذي تريده. ①
- < ثم اضغط على مفتاح **Backspace ←**.
- < سيتم حذف آخر حرف كتبته. ②

1 مرحب

2 مرحب



استخدام مفتاح Delete للحذف

من ناحية أخرى، يمكنك استخدام مفتاح **Delete** في لوحة المفاتيح لحذف الحرف الذي يلي المؤشر.



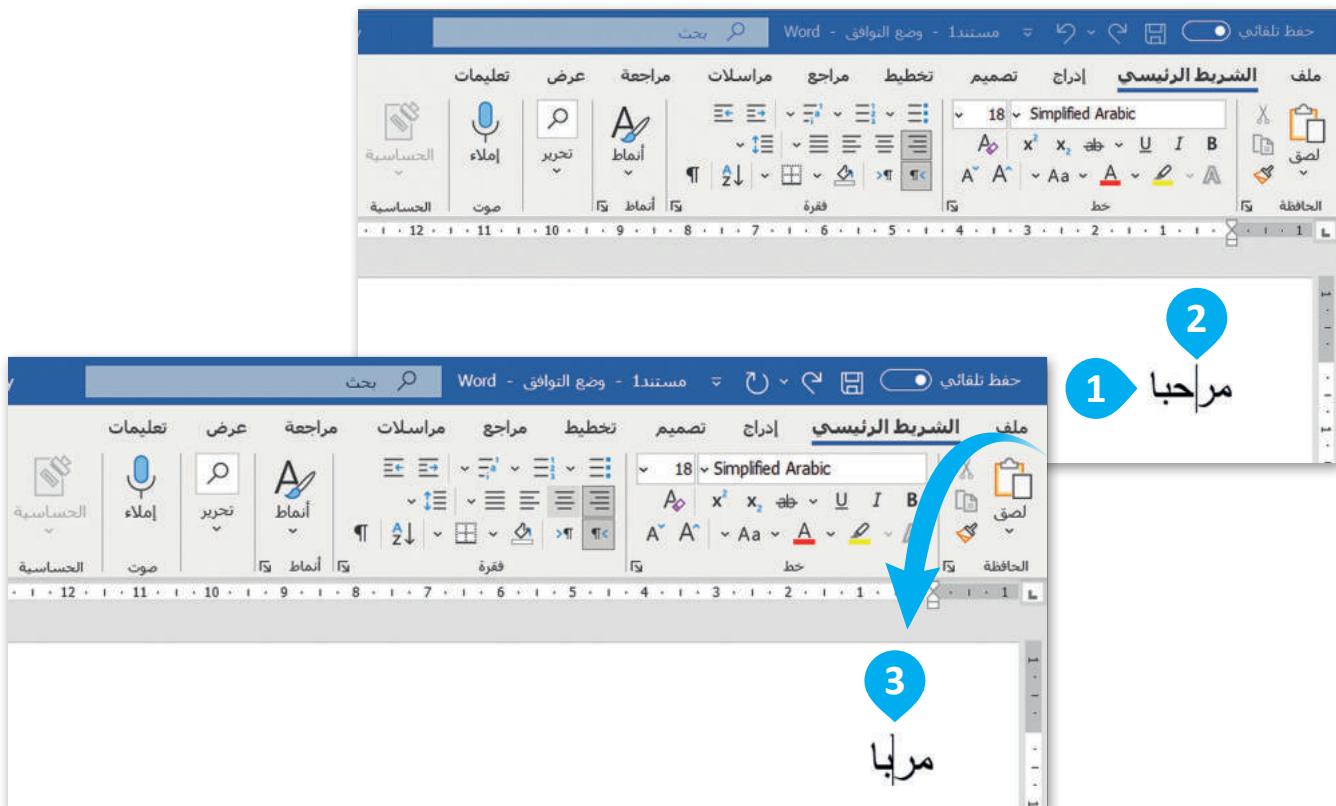
لحذف نص باستخدام مفتاح **Delete**:

< في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده. ①

< باستخدام الفأرة اضغط داخل النص بجوار الحرف الذي تريده حذفه. ②

< ثم اضغط على مفتاح **Delete**. ③

< سيتم حذف الحرف الذي تم وضعه بعد المؤشر. ④



نصيحة ذكية

تذكّر أنه أثناء استخدام مفتاح **Delete** فإن المؤشر يظل في نفس المكان. يمكن أن يكون هذا مفيداً جدًا إذا كنت تريده إجراء تعديلات (إزالة أو إضافة) على جزء معين من النص.



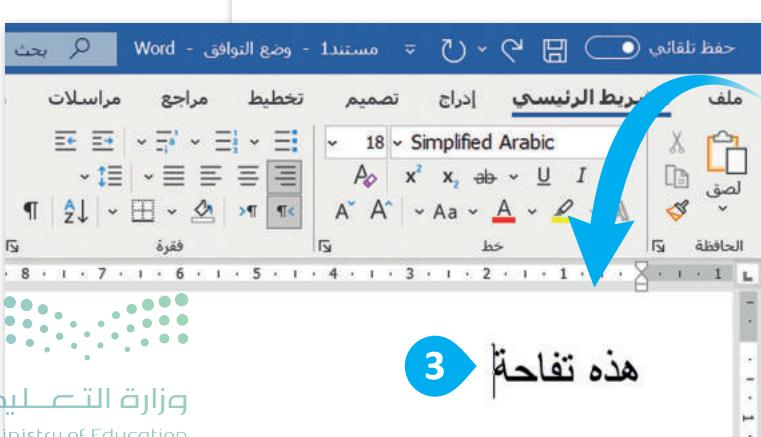
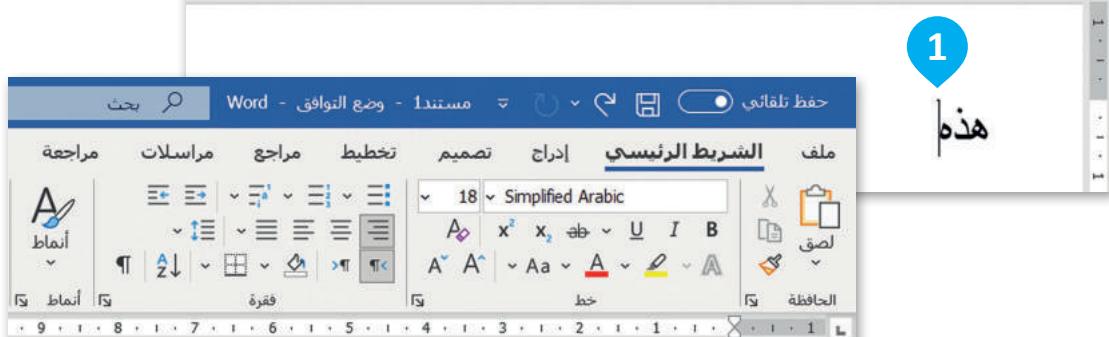
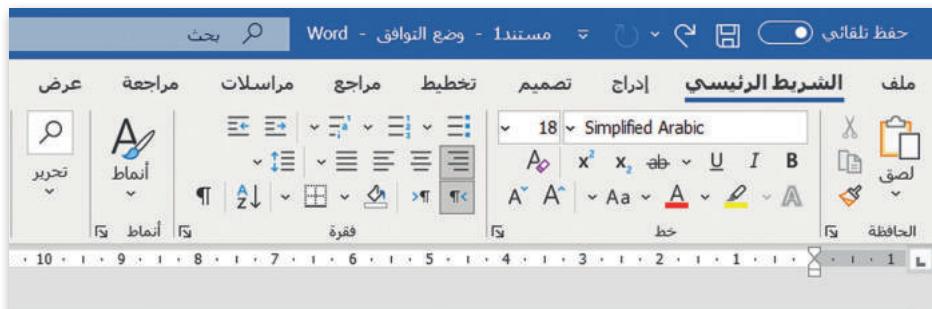
إضافة مسافة في النص



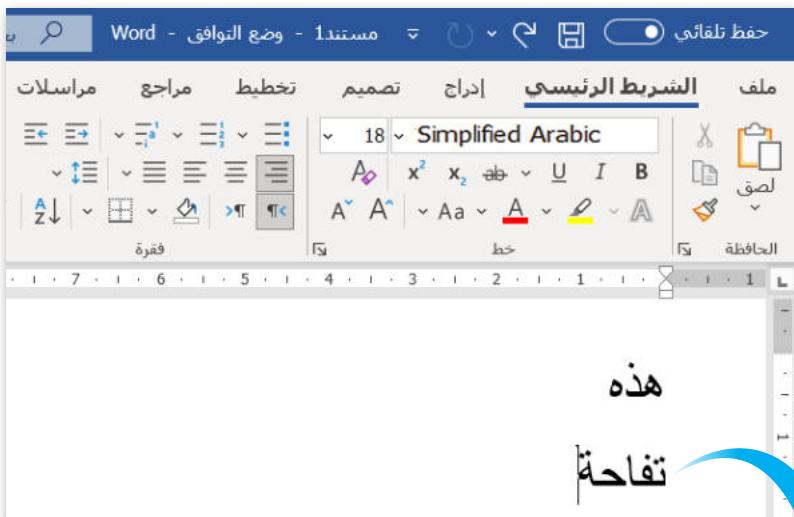
يُعدّ مفتاح **Spacebar** أساسياً في لوحة المفاتيح. يمكنك استخدامه لإضافة مسافة فارغة في النص الخاص بك، وفصل الكلمات والجمل.

لإضافة مسافة بين الكلمات:

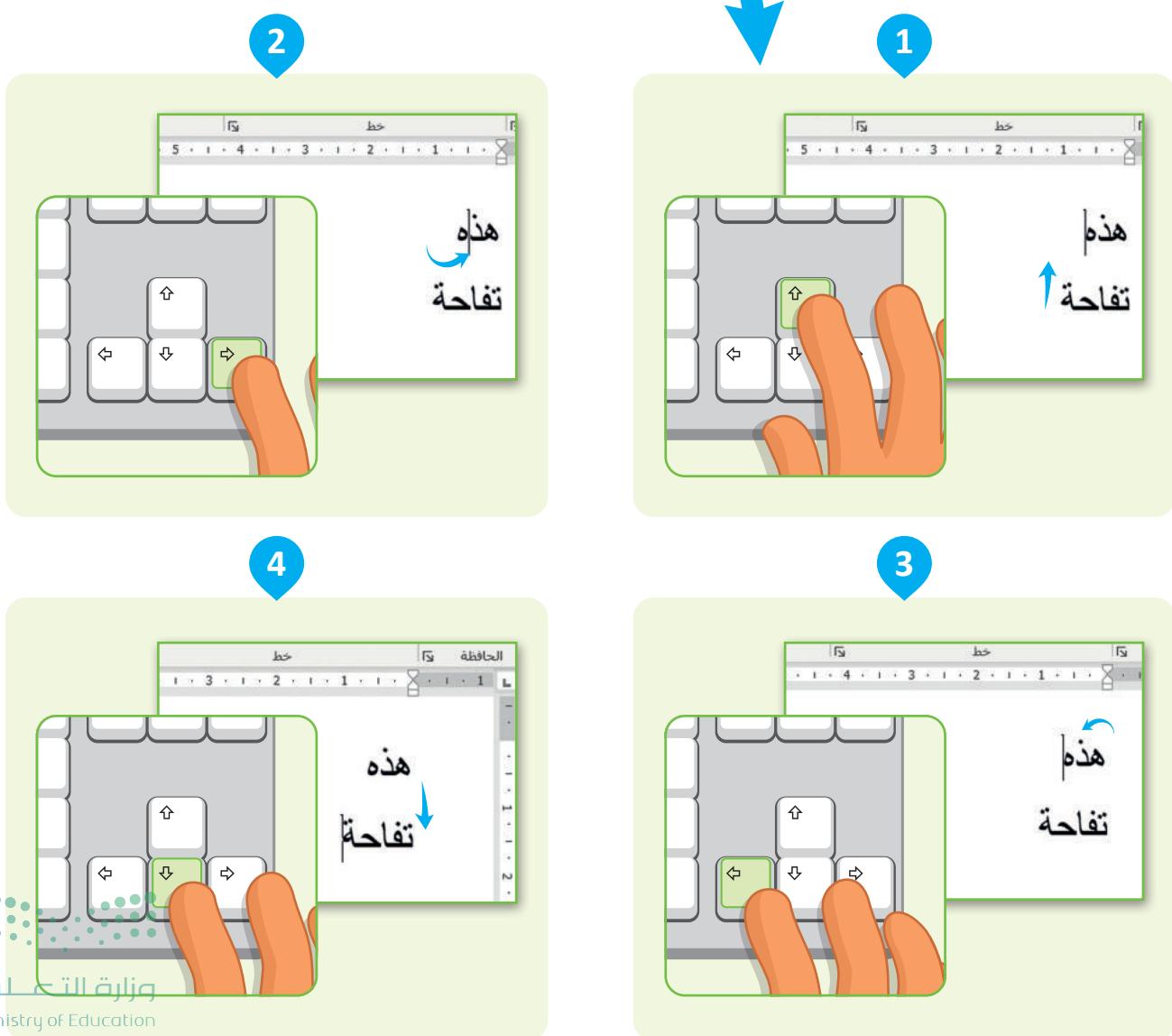
- < في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده. ①
- < اضغط على مفتاح **Spacebar** ، لإضافة المسافة. ②
- < يمكنك الآن كتابة الكلمة التالية. ③



تحريك المؤشر باستخدام مفاتيح الأسهم



يمكنك استخدام أسمهم لوحة المفاتيح لتحريك المؤشر عبر جميع اتجاهات النص المكتوب. كما هو موضح في الشكل أدناه، يمكنك استخدام السهم: للتحرك لأعلى ① أو الليمين ② أو لليسار ③ أو للأسفل النص ④.

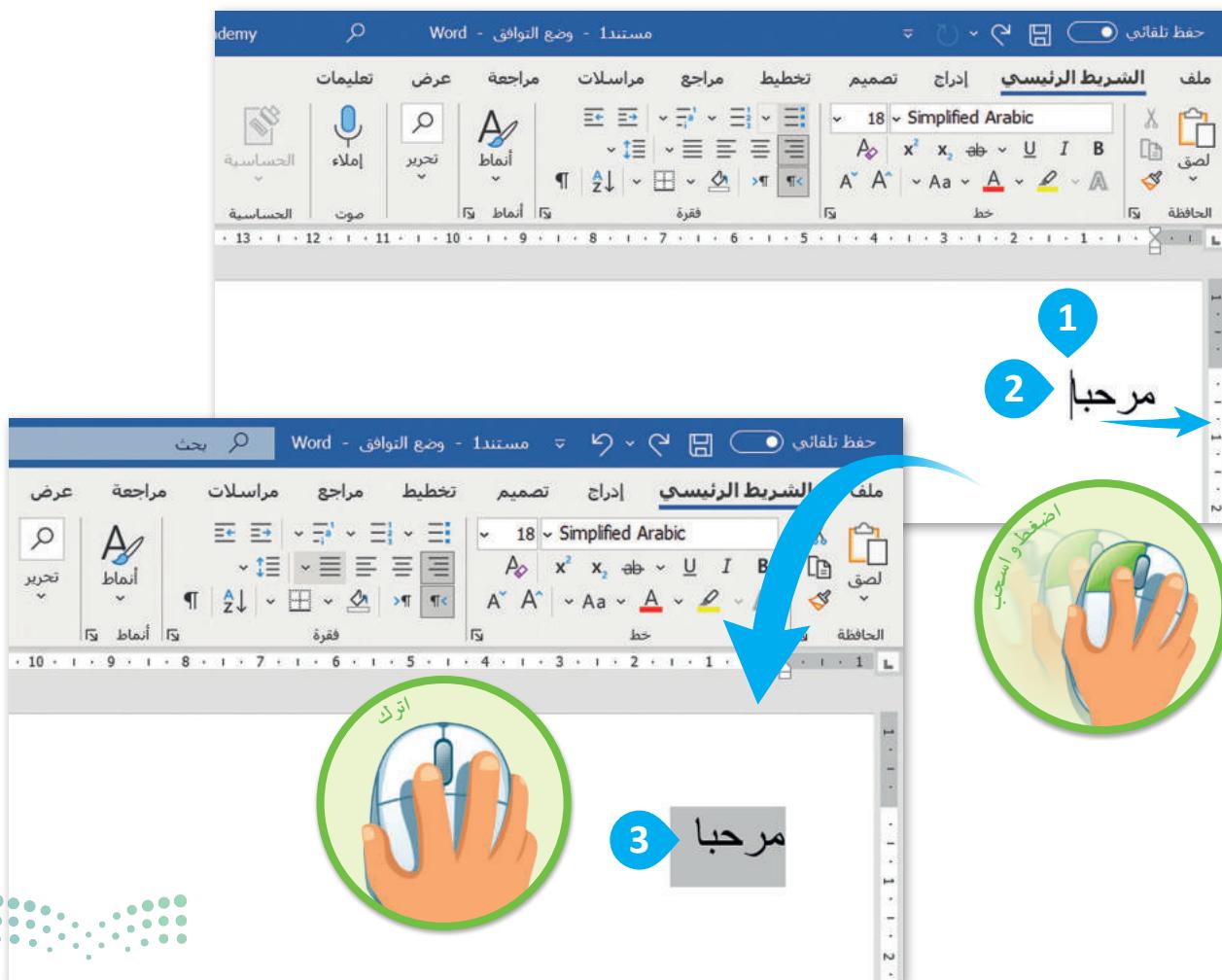


استخدام الفأرة ولوحة المفاتيح لتحديد النص

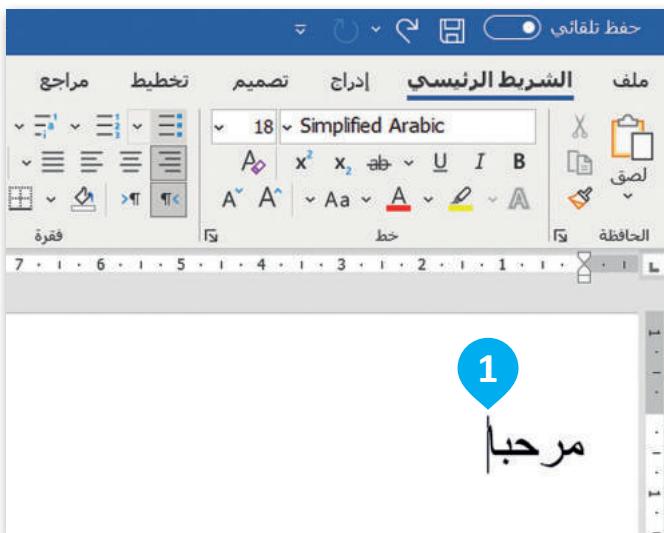
يُعد اختيار الأحرف أو الكلمات التي كتبتها أمراً مهماً، لأنه بعد التحديد يمكنك تطبيق العديد من التغييرات عليها مثل: الحذف أو النقل أو تطبيق تعديلات أخرى.

لتحديد النص باستخدام الفأرة:

- < في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده.
- < اضغط بالفأرة على المكان الذي تريده أن يبدأ التحديد فيه. ①
- < ثم اضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر واسحبه في اتجاه النص الذي تريده تحديده. ②
- < اترك الفأرة بعد تحديد كل النص المطلوب. ③

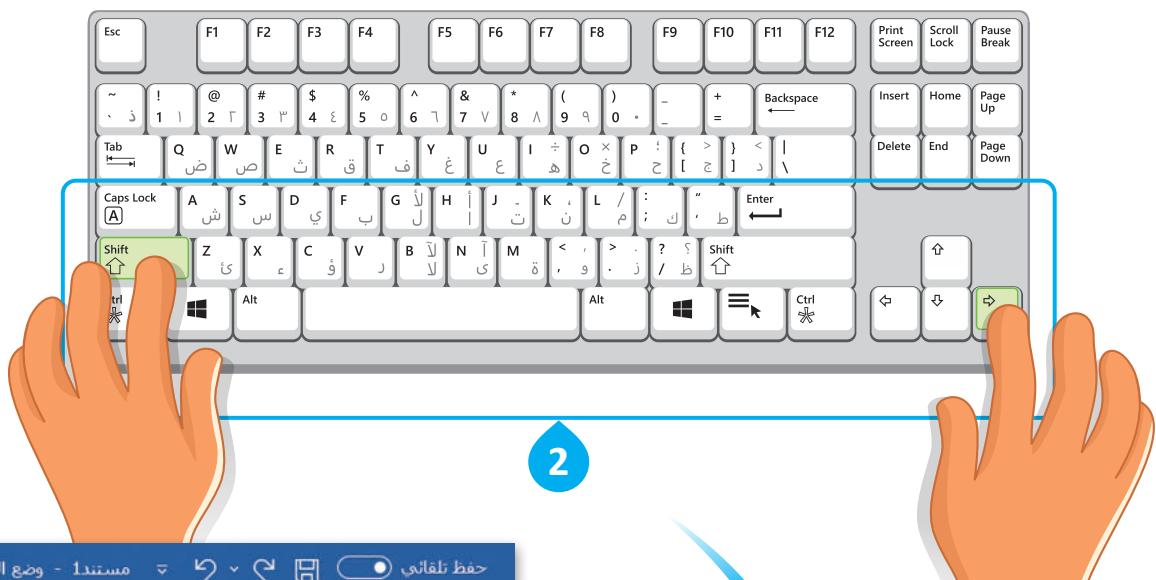


يمكنك أيضًا تحديد النص باستخدام لوحة المفاتيح:



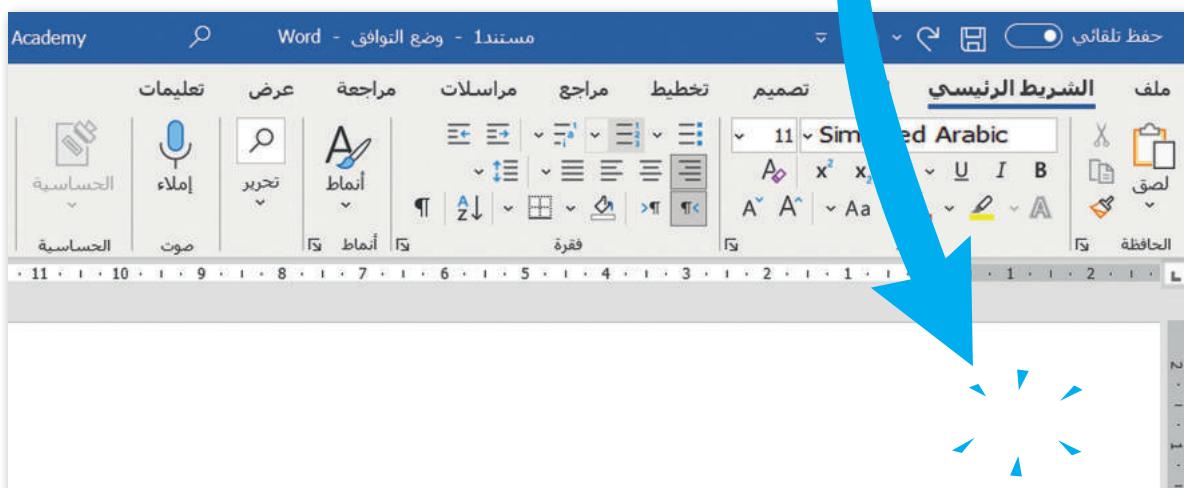
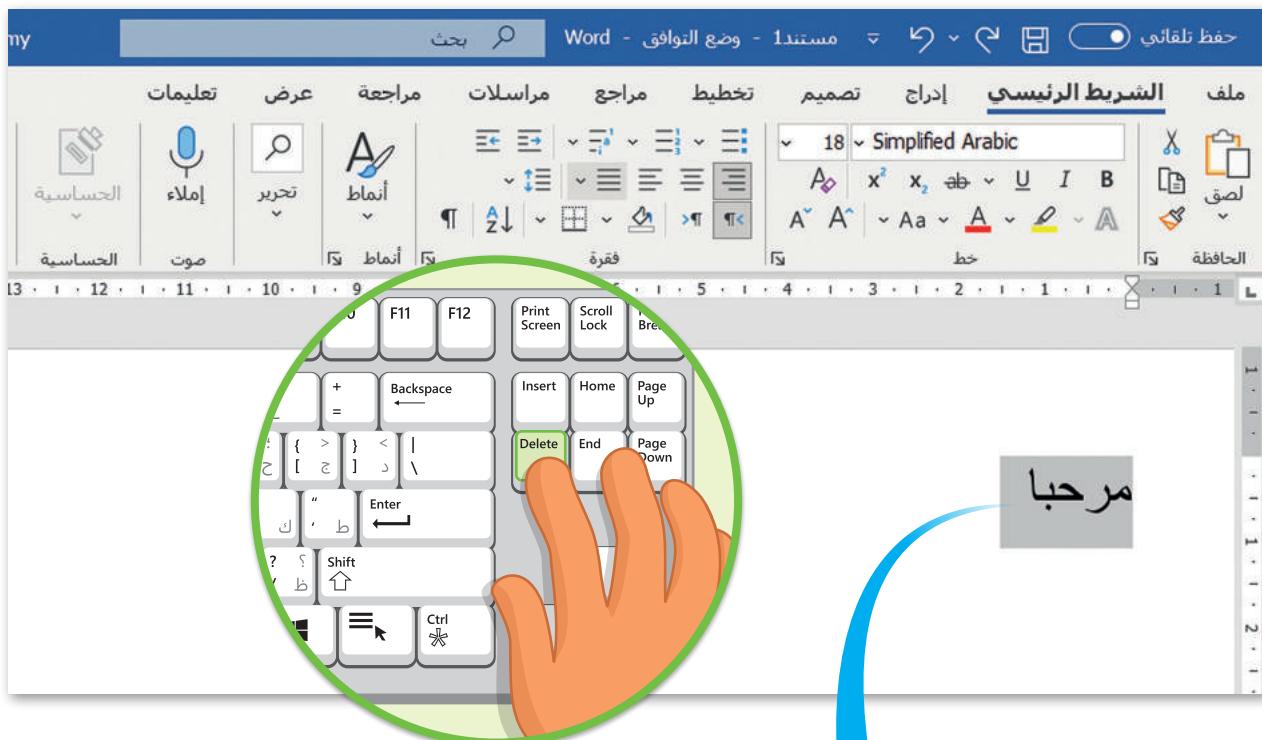
لتحديد النص باستخدام لوحة المفاتيح:

- > في سطر جديد، اكتب النص الذي تريده.
- > ضع المؤشر بجوار المكان الذي تريده أن يبدأ التحديد منه. ①
- > اضغط على مفتاح Shift ⌘ باستمرار مع الضغط على أحد الأسهم (مثل الأسهم الأيمن) لتحديد النص الذي تريده. ②
- > اترك المفاتيح المضغوطة عليها بعد تحديد النص المطلوب. ③



حذف النص المحدد

إذا كنت ترغب في حذف كلمة أو جملة كاملة، يمكنك تحديد النص الذي تريده ثم حذفه باستخدام مفتاح **Delete**، كما موضح في الشكل أدناه. ممكن أيضاً بالضغط على مفتاح **Backspace ←** أو مفتاح المسافة.



كتابة الحروف الكبيرة باللغة الإنجليزية



قد تحتوي بعض الكلمات على حروف كبيرة عند الكتابة باللغة الإنجليزية. يمكنك استخدام مفتاح **Shift ↑** لكتابة هذه الأحرف الكبيرة عند الحاجة.

لكتابة حرف كبير، اضغط + الحرف.

Shift ↑



لكتابة نص يحتوي على حروف كبيرة:

> افتح مستندًا جديدًا في وورد واكتب العبارة التالية: "I LOVE SAUDI ARABIA".

> اضغط باستمرار على مفتاح **Shift ↑** ثم اضغط على مفتاح الحرف الذي تريد كتابته بشكل كبير، على سبيل المثال: اضغط على 1.

> استمر في كتابة العبارة وباستخدام مفتاح **Shift ↑** كما في الخطوة السابقة، اكتب أي حرف كبير آخر. 2

1

I LOVE SAUDI ARABIA

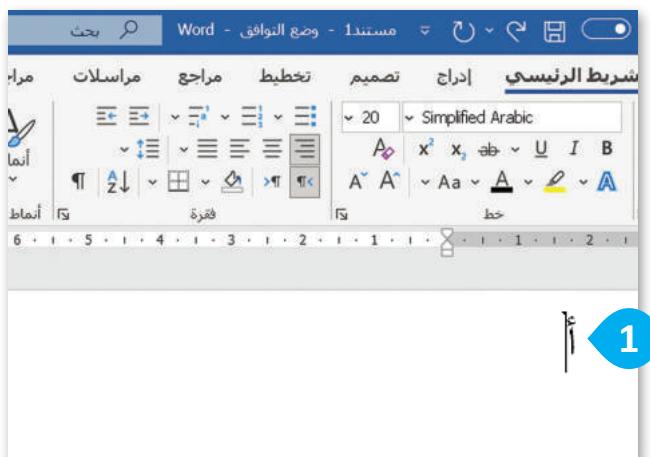
2

معلومة



استخدام مفتاح العالى

عند استخدام لوحة المفاتيح لكتابة كلمة باللغة العربية تحتوى على حرف الهمزة (أ) فإنك ستحتاج إلى استخدام مفتاح العالى لكتاب حرف (أ) في هذه الكلمة.



لكتابة نص يحتوى على الهمزة:

> في سطر جديد، اضغط باستمرار على مفتاح

1. **Shift** ثم اضغط على مفتاح **H**.

> تمت كتابة حرف الهمزة (أ) ويمكنك متابعة
كتابة باقى النص. 2.

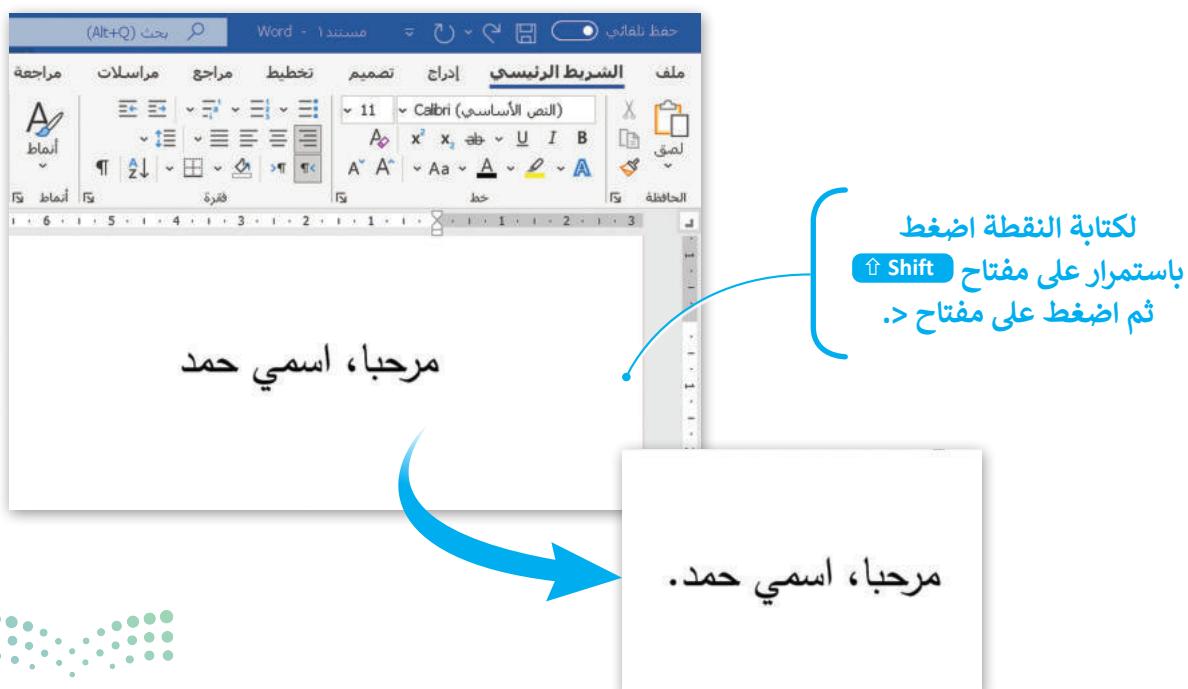
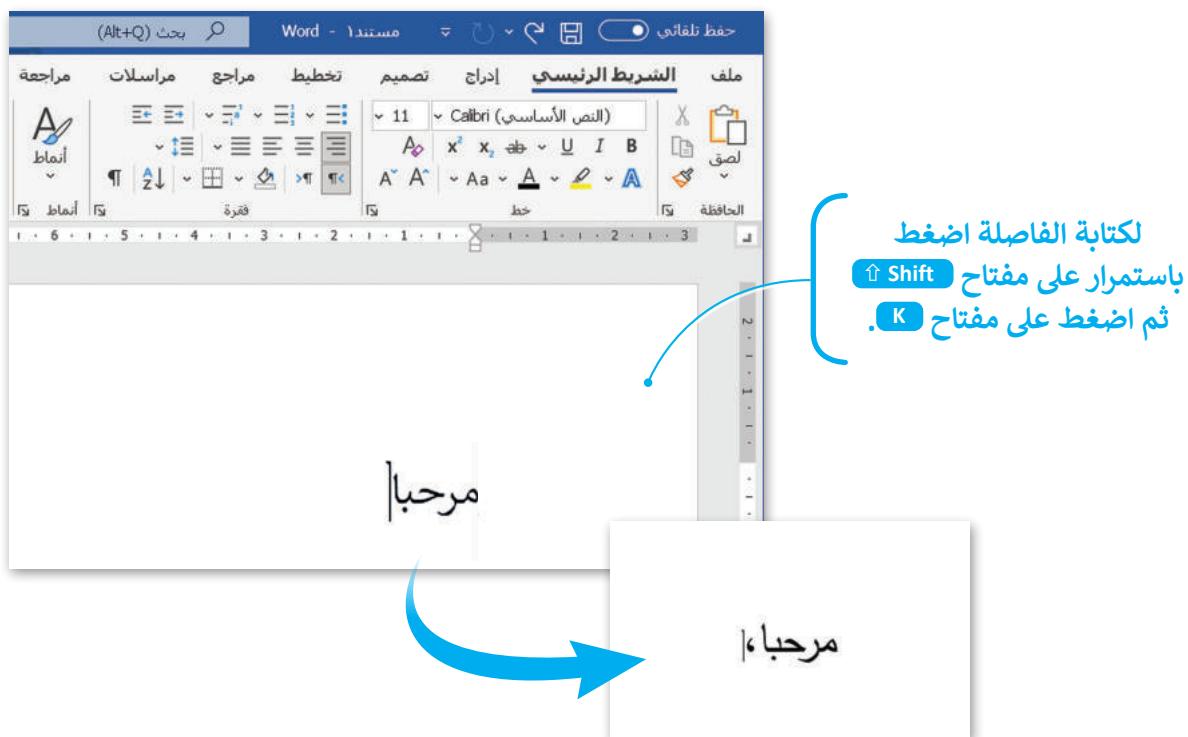


يمكنك كتابة الرمز أعلى
المفتاح في لوحة المفاتيح
بالضغط على مفتاح العالى
مع المفتاح.

أنا أحب المملكة العربية السعودية



الفوائل والنقط ضرورية لتكوين الجمل والفقرات. يمكن أيضًا استخدام مفتاح Shift لإدراج الفوائل والنقط كما هو موضح أدناه.



لنطبق معًا

تدريب 1

التفاح لذيد

إنه مفيد لصحتك أيضًا

تحرير النص

- افتح مستندًا فارغاً في برنامج مايكروسوف特 وورد.
- اكتب النص الموجود في المربع المقابل.
- "التفاح لذيد"
- إنه مفيد لصحتك أيضًا"

الآن باستخدام الفأرة ومفتاحي **Delete** و **Backspace ←** ، نفذ التعديلات التالية على النص:

- احذف كلمة "التفاح" في الجملة الأولى واكتب بدلاً منها "المشروبات الغازية".
- احذف كلمة "مفید" في الجملة الثانية واكتب بدلاً منها "غير صحي".
- احذف كلمة "أيضاً".

والآن أجب عن السؤال التالي:

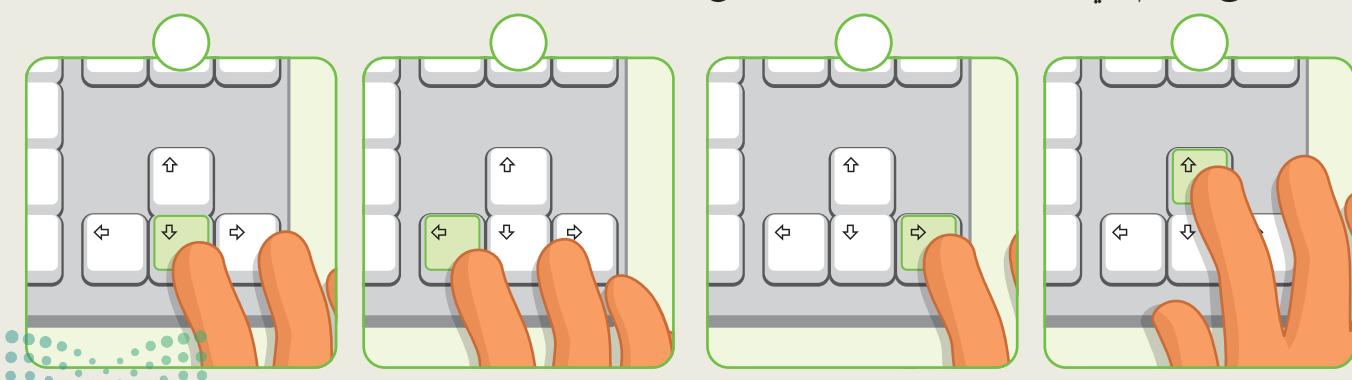
- ما المفتاح الذي استخدمته لحذف النص في كل جملة؟ ولماذا؟

تدريب 2

استخدام مفاتيح الأسهم

حاول الآن إجراء نفس التعديلات التي أجريتها في التدريب الأول، هذه المرة استخدم مفاتيح الأسهم للتنقل عبر النص.

ما مفاتيح الأسهم التي استخدمتها لإجراء التعديلات؟ ضع علامة عليها أدناه.



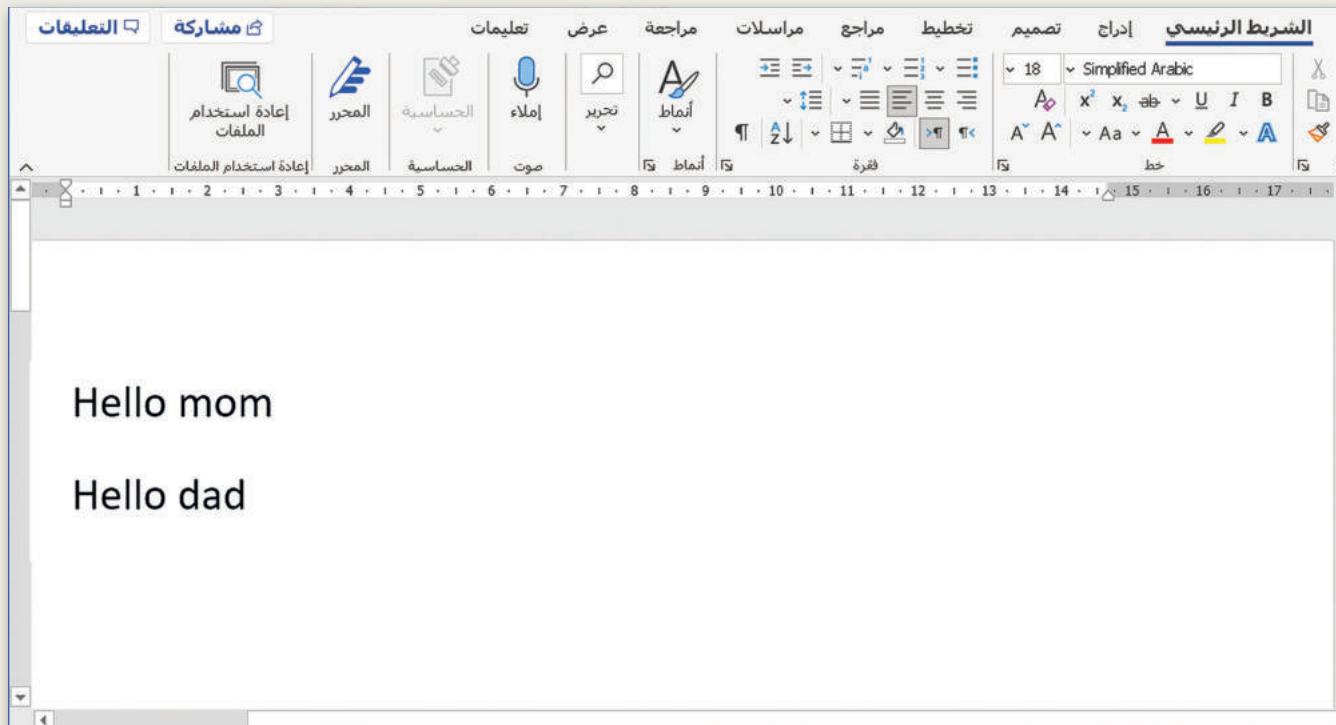
ما الطريقة التي تجدها أكثر سهولة لتحريك المؤشر؟ استخدام الفأرة أو استخدام مفاتيح الأسهم؟
اشرح أجابتكم:

تدريب 3

كتابة الحروف الكبيرة

افتح مستندًا فارغًا في برنامج مايكروسوفت وورد.

ثم اكتب النص التالي باللغة الإنجليزية، مع إضافة الأحرف الكبيرة عند الحاجة.



الآن أجب عن السؤال التالي:

- ما المفتاحان اللذان استخدمنا لكتابة الحروف الكبيرة؟ _____ + _____ .

استبدل الحرف الأول من كلمتي "mom" و "dad" بحرف كبير. يمكنك أن تطلب من معلمك المساعدة من أجل الإملاء الصحيح للأسماء باللغة الإنجليزية.



تدريب 4

كتابة الرموز الخاصة

اكتب رموزاً خاصة في النص مثل: الفاصلة والنقطة والهمزة.

افتح مستندًا فارغاً في برنامج مايكروسوف特 وورد.

اكتب الجملة باستخدام لوحة المفاتيح، ثم استخدم مفتاح Shift لكتابة جميع الرموز الخاصة المطلوبة التالية:

- الفاصلة بعد الكلمة الأولى.
- النقطة في نهاية الجملة.
- الهمزة.



ما المفاتيح المستخدمة لكتابة كل رمز من الرموز التالية؟

Shift + _____	الهمزة
Shift + _____	الفاصلة
Shift + _____	النقطة





الدرس الثالث: تنسيق النص

حان وقت التنسيق

تتيح لك برامج معالجة النصوص مثل برنامج مايكروسوف特 وورد تحرير النصوص لتصبح أكثر وضوحاً وجاذبية.

لاستخدام غامق (Bold)، ومائل (Italic)، وتسطير (Underline) :

> افتح المستند ببرنامج مايكروسوف特 وورد.

> ظلل النص الذي ترغب بتعديله.

> من علامة تبويب **الشريط الرئيسي** (Home) ومن مجموعة **خط** (Font) اضغط على **غامق** (Bold)، **مائل** (Italic)، **تسطير** (Underline).

تذكر أن تظلل النص
الذي تريد تعديله قبل
القيام بتنسيق الخط.



1

حديقة الملك سلمان

حديقة الملك سلمان بالرياض ستصبح - إن شاء الله - عند اكتمالها أكبر حدائق العالم. مساحتها مترات مربع.

2

حديقة الملك سلمان

حديقة الملك سلمان بالرياض ستصبح - إن شاء الله - عند اكتمالها أكبر حدائق العالم. مساحتها مترات مربع.

3

حديقة الملك سلمان

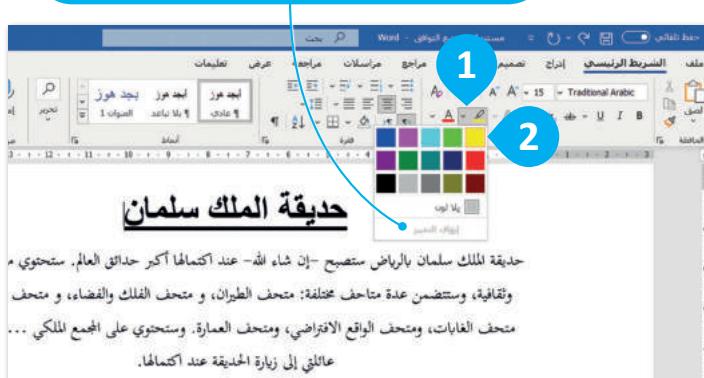
حديقة الملك سلمان بالرياض ستصبح - إن شاء الله - عند اكتمالها أكبر حدائق العالم. مساحتها مترات مربع.

4

حديقة الملك سلمان

حديقة الملك سلمان بالرياض ستصبح - إن شاء الله - عند اكتمالها أكبر حدائق العالم. مساحتها مترات مربع.

للعودة للوضع الطبيعي اضغط على إيقاف التمييز (Stop Highlighting).



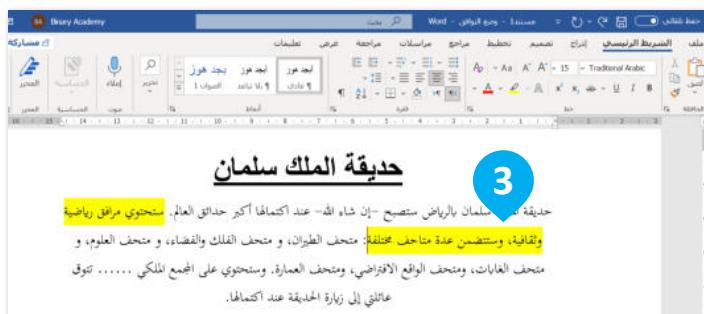
يمكنك تمييز بعض الأجزاء في نصك لجعلها بارزة.

لتمييز النص:

< من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Font) ومن مجموعة الخط (Home) اضغط السهم بجانب زر لون تمييز النص (Text Highlight Color) ①.

< اختر لون تمييز النص من القائمة، على سبيل المثال الأصفر ②.

< ظلل النص الذي ترغب بتمييزه وسيتم تمييزه ③.



إنشاء العنوان

يجب أن يكون عنوان مقالتك معبراً ومفهوماً لأنه أول ما سيقرأ الناس. استخدم بعض التنسيقات الخاصة ليصبح عنوانك مميناً.

لتغيير نوع الخط:

< ظلل النص الذي تريد تنسيقه ①.

< من علامة تبويب الشريط الرئيسي (Font) ومن مجموعة خط (Home) اضغط على السهم الموجود بجانب زر الخط (Font) ②.

< من القائمة الظاهرة اختر نوع الخط الذي تريده استخدامه، على سبيل المثال أدوبي عربي (Adobe Arabic) ③.

< تم تغيير نوع الخط ④.



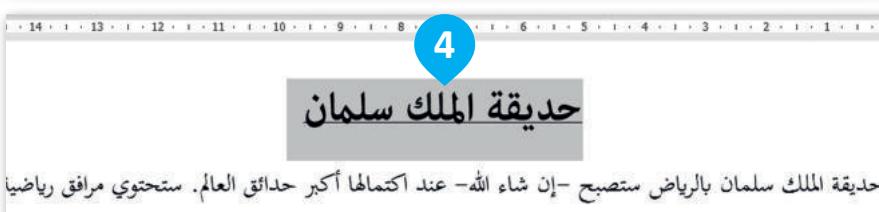
وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

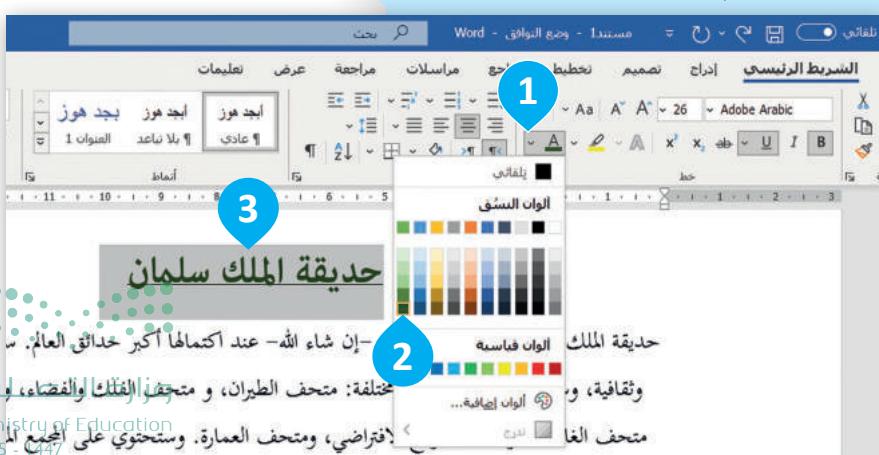
لتغيير حجم الخط:

- < ظلل النص الذي تريد تنسيقه.
- < من علامة تبوب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة خط (Font) (1).
 - اضغط على السهم الموجود بجانب زر حجم الخط (Font size) (2).
 - < في القائمة التي ستظهر اضغط على حجم الخط الذي تريد استخدامه، على سبيل المثال 26.
- < سيتغير حجم الخط.



لتغيير لون الخط:

- < ظلل النص الذي تريد تنسيقه.
- < من علامة تبوب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة خط (Font) (1).
 - اضغط على السهم الموجود بجانب زر لون الخط (Font color) (2).
 - < في القائمة التي ستظهر اضغط على لون الخط الذي تريد استخدامه.
- < سيتغير لون الخط.



البحث عن النص

إذا كان مستندك كبيراً وأردت العثور على كلمة أو جزء من النص بسرعة فيمكنك استخدام خيار البحث (Find).

للعثور على كلمة أو عبارة:

< من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home) وفي مجموعة تحرير (Editing) اضغط على بحث (Find).

< سيظهر قسم التنقل (Navigation) .

< في مربع البحث اكتب الكلمة التي تريدها، على سبيل المثال: متحف.

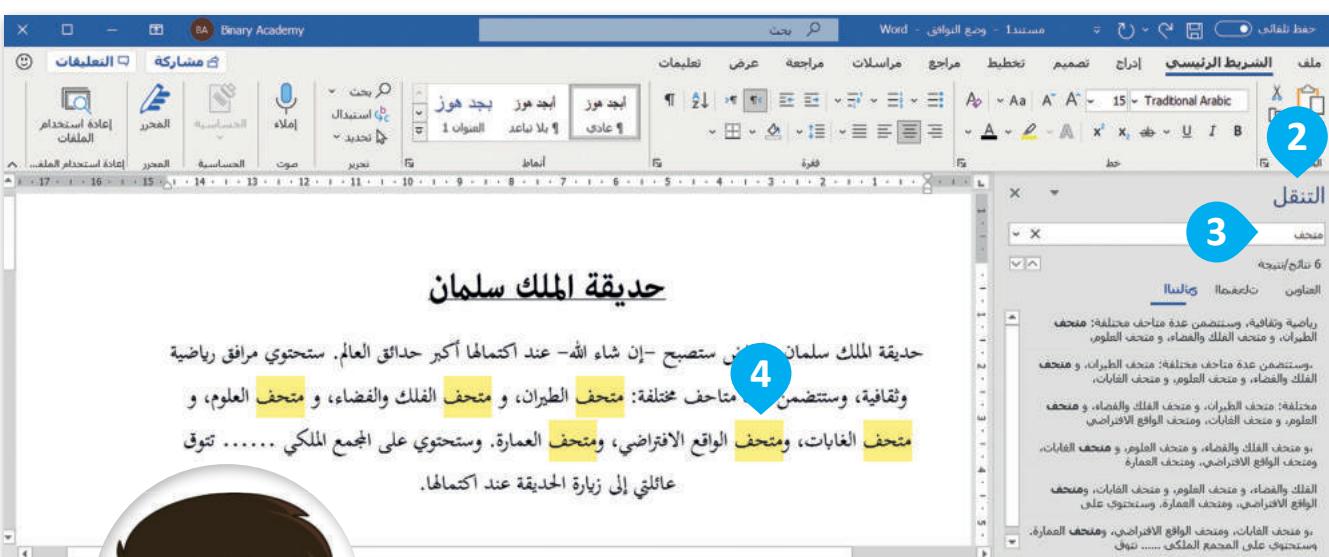
3. أثناء الكتابة سيتم تمييز النص المطابق في

المستند.



حدائق الملك سلمان

حدائق الملك سلمان بالرياض ستصبح إن شاء اللهـ عند اكتمالها أكبر حدائق العالم. ستحتوي مراقب رياضية وثقافية، وستتضمن عدة متاحف مختلفة: متحف الطيران، و متحف الفلك والقضاء، و متحف العلوم، و متحف الغابات، و متحف الواقع الافتراضي، و متحف العمارة. وستحتوي على الجمع الملكي تتوافق
عالياتي إلى زيارة الحديقة عند اكتمالها.



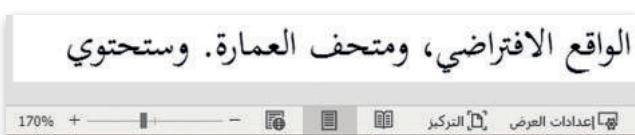
حدائق الملك سلمان

حدائق الملك سلمان 4. ستصبح إن شاء اللهـ عند اكتمالها أكبر حدائق العالم. ستحتوي مراقب رياضية وثقافية، وستتضمن متاحف مختلفة: متحف الطيران، و متحف الفلك والقضاء، و متحف العلوم، و متحف الغابات، و متحف الواقع الافتراضي، و متحف العمارة. وستحتوي على الجمع الملكي تتوافق
عالياتي إلى زيارة الحديقة عند اكتمالها.

يمكنك أيضاً استخدام اختصار لوحة المفاتيح Ctrl + F لفتح خانة البحث.

التكبير والتصغير

لتغيير حجم النص الظاهر فقط على الشاشة اضغط على شريط التكبير / التصغير الموجود بشريط الحالة في أسفل النافذة واضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر ثم اسحب شريط التمرير إلى اليسار للتكبير أو إلى اليمين للتصغير.



الواقع الافتراضي، ومتاحف العمارة. وستحتوي

إعدادات العرض الترجمة

170% + -

إعدادات العرض الترجمة

ملف

الشريط الرئيسي إدراج

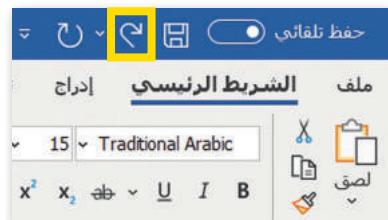
15 Traditional Arabic

x² x₂ ab U I B

لصق

التراجع عن إجراء

إذا أردت التراجع عن التنسيق الذي قمت به، اضغط على زر تراجع (Undo) أو اضغط على **Ctrl + Z**.



النابات، ومتاحف الواقع الافتراضي، ومتاحف العمارة. وستحتوي

إعدادات العرض الترجمة

90% + -

إعدادات العرض الترجمة

ملف

الشريط الرئيسي إدراج

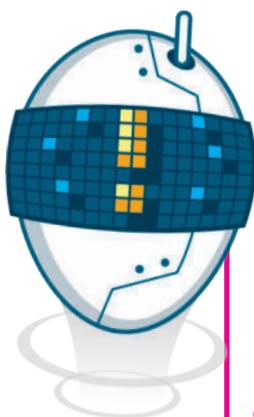
15 Traditional Arabic

x² x₂ ab U I B

لصق

← →

لا يمكنك التراجع عن بعض الإجراءات مثل الضغط على بعض الأوامر من علامة التبويب ملف أو حفظ الملف.



هذه بعض قواعد الكتابة:

1. بعد كل كلمة تكتبها اضغط مفتاح **Spacebar** مرة واحدة لفصل الكلمات بمسافة.
2. استخدم علامات الترقيم المناسبة على سبيل المثال، !:؛ بعد الكلمة. ولا تضع مسافة بين الكلمة والرمز.

حفظ عملك

عندما تنشئ مستندًا، يجب عليك حفظه على الحاسب الخاص بك؛ حتى تتمكن من الرجوع له مرة أخرى.

لحفظ مستند:

> من علامة تبويب ملف (File) اضغط

① على حفظ باسم (Save as).

> اضغط ضغطة مزدوجة على الكمبيوتر الشخصي هذا (This PC) لحفظ المستند الخاص بك. ②

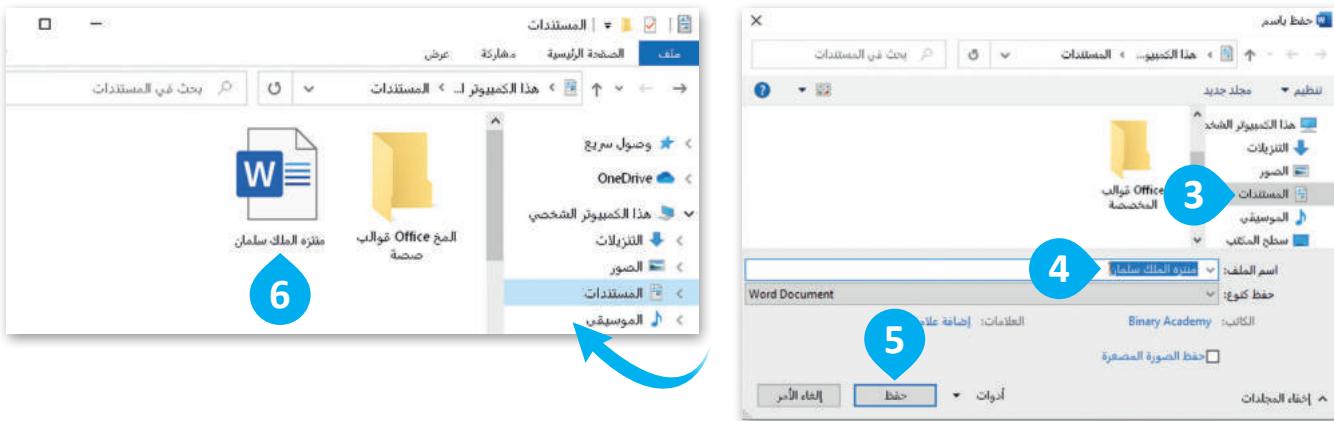
> من نافذة حفظ باسم (Save as) اختر الموقع الذي تريد حفظ المستند فيه، على سبيل المثال مجلد المستندات ③ (Documents)

> في مربع اسم الملف (File name) اختر اسمًا لمستندك، على سبيل المثال حديقة الملك سلمان. ④

> اضغط حفظ (Save). ⑤

> تم حفظ الملف. ⑥



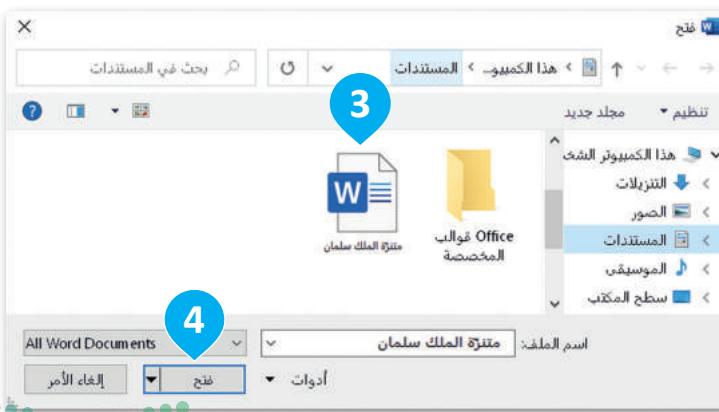


اضغط زر حفظ (Save) من شريط أدوات الوصول السريع.
سيحفظ المستند في موقعه الحالي بنفس الاسم.



لفتح ملف:

- > من علامة التبويب ملف (File), اضغط فتح (Open) **①** أو اضغط على **Ctrl + O**.
- > اضغط استعراض (Browse). **②**
- > في النافذة فتح (Open), حدد موقع الملف الخاص بك **③** واضغط عليه، ثم اضغط فتح (Open). **④**



لنطبق معًا

تدريب 1

تنسيق النص

يُعد مايكروسوفت وورد محرر النصوص الأكثر شيوعاً في عالم تطبيقات الحاسب. في معظم الأوقات عندما تستخدم مايكروسوفت وورد تحتاج إلى تنسيق المستند بعد كتابته.

لماذا ننسّق النص؟

ماذا يعني تنسيق النص؟

هل سبق لك تنسيق نص في مستند؟

تدريب 2

أدوات التنسيق

صل بين صورة كل أداة ووظيفتها الصحيحة فيما يلي:

	<input type="radio"/>	تمييز لون النص
	<input type="radio"/>	غامق
	<input type="radio"/>	تكبير / تصغير
	<input type="radio"/>	مائل
	<input type="radio"/>	تسطير
	<input type="radio"/>	تراجع



تنسيق مقالة

أراد أحد الصحفيين نشر مقالة عن التغيرات المناخية. على الرغم من أن النص ممتاز في محتواه، إلا أنه يجب تغيير شكله العام ليبدو بهذا التنسيق.

تغیر المناخ والاحتباس الحراري

يزداد كوكبنا حرارةً وسخونةً عاماً بعد عام. يطلق على هذا الأمر اسم الاحتباس الحراري، والذي قد تسبب بالفعل بأذى كبير لكوكب الأرض. يتعلق الاحتباس الحراري بالمناخ العام لكوكب الأرض وليس مجرد حالة الطقس في يوم محدد.

في الواقع فإن التغيرات حتى مهما صغرت في درجة حرارة الكوكب قد يكون لها تأثيرات على البيئة، وقد تعرضت المئات من الأنواع التي تعيش على الأرض سواء النباتية أو الحيوانية لتلك التغيرات بفعل تغير المناخ.

يتسبب بعض ما يقوم به البشر من عمليات قطع الأشجار وحرق الوقود في ارتفاع درجات الحرارة في جميع أنحاء العالم بوتيرة متتسعة أكثر من أي وقت عرفناه في الماضي.

- افتح الملف النصي "G4.S1.2.3_Climate_Change" الموجود داخل مجلد المستندات.
- نسق ما يلي على شكل مُسطّر:

لا تنسَ أن تضغط على زر التراجع إذا ارتكبت خطأً خلال عملك. يجب عليك التحقق من عملك باستمرار، ثم حفظ الملف.

- العنوان.
- الجملة الثانية من الفقرة الأولى.

- نسق ما يلي على شكل غامق:
- العنوان.

- نص "الاحتباس الحراري" الموجود في الفقرة الأولى.
- نسق ما يلي على شكل مائل:

- العنوان.
- الفقرة الأخيرة.

- ميّز العنوان باللون الأصفر.
- غير لون النص كما يلي:

- الفقرة الأولى إلى اللون الأزرق.
- حدد لوناً من اختيارك للفقرة الثانية والثالثة.

- غير حجم النص كما يلي:
- حجم خط العنوان إلى 16

- حجم بقية النص إلى 14

- غير نوع خط العنوان والفقرات إلى نوع من اختيارك.
- أخيراً، احفظ ملفك.





الدرس الرابع: تنسيق الفقرة

يطلق مصطلح الفقرة على مجموعة الجمل التي تشمل فكرةً أو معنى رئيساً واحداً، وتستخدم الفقرات في كتابة الرسائل والمقالات. يمكنك تنسيق الفقرات في مايكروسوفت وورد بتبديل محاذاة النص أو المسافة الابادئة أو الحدود والتظليل. تعلم كيف يمكنك القيام بذلك.

محاذاة النص

من الضروري في بعض الأحيان استخدام محاذاة مختلفة لجعل النص يبدو أفضل.

- > يمكنك محاذاة فقرة / نص إلى اليسار أو اليمين أو يمكنك توسيطها أو جعلها ملء السطر. للقيام بذلك، من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home) **①**، اذهب إلى قسم فقرة (Paragraph) **②**.
- > ظلل الفقرة التي تريدها واضغط على أحد أزرار المحذاة في مجموعة فقرة (Paragraph).

تحتاج إلى تحديد
النص أولاً من أجل
تطبيق أي تنسيق.

يمكنك
الاختيار من
بين 4 خيارات
ضبط محاذاة
مختلفة.



محاذاة النص ملء
السطر. أو يمكنك أيضاً
ضغط **Ctrl + J**.

محاذاة النص إلى
اليسار. أو يمكنك أيضاً
ضغط **Ctrl + L**.

توسيط النص.
أو يمكنك أيضاً
ضغط **Ctrl + E**.

محاذاة النص إلى
اليمين. أو يمكنك أيضاً
ضغط **Ctrl + R**.

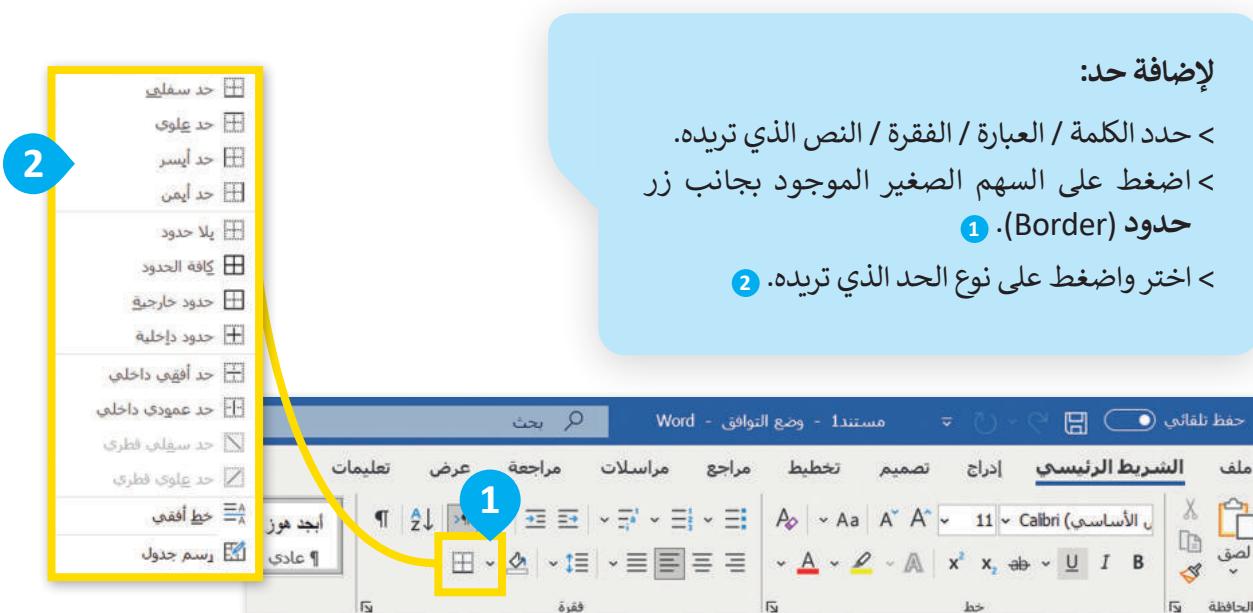


لمحة تاريخية

قبل ظهور وانتشار الحاسوبات، اعتمد الإنسان على الآلة الكاتبة لطباعة النصوص. ظهرت الآلات الكاتبة لأول مرة في القرن الرابع عشر ولكنها لم تُنْتَج على نطاق واسع حتى القرن التاسع عشر.

الحدود والتظليل

الحدود والتظليل يجعل النصوص تبدو أفضل وأسهل في القراءة، وتمكن من التركيز على أجزاء معينة. يمكنك إضافة حدود إلى كلمة واحدة أو عبارة أو فقرة أو حتى إلى نص كامل.



نصيحة



الحد السفلي (Bottom border)

يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن الحيوانات هو امتلاكتها مهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من الحيوانات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً كبيرة في تعلم هذه القدرات.

الحد العلوي (Top border)

يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن الحيوانات هو امتلاكتها مهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من الحيوانات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً كبيرة في تعلم هذه القدرات.

بلا حدود (No Borders)

يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن الحيوانات هو امتلاكتها مهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من الحيوانات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً كبيرة في تعلم هذه القدرات.

الحدود الخارجية (Outside borders)

يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن الحيوانات هو امتلاكتها مهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من الحيوانات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً كبيرة في تعلم هذه القدرات.

الحد الأيسر (Left border)

يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن الحيوانات هو امتلاكتها مهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من الحيوانات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً كبيرة في تعلم هذه القدرات.

الحد الأيمن (Right border)

يعتقد الكثير هنا بأن ما يميزنا عن الحيوانات هو امتلاكتها مهارات وقدرات عالية، ولكن ما لا ندركه هو أن الكثير من الحيوانات لها قدرات غير اعتيادية، هنا بذلت جهوداً كبيرة في تعلم هذه القدرات.

يمكنك إضافة حدود
أفقية بين الفقرات
إذا قمت بتحديد
أكثر من فقرة.

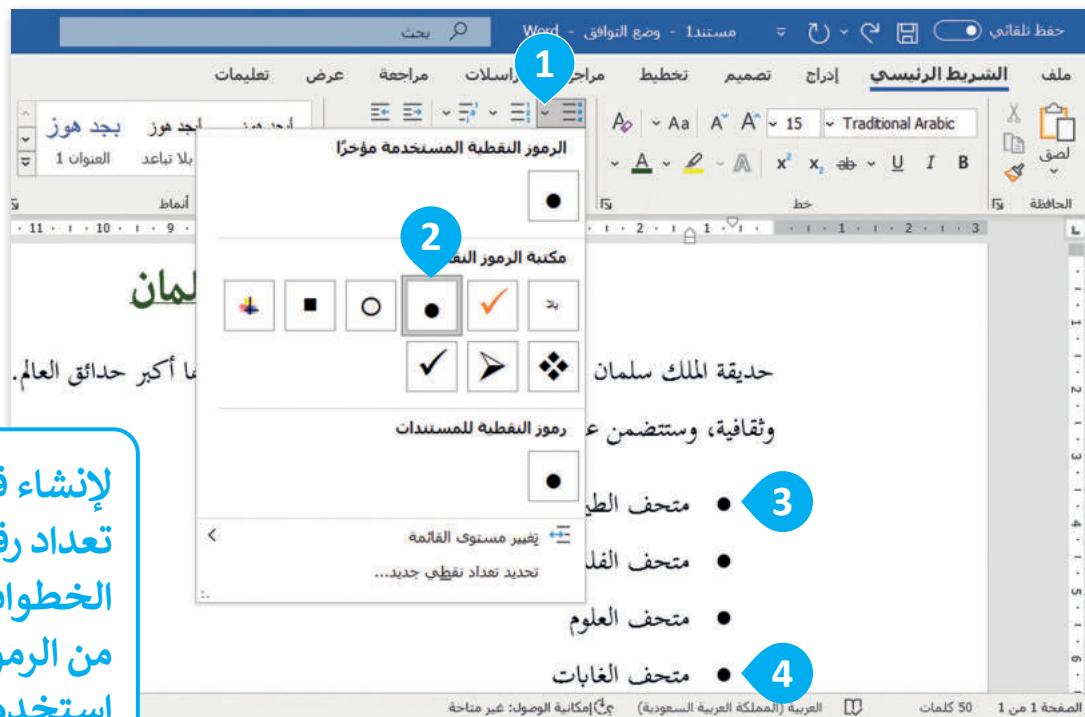


الإعداد النقطي والترقيم

لإنشاء قائمة يمكن أن تستخدم رموز التعداد النقطي والرقمي.

لإنشاء قائمة تعداد نقطي:

- > من عالمة **تبوب الشريط الرئيسي (Home)**، ومن مجموعة **فقرة (Paragraph)** اضغط على السهم بجانب **أيقونة التعداد النقطي (Bullets)**. ①
- > من القائمة التي ستظهر، اضغط على رمز التعداد النقطي الذي تريد استخدامه. ②
- > سوف تظهر رموز التعداد النقطي. ③
- > اكتب كلمة أو عبارة واضغط **Enter ↴** لإدخال رمز نقطي تلقائياً. ④
- > لإنتهاء تطبيق التعداد النقطي على النص اضغط **Backspace ←** مرتين أو اضغط **Enter ↴** مررتين لحذف الرمز النقطي الأخير أو الرقم في القائمة.



لإنشاء قائمة ذات
تعداد رقمي اتبع نفس
الخطوات ولكن بدلاً
من الرموز النقاطية
استخدم رموز الأرقام.
سوف تظهر
 قائمة الأرقام.

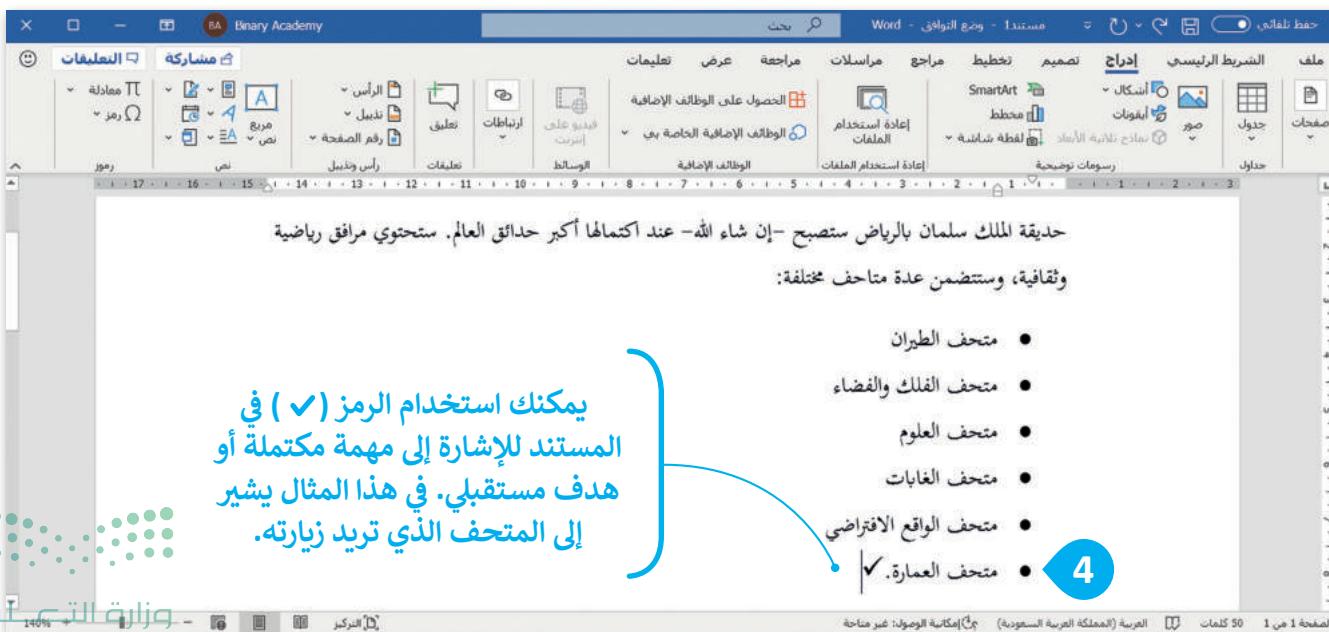


إدراج الرموز

لإدراج رمز:

- > اضغط على الموضع الذي تريده إدراج الرمز فيه. ①
- > من علامة التبويب إدراج (Insert) وفي مجموعة رموز (Symbol) اضغط على أيقونة رمز (Symbol). ②
- > من مجموعة الرموز الظاهرة اضغط على الرمز الذي تريده استخدامه، على سبيل المثال ③.
- > سوف يظهر الرمز. ④

يمكنك إدراج رمز من قائمة الرموز الخاصة.



لنطبق معًا



تدريب 1

تنسيق النص

اكتب النص التالي
ونسقه على حاسبك.

الرفق

الرفق إحدى الفضائل العظيمة، وقد أوصانا الله -عز وجل- في القرآن الكريم بالرفق. كما أوصانا رسول الله -صلى الله عليه وسلم- به أيضاً فقال في الحديث الشريف

(مَنْ لَا يَرْحَمُ النَّاسَ لَا يَرْحَمْهُ اللَّهُ) (متفق عليه).

كما أن الرفق يمتد ليشمل الحيوانات كما البشر، فقد ورد عن رسول الله -صلى الله عليه وسلم- قوله

(فِي كُلِّ ذَاتٍ كَبِدَ رَطْبَةً أَجْرٌ) (متفق عليه).

تدريب 2

إنشاء قائمة

افتح برنامج مايكروسوفت وورد وأنشئ قائمة نقطية لأشهر السنة.

- غير رمز التعداد النقطي إلى الرمز الذي تريده.
- غير قائمة التعداد النقطي إلى قائمة تعداد رقمي.



تدريب 3

رسالة بريد إلكتروني



كتبت فتاة رسالة البريد الإلكتروني التالية لصديقتها.

الرياض

15 صفر 1442هـ

عزيزي سارة،

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

أود أنا وعائلتي أن نتقدم لكم بالشكر الجليل على حُسن استضافتكم لنا حين زرنا المدينة المنورة. لقد استمتعنا بالأوقات الجميلة التي قضيناها معاً، وزيارة مسجد رسول الله صلى الله عليه وسلم والصلوة فيه، وكذلك بزيارة المعالم السياحية في المدينة. سوف نتذكر لطفكم وكرمكم الذي أظهرتموه لنا على الدوام، كما أن والدي يرسلان لكم كل التحية، ونود إبلاغكم بدعوتنا لكم ولعائلتكم الكريمة لزيارتكم في أي وقت.

والسلام عليكم،

لمياء

على الرغم من أن النص ممتاز في محتواه، إلا أنه يجب تغيير شكله العام بحيث ينسق بالشكل التالي:

الرياض

15 صفر 1442هـ

عزيزي سارة،

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

أود أنا وعائلتي أن نتقدم لكم بالشكر الجليل على حُسن استضافتكم لنا حين زرنا المدينة المنورة. لقد استمتعنا بالأوقات الجميلة التي قضيناها معاً، وزيارة مسجد رسول الله صلى الله عليه وسلم والصلوة فيه، وكذلك بزيارة المعالم السياحية في المدينة. سوف نتذكر لطفكم وكرمكم الذي أظهرتموه لنا على الدوام، كما أن والدي يرسلان لكم كل التحية، ونود إبلاغكم بدعوتنا لكم ولعائلتكم الكريمة لزيارتكم في أي وقت.

والسلام عليكم،

لمياء

● افتح رسالة البريد الإلكتروني غير المنسقة الموجودة في مجلد المستندات واستعد لتنسيق النص. وبشكل أكثر تحديداً، عليك:

تجربة تنسيق العنوان

هل تعرف كيفية تحريك العنوان إلى الجانب الأيمن من الصفحة؟ هناك طريقتان مختلفتان للقيام بذلك. حاول تجربتهما وقرر في النهاية أيهما أفضل بالنسبة لك.

1. استخدام مفتاح المسافة لنقل كل عنوان إلى موضعه الصحيح.



2. تحديد العنوان ومحاذازه إلى اليمين بالضغط على .

..... ما الطريقة التي ستستخدمها في النهاية؟ (اكتب رقمها).

استمر في محاذاة النص

● هل تعرف كيفية محاذاة النص؟ هل من الضروري تحديد النص الخاص بك أولاً من أجل تطبيق أي تنسيق؟ أجب عن الأسئلة التالية التي ستساعدك على تطبيق المحذاة الصحيحة.

.....

الرياض

15 صفر 1442هـ

عزيزي سارة

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

أود أنا وعائلتي أن نتقدم لكم بالشكر الجليل على حسن استضافتكم لنا حين زرنا المدينة المنورة.

لقد استمتعنا بالأوقات الجميلة التي قضيناها معاً، وزيارة مسجد رسول الله صلى الله عليه وسلم والصلوة فيه، وكذلك زيارة المعالم السياحية في المدينة. سوف نتذكر لطفكم وكرمكم الذي أظهرتموه لنا على الدوام، كما أن والدي يرسلان لكم كل التحيّة، ونود إبلاغكم بدعوتنا لكم ولعائلتكم الكريمة لزيارتكم في أي وقت.

والسلام عليكم،

لمياء

خطأ	صحيحة	في الصورة أعلاه، لاحظ مكان وضع المؤشر وحدد إذا كانت الإجابة صحيحة أم خطأ	
		سيتم محاذاة الجملة الأولى فقط	
		سيتم محاذاة السطر الأول فقط	إذا قمت بالضغط على أيقونة توسيط النص
وزارة التعليم Ministry of Education 2025 - 1447		سيتم محاذاة الفقرة بأكملها	

ماذا عن الحدود والتظليل؟

◀ تجعل الحدود والتظليل النص يبدو بشكل أفضل. هل تعرف الأزرار التي يجب عليك استخدامها للحصول على النتيجة المرجوة؟

صل بين النتيجة والزر المستخدم	
	تحديد النص + 
	تحديد النص + 
	تحديد النص + 
	تحديد النص + 

◀ والآن طبق ما تعلمته لتنسيق رسالة البريد الإلكتروني لتبدو على الشكل التالي:

الرياض
١٤٤٢ هـ ١٥

عزيزي سارة

السلام عليكم ورحمة الله وبركاته.

أود أن عاليٰ أن نتقدم لكم بالشكر الجليل على حُسن استضافتكم لنا حين زرنا المدينة المنورة.
لقد استمتعنا بالأوقات الجميلة التي قضيناها معاً، وزيارة مسجد رسول الله صلى الله عليه وسلم
والصلاه فيه، وكذلك بزيارة المعالم السياحية في المدينة. سوف نتذكر لطفك وكرمك الذي
اظهرتموه لنا على الدوام، كما أن والدي يرسلن لكم كل التحيه، ونود إبلاغكم بدعوتنا لكم
ولعائلتكم الكريمه لزيارتني في أي وقت.

والسلام عليكم،

لمياء



مشروع الوحدة

شُكِّل فريقاً من مجموعة من زملائك وذلك بهدف كتابة مقال يتمحور حول مدينتك، وتحديداً الأماكن التي يمكن أن يقصدها الزائر أو السائح. من الجميل أن يحتوي المقال على بعض الصور لتلك الأماكن.

1

أولاً تعاون مع زملائك وناقش معهم الأماكن التي يمكن أن يقصدها الزائر أو السائح. اجمع واتب ملاحظات عن هذه الأماكن وحدد المعلومات التي ستستخدمها.

2

بعد ذلك افتح برنامج مايكروسوف特 وورد وأنشئ مقالاً حول مدينتك. اختر عنواناً مناسباً للمقال وسَمِّه بحيث يكون مميزاً عن باقي النص.

3

اتكتب باقي المقال مع التأكد من تنسيق الفقرة بشكل جيد. يمكنك تغيير إعدادات الخط أو إدراج الرموز النقطية لتمييز أجزاء معينة من المقال.

4

ثم طبّق الحدود على كل فقرة وظلّلها بألوان مختلفة لتكون كل فقرة مختلفة عن الأخرى.

5

أخيراً احفظ الملف باسم مناسب ثم أبلغ معلمك.



برامج أخرى

لبير أوفيس رايتير (LibreOffice Writer)

يمكنك أن تلاحظ أن جميع البرامج لديها بيئة عمل مشتركة وأشرطة أدوات مماثلة. هذا يعني أنك إذا تعلمت استخدام برنامج ما فلن يكون من الصعب عليك استخدام أي برنامج آخر. وكما ترى فإن شريط الأدوات والأزرار التي يحتويها كل من مايكروسوفت وورد ولبير أوفيس رايتير يتشاربان بشكل كبير.



صفحات أبل لنظام آي أو إس (Apple Pages for iOS)

يحتوي شريط أدوات الصفحات على الأزرار الأساسية.



- 1 الخط (Font)
- 2 غامق (Dark)
- 3 مائل (Slanted)
- 4 تسطير (Justify)
- 5 محاذاة (Align)

(Docs to Go for Google Android)

يختلف دوكس توجو قليلاً عن البرامج الأخرى ولكن يمكنك العثور على نفس الخيارات.

A screenshot of the Docs to Go for Google Android interface, showing the font and style menus with callouts:

- أضغط على القائمة (Press the menu button) - points to the top right menu icon.
- اضغط على التنسيق (Press the styling) - points to the styling dropdown menu.

The styling menu includes:

- ملف (File)
- تحرير (Edit)
- عرض (View)
- التنسيق (Formatting) - highlighted
- ادراج (Insert)
- التضليلات (Styles)
- خصائص الملف (File Properties)
- عدد الكلمات (Word Count)
- التطبيقات (Applications)

The font and style dropdown menus include:

- اسم الخط (Font Name): Calibri
- حجم الخط (Font Size): 12 pt
- غامق (Dark)
- مايل (Slanted)
- كل المس (All caps)
- بغون (None)
- مرتفعة (Uppercase)
- منخفضة (Lowercase)
- يتوسط خط (Centered)
- اللغاء (Cancel)

The styling dropdown menu includes:

- التنسيق (Formatting):
 - فقرة (Section)
 - خط (Text)
 - تسطير (Justify)
 - مايل (Slanted)
 - غامق (Dark)
 - الخط (Font)
 - حجم الخط (Font Size)
 - كل المس (All caps)
 - بغون (None)
 - مرتفعة (Uppercase)
 - منخفضة (Lowercase)
 - يتوسط خط (Centered)
- تعداد نقطي & تعداد رقمي (Numbered & Bulleted List)
- ارتباط تشعبي (Hyperlink)

في الختام

جدول المهارات

المهارة	درجة الإتقان	لم يتقن	أنقن
1. كتابة الحروف والأرقام باستخدام لوحة المفاتيح.			
2. تغيير لغة الكتابة في لوحة المفاتيح.			
3. تحرير النص.			
4. تنسيق النص.			
5. تنسيق الفقرات.			
6. حفظ المستند على جهاز الحاسب.			

المصطلحات

Shading	التظليل	Align	المحاذاة
Font	خط	Border	الحدود
Arrows	الأسماء	Cursor	المؤشر
Highlight	تمييز	Justify	ضبط
Tight	مشدود	Save as	حفظ باسم
Wrap	التفاف	Delete	حذف
Bold	عربي	Shortkeys	اختصارات المفاتيح
وزارة التعليم			

الوحدة الثالثة: عالمي المتصل



أهلاً بكم

حان الوقت لاستكشاف عالم الإنترنت الواسع، ستتعرف على الإنترنت وكيف يمكنك البحث فيه عن المعلومات، كما ستكتشف طرائق للعثور على مصادر موثوقة، وأن كل مجتمع (افتراضي أو حقيقي) لديه قواعد سلوكية يجب اتباعها، تحدد هذه القواعد سلوكك وتحميك وتحافظ على سلامتك.

أهداف التعلم

ستتعلم بنهاية هذه الوحدة:

- > طريقة البحث في الشبكة العنكبوتية للحصول على المعلومات.
- > جمع المعلومات من موقع إلكترونية موثوقة.
- > القواعد السلوكية التي يجب الالتزام بها عند استخدام الإنترنت.
- > كيفية الحماية من مخاطر الإنترنت.

الأدوات

> مايكروسوفت إيدج
(Microsoft Edge)

> محرك البحث بينج
(Bing Search Engine)

> مايكروسوفت وورد
(Microsoft Word)

> جوجل كروم
(Google Chrome)

> موزيلا فايرفوكس
(Mozilla Firefox)





الدرس الأول: الموقع الإلكتروني

الإنترنت

الإنترنت هو أقرب ما يكون إلى مكتبة ضخمة يسهل الوصول إليها وبتكلفة بسيطة، حيث يمكنك زيارة أي موقع إلكتروني أو البحث عن أي معلومة تريدها بسرعة عالية. ولتحقيق ذلك تحتاج إلى برنامج يسمى: متصفح الموقع الإلكتروني، وجهاز حاسوب آلي، واتصال بالإنترنت.

متصفح الموقع الإلكتروني

متصفح الموقع الإلكتروني هو برنامج تستخدمه لفتح ومشاهدة الصفحات الإلكترونية، ومن أمثلة المتصفحات الموجودة: مايكروسوفت إيدج (Microsoft Edge)، وجوجل كروم (Google Chrome)، وأوبرا (Opera)، وسفاري (Safari)، وموزيلا فایرفوکس (Mozilla Firefox).

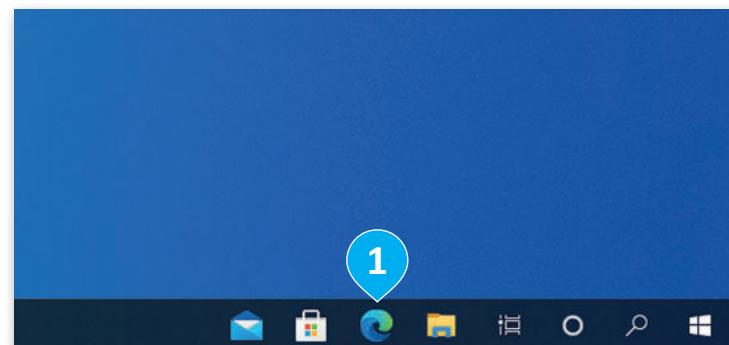
يمكنك العثور على مايكروسوفت
إيدج على جميع أجهزة الحاسب التي
تم تثبيت نظام مايكروسوفت ويندوز
(Microsoft Windows) عليها.

لفتح المتصفح:

> اضغط أيقونة مايكروسوفت إيدج من

شريط المهام. ①

> يتم فتح الصفحة الرئيسية للمتصفح. ②



زيارة موقع إلكتروني

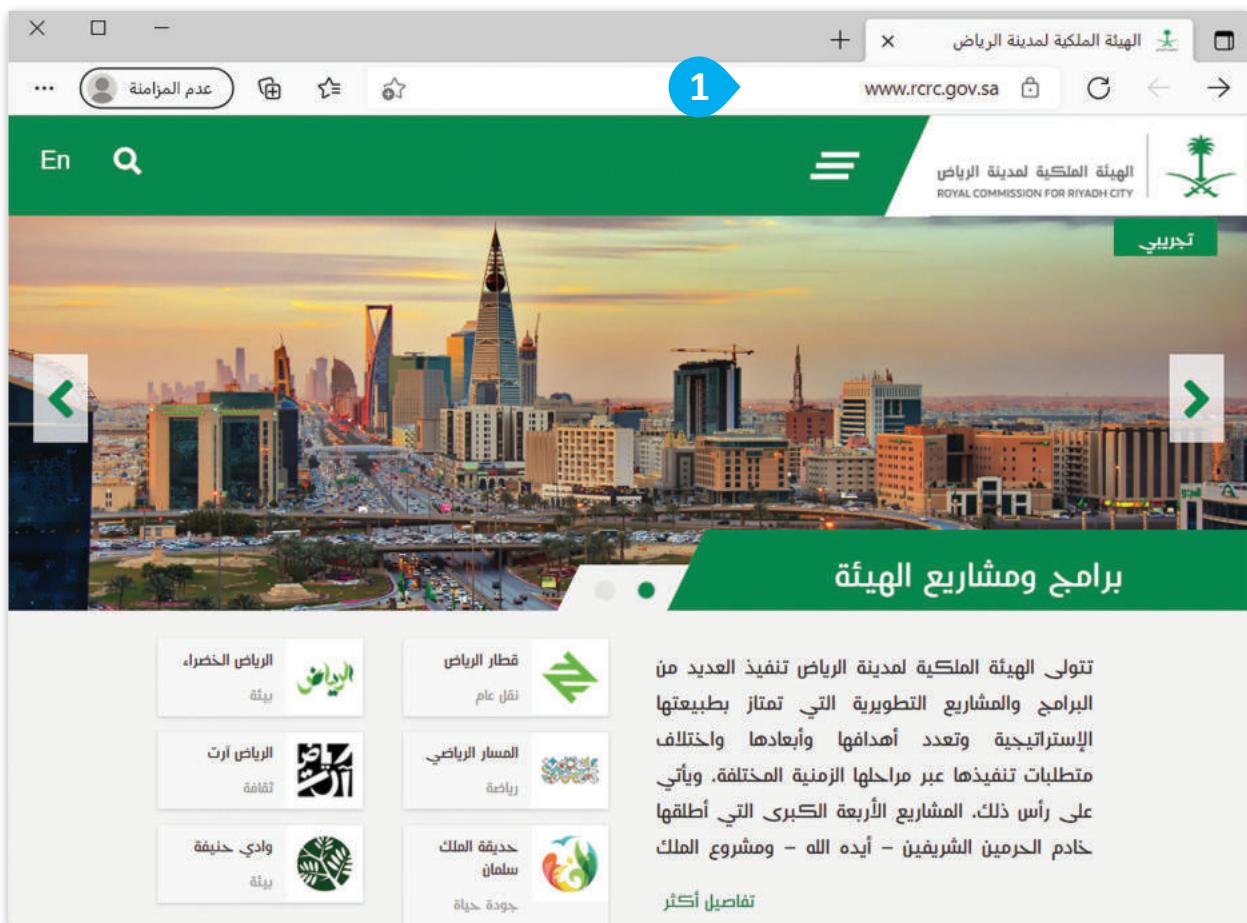
لزيارة موقع إلكتروني يجب عليك معرفة عنوانه الخاص؛ حيث يُعدُّ عنوان الموقع طريقةً سهلة لتنزكره وفتحه.

فتح موقع الكتروني:

< في شريط العنوان، اكتب عنوان الصفحة التي تريده فتحها، على سبيل المثال: موقع الهيئة الملكية لمدينة الرياض

www.rcrc.gov.sa

واضغط .



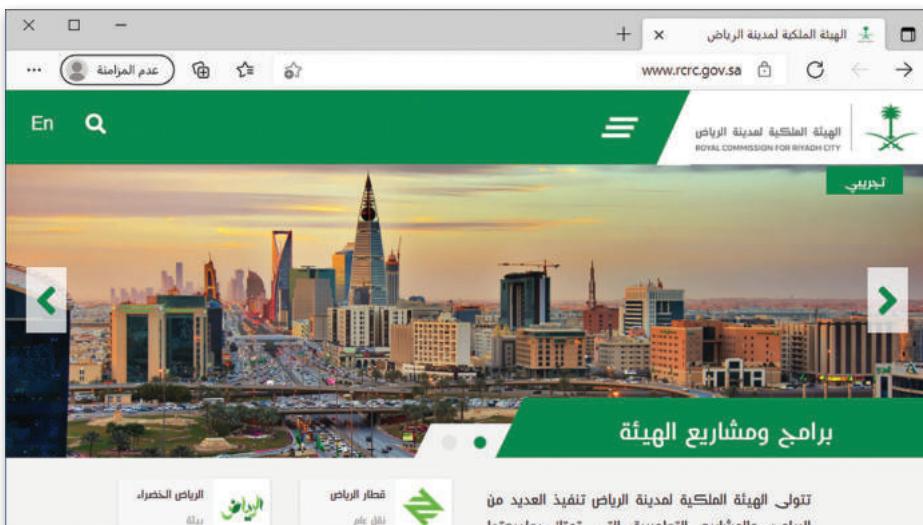
وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

عرض المعلومات داخل الصفحة

يمكن عرض محتويات الصفحة بالتمرير إلى أعلى وأسفل باستخدام شريط التمرير.



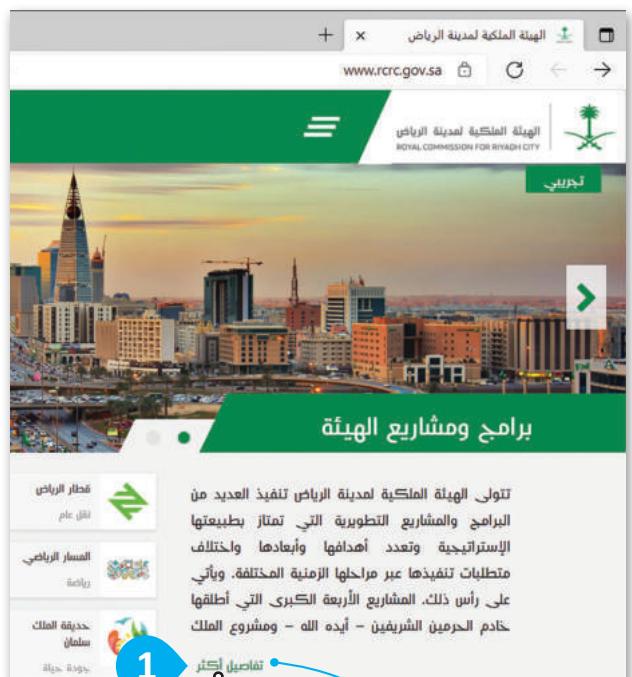
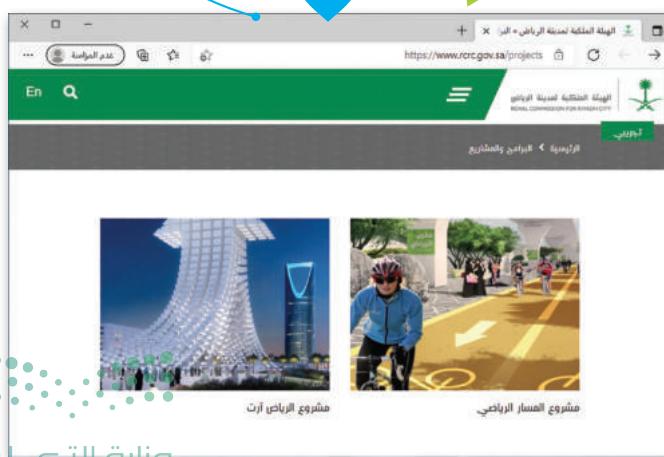
الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة

يمكن الانتقال إلى صفحات أخرى مرتبطة من خلال الضغط على الروابط الشعبية.

تخضع هذه المواقع للتحديث الدائم، ويظهر تاريخ آخر تحديث للموقع في أسفل الصفحة في أغلب الأحيان .

لاستخدام الروابط الشعبية:

- < اضغط على الرابط التشعبي. ①
- > يتم فتح صفحة جديدة. ②

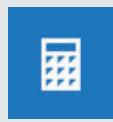


لنطبق معًا

تدريب 1

متصفح المواقع الإلكترونية

ضع دائرة حول أيقونة متصفح المواقع الإلكترونية، استعن بحاسبك للتحقق من الإجابة.



تدريب 2

الارتباطات التشعبية

هل يمكنك حساب عدد الارتباطات التشعبية في صفحة الإلكترونية الآتية؟

التعريف القانوني [عدل]
يعرف التتمر الإلكتروني في المعاجم القانونية على أنه:

- أفعال تستخد تقييات المعلومات والاتصالات لدعم سلوك متعمد ومتكرر وعدائي من قبل فرد أو مجموعة والتي يهدف إلى إيهام شخص آخر أوأشخاص آخرين.
- استخدام تقنيات الاتصالات بقصد إيهام شخص آخر

الإجابة: = (وزارة التعليم)

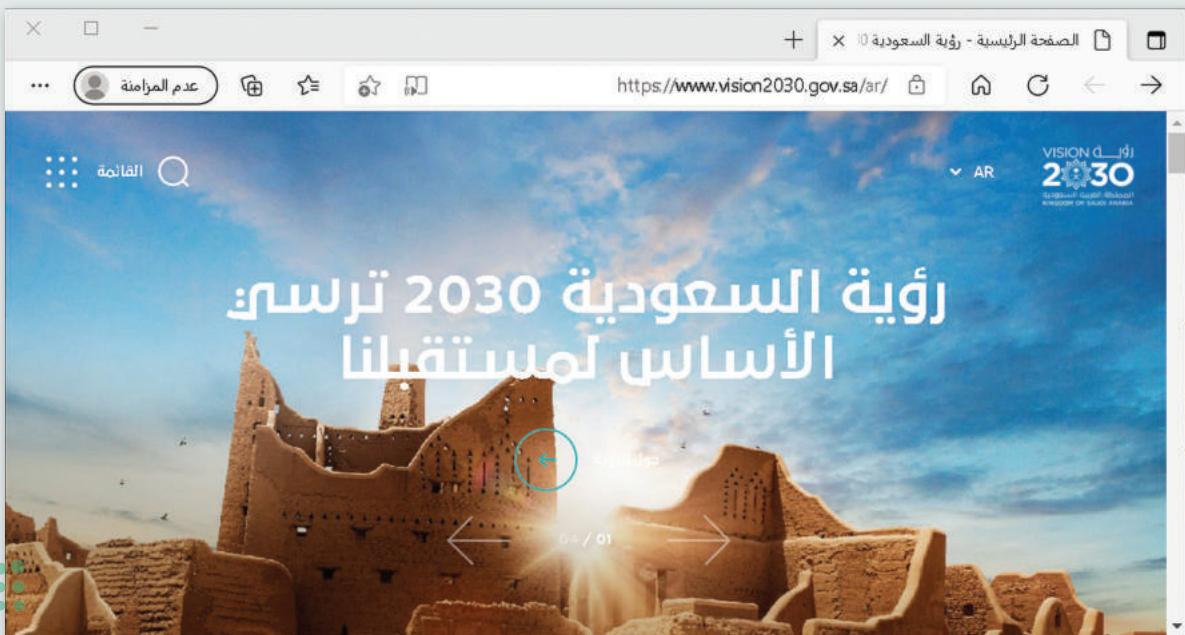
تدريب 3

استخدام الإنترنت

زيارة موقع إلكتروني:

- افتح متصفح مايكروسوف特 إيدج.
- زر موقع رؤية المملكة العربية السعودية 2030: <https://www.vision2030.gov.sa/ar>
- حرك شريط التمرير للأعلى ولأسفل؛ لرؤية الصفحة بأكملها.
- صِفْ موضوع الموقع الإلكتروني الماثل أمامك.

اضغط على أي ارتباط تشعبي تراه في الفقرة الأولى. ما موضوع الموقع الإلكتروني الجديد المعروض؟



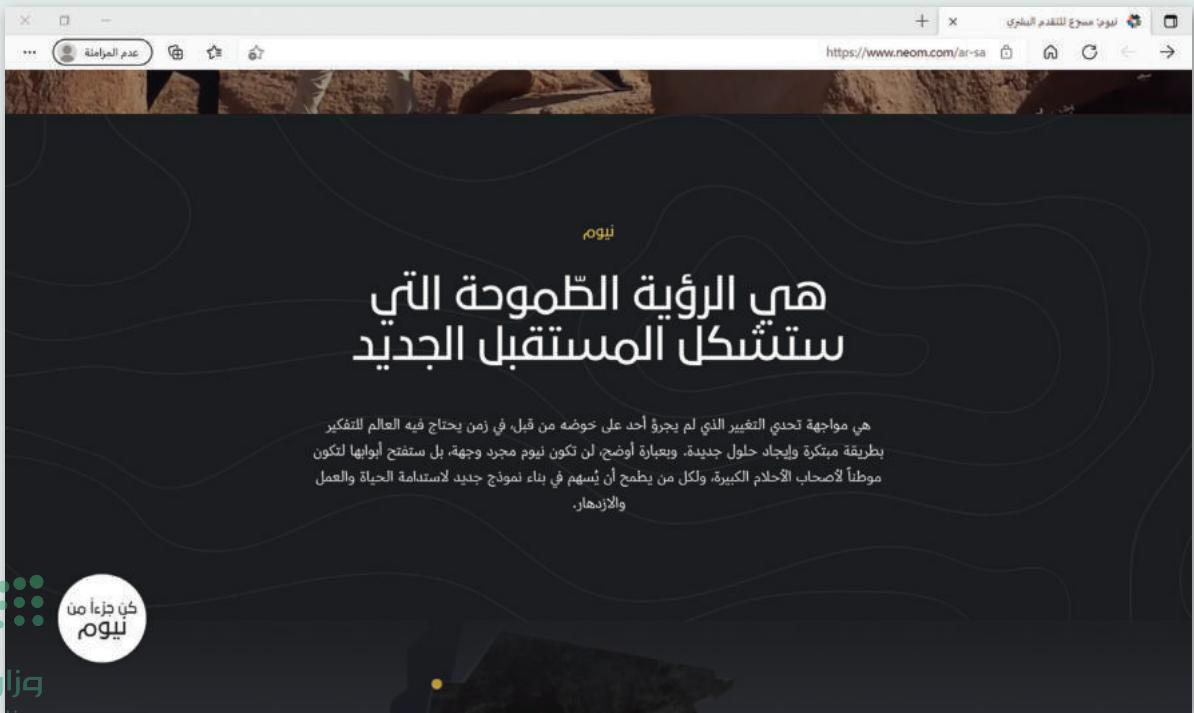
تدريب 4

استخدام الإنترنط

لزيارة موقع إلكتروني:

- افتح متصفح مايكروسوفت إيدج .
- رُر الموقع: <https://www.neom.com/ar-sa>
- حرك شريط التمرير للأعلى وللأسفل؛ لرؤية الصفحة بأكملها.
- صِفْ هذا الموقع.

● هل الموقع مثيرٌ للاهتمام؟ إذا كان الجواب نعم، فاذكر السبب:



وزارة التعليم
Ministry of Education
2025 - 1447

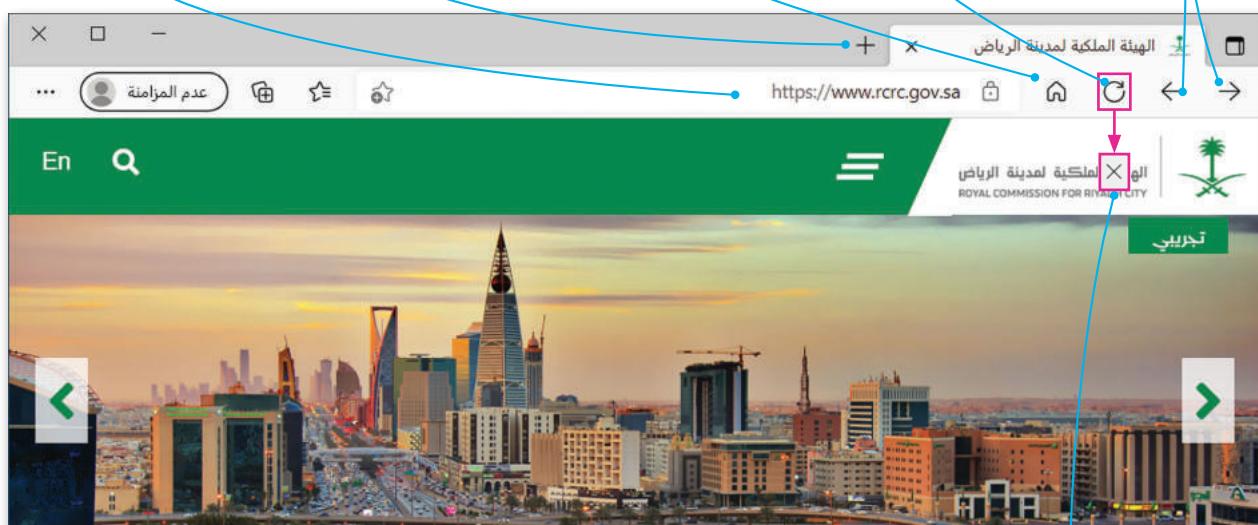


الدرس الثاني: البحث في الإنترنٌت

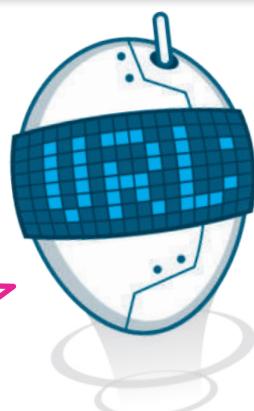
أدوات المتصفح

يحتوي المتصفح على بعض الأدوات التي يمكنك استخدامها للتنقل إلى الموقع الإلكترونية المختلفة بسهولة، ويمكن استخدام هذه الأدوات كما يلي:

استخدم شريط العنوان (Address bar) لكتابة عنوان موقع على شبكة الإنترنت.	استخدم زر علامة تبويب جديدة (New Tab)؛ لعرض أكثر من صفحة في نافذة واحدة.	انتقل إلى الصفحة الرئيسية للمتصفح باستخدام زر الصفحة الرئيسية (Home button).	أعد تحميل الصفحة باستخدام زر التحديث (Refresh) واستخدام زر إيقاف (Stop) لإلغاء تحميل الصفحة.	انتقل للصفحة السابقة باستخدام زر الرجوع (Back)، وانتقل للصفحة التالية باستخدام زر الانتقال للأمام (Forward).
--	--	--	--	--



يسمى عنوان الموقع الإلكتروني بمحدد موقع الموارد الموحد (Uniform Resource Locator - URL)، ويتم بواسطته تحديد موقع الإنترنٌت.



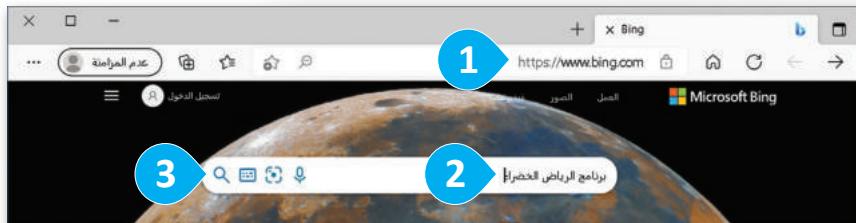
استخدم زر إيقاف (Stop)؛ لإلغاء تحميل الصفحة.

البحث في الإنترنيت

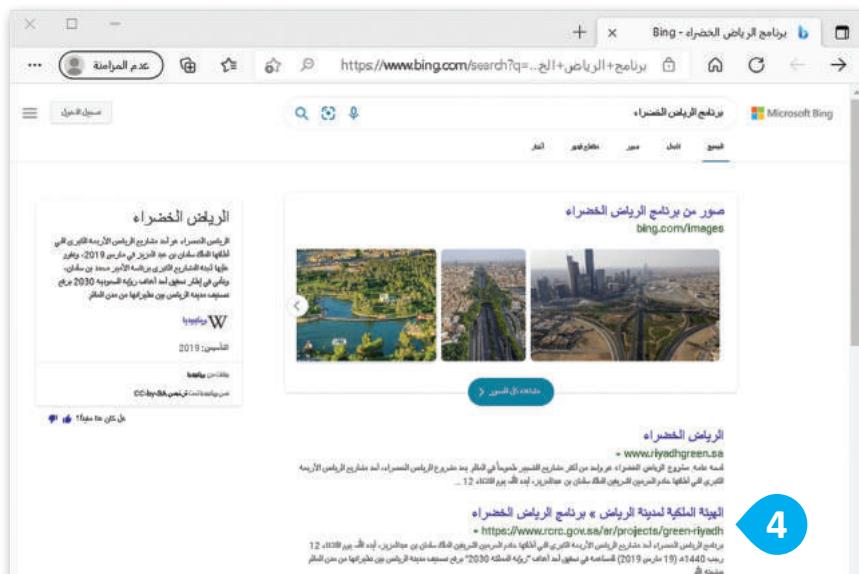
بدلاً من حفظ عناوين المواقع الإلكترونية، يمكنك استخدام محرك البحث؛ لمساعدتك في إيجاد ما تبحث عنه.

لاستخدام محرك البحث:

- ١ > افتح المتصفح، ثم افتح محرك بحث مثل: بینج (Bing) (www.bing.com) .
 - > اكتب كلمة أو عبارة ذات صلة بالمعلومات التي تبحث عنها على سبيل المثال:
"برنامج الرياض الخضراء". ٢
 - > اضغط على أيقونة "بحث" في الشبكة العنكبوتية. ٣
 - > ستظهر قائمة النتائج على الشاشة. اضغط على النتيجة التي تراها أكثر ملاءمة. ٤

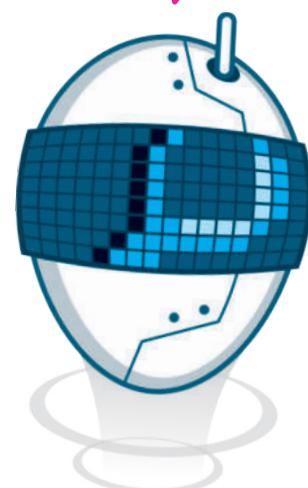


محركات البحث الأكثر
 شيوعاً هي:
www.google.com
www.bing.com و



4

يساعدك محرك البحث في
إيجاد المعلومات والصور
ومقاطع الفيديو والأخبار.



من الممكن أن تحتوي نتيجة البحث على العشرات أو الآلاف من الصفحات الإلكترونية وبالتالي فإن قائمة النتائج تكون في صفحات كثيرة.



وزارة التعليم
Ministry of Education
٢٠٢٥ - ١٤٤٧

اختر صفحة رقم (2) للاطلاع
على مزيد من النتائج.

لنطبق معاً

تدريب 1

البحث في الإنترنٌت



استخدم محرك البحث

افتح المتصفح الخاص بك، ثم افتح محرك بحث بینج (Bing).

ابحث عن معلومات حول "الأمن الرقمي".

كم عدد صفحات النتائج؟

جرّب محرك بحث آخر.
هل النتائج مختلفة؟

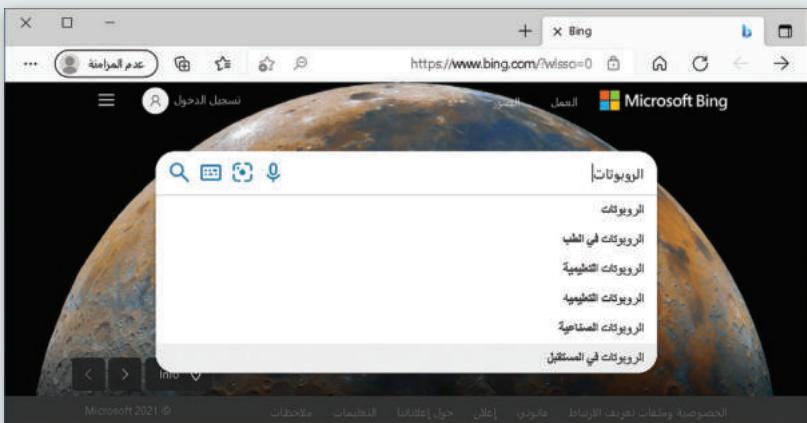


تدريب 2

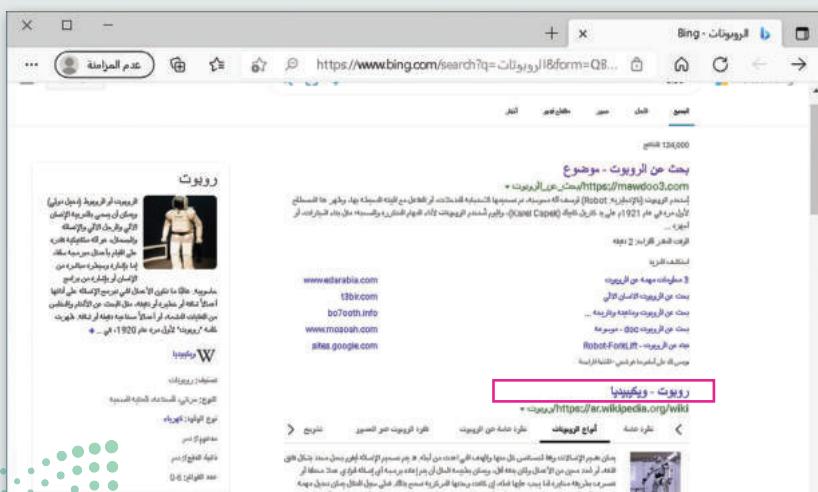
البحث في الإنترنٌت

ابحث عن الروبوتات:

- افتح المتصفح واعرض الصفحة الرئيسية.
- اكتب عنوان (URL) للصفحة هذه:
- باستخدام محرك بحث Bing، ابحث عن معلومات حول الروبوتات.



- يمكنك الإطلاع على قائمة بالموقع الإلكترونية التي تشتمل على كلمة "الروبوتات"، ستلاحظ أن كل موقع إلكتروني يبدأ بعبارة مكتوبة باللون الأزرق. السطر التالي تجد عنوان الصفحة باللون الأخضر. ينتمي الموقع الإلكتروني المحاط بمستطيل إلى موسوعة الإنترنت، اضغط على عنوان (URL) لزيارة الموقع.



- انسخ العنوان (URL) الخاص بالصفحة التي زرتها ثم دوّنه.

تدريب 3

لتصفح الإنترنٌت

طلب منك معلمك إيجاد معلومات حول السلامة المرورية في المملكة العربية السعودية. إضافةً إلى مكتبة المدرسة أو الموسوعة العلمية إذا كانت متوفرة لديك، إلى أي مدى تعتقد أن الإنترنٌت يمكن أن يساعدك في بحثك؟

.....
.....

- في العمود الأيمن من الجدول التالي، هناك كلمات أساسية تساعدك في العثور على الصفحات الإلكترونية المطلوبة.
- في العمود الأوسط، اكتب عدد الصفحات التي تعتقد أنها تحتوي على إحدى هذه الكلمات على الأقل.
- في العمود الأيسر من الجدول، اكتب نتيجة البحث عن هذه الكلمات من موقع www.bing.com، ولاحظ عدد الصفحات الموجودة على الإنترنٌت.

عدد النتائج	عدد الصفحات الإلكترونية	
		السلامة
		السلامة المرورية
		السلامة المرورية في المملكة العربية السعودية

- ناقش مع معلمك وأقرانك في المدرسة الهدف من الجدول السابق، ثم أجب عن الأسئلة التالية:
 - لماذا تظهر الكثير من الصفحات؟
 - ما الكلمات الرئيسية التي يجب كتابتها لتنقلي عدد الصفحات؟
 - ما الواقع التي تعتقد أنها تحتوي على معلومات ذات صلة ببحثك؟
 - من أي موقع إلكتروني ستبدأ بحثك؟
 - ما المقصود بالموقع الموثوقة؟



تدريب 4

البحث عن المعلومات

استخدم محرك البحث بینج (Bing) في إيجاد موقع إلكتروني معين، ثم ابحث في ذلك الموقع لإيجاد معلومات حول موضوع معين.

- افتح مايكروسوفت إيدج .
- استخدم محرك بحث بینج، وابحث عن موقع الهيئة الملكية لمدينة الرياض، ثم ابحث عن قسم البرامج والمشاريع.
- ابحث عن معلومات حول برنامج "الرياض الخضراء".
- ابحث عن معلومات حول العناصر التي سيتم تشجيرها، ثم أجب عن الأسئلة التالية:
 - كم عدد الحدائق التي سيتم تشجيرها؟
 - كم عدد المنتزهات العامة التي سيتم تشجيرها؟
 - كم عدد المساجد التي ستزرع حولها أشجار؟
 - كم عدد المدارس التي ستزرع حولها أشجار؟
 - من وجهة نظرك، ومن خلال البحث: ما الهدف من مشروع تشجير الرياض؟





الدرس الثالث: مصادر المعلومات

المعلومات الموثوقة

هي المعلومات التي تجدها في موقع رسمية ومعتمدة؛ فالمدارس والشركات والوزارات الحكومية والمكتبات تُنشئ موقع إلكترونية؛ حتى يتمكن الناس من معرفة طبيعة عملهم، وأخبارهم، والتواصل معهم.



ليس كل ما يعرض على الإنترنت صحيحاً، فهناك موقع موثوقة من جهات رسمية مثل: وزارة التعليم، ووزارة الصحة، وغيرها من المواقع المعتمدة التي تقدم معلومات وأخبار صحيحة، كما أن هناك معلومات وأخبار يكتبها أشخاص في موقع عامّة وقد تكون غير صحيحة. لذا عليك أن تفكّر دائمًا في مدى صحة المعلومات والأخبار على الإنترنت، إضافة إلى سؤال من تثق بهم.

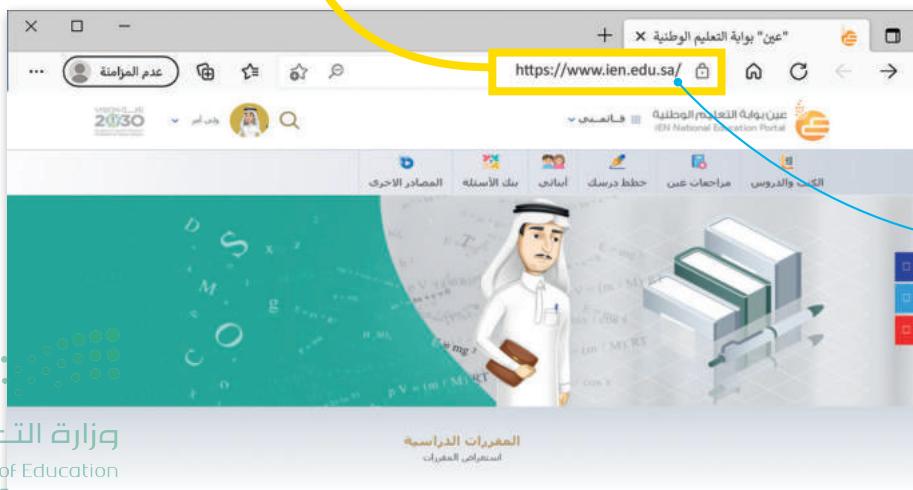
يجب عليك الأخذ بعين الاعتبار عند البحث عبر الإنترنت الاهتمام بالأمور التالية:

1 ابحث في الموقع التي لها عنوان URL ينتهي بـ .org , .edu, .gov, .com

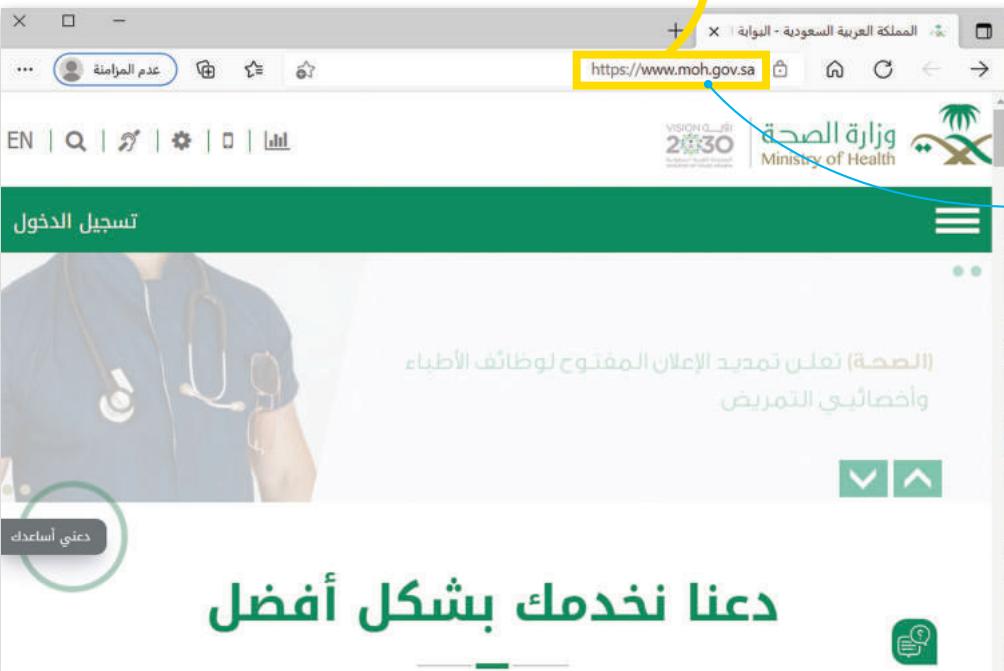
2 تحقق من تاريخ تحديث المعلومات على الموقع؛ حيث تحتاج إلى المعلومات الحديثة.

<https://www.ien.edu.sa>

أمثلة لبعض المواقع الإلكترونية الموثوقة

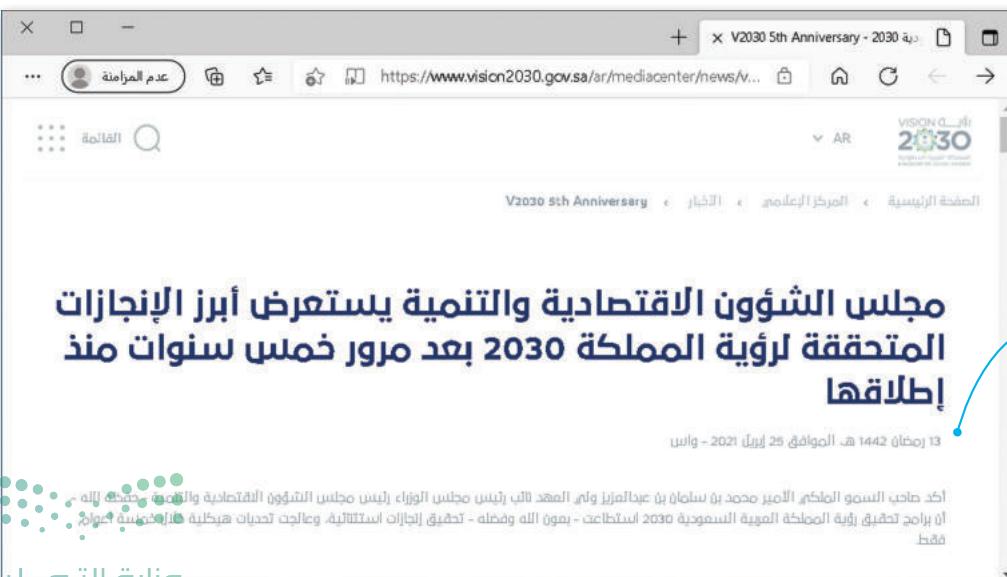


موقع
المؤسسات
التعليمية
.edu



تحقق من حداثة المعلومات

إن أفضل طريقة للتحقق من حداثة المعلومات في الصفحة هي بالنظر إلى تاريخ آخر تعديل في الموقع الإلكتروني أو الصفحة.

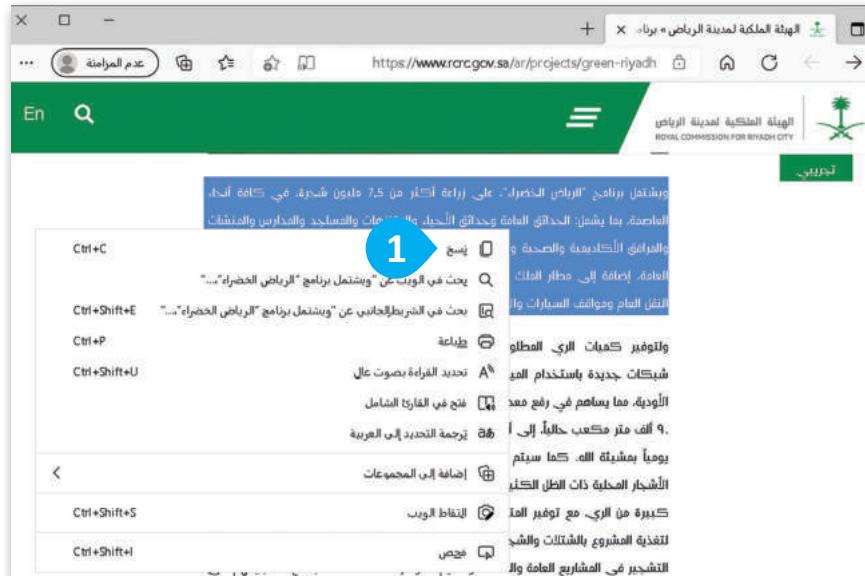
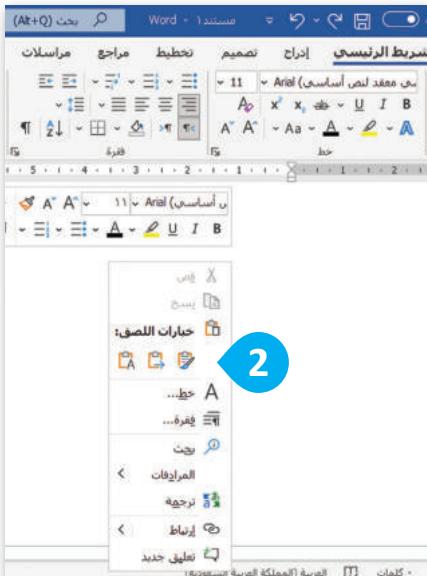


نسخ المعلومات

يمكنك نسخ النص من موقع الإنترنت.

لنسخ النص ولصقه:

- > افتح المتصفح الخاص بك، ثم ابحث عن النص الذي تريده.
- > ظلل النص باستخدام الفأرة، واضغط بزر الفأرة الأيمن على النص المحدد، ثم اضغط على نسخ (Copy).
- > افتح محرر نصوص مثل: الدفتر أو مايكروسوفت وورد، واضغط بزر الفأرة الأيمن، ثم اختر لصق (Paste).
- > يلصق النص المنسوخ في مستند مايكروسوفت وورد كما في المثال.



احترم عمل الآخرين

ليس من الصواب نسخ واستخدام نص أو صور من الإنترنت دون إذن الأشخاص الذين أنشأوها. إذا حملت مشروعًا على الإنترنت واستخدمه أحدهم ونسبة لنفسه، هل ترغب في ذلك؟ بالطبع لا؛ لأن ذلك يُعد سرقة للملكية الفكرية وتعد على حقوق الآخرين. إذا كنت ترغب في استعارة شيء ما فارجع دائمًا إلى الشخص الذي قام بعمله أو اذكر المصدر الذي أخذته منه وانسبه لصاحبها.



وزارة التعليم

Ministry of Education
2025 - 1447

تدريب 1

المعلومات الموثوقة



ضع علامة أمام الجملة الصحيحة،
وعلامة أمام الجملة الخطأ.

- 1. جميع المعلومات الموجودة على الإنترنت معلومات صحيحة.
- 2. يمكنك دائمًا نسخ واستخدام أعمال الآخرين دون ذكر المصدر.
- 3. المعلومات الأحدث تكون عادةً أكثر موثوقية.
- 4. المدارس فقط هي من تنشر عبر الإنترنت.
- 5. المعلومات الموثوقة موجودة في الموقع الرسمية والمعتمدة.



البحث في الإنترنط

افتح المتصفح واستخدم محرك البحث للعثور على معلومات حول الصلاة.

● اذكر أهمية الصلاة من خلال المعلومات التي حصلت عليها في البحث.

● اكتب عنوان URL للموقع الإلكتروني الذي وجدت فيه معلومات عن الصلاة.



انسخ المحتوى الذي تراه مناسباً
وألصقه في محرر النصوص.

احفظ هذا الملف
بانتقاء اسم من إنشائك.

بعد ذلك، ابحث واجمع
المعلومات حول الصلاة.



تدريب 3

البحث في الإنترنط



استخدم الإنترنط للعثور على معلومات حول الأمان الرقمي.

- افتح المتصفح الخاص بك ثم استخدم محرك بحث Bing.
- ابحث عن معلومات حول الأمان الرقمي من خلال استخدام الكلمات المفتاحية المناسبة.
- انسخ النص الذي يشرح ماهية الأمان الرقمي وألصقه في محرر نصوص.
- احفظ هذا الملف بانتقاء اسم من إنشائك.

الأمن الرقمي - ويكيبيديا

الأمن الرقمي أو "الأمن الرقمي" إلى كل تلك الطرق المختلفة والمتنوعة التي تكون غايتها هي حماية حسابات الإنترنط في الحاسوب الآلي وحماية الملفات من التسلل أو التدخل والتقطيل من قبل مستخدمين خارجيين (غير مصرحين).

الأمن رقمي - ويكيبيديا

...r.wikipedia.org/wiki/%D8%A7%D9%84%D8%A3%D9%85%D9%86_%D8%A7%D9%

الأمن الرقمي | Front Line Defenders

الأمن الرقمي. يستخدم المدافعون عن حقوق الإنسان في عالمهم الحاسوب وشبكة الإنترنط بشكل متزايد، وحيث أن امكانية الوصول إلى التكنولوجيا لا تزال مسألة قلقة حول العالم، أصبح تغذية وتبادل المعلومات بالوسائل الإلكترونية أكثر شيوعاً لدى منظمات حقوق الإنسان، إلا أن الحكومات هي ...



البحث عن موضوع

استخدم الإنترنت للعثور على معلومات حول الخصوصية.

- افتح المتصفح الخاص بك، ثم استخدم محرك بحث Bing (Bing).
- ابحث عن معلومات حول الخصوصية من خلال استخدام الكلمات المفتاحية المناسبة.
- انسخ النص الذي يوضح ماهية الخصوصية وألصقه في محرر نصوص.
- احفظ هذا الملف بانتقاء اسم من إنشائك.

الخصوصية - Bing - الخصوصية

https://www.bing.com/search?q=الخصوصية&qs=n&fo...

النتائج 6,260,000

سياسة الخصوصية - الخصوصية والبنود - Google

• https://policies.google.com/privacy?hl=ar

تهدف سياسة الخصوصية هذه إلى مساعدتك على فهم ما هي المعلومات التي تجمعها وسبب جمعها لها، وكذلك طريقة تحبيب معلوماتك وتضليلها وختفتها.

إعدادات حسابك

في حسابك على Google، يمكنك الإطلاع على معلوماتك وأشنطةك وخيارات الأمان وإعدادات الخصوصية المفضلة وإدارتها...

تحديثات

تحديثات سياسة الخصوصية، تزيد الالتزام بأعلى قدر ممكن من الشفافية بشأن التغييرات التي تجريها على سياسة الخصوصية التي...

المزيد

بالإضافة إلى هذه البنود، ننشر أيضًا سياسة الخصوصية، وعلى الرغم من أنها ليست جزءاً من هذه البنود، تمسكك بالإطلاع عليها...

بنود الخدمة

إتاحة المنتجات للجميع تستدعي حماية كل من يستخدمها. يمكنك الانتقال إلى safety.google للاطلاع على المزيد من المعلومات...

الخصوصية والبنود

مشاهدة المزيد

خصوصية - ويكيبيديا

https://ar.wikipedia.org/wiki/خصوصية

نظرة عامة

ملاهي الخصوصية

حق المرأة في أن يكون وحدها

التحكم بالـ

الوصول المحدود

الخصوصية هي قدرة الفرد أو الأشخاص على عزل أنفسهم أو معلومات عنهم وبذلك فإنهم يعيشون عن أنفسهم بطريقة التقلية ومختارة. الخصوصية في كثير من الأحيان (في المعنى الأصلي المذاعي) في قدرة الشخص (أو مجموعة من الأشخاص)، منع المعلومات المتعلقة به أو بهم لتصبح معروفة للآخرين، وبالخصوص المؤسسات، إذا كان الشخص لم يختار طوعاً أن يتم ذلك المعلومات.

بسطح الخصوصية، في الأصل هو مفهوم يشير إلى نطاق الحياة الخاصة، في المفرد الأخيرة تطور على نطاق أوسع، ليضمن الحق في السيطرة على



الدرس الرابع: السلامة على الإنترنٌت

أخلاقيات التواصل عبر الإنترنٌت

في الدروس السابقة استُخدم الإنترنٌت للبحث عن المعلومات، إضافةً لكونه يُعدُّ أداة للتواصل مع الآخرين في أنحاء العالم. وعليك في تعاملك مع الإنترنٌت أن تتصف بالأخلاق الحميدة، وتكون مهذبًا تماماً كما في الواقع.

هناك قائمة من القواعد السلوكية عند استخدام الإنترنٌت تُسمى بـ "أخلاقيات الإنترنٌت". يصف هذا المصطلح ثقافة الإنترنٌت، على سبيل المثال: ما يُعد مناسباً للنشر أو الإرسال وكيفية التعريف بنفسك.

كن حذراً

يجب أن تكون حذراً ومهذباً عندما تواصل عبر الرسائل الفورية والبريد الإلكتروني والمدونات، ولا تتحدث إلى أشخاص لا تعرفهم.

عن أنس بن مالكٰ رَضِيَ اللَّهُ عَنْهُ ، عن النبي ﷺ قال: (لا يؤمن أحدكم حتى يحب لأخيه ما يحب لنفسه).
رواه البخاري ومسلم.



عندما يهددك أحد على الإنترنٌت، بلغ شخصاً كبيراً في الأسرة. لا تتردد وكن شجاعاً.



أخلاقيات استخدام برامج التواصل:

- يجب أن تكون رسائلك مختصرة.
- احترم الآخرين وتواصل بإيجابية.
- لا تجادل ولا تلم أي شخص.
- قدم رأيك بوضوح، ولا تستخدم عبارات سيئة.
- قدم المساعدة لأصدقائك إذا احتاجوا لها.



الاحترام خلق نبيل يجب التحلي به عند التواصل مع الآخرين في الواقع وفي الإنترت.

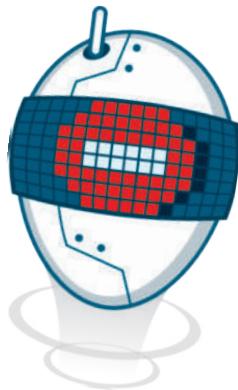
استخدام غرف الدردشة:

- كن حذراً جداً عند استخدام الفكاهة والسخرية واللغة العامية، فأنت تتواصل عبر الإنترت مع أشخاص يعيشون في جميع أنحاء العالم وثقافاتهم تختلف عن ثقافتك.
- ودع أصدقاءك دائمًا عند الانتهاء من الحديث معهم، وتأكد من مغادرتهم، فهذا أسلوب تعامل مهم عندما تتواصل مع أصدقائك.



عندما يخطئ أحد زملائك إملائياً أو يسأل سؤالاً بسيطاً أو ساذجاً؛
كن معه لطيفاً، ولا تحاول إحراجه أمام الآخرين، ومن الممكن توجيهه بأسلوب مهذب على انفراد، أو تجاهله الخطأ إن كان لا يستحق التعليق عليه.





اعلم أن أي شخص يستطيع قراءة مشاركاتك ويطلع عليها في غرفة المحادثة حتى المعلمين، لذا تجنب استخدام لغة غير لائقة في رسائلك، واحذر أن ترسل شيئاً وأنت غاضب حتى لو كنت مُستفراً.

صاحب المدونة أو غرفة المحادثة قد يمنعك من المشاركة أو الكتابة في حال كنت غير مهذبٍ.



يحمي برنامج مكافحة الفيروسات جهاز الكمبيوتر الخاص بك. وأنت، ماذا يجب أن تفعل لحماية نفسك؟

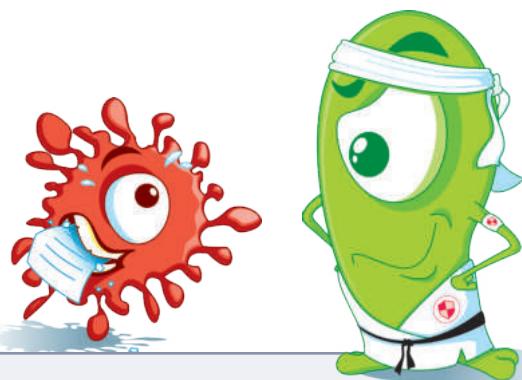
لا تعطِ أي معلومات شخصية لأشخاص لا تعرفهم، خاصة إذا سألك شخص عن عمرك؟ أو رقم هاتفك؟ أو عنوانك؟ فلا تتحدث إليه وعلى الفور أخبر شخصاً كبيراً في الأسرة.

الفيروسات

يُعد الإنترن特 مصدراً للمعلومات، وقد يكون مصدراً للعديد من المخاطر أيضاً إذا لم تكن على دراية بما تفعل، وهذا كما في الحياة اليومية، فهناك الكثير من الأخطار التي يجب تجنبها.

تعد الفيروسات إحدى مشاكل الإنترنط، ويعرف الفيروس بأنه برنامج يدخل إلى جهاز الكمبيوتر ويحاول إلحاق الضرر به. فمن الممكن أن يتضرر حاسبك بالفيروسات كما تتضرر عندما لا تكون حريصاً ولا تستمع إلى كلام من هم أكبر منك في أسرتك. قد يحاول الفيروس حذف الملفات أو سرقة المعلومات الشخصية من جهازك.

أهم وسيلة لحماية الكمبيوتر هو تثبيت برنامج مكافحة الفيروسات، والذي يمنع الفيروسات من إلحاق الضرر بجهازك، كما يجب دائماً تحديث برنامج مكافحة الفيروسات؛ لأنها تتجدد باستمرار.



لاتتحدث مع أشخاص لا تعرفهم ولا تقابلهم. الأشخاص الذين لا تعرفهم قد يرغبون أحياناً في إيذائك.

استمع إلى من هم أكبر منك في الأسرة حول مخاطر الإنترنط والصفحات التي يمكنك زيارتها والمدة التي يمكنك قضاوها في استخدام الإنترنط.

لنطبق معًا

تدريب 1

قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت

ضع علامة أمام الجمل التي تعبّر عن قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت:



● استمع دائمًا إلى الآخرين.

● لا تصبر إذا لم يجب الشخص المُتلقّي على رسائلك.

● يمكنك إلقاء اللوم على شخص ما إذا لزم الأمر.

● عبر عن حالتك المزاجية باستخدام الرموز التعبيرية.

● ارسل رقم هاتفك إلى أشخاص لا تعرفهم.

● لا تُبدي رأيك بوضوح.

● انشر صورك الشخصية.

● في المدونة يجب أن تكون رسائلك مختصرة وواضحة.

تدريب 2

قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت



ضع دائرة حول الكلمات التي لها معنى إيجابي يتعلّق بالسلوك عند استخدام الإنترنت.

مهذب

امنع

مُستَمِع

بريد عشوائي

حريص

أسئلة
ساذجة

ضع اللوم

أخطاء إملائية



تدريب 3

قواعد السلوك عند استخدام الإنترنت

املأ الفراغات بالكلمات التالية، علمًا بأنه يمكن تكرار استخدام الكلمة:

عنوان المنزل، أخلاقيات التواصل، الخلافات،
السلوك، السخرية، العمر، المدونة.

1. _____ تصف ثقافة الإنترنت.

2. تعلم المدارس الطلاب كيفية _____ عند استخدام الإنترنت.

3. في غرف الدردشة، يجب أن تكون حذرًا حول _____ وعدم _____.

4. لا تُجب على سؤال حول _____ و _____.

5. لا تورط في _____.



السلامة عند استخدام الإنترنت

اختر الإجابة الصحيحة
من الجمل التالية:



خطأ	صحيحة	
	A. ينشئ الفيروسات.	برنامـج مكافحة الفيروسات هو برنامـج:
	B. يضاعف الفيروسات.	
	C. يمنع الفيروسات.	
	D. يقسم الفيروسات.	
	A. اسم عائلتك.	اسم مستعار ملائم لك يمكن أن يكون:
	B. رقم هاتفك.	
	C. اسم شخصية مفضل لديك.	
	D. عنوانك.	
	A. عليك احترام ثقافة الآخرين.	عند استخدام غرف المحادثة:
	B. من الآمن إعطاء رقم هاتفك أو بريدك الإلكتروني إذا طلب أحدهم ذلك.	
	C. لا بأس في استخدام لغة عامية.	
	D. من الآمن التحدث إلى أشخاص لا تعرفهم.	

تدريب 5

السلامة عند استخدام الإنترنت

املا الفراغات بالكلمات
التي أمامك:



الكلمات:

مستشار	إزعاج	مثبت	تهديد	سرقة
الرسائل	الأهل	تحديث	الفيروسات	راشد

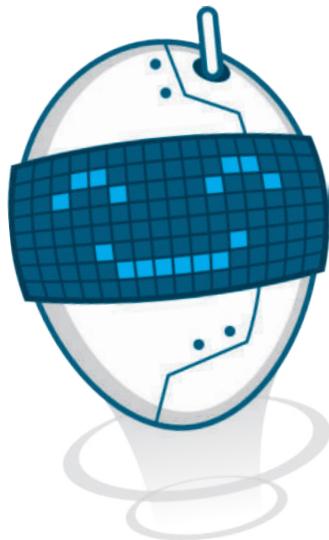
يجب أن يكون لديك برنامج مكافحة فيروسات _____ على جهاز الحاسب الخاص بك. يحمي هذا البرنامج جهاز الحاسوب الخاص بك من _____ التي يمكنها _____ معلوماتك الشخصية. دورياً تظهر _____ فيروسات جديدة؛ لذلك يجب عليك _____ برنامج مكافحة الفيروسات الخاص بك في كثير من الأحيان.

إذا تلقيت رسائل _____، فمن الأفضل تجاهلها بدأً من الرد عليها. لكن إذا لم تتوقف _____، فاستعن بمساعدة _____ أو _____ من المدرسة أو أي شخص _____ موثوق به.





مشروع الوحدة



وسع معرفتك من خلال البحث في الإنترنت. أنشئ فريقاً للبحث في الشبكة العنكبوتية عن معلومات حول المعالم المفضلة لديك. بشكل أكثر تحديداً، اتبع الخطوات الآتية لإكمال المشروع:

1

افتح متصفحًا وانتقل إلى محرك البحث بینج.

2

اعثر على معلومات حول المعالم المفضلة لديك.

3

تأكد من أن المصدر الإلكتروني الذي تستخدمه موثوق.

4

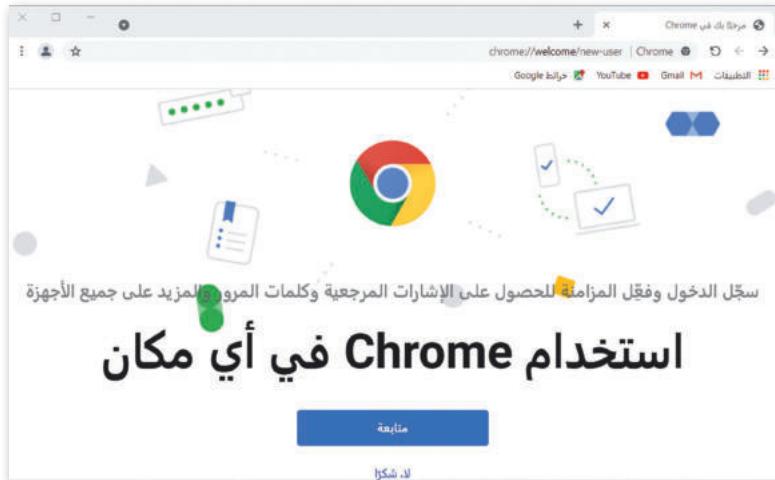
اجمع المعلومات من المصدر الإلكتروني وانقلها إلى مستند نصي.

5

أخيراً، احفظ المستند واعرض مشروعك على معلمك.

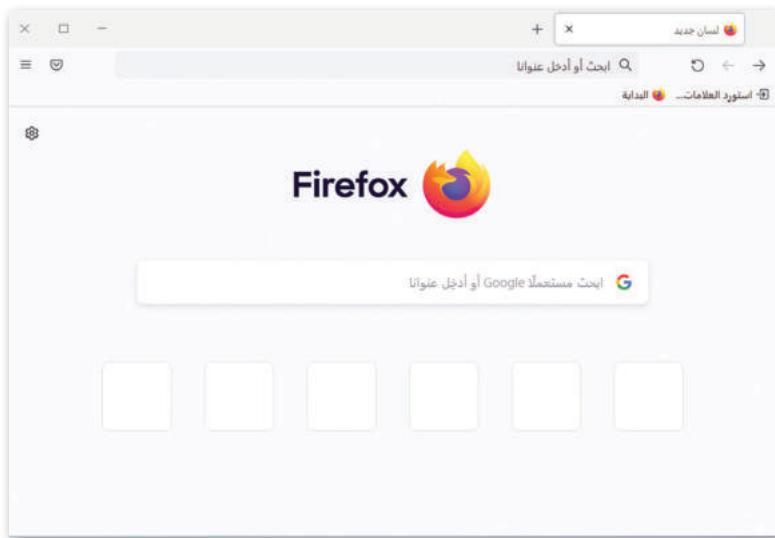


برامج أخرى



جوجل كروم Google Chrome

متصفح موقع على الإنترنت، شائع يمكنك استخدامه لتصفح الشبكة العنكبوتية وهو متصفح مجاني يمكن تزييله من الإنترنت.



موzilla فایرفوکس Firefox

متصفح على الإنترنت تم تطويره بواسطة مؤسسة موzilla (Mozilla Foundation). هذا المتصفح يُمكن المستخدمين من الوصول إلى المعلومات بشكل نصوص، مقاطع صوتية، صور، ومقاطع فيديو من جميع أنحاء العالم.



وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

جدول المهارات

درجة الإتقان		المهارة
لم يتقن	أتقن	
		1. فتح متصفح الموقع الإلكتروني.
		2. زيارـة موقع إلكتروني والتنقل بين صفحاته.
		3. البحث عن الارتباطات التشعبية.
		4. البحث عن موضوع باستخدام محركات بحث مختلفة.
		5. التحقق من المعلومات على الإنترنـت.
		6. نسخ نص من موقع إلكتروني.
		7. اتباع قواعد الأمان عند استخدام الإنترنـت.
		8. تطبيق أخلاقيات التواصل عبر الإنترنـت.



المصطلحات

Copyright	حقوق النشر	Address Bar	شريط العنوان
Safety	الأمان	Antivirus	مكافحة الفيروسات
Search Engine	محرك بحث	Blog	مدونة
Web Browser	متصفح الموقع الإلكتروني	Chat Room	غرف الدردشة



وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

الوحدة الرابعة: العمل مع البرمجة باستخدام سكرياتش



أهلاً بكم

يمكن للحاسوب القيام بالعديد من المهام باستخدام البرامج. في هذه الوحدة ستتعرف على القط في برنامج سكراتش حيث سيساعدك على اكتشاف عالم البرمجة، كما ستتعلم كيفية إنشاء خوارزمية لحل مشكلة ما، وكيفية استخدام لبناء التعليمات البرمجية لجعل القط يتحرك ويتحدث ويصدر صوتاً، كما ستتعلم المزيد عن البناء وتجعل القط يرسم أشكالاً رائعة. تذكر أن معرفتك بالرياضيات وخيالك هما مفتاحاً هذه الوحدة!

أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > تحليل المشكلة إلى مشاكل فرعية والوصول إلى حل كل مشكلة منها.
- > وصف الخوارزمية الخاصة بحل المشكلة الرئيسية.
- > التعرف على أساسيات بيئة سكراتش ولبناتها البرمجية.
- > التعرف على مفهوم الكائن في سكراتش.
- > التعرف على المنصة في سكراتش وكيفية تغيير خلفيتها.
- > كتابة سيناريو لتشغيل مقطع صوتي.
- > استخدام التكرارات في سكراتش.
- > إيقاف المقطع البرمجي مؤقتاً لفترة محددة.
- > إضافة القلم وامتداد لوحة الألوان في سكراتش.
- > إنشاء رسومات ثنائية الأبعاد باستخدام لبنات سكراتش.
- > إنشاء نسخة باستخدام لبنة اطبع.

الأدوات

- > مختبر أبحاث ماساتشوستس للتكنولوجيا سكراتش (MIT Scratch)



الدرس الأول: أساسيات سكرياتش

الخوارزمية

الخوارزمية هي مجموعة التعليمات المتسلسلة خطوة بخطوة، والخاصة بحل مشكلة أو بإكمال مهمة معينة. يُعد ترتيب الخطوات أمراً مهماً للوصول إلى النتيجة الصحيحة عند تطبيق الخوارزمية، كما يجب تنفيذ هذه الخطوات بترتيبها الصحيح أيضاً.

أمثلة على خوارزميات من حياتنا اليومية

	<p>الخوارزمية هنا هي اتجاهات الوصول إلى الحديقة العامة.</p>	<p>الوصول إلى الحديقة العامة</p>
	<p>الخوارزمية هنا هي مجموعة الإرشادات التي تشرح كيفية تركيب اللعبة.</p>	<p>ترتيب لعبة</p>
	<p>الخوارزمية هنا هي وصفة إعداد الكعكة.</p>	<p>صناعة كعكة</p>

البرمجة هي عملية تحويل الخوارزمية إلى لغة يستطيع الحاسوب فهمها.



مثال من حياتنا اليومية

قد تريدين صنع شطيرة خبز محمص بالجبن. يبدو هذا الأمر سهلاً، ولذلك ستتعرف على كيفية تحليل هذه المشكلة إلى خطوات بسيطة.

إذا أردت حل مشكلة معينة، يجب عليك تقسيم المهمة إلى مجموعة من الخطوات البسيطة، حيث يمكنك حينها الوصول لحل المشكلة الرئيسية من خلال حل كل خطوة.

إن خطوات صنع شطيرة الجبن المحمصة هي باختصار وصفة تحضيرها، ولذلك فإن الخوارزمية المستخدمة لحل هذه المشكلة هي هذه الوصفة.

المكونات:

< شريحتان من الخبز.

< شريحة واحدة من الجبن.



الوصفة:

1

خذ شريحة من الخبز.

2

ضع شريحة من الجبن
عليها.

3

ضع شريحة ثانية من الخبز
عليها.

4

ضع الشطيرة في محمصة
الخبز الكهربائية.

5

انتظر 3 دقائق.

6

أصبحت الشطيرة جاهزة
للتقديم.



قد تختلف خطوات صنع شطيرة
الجبن من شخص لآخر، ولكن الهدف
من هذا المثال هو معرفة الخطوات
الرئيسية لحل مشكلة معينة.

إذا أردت صنع شطائر خبز محمص
لعائلتك، فكم عدد المرات التي يجب
أن تكرر بها الخطوات السابقة؟

سکراتش

لتتعرف على سکراتش (Scratch)، هي لغة برمجية مصممة بصورة تجعل من البرمجة سهلةً للغاية وممتعة للمبتدئين.

> بفضل واجهة سکراتش السهلة، يمكنك إنشاء مقطوعك البرمجي الخاص.

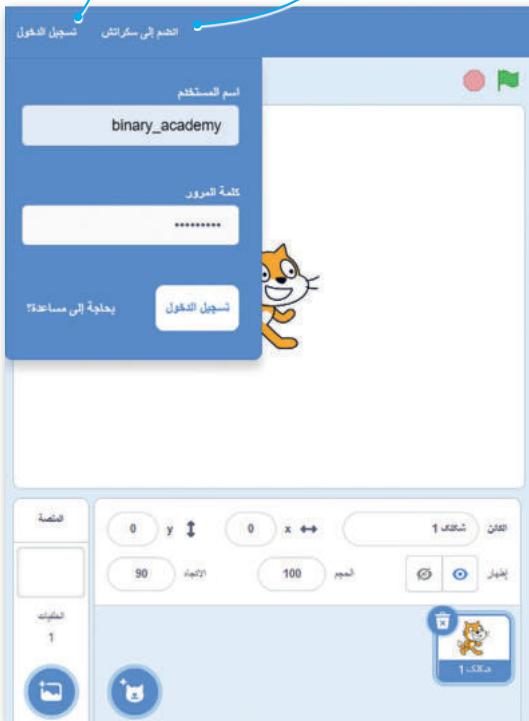
> في سکراتش تسمى الأوامر لبنات برمجية، وهي أشكال متصل بعضها ببعض كقطعة أحجية. يمكنك العثور عليها في لوحة اللبنات البرمجية.

> كل ما عليك فعله هو سحب اللبنات البرمجية إلى منطقة البرمجة وربط بعضها ببعض. تتوافر لغة سکراتش بنسخة عبر الإنترنت، ونسخة أخرى دون اتصال بالإنترنت. ستستخدم في هذا الكتاب نسخة سکراتش التي تعمل عبر الإنترنت.

افتح الموقع الإلكتروني (<https://scratch.mit.edu>) واستكشف نسخة سکراتش عبر الإنترنت.



اضغط لتسجيل الدخول
اضغط لإنشاء حساب



العمل عبر الإصدار المتوفر على الإنترنٌت

باستخدام إصدار سكراتش عبر الإنترنٌت، يمكنك حفظ عملك على الإنترنٌت والوصول إلى مشاريعك من أي متتصفح، فكل ما عليك فعله هو إنشاء حساب سكراتش وتسجيل الدخول.

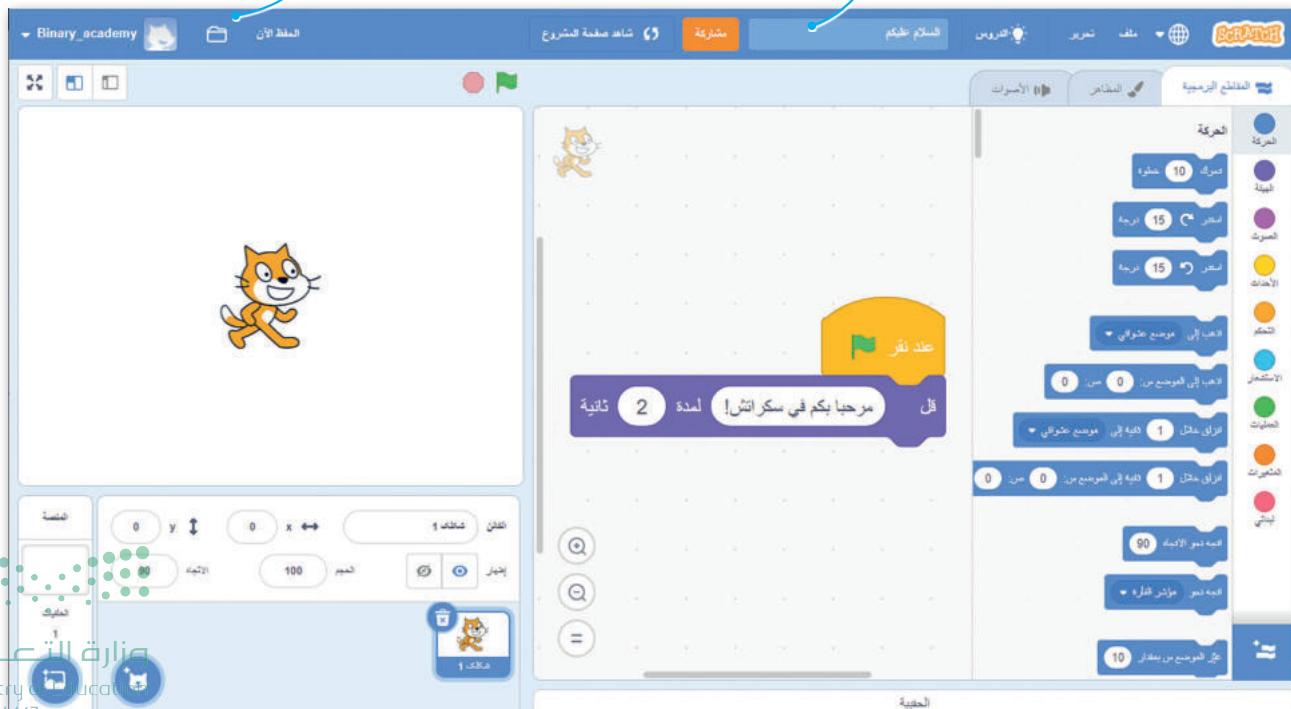
< يمكنك كذلك مشاركة مشروعات سكراتش الخاصة بك مع مستخدمي سكراتش الآخرين.

< يمكن استخدام محرر سكراتش عبر الإنترنٌت من خلال حساب سكراتش أو دون حساب.

< إذا لم يتوفر لديك حساب سكراتش، يمكنك حفظ مشروعاتك على حاسبك.

اضغط واكتب
اسم المشروع

مشروعاتك



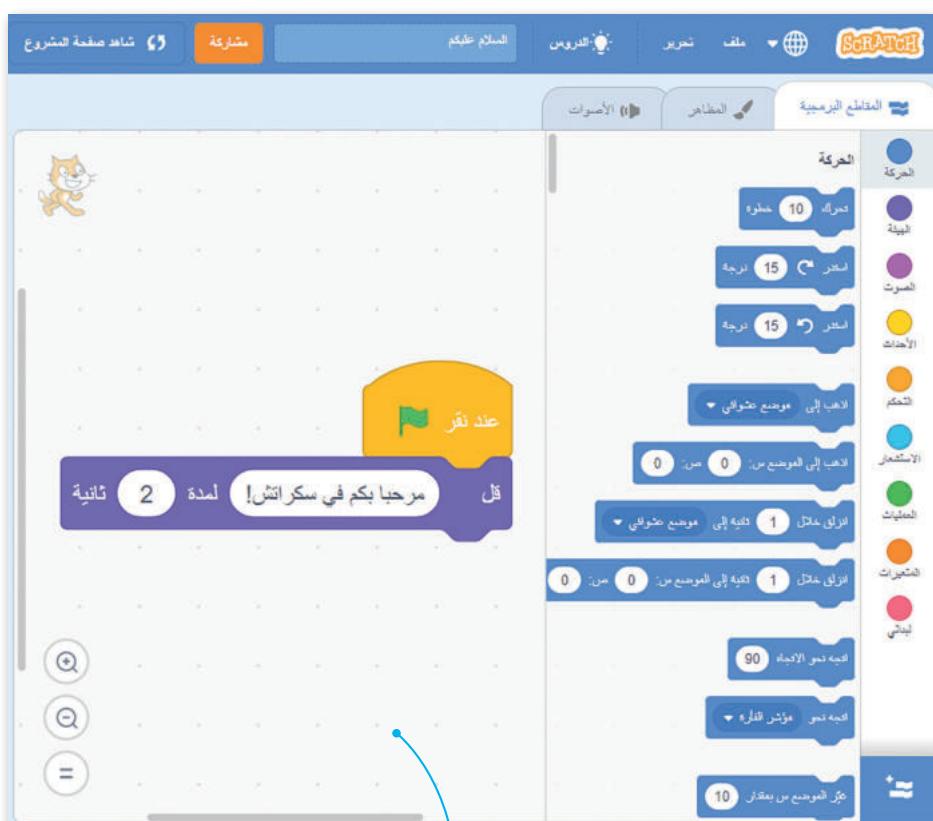
شريط الأدوات

يحتوي شريط الأدوات الموجود أعلى نافذة البرنامج على قائمة ملف وقائمة تحرير.
-> يتوافر سكرياتش بعدة لغات.
-> يمكنك اختيار اللغة التي تفضلها باستخدام أيقونة تغيير اللغة.



منطقة البرمجة

منطقة البرمجة هي المنطة التي تستطيع إضافة اللبنات البرمجية فيها لتكوين المقطع البرمجي.



منطقة البرمجة

الكائن

الكائن هو شخصية تنفذ أحداً معينة في المشروع.

يُعد القط بمثابة الكائن الافتراضي في سكرياتش. يمكنك العثور على كائنات مختلفة في مكتبة الكائن وإضافتها إلى مشروعك، كما يمكنك أيضاً تحميل كائنات مختلفة من حاسبك، ويمكن أن يحتوي مشروع سكرياتش على أكثر من كائن واحد.



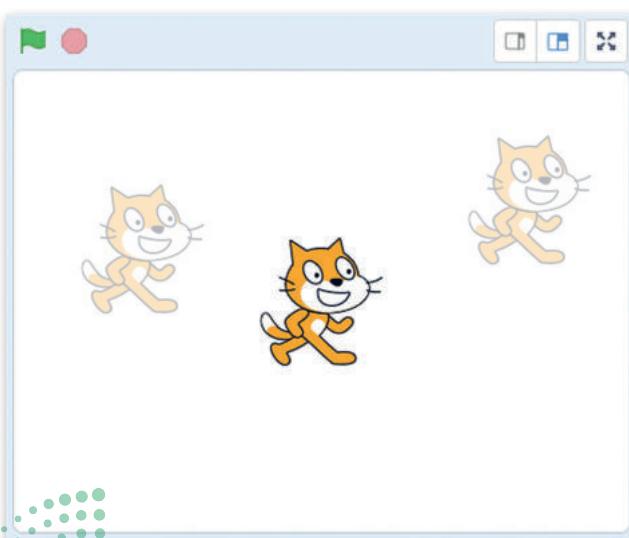
المنصة

تعمل المقاطع البرمجية التي تقوم بإنشائها على المنصة، التي هي بمثابة صورة خلفية المشروع. يمكن اعتبار الكائنات كالممثلين، والمنصة كمشهد إجراء المسرحية.



تغيير موقع الكائن

يمكنك تغيير موقع الكائن على المنصة. كل ما عليك فعله هو الضغط على الكائن وسحبه وإفلاته إلى أي موقع على المنصة.



الخلفية

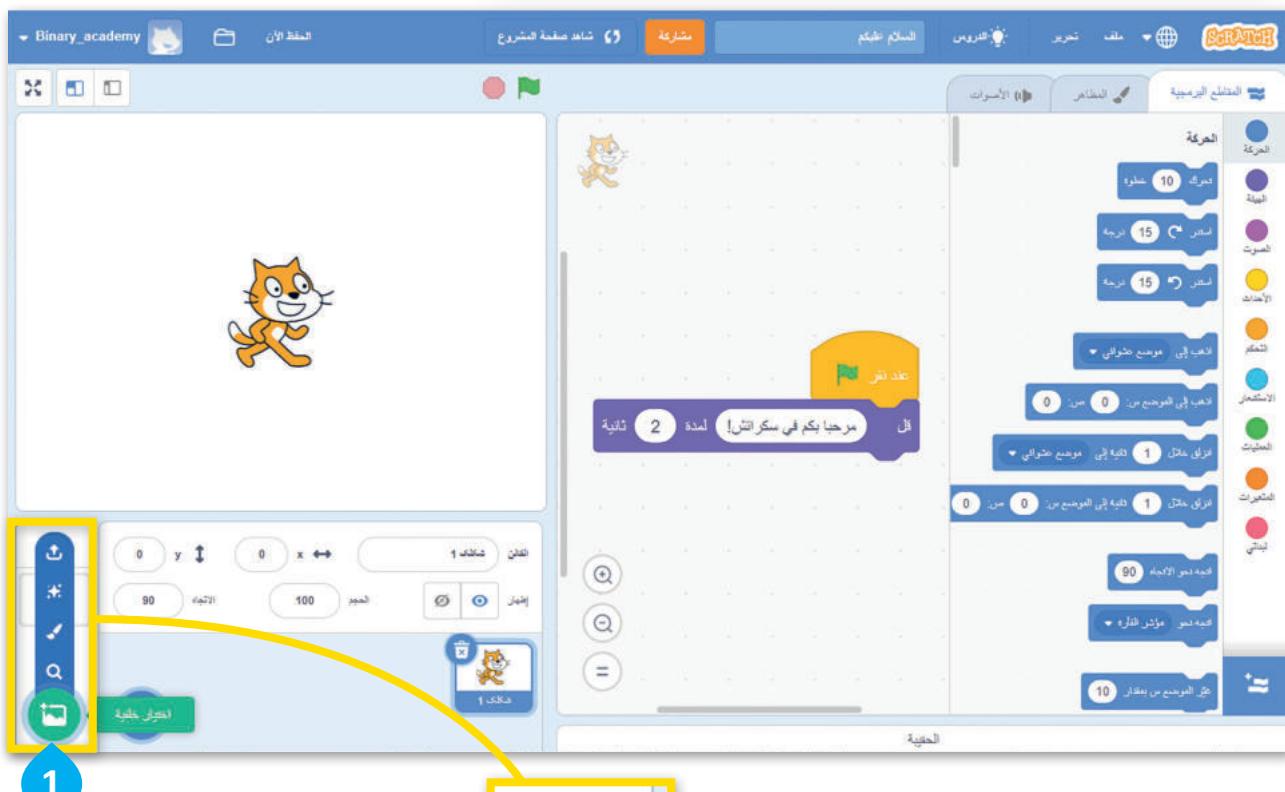
الخلفية هي "المظاهر" الخاص بالمنصة. يمكن تغييرها وتحرييرها أو حذفها بالكامل. يمكنك أيضًا إنشاء خلفياتك الخاصة.

لا بد أن يكون للمنصة على الأقل خلفية واحدة.



لتغيير خلفية المنصة:

- 1 > اضغط اختيار خلفية.
- 2 > ستظهر نافذة مكتبة صور الخلفية.
- 3 > اختر خلفية من المكتبة واضغط عليها.
- 4 > ستتم إضافة الخلفية الجديدة إلى المنصة.
- 5 > اضغط على صورة الخلفية ليتم فتح علامات تبويب الخلفية.



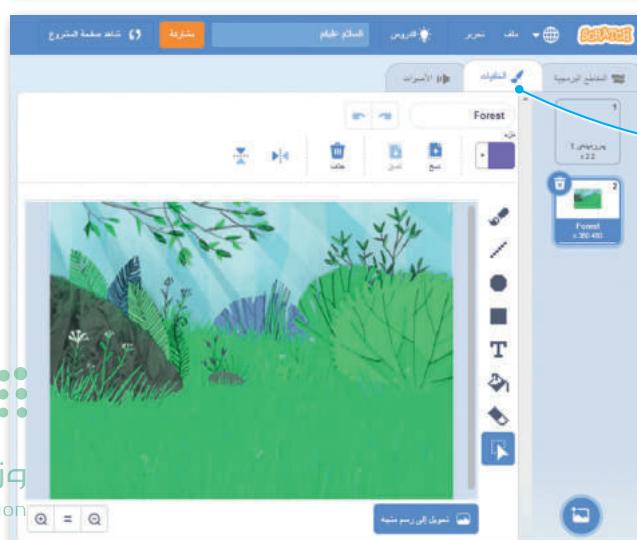
1

مفاجأة
إضافة خلفية
عشوانية من
مكتبة الصور.

اختيار خلفية

تحميل خلفية
تحميل صورة
من حاسبك.

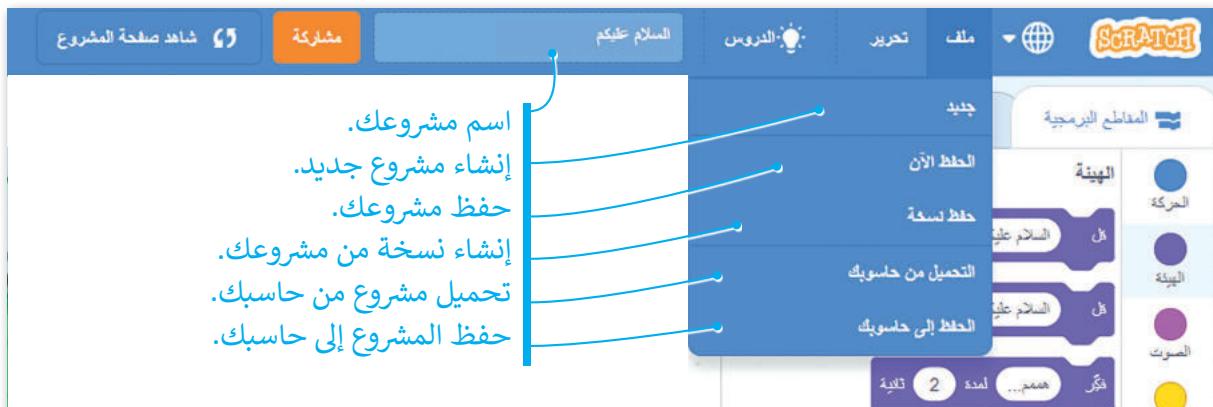
رسم
إنشاء خلفية
خاصة بك.



[اضغط على علامة تبويب الخلفيات لتحرير الخلفية.](#)

حفظ عملك

في إصدار سكراتش المتوافر عبر الإنترنت يتم حفظ عملك تلقائياً. هناك عدة خيارات للحفظ من قائمة ملف.



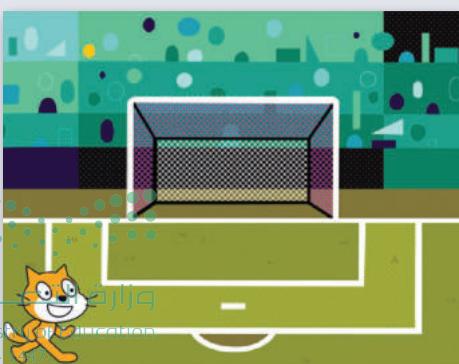
لنطبق معًا

إنشاء وحفظ مشروع

تدريب 1

تدريب 2

أنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش واجعله يبدو كما في الصورة. حرك الكائن إلى الجانب الأيسر من ملعب كرة القدم. سُمّ مشروعك "كرة القدم"، واحفظ المشروع.



أنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش واجعله يبدو كما في الصورة.

حرك الكائن إلى منتصف المنصة.
سُمّ مشروعك "الفضاء" واحفظه.



تدريب 3

الخوارزميات

اكتب مثلاً على خوارزمية من حياتك اليومية.



اكتب خوارزمية تمثل الخطوات الواجب اتباعها لتنظيف أسنانك.

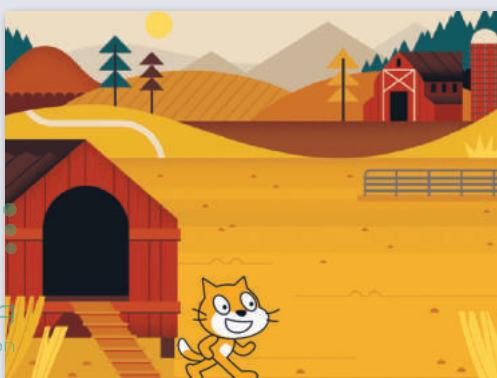
الخوارزمية الثانية:

الخوارزمية الأولى:

تدريب 4

الخلفية

في المنصة الموجودة أدناه تم تغيير الخلفية.
هل يمكنك تحديد أي خلفية تم استخدامها؟

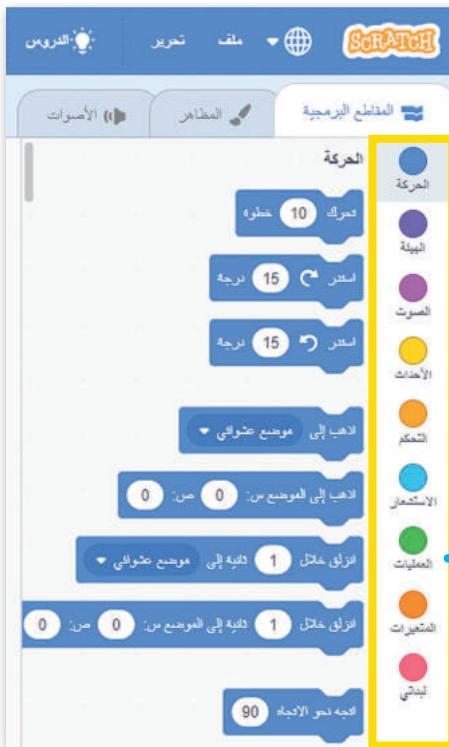


ما اسم الخلفية؟

- > أنشئ مشروعًا جديداً بهذه الخلفية.
- > احفظ المشروع باسم "مزرعى".



الدرس الثاني: استخدام اللبنات البرمجية



لوحة اللبنات

يطلق على الأوامر في سكراتش اسم اللبنات. يمكن الوصول إلى هذه الأوامر من علامة تبويب المقاطع البرمجية. يمكنك سحب وإفلات هذه اللبنات إلى منطقة البرمجة لإنشاء مشروعك. هناك 9 فئات رئيسية من اللبنات في هذه اللوحة حيث يكون لكل فئة لون معين، وتستخدم من أجل مهام محددة في المقطع البرمجي. يمكنك أيضًا إضافة المزيد من فئات اللبنات البرمجية كملحقات.

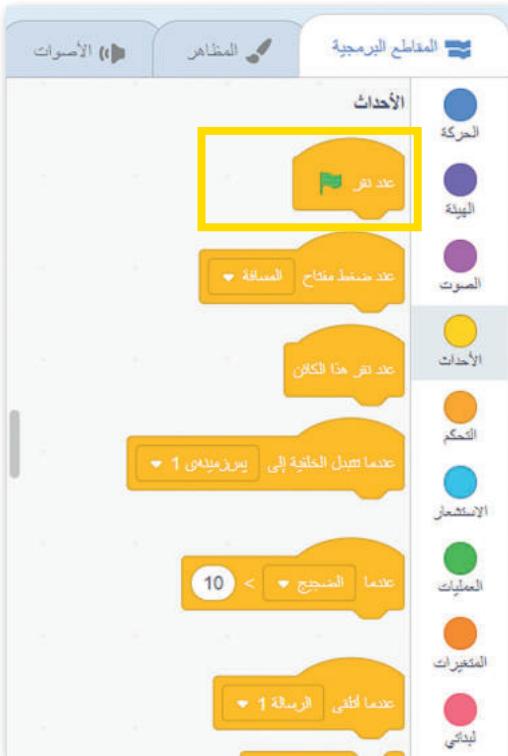
لوحة
اللبنات

اللبنات المستخدمة في هذه الوحدة:

الوظيفة	فئة اللبنات
تحريك الكائنات على المنصة.	حركة
تغيير مظهر الكائن.	الهيئة
تسجيل أو إدراج صوت داخل البرنامج.	صوت
تحكم في موعد حدوث الأشياء، فمن دون لبنات هذه الفئة لن تكون قادرًا على بدء تشغيل المشروع.	الأحداث
التحكم في البرنامج.	التحكم

إنشاء مقطعك البرمجي الأول

عندما تضغط على العلم الأخضر، يبدأ الكائن بتنفيذ ما تمت برمجته لكي يقوم به. لتفعيل هذا الأمر، يجب أن تضع لبنة **عند نقر (العلم الأخضر)** أعلى المقطع البرمجي في منطقة البرمجة. يمكنك العثور على هذه اللبنة في فئة **لبنات الأحداث**.



لبننة التحدث (قل)

يُعد أسلوب أمر يمكن إنشاؤه في سكرياتش جعل الكائن يقول شيئاً (يُظهر نصاً) ما على المنصة. للقيام بذلك، فإنك تحتاج إلى وضع لبنة قل في منطقة البرمجة. تمنع هذه اللبنة الكائن القدرة على إخراج نص معين داخل فقاعة.

يمكنك العثور على لبنة قل في فئة لبنيات الهيئة.



سيحدث الكائن بشيء
ما في فقاعة التحدث.

ستظهر فقاعة التحدث على الشاشة لمدة محددة من الثواني.

لجعل الكائن يتحدث بشيء ما:

> اضغط على فئة لبنات الأحداث. ①

> قم بسحب وإفلات لبنة عند نقر (العلم الأخضر) في منطقة البرمجة. ②

> اضغط على فئة الهيئة. ③

> قم بسحب وإفلات لبنة قل (السلام عليكم) لمدة 2 ثانية في منطقة البرمجة. ④

> اضغط على مربع النص الموجود في اللبنة السابقة واتكتب النص الذي تريده من الكائن التحدث به، مثلاً: "مرحباً بكم في سكراتش". ⑤

> اضبط المدة على 5 ثوانٍ. ⑥

> اضغط على العلم الأخضر لتشغيل المقطع البرمجي. ⑦

> ستظهر الرسالة المكتوبة على المنصة. ⑧





وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

تحرير المقطع البرمجي

يمكنك تحرير أي لبنة بالضغط بالزر الأيمن عليها حيث سيتم عرض 3 خيارات: مضاعفة، إضافة تعليق، حذف اللبنة.



يمكنك حذف أي لبنة برمجية
بسحبها وإفلاتها إلى لوحة
اللبنات البرمجية مرةً أخرى.



لبنۃ بدء الحركة

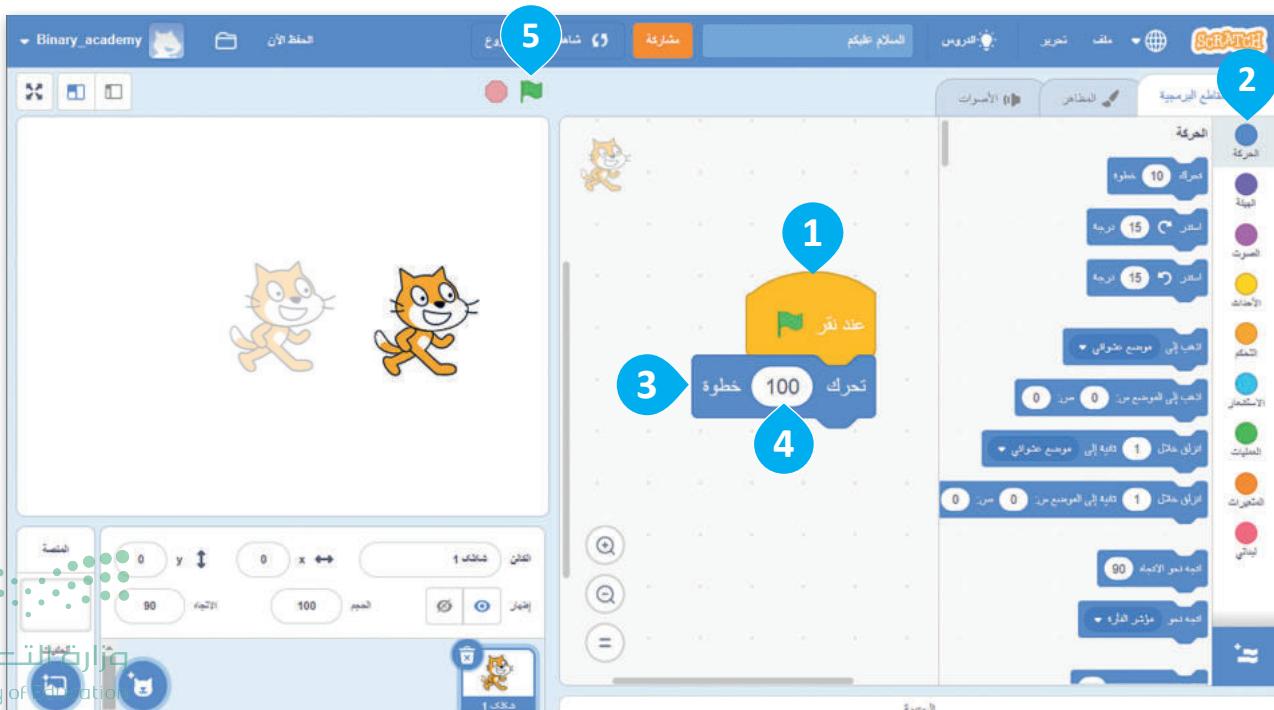
هناك لبنة أساسية أخرى في سكراتش وهي لبنة **الحركة**. يمكن استخدام هذه البنية لتحرير الكائن على المنصة. تجعل هذه البنية الكائن يتحرك للأمام بعدد محدد من الخطوات في الاتجاه المقابل له. إن القيمة الافتراضية في هذه البنية هي **10** ويمكن اختيار أي رقم بدلاً منها. يمكنك العثور على لبنة **الحركة** في فئة لبيات **الحركة**.



خطو 10 تحرک

لجعل الكائن يتحرك على المنصة:

- ١ > أضف لبنة عند النقر على (العلم الأخضر).
 - ٢ > اضغط على فئة لبنيات الحركة.
 - ٣ > اسحب وأفلت لبنة تحرك 10 خطوة في البرمجة.
 - ٤ > اضبط خيار الخطوات على 100.
 - > اضغط على العلم الأخضر لتشغيل المقطع البرمجي.

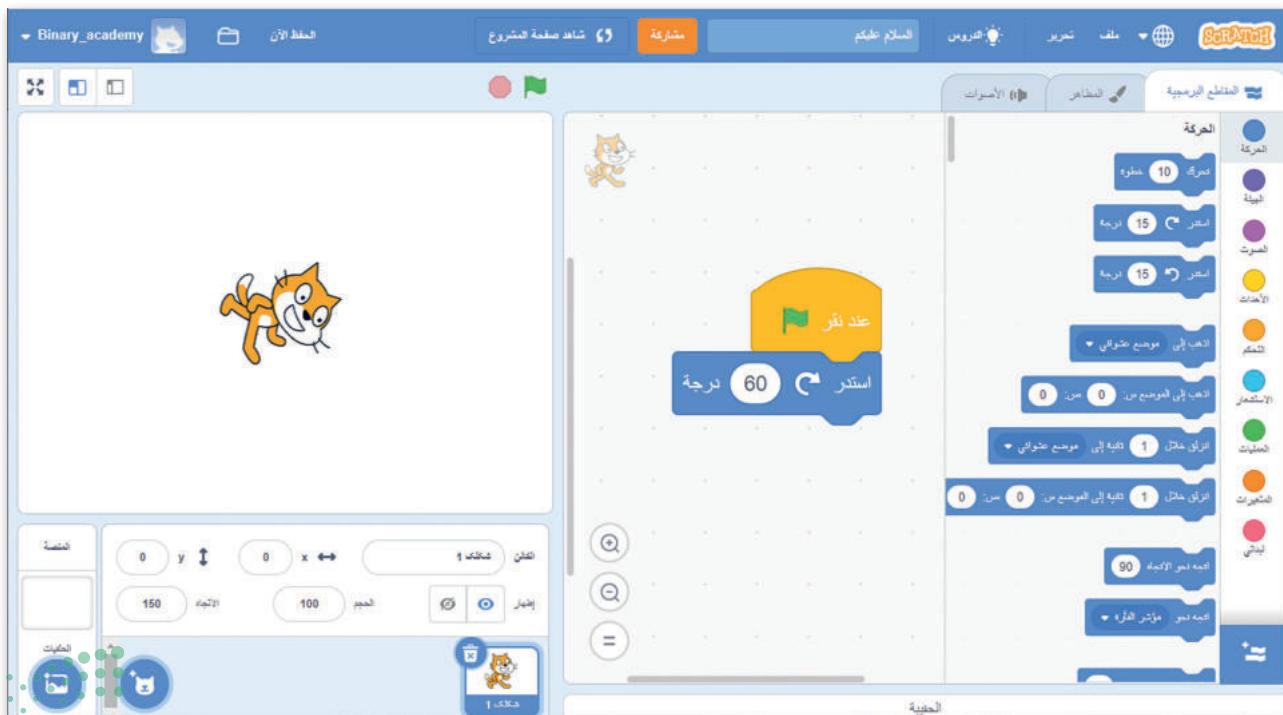


دوران الكائن

يمكنك استخدام لبنة استدر لتعيين استدارة مخصصة للكائن. تقوم لبنة استدر بجعل الكائن يدور بعدد درجات محددة باتجاه عقارب الساعة أو عكسها وفق اللبنة المستخدمة. القيمة الافتراضية لهذه اللبنة هي 15 ويمكن اختيار أي رقم بدلاً منه. يمكنك العثور على لبنة استدر (درجة في فئة لبنات الحركة .



حاول تجربة المقطع
البرمجي التالي للاحظ دوران
القطة. إجعل الدوران
عكس عقارب الساعة
ولاحظ النتيجة.



المؤثرات الصوتية

يمكنك في سكرياتش إضافة العديد من المؤثرات الصوتية إلى كائنك. الصوت الافتراضي في البرنامج هو صوت "المواء" لأن الكائن الافتراضي هي القطة. هناك مكتبة أصوات كبيرة يمكن من خلالها اختيار أصوات مختلفة، كما يوجد خيار آخر للصوت من خلال تحميل أي صوت من حاسبك أو حتى تسجيله. يمكنك إضافة العديد من الأصوات المختلفة كما تري إلى مقطعك البرمجي. يمكن العثور على لبنات الصوت في فئة لبنات الصوت.

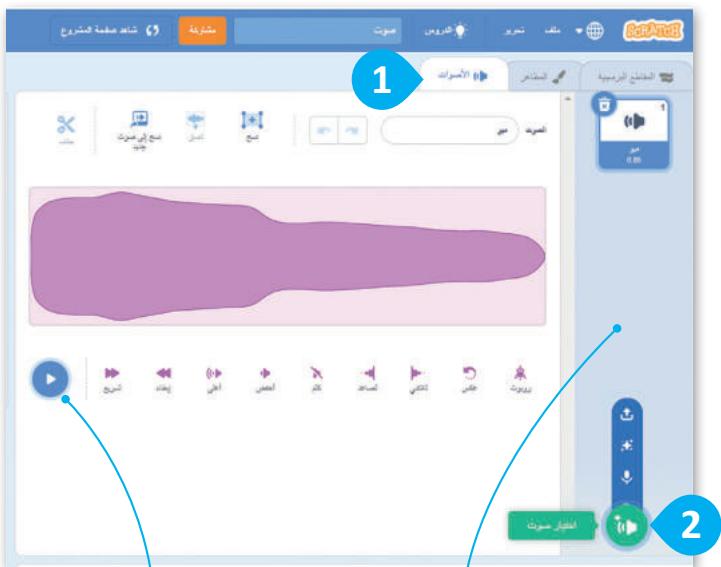


شغل الصوت ميو ▶ حتى انتهاء

لتتشغيل صوت:

- < أضف لبنة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة لبنات الأحداث. ①
- < أضف لبنة قل من فئة لبنات الهيئة. ②
- < اضغط فوق لبنة قل من فئة لبنات الصوت. ③
- < اسحب وأفلت لبنة شغل الصوت حتى انتهاء في منطقة البرمجة. ④





تشغيل الصوت

لوحة الصوت

تحميل صوت
تحميل مقطع صوتي
من حاسبك.

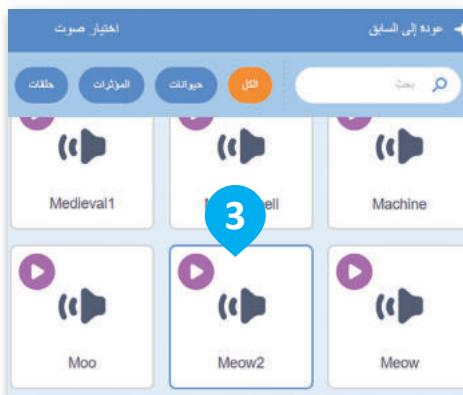
مفاجأة
إضافة صوت عشوائي
من مكتبة الأصوات.

تسجيل
تسجيل مقطع صوتي.

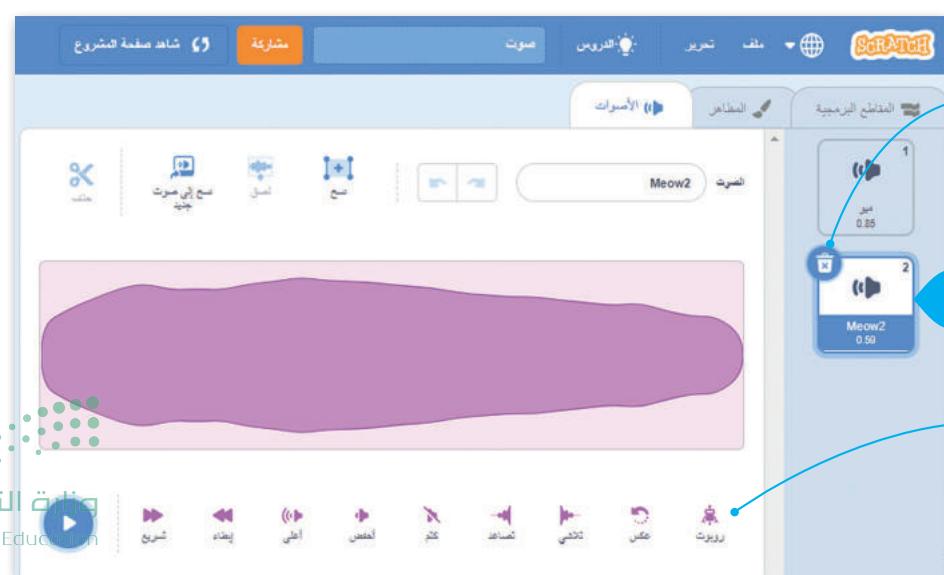


لإضافة صوت جديد:

- > اضغط على علامة تبويب الأصوات.
- > اضغط على أيقونة اختيار صوت.
- > ستظهر نافذة مكتبة الأصوات.
- > اختر الصوت الذي تريده.
- > سيضاف الصوت المحدد إلى لوحة الصوت.



3



اضغط على
x لحذف
الصوت.

4

اضغط
لإضافة تأثير
إلى الصوت.



لنطبق معًا

تدريب 1

لوحة اللبنانيات



صل كل أمر بفنته المناسبة.
استعن بجهازك للوصول إلى
الإجابة الصحيحة.



الحركة



الهيئة



الصوت



الأحداث



عند نقر



السلام عليكم!

قل



خطوة 10 تحرك



شيل الصوت ميو ▶ حتى انتهاءه



إنشاء مقطع برمجي

تدريب 2

أنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش.

اجعل القطة تتحرك 30 خطوة.

أضف صوت العصافور.

ستتحدث القطة بعبارة "لنسمع لصوت العصافور".

تدريب 3

أنشئ مقطعاً برمجياً لقطة تقول "السلام عليكم"، ثم تتحرك مسافة 30 خطوة للأمام. في النهاية احفظ عملك.

تدريب 4

أنشئ مقطعاً برمجياً لقطة تتحرك في اتجاه عقارب الساعة 40 درجة ثم اجعلها تقول "أنا أستدير". احفظ عملك.

تدريب 5

أكمل مشروع نزهتي.



اجعل القطة تقول "لنقم بنزهة".

أضف مقطعاً صوتيًّا من المكتبة للقطة.

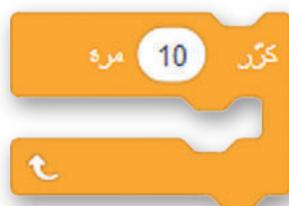
اجعل القطة تتحرك مسافة 200 خطوة.

احفظ المشروع.





الدرس الثالث: التكرارات في سكراتش



تُنفذ البرامج التي أنشأتها حتى الآن الأوامر بالتتابع واحداً تلو الآخر. أحياناً تطلب من الحاسب أن يكرر نفس الأوامر البرمجية عدة مرات. تسمح لك التكرارات بإعادة تنفيذ نفس الأوامر بدلاً من إعادة كتابتها وتكرارها. يدعم سكراتش ثلاثة أنواع من التكرارات: كرّر، كرّر باستمرار، وكرّر حتى. في هذا الدرس ستستخدم **لِبْنَة كَرّر**.

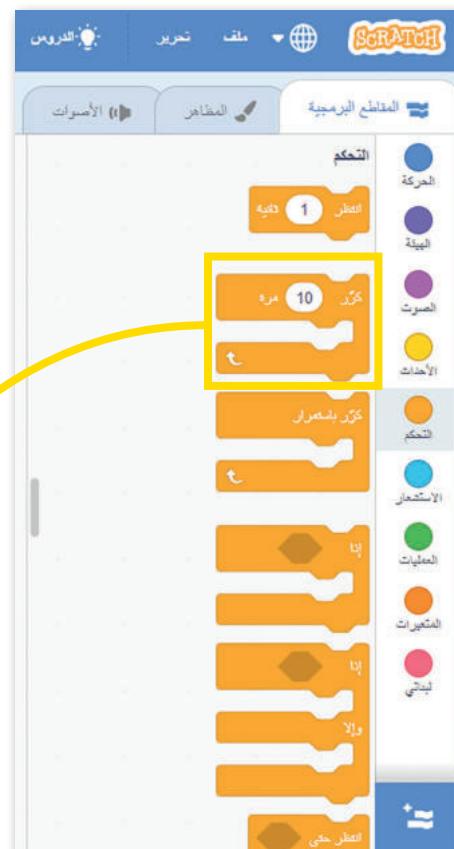
لِبْنَة كَرّر

يُستخدم هذا النوع من التكرارات عندما تريد تنفيذ مجموعة من الأوامر لعدد معين من المرات.

يكون عدد التكرارات معروفاً من بداية البرمجة، القيمة الافتراضية للبنية كرّر هي "10". ويمكن العثور على لِبْنَة كَرّر في فئة لِبْنَات التحكم.



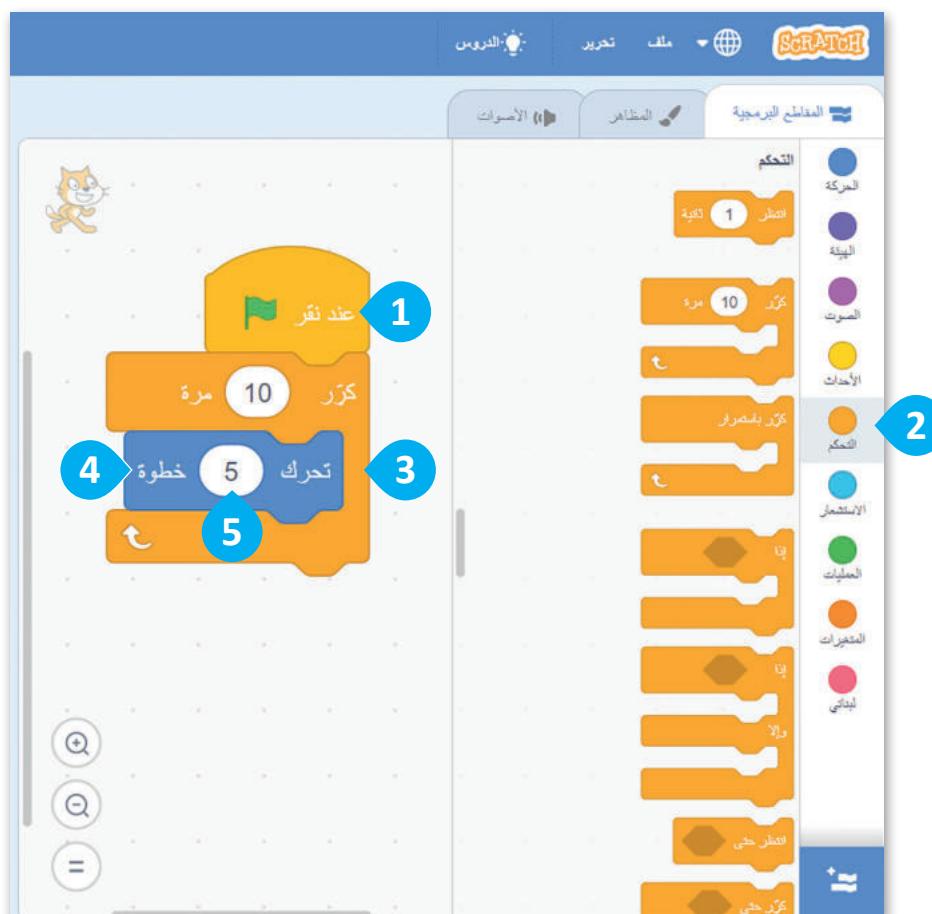
يجب إضافة اللِّبَنَاتُ الَّتِي تُريد تكرارها داخل لِبْنَة كَرّر.



المقطع البرمجي التالي يجعل
القطة تتحرك 5 خطوات 10 مرات.



- لإنشاء مقطع برمجي باستخدام لبنة كرّر:
- > أضف لبنة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة لبّنات الأحداث. ①
 - > اضغط على فئة لبّنات التحكم. ②
 - > اسحب وأفلت لبنة كرّر إلى منطقة البرمجة. ③
 - > ضع لبنة التحرّك 10 خطوات من فئة لبّنات الحركة داخل لبنة كرّر. ④
 - > اضبط الخطوات إلى 5. ⑤



معلومات

يسّمى التكرار المستخدم لعدد محدد من المرات: التكرار الثابت.



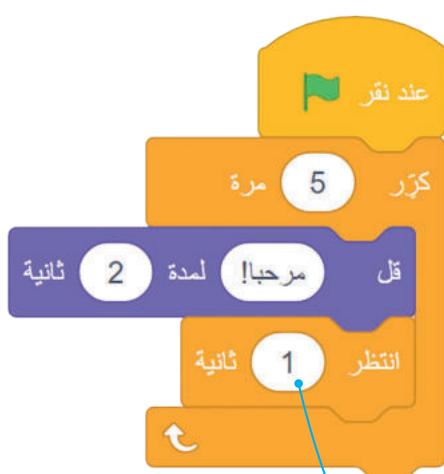


لم تكرر القطة "مرحبا!" خمس مرات لأنه لا يوجد إيقاف لتنفيذ عملية التكرار. إن البناء التي ستساعدك على حل هذه المشكلة هي لبنة انتظر () ثانية.

أضف البناء التالية ثم شغل المقطع البرمجي. هل كررت القطة "مرحبا!" خمس مرات؟

لبة انتظر () ثانية

توقف لبنة انتظر () ثانية المقطع البرمجي عن العمل لمدة محددة من الثواني. يمكنك العثور على لبنة انتظر () ثانية في فئة لبنات التحكم.



أضف لبنة انتظر () ثانية، هل تلاحظ الاختلاف؟



اضغط لتغيير عدد الثنائي التي تريده فيها إيقاف المقطع البرمجي عن العمل.



جمع اللبنات

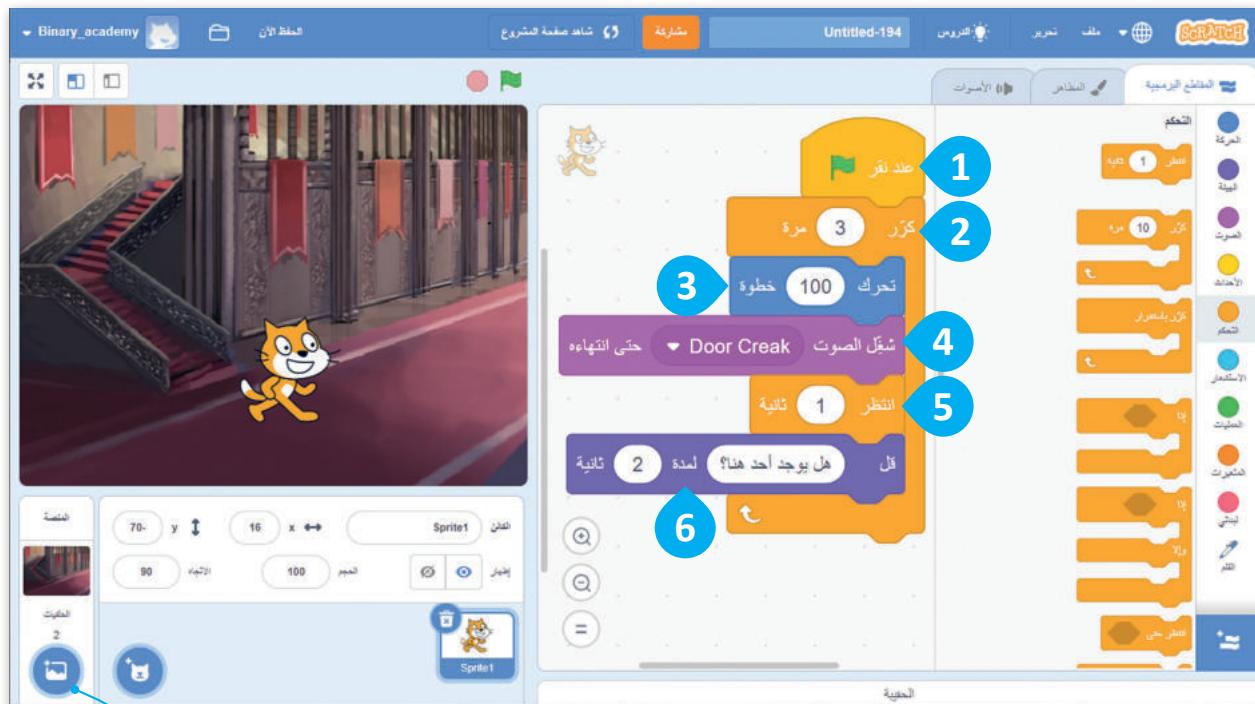
ستتعلم كيفية جمع اللبنات التي تعلمتها حتى الآن من أجل إنشاء قصة صغيرة.

المقطع البرمجي التالي يجعل
القطة تتحرك وتتحدث
بنفس الطريقة 3 مرات.



لإنشاء مقطع برمجي باستخدام لبنة كرر:

- > أضف لبنة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة لبنات الأحداث. ①
- > من فئة لبنات التحكم، اسحب لبنة كرر وأفلتها في منطقة المقطع البرمجي واضبط عدد التكرارات حتى 3 مرات. ②
- > ضع لبنة التحرك 10 خطوات من فئة لبنات الحركة داخل لبنات كرر، واضبط عدد الخطوات إلى 100. ③
- > أضف لبنة تشغيل الصوت حتى انتهائه، من فئة لبنات الصوت واضبط الصوت على "Door Ceack". ④
- > من فئة لبنات التحكم، اسحب لبنة انتظر وأفلتها. ⑤
- > من فئة لبنات الهيئة، اسحب لبنة قل وأفلتها واكتب في المربع عبارة "هل يوجد أحد هنا؟". ⑥



"Castle 3"

اختر خلفية "Castle 3"
من مكتبة الخلفية

لنطبق معًا

تدريب 1

عدد التكرارات

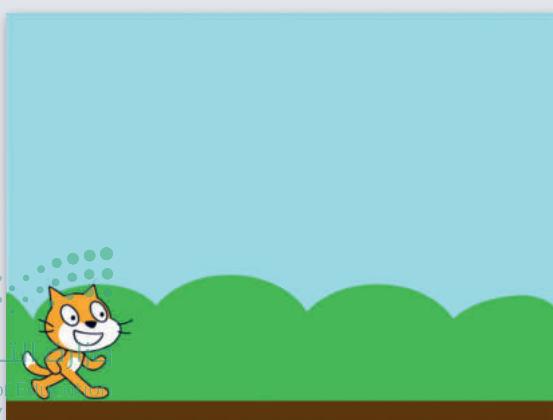


ضع الرقم المناسب في لبنة كرر، وذلك
لجعل الكائن يصل لحافة المنصة.



تدريب 2

أنشئ مشروعًا



أنشئ مشروعًا جديداً:

- أضف الخلفية المناسبة.
- ما اسم الخلفية؟

- اسحب القطة إلى الجانب الأيسر من المنصة.

● اجعل القطة تتحرك وتتكلم "5" مرات.

● احفظ المشروع باسم: "قطة تمشي".

تدريب 3



خطأ في التكرار

من خلال المقطع البرمجي التالي اجعل الكائن يُشكل مربعاً أثناء حركته، هناك خطأ ما في المقطع البرمجي. هل يمكنك العثور عليه وتصحّيه؟

هل يمكنك رسم المربع الذي سارت عليه القطة؟



تدريب 4

الأحداث المتكررة

أنشئ مشروعًا جديداً عن طريق مقطع برمجي ليجعل القطة تكرّر الأوامر التالية 6 مرات:

- تقول "أسأटدير إلى اليمين".
- تستدير إلى اليمين.
- تقول "أسأटدير إلى اليسار".
- تستدير إلى اليسار.
- احفظ مشروعك باسم "كيفية الاستدارة".





الدرس الرابع: الرسم بواسطة سكراتش

إضافة القلم في سكراتش

يمكنك في سكراتش استخدام الكائن للرسم. ستجعل الكائن الآن يرسم شكلًا أثناء حركته. لبدء الرسم في سكراتش يجب عليك إضافة ملحق القلم.

لإضافة ملحق القلم:

- > اضغط على إضافة ملحق من علامة تبويب المقاضع البرمجية. ①
- > اختر ملحق القلم. ②
- > ستضاف فئة القلم مع لبناتها إلى علامة تبويب المقاضع البرمجية. ③

The image shows the Scratch interface with three main panels:

- Stage Panel:** Displays three sample scripts: "استشعار الفيديو" (Video Sensor), "الرسم بواسطة كاميرا" (Draw by Camera), and "الموسيقي" (Musician). The second script, "الرسم بواسطة كاميرا" (Draw by Camera), has a blue numbered circle "2" indicating the step to add the pen tool.
- Script Editor Panel:** Shows the "Scratch" logo at the top. Below it, the "مقدمة" (Introduction) tab is selected. The "المقاضع البرمجية" (Programming Brackets) tab is also visible. A large blue numbered circle "1" points to the "الملحق" (Accessory) button in the top right corner of the programming brackets tab.
- Toolbox Panel:** Shows the "القلم" (Pen) tool selected. A blue numbered circle "3" points to the "القلم" (Pen) tool icon in the toolbox. The toolbox lists other tools: "الحركة" (Motion), "الصورة" (Image), "الأذن" (Sound), "الشم" (Sense), "الاستشعار" (Sensing), "المعلمات" (Variables), "التحول" (Control), and "البنية" (Looks).



أداة القلم

أنزل القلم



ارفع القلم



تجعل البنية الكائن يترك أثراً عند تحركه على المنصة.

ترفع البنية القلم وتجعل الكائن يتوقف عن الرسم.

عند استخدام أداة القلم، يترك الكائن أثراً عند انتقاله من مكان إلى آخر عبر المنصة. يمكن للأكائن رسم النقاط والخطوط، والأشكال، وكذلك العديد من الرسومات الأخرى على المنصة. يمكن العثور على جميع البنيات المتعلقة بالقلم في فئة لينات القلم.

لرسم خط:

< أضف لينة عند نقر (العلم الأخضر) من فئة لينات الأحداث. ①

< اضغط على فئة لينات القلم. ②

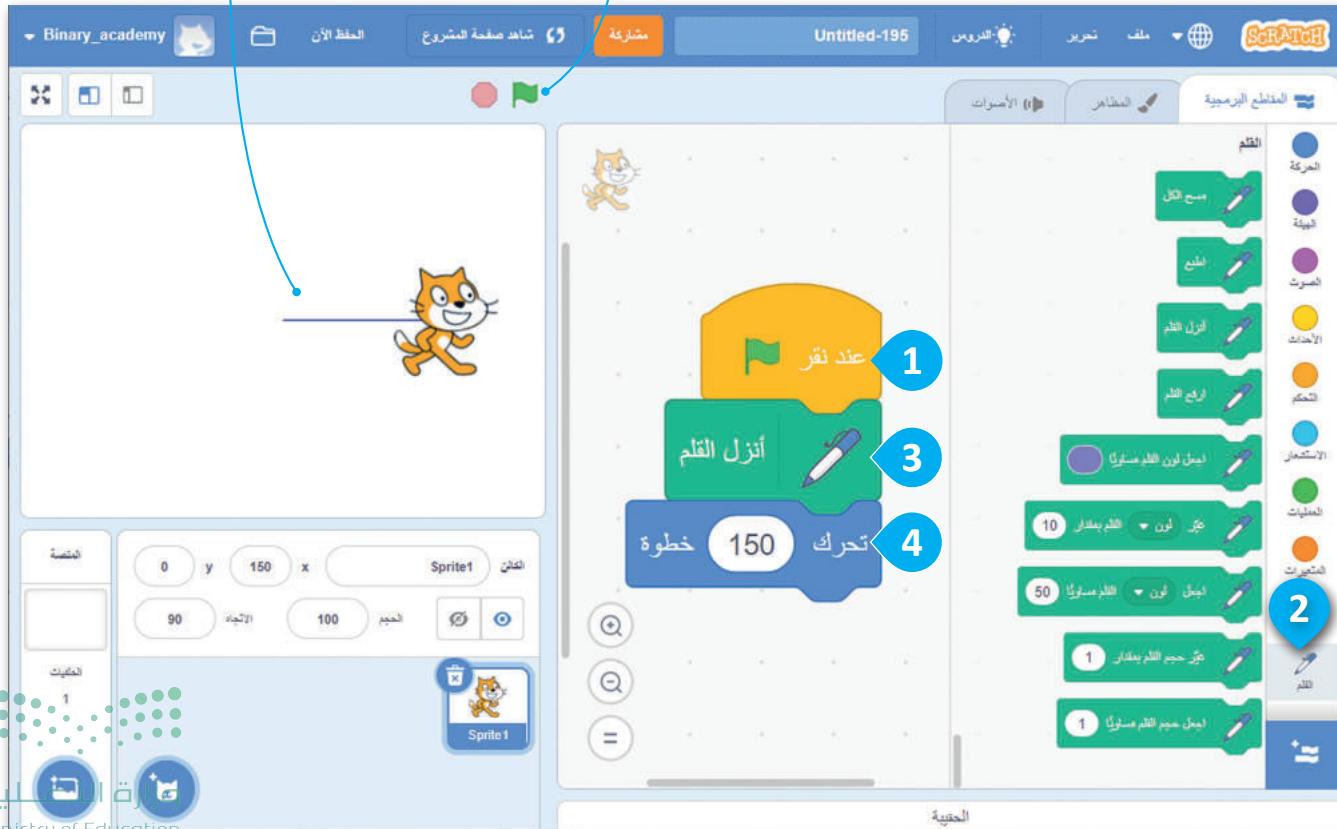
< اسحب وأفلت لينة أنزل القلم. ③

< اسحب وأفلت لينة التحرك 10 خطوات من فئة لينات الحركة واضبط

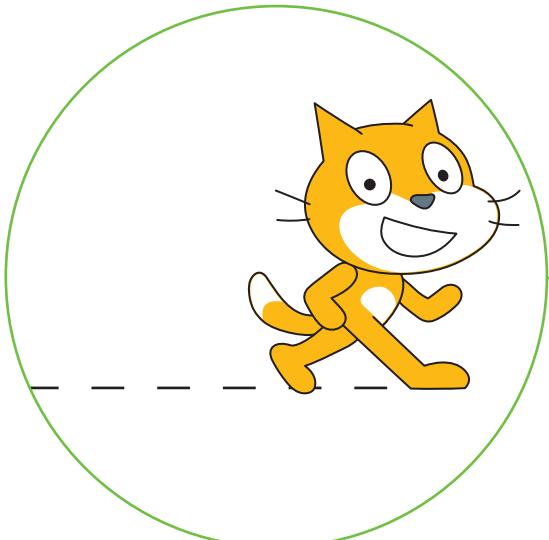
عدد الخطوات إلى 150. ④

الخط الذي
رسمته.

لا تنس أن تضغط على العلم
الأخضر لتشغيل المقطع البرمجي.



في المقطع البرمجي التالي ستلاحظ أن لِبنات رفع القلم وإنزاله استخدمت بالتناوب. إن استخدام اللِّبنات بهذه الطريقة يجعل الكائن يرسم خطًّا متقطعاً.



لِبنة مسح الكل



تمسح لِبنة مسح الكل المنصة بأكملها، بحيث تُحذف كل ما يُرسم على المنصة، وإذا أردت تنفيذ الأوامر البرمجية مرة أخرى فإن الرسومات لا تمسح بصورة تلقائية، ولذلك يعتبر استخدام اللِّبنة في بداية المقطع البرمجي مفيداً.



إضافة الألوان إلى رسوماتك

يمكنك تغيير لون القلم من خلال هاتين اللبتين.

50

القلم مساوياً

لون ▾ أجعل



أجعل لون القلم مساوياً



اللون



الإشباع



السطوع



أزرق

60

أخضر

30

برتقالي

10

أحمر

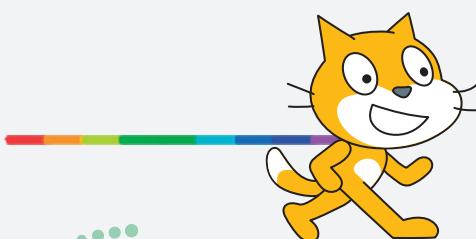
100



اضغط واصبّط
الإعدادات لإنشاء
لونك الخاص.

يمكنك تغيير لون القلم أثناء عمل المقطع البرمجي.

تُغيّر هذه اللينة لون
القلم بمقدار محدد.



The Scratch script consists of the following blocks:

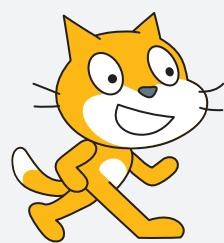
- A green **when green flag clicked** hat block.
- An orange **repeat [10]** control block.
- Inside the repeat loop:
 - A green **set pen color to [color v-10]** control block.
 - An orange **move [20] steps** control block.
- An orange **end** control block.

لينة حجم القلم

يمكنك تغيير حجم القلم بواسطة لينة اجعل حجم القلم مساوياً () والتي تكون قيمتها الصغرى 1، وكلما زادت هذه القيمة كلما أصبح سُمك القلم أعرض.

1

اجعل حجم القلم مساوياً



عند نقر

مسح الكل

أنزل القلم

اجعل حجم القلم مساوياً

تحرك خطوة 100

10

خطوة

تحرك



تُغيّر هذه اللينة حجم
القلم بمقدار محدد.

عند نقر

1

اجعل حجم القلم مساوياً

عند نقر

كرر 5 مرّة

تحرك خطوة 80

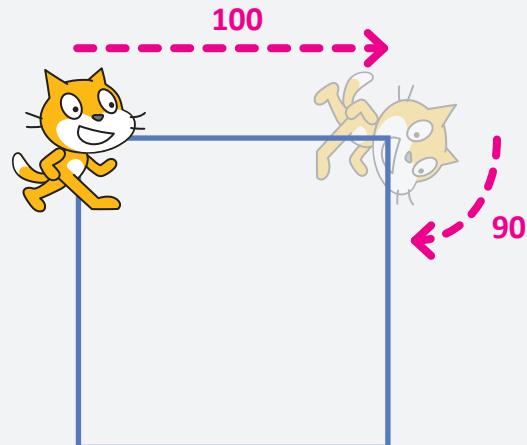
غير حجم القلم بمقدار

10



رسم الأشكال

يمكنك في سكراتش رسم أي شكل تريده. أنشئ المقطع البرمجي التالي ثم شغله.

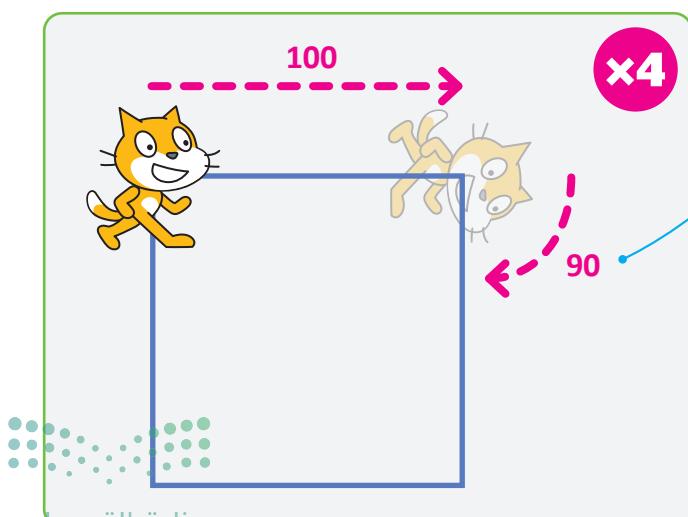


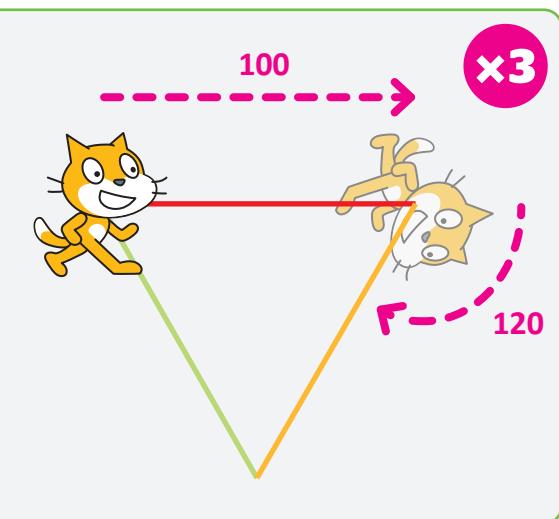
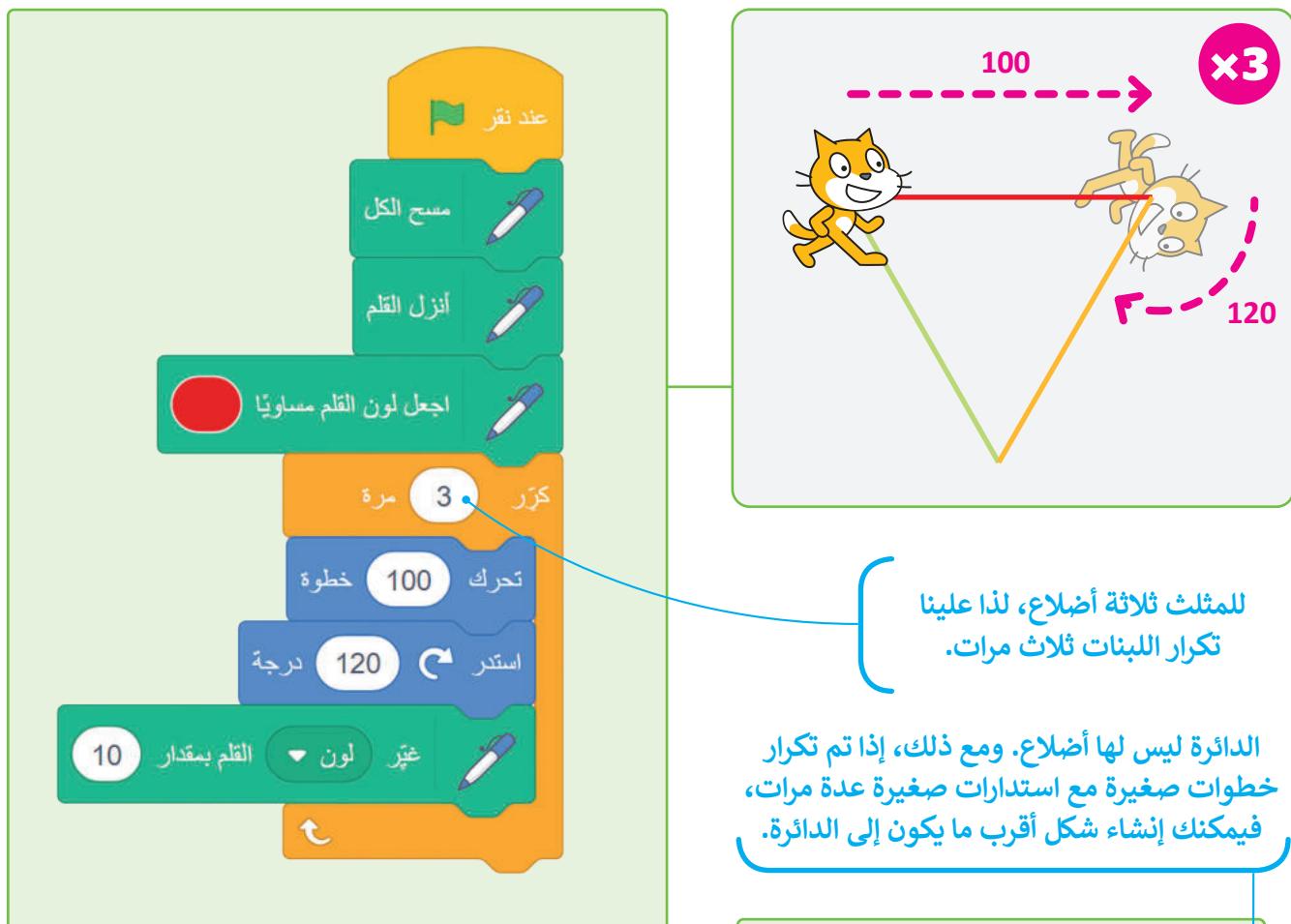
لاحظ أنه تم تكرار لِيَّنْتَي تحرك () خطوة واستدر () درجة.

الاستدارة 90 درجة؛ لأن جميع زوايا المربع قائمة 90 درجة.

للمربع أربعة أضلاع،
لذا علينا تكرار اللبنات
أربع مرات.

حاول رسم الشكل المربع باستخدام لبنة كرر هذه المرة.





للمثلث ثلاثة أضلاع، لذا علينا تكرار الالبيات ثلاث مرات.

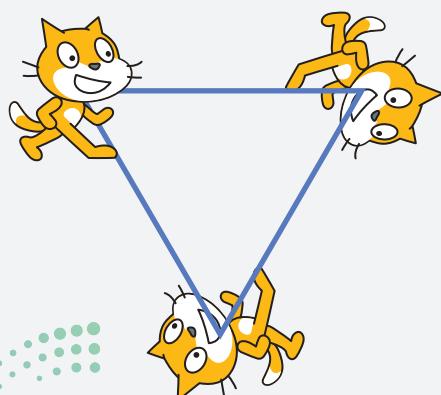
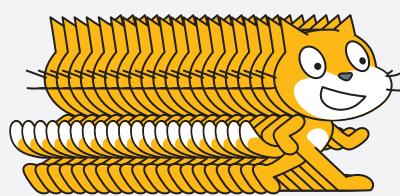
الدائرة ليس لها أضلاع. ومع ذلك، إذا تم تكرار خطوات صغيرة مع استدارات صغيرة عدة مرات، فيمكنك إنشاء شكل أقرب ما يكون إلى الدائرة.



لينة اطبع

عند استخدام هذه اللينة ينشئ الكائن نسخة مشابهة.

اطبع



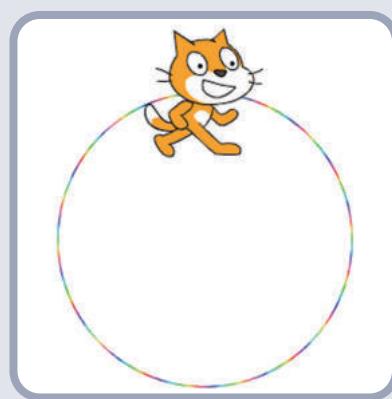
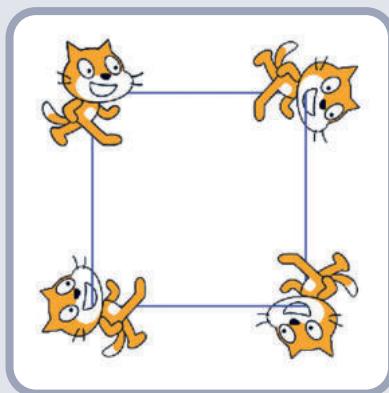
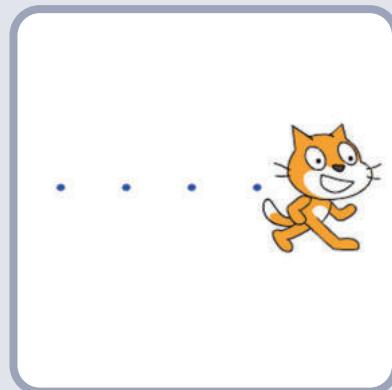
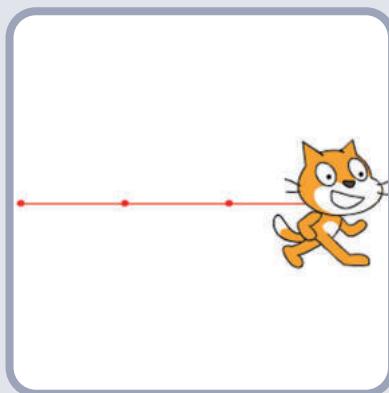
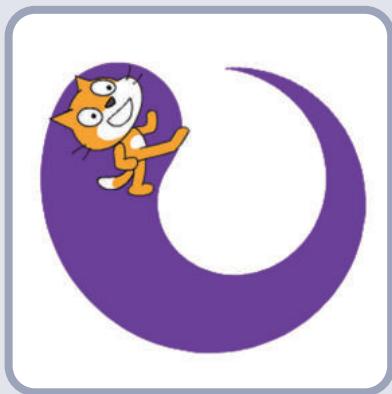
لنطبق معًا

تدريب 1



رسم باستخدام أوامر التكرار

أنشئ المقاطع البرمجية التي ترسم الخطوط والأشكال التالية.



تدريب 2

رسم باستخدام أوامر التكرار



أنشئ مقطعاً برمجياً يرسم مثلثاً أصفراً بجوانب متقطعة، ثم احفظ عملك.

تدريب 3



30



60



10



100

أرقام الألوان

صل كل لون بالرقم المناسب.

في البداية، ضع القطعة في الجزء العلوي الأيسر من الشاشة. ثم شغل المقطع البرمجي وارسم النتيجة في المربع الأبيض.



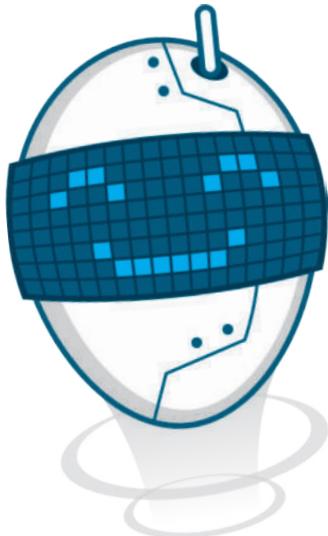
تدريب 4

لبنة القلم والتكرارات





مشروع الوحدة



أنشئ مشروعًا جديداً في سكراتش يحتوي على رسوم متحركة صغيرة، وتكون القطة في ملعب كرة سلة تتحرك وترسم وتصدر صوتاً. اتبع الخطوات الآتية لإكمال المشروع:



1

أضف الخلفية "Basketball 1".

2

أضف المقطع الصوتي ."Basketball bounce"

3

ضع القطة في منتصف الدائرة على المنصة.

4

اجعل القطة تتحرك 20 مرة. عشر خطوات في كل مرة بحيث تترك خطًا مُنقطًا أثناء حركتها.

5

تشغيل الصوت أثناء تحرك القطة.



جدول المهارات

درجة الإتقان		المهارة
لم يتقن	أتقن	
		1. وصف الخوارزمية الخاصة بحل مشكلة محددة.
		2. استكشاف بيئه سكراتش ولبناتها البرمجية.
		3. تغيير الكائن في سكراتش.
		4. تغيير الخلفيه في سكراتش.
		5. كتابة سيناريو لتشغيل مقطع صوتي.
		6. إنشاء مقطع برمجي باستخدام (البنة كرر، انتظر) (ثانية).
		7. إنشاء أشكال ورسومات ثنائية الأبعاد باستخدام لبنات سكراتش.
		8. تعديل لون وحجم القلم في سكراتش.
		9. إنشاء مقطع برمجي يطبع الكائن على المنصة.
		10. مسح منصة سكراتش.



المصطلحات

Loop	حلقة	الخوارزمية
Pen	القلم	الخلفية
Problem	المشكلة	اللبننة
Program	البرنامج	المقطع البرمجي
Repeation	التكرار	الحدث
Sprite	الكائن	تنفيذ
Stage	المنصة	مُلحق
		التعليمات



وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447



اختر نفسك

السؤال الأول

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الحاسب هو أحد أنواع الأجهزة الإلكترونية الذي يمكنه اتباع تعليمات محددة واتخاذ القرارات والقيام بالكثير من الأمور المفيدة.
		2. يُعد صندوق الحاسب من الأجهزة الملحة به.
		3. تُعد مكبرات الصوت من أجزاء الحاسب.
		4. يمكنك استخدام الميكروفون لسماع المقاطع الصوتية من الحاسب.
		5. يمكنك طباعة النصوص والأرقام والصور والرسومات باستخدام جهاز إلكتروني ملحقٍ بالحاسب يسمى الطابعة.
		6. يتكون سطح المكتب من شريط المهام، ومساحة العمل، وبعض الرموز، وزر بدء.
		7. الدقة العالية للشاشة تعني دائمًا رسومات أفضل.
		8. الطريقة الوحيدة لتغيير مستوى الصوت على حاسبك هي ضبط الصوت من مكبرات الصوت نفسها.
		9. لا يمكنك الوصول إلى ملفاتك باستخدام الزر "بدء" في شريط المهام.
		10. يمكنك حل المشاكل في الحاسب الخاص بك باستخدام تطبيق ويندوز للحصول على التعليمات.



اختر نفسك

السؤال الثاني

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. يمكن تغيير لغة لوحة المفاتيح بالضغط على مفتاحي Alt + Enter .
		2. يمكن استخدام مفتاحي Delete و Backspace لحذف النص.
		3. لإضافة تظليل إلى الفقرة اضغط على مفتاح Fill .
		4. يجب الضغط على Shift + الحرف لكتابة حرف كبير باللغة الإنجليزية.
		5. الزر الذي يسمح لك بتمييز النص هو زر لون الخط.
		6. تحتوي مجموعة "الخط" في علامة تبويب الشريط الرئيسي على أوامر للتحكم بمحاذة النص.



اخبر نفسك

السؤال الثالث

املا الفراغات في المخطط أدناه بالوظيفة الصحيحة:

1. محاذاة النص.

2. إضافة الحد العلوي للنص.

3. إضافة الحدود الخارجية للنص.

4. إضافة حد إلى نص.



اختر نفسك

السؤال الرابع

اختر الإجابة الصحيحة فيما يلي:

<input type="radio"/>	يُحذف الحرف الموجود قبل المؤشر	1. عند الضغط على مفتاح :Delete
<input type="radio"/>	يُحذف الحرف الموجود بعد المؤشر	
<input type="radio"/>	يُحذف الحرف المحدد فقط	
<input type="radio"/>	Shift + H	
<input type="radio"/>	Shift + K	
<input type="radio"/>	Shift + I	

السؤال الخامس

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. من الخيارات الجيدة لاختيار كلمة مرور لحسابك هو تاريخ ميلادك.
		2. جوجل عبارة عن محرك بحث شائع.
		3. يمكن البحث عن النصوص والصور ومقاطع الفيديو باستخدام محرك بحث جوجل.
		4. لا يمكن للفيروسات حذف الملفات من جهاز الكمبيوتر الخاص بك.
		5. يجب دائمًا تحديث برنامج مكافحة الفيروسات بسبب ظهور فيروسات جديدة بشكل مستمر.



اختر نفسك

السؤال السادس

ضع رقم الوظيفة المناسب في المخطط أدناه:

1. هنا يمكنك كتابة عنوان الموقع.

2. استخدمه للذهاب إلى الصفحة التالية.

3. استخدمه للعودة إلى الصفحة السابقة.

4. استخدمه لإعادة تحميل الصفحة الحالية.

5. استخدمه للعودة إلى الصفحة الرئيسية للمتصفح.

6. استخدمه لـإلغاء تحميل الصفحة.



اختر نفسك

السؤال السابع

اختر الإجابة الصحيحة.

<input type="radio"/>	اسم عائلتك.	1. يمكن أن يكون الاسم المستعار المناسب:
<input type="radio"/>	رقم هاتفك.	
<input type="radio"/>	شخصية تنان إعجابك.	2. عندما يرتكب شخص ما في غرفة الدردشة خطأً إملائياً، عليك:
<input type="radio"/>	توجيه ملحوظة له.	
<input type="radio"/>	استخدم الرموز التعبيرية لإظهار حالتك المزاجية.	3. أثناء تصفح الإنترنت، من الصواب:
<input type="radio"/>	من الأفضل عدم ذكر أي شيء.	
<input type="radio"/>	نشر معلوماتك الشخصية مثل: عنوان المنزل أو العمر أو رقم الجوال.	4. للوصول إلى الإنترنت أنت بحاجة إلى:
<input type="radio"/>	استخدام اسم مستعار لنشر الشائعات وإيذاء الآخرين.	
<input type="radio"/>	إخبار والديك إذا رأيت أي شيء على الإنترنت يجعلك تشعر بعدم الارتياح.	
<input type="radio"/>	كاميرا ويب وميكروفون وسماعات.	
<input type="radio"/>	متصفح وهاتف ذكي.	
<input type="radio"/>	جهاز حاسب ومتصفح واتصال بالإنترنت.	



اختر نفسك

السؤال الثامن

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الخوارزمية هي خطوات متسلسلة ومنطقية لحل مشكلة.
		2. تُمكن لغة سكراتش من إنشاء البرامج من خلال سحب وإفلات وتركيب اللبنات البرمجية معاً.
		3. الكائن الرسومي الافتراضي في سكراتش هو الأسد.
		4. تعطي الخوارزمية نتيجة صحيحة دائمًا حتى وإن كانت تحتوي على أخطاء.
		5. يتم تحويل الخوارزميات إلى برامج من خلال عملية البرمجة.

السؤال التاسع

إملأ الفراغ بالإجابة المناسبة من الصندوق أدناه:

الخوارزمية

سكراتش

البرمجة

- _____ هي خطوات متسلسلة ومنطقية وواضحة لحل مشكلة ما.
- _____ هي مجموعة الإجراءات التي يتم فيها تحويل الخوارزمية إلى لغة يفهمها الحاسب تسمى _____.
- _____ هي لغة برمجة يسيرة تستخدم لإنشاء البرامج من خلال تركيب مجموعة من اللبنات البرمجية.



اختر نفسك

السؤال العاشر

خطأ	صحيحة	حدد الجمل الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		1. الأوامر البرمجية لها عدة ألوان في لوحة اللبنات البرمجية.
		2. لا يمكن إزالة أمر من مقطع برمجي.
		3. يمكن استيراد مقطع صوتي من مكتبة الكائنات الرسومية.
		4. يمكن إضافة تعليق داخل الأمر البرمجي.
		5. يمكن جعل الكائن الرسومي يتحرك، باستخدام لبنة 



وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

اخْتِبِرْ نَفْسَكَ

السؤال الحادي عشر

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. ملحق لبنة القلم ليست من ملحقات البناءات الرئيسية في سكرياتش، يجب عليك إضافتها لاستخدامها.
		2. البناء الوحيدة التي يمكنك استخدامها في سكرياتش لتكرار مجموعة من التعليمات البرمجية هي لبنة التكرار.
		3. لا يمكنك تغيير خلفية المنصة في سكرياتش.
		4. لبنة اطبع تُنشئ نسخة مشابهة من الكائن الذي يتم طباعته على المنصة.
		5. في لوحة لِبنات الهيئة، ستجد البناءات المسؤولة عن التحكم في حركة الكائن.
		6. يبدأ دائمًا أي مقطع برمجي في سكرياتش بـلبيبة الأحداث.
		7. توجد لبنة تشغيل الصوت في لوحة لِبنات التحكم.
		8. يمكن تغيير لون القلم ولكن لا يمكن تغيير حجمه أثناء عملية الرسم في سكرياتش.
		9. يفضل وضع البناءات التي تريد تكرارها داخل لبنة (كرر).
		10. تساعد لبنة (انتظر) على رؤية نتيجة المقطع البرمجي بشكل أوضح، حيث تعمل على إيقاف تدفق المقطع البرمجي مؤقتاً لفترة محددة.



اختر نفسك



أكمل النشاط
لرسم الصورة.

السؤال الثاني عشر

أولاً، أجب عن الأسئلة التالية:

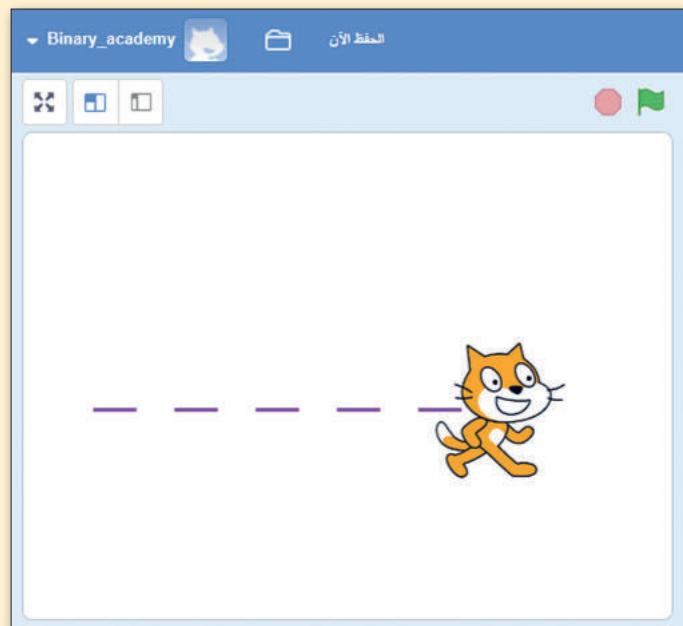
< ما لون الخطوط التي رسمتها القطة؟ >

<كم عدد الخطوط التي تستطيع عدها؟

الآن، أكمل المقطع البرمجي بالقيم الصحيحة.

> إذا كانت الخطوط والفراغات بنفس الحجم،

فكم عدد خطوات الفراغات؟



الجزء الثاني من المقرر



الفهرس

الدرس الثالث: الانتقالات وتأثيرات الحركة

198 • الانتقالات

199 • ضبط التوقيت

200 • تأثيرات الحركة

202 • لتطبيق معاً

الدرس الرابع: إدراج مقاطع فيديو

203 • إدراج مقاطع الفيديو

204 • كيفية تشغيل العرض التقديمي

206 • ترتيب الشرائح بالشكل الصحيح

207 • ملاحظات

208 • نصائح لتقديم عرض رائع

209 • لتطبيق معاً

213 • مشروع الوحدة

• برامج أخرى

• في الختام

174

الوحدة الأولى: عرضي التقديمي

176

الدرس الأول: الشرائح التقديمية

176 • إنشاء عرض تقديمي باستخدام شرائح جديدة

178 • تصميم شرائح العرض التقديمي

179 • حفظ عرض تقديمي

180 • فتح عرض تقديمي

181 • شريحة العنوان

182 • إضافة المحتوى

183 • إضافة المزيد على النص

184 • إدراج نص WordArt

186 • لتطبيق معاً

الدرس الثاني: إدراج الصور

189 • إدراج الصور في العرض التقديمي

191 • تغيير حجم، ونقل وتدوير العناصر في العرض التقديمي

194 • تطبيق نمط الصورة

196 • لتطبيق معاً



244	• تسجيل مقطع صوتي	215	• جداول المهارات
245	• تشغيل مقطع صوتي	215	• المصطلحات
246	• لتطبيق معاً		
250	الدرس الثاني: عرض الصور ومقاطع الفيديو	216	الوحدة الثانية: العمل على الأرقام
250	• عرض الصور	218	الدرس الأول: جدول البيانات
251	• عرض مقطع فيديو	218	• فتح مايكروسوفت إكسل
252	• لتطبيق معاً	218	• جداول البيانات
257	الدرس الثالث: إدخال التحسينات على الصورة	221	• لتطبيق معاً
257	• إزالة العين الحمراء	226	الدرس الثاني: إدخال البيانات وإجراء العمليات الحسابية البسيطة
258	• تحسين الصور	226	• تغيير اتجاه ورقة العمل في الإكسل
259	• التدوير	227	• إدخال البيانات في الإكسل
260	• القصّ	228	• إجراء العمليات الحسابية في الإكسل
261	• لتطبيق معاً	230	• لتطبيق معاً
265	الدرس الرابع: تطبيق التأثيرات على الصور	239	• مشروع الوحدة
266	• تعديلات اللون والإضاءة	240	• برماج أخرى
267	• لتطبيق معاً	241	• في الختام
270	• مشروع الوحدة	241	• جداول المهارات
271	• برماج أخرى	241	• المصطلحات
272	• في الختام		
272	• جدول المهارات		
	• المصطلحات		
242	الوحدة الثالثة: استخدام الوسائل المتعددة	244	الدرس الأول: إنشاء مقطع صوتي



الوحدة الرابعة:

مقدمة في علم الروبوت

274

الدرس الأول: مقدمة في علم الروبوت

- الروبوت
- روبوت ليجو مايند ستورم
- بيئه أوين روبيتا لاب
- البرمجة في أوين روبيتا لاب
- لنطبق معًا

الدرس الثاني: انعطاف الروبوت

- إنشاء مشروع جديد
- التحكم باتجاه الروبوت
- لنطبق معًا
- مشروع الوحدة

قسم الذكاء الاصطناعي

- أهداف التعلم
- الذكاء الاصطناعي في الواقع العملي
- ما الذكاء الاصطناعي؟
- الذكاء الاصطناعي في حياتنا اليومية
- يحسن الذكاء الاصطناعي تجربتك على الإنترنت حيث:
- أمثلة على وظائف تستخدم الذكاء الاصطناعي
- مهمتك
- أداة القصاصة

اختبار نفسك

308

- السؤال الأول
- السؤال الثاني
- السؤال الثالث
- السؤال الرابع
- السؤال الخامس
- السؤال السادس
- السؤال السابع
- السؤال الثامن
- السؤال التاسع



الوحدة الأولى: عرضي التقديمي



أهلاً بك

حان الوقت للتعبير عن نفسك. ماذا ستفعل عندما يكون لديك فكرة وتريد عرضها على الصف بأكمله؟ كيف تجمع بين النصوص والصور ومقاطع الفيديو والأصوات؟ حان الوقت لاستكشاف مايكروسوفت باوريونت.

أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- < إنشاء عرض تقديمي حول موضوع معين.
- < استخدام النصوص والصور للتعبير عن أفكارك.
- < استخدام الانتقالات وتأثيرات الحركة.
- < استخدام مقاطع الفيديو والأصوات في العروض التقديمية.

الأدوات

- < مايكروسوفت باوريونت
(Microsoft PowerPoint)
- < أبل كي نوت (Apple Keynote)
- < ليبر أوفيس إمبريس
(LibreOffice Impress)



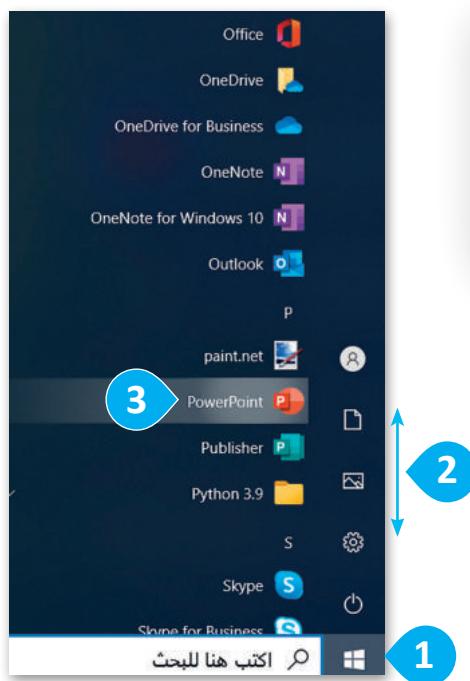


الدرس الأول: الشرائح التقديمية

إذا كان لديك فكرة وتريد تقديمها إلى زملائك في الصف وتريد شرح أفكارك وإظهارها على شكل مقاطع فيديو وصور وأصوات؛ فإن الخيار الأمثل هو إنشاء عرض تقديمي. مايكروسوفت باوربوينت هو برنامج يعطيك كل ما تحتاجه لإنشاء عرض تقديمي. يتكون عرض باوربوينت التقديمي من شرائح، وكل شريحة هي "صفحة" حيث يمكنك إضافة النصوص والصور والأصوات أو حتى مقاطع الفيديو إليها.

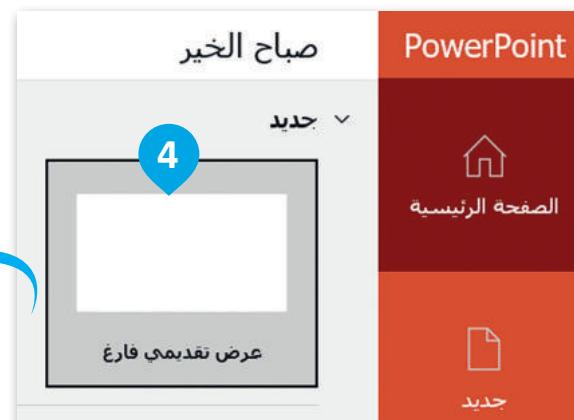
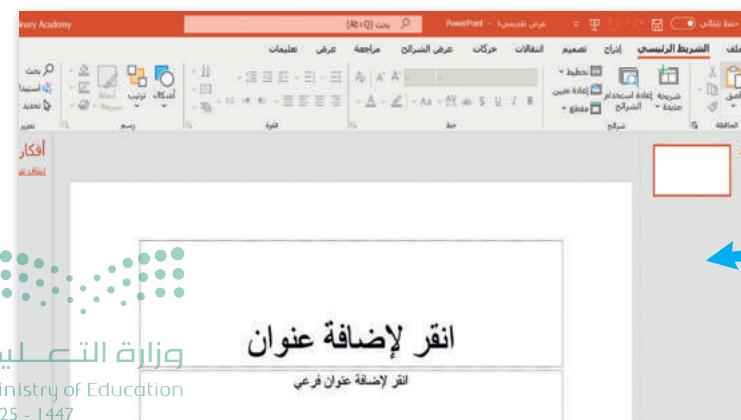
إنشاء عرض تقديمي باستخدام شرائح جديدة

لتبدأ بالأساسيات: عدد الشرائح يعتمد على الموضوع الذي تريده تقديمها. من الجيد عدم وضع الكثير من التفاصيل على كل شريحة.



الخطوة الأولى لإنشاء عرضك التقديمي هي فتح برنامج مايكروسوفت باوربوينت:

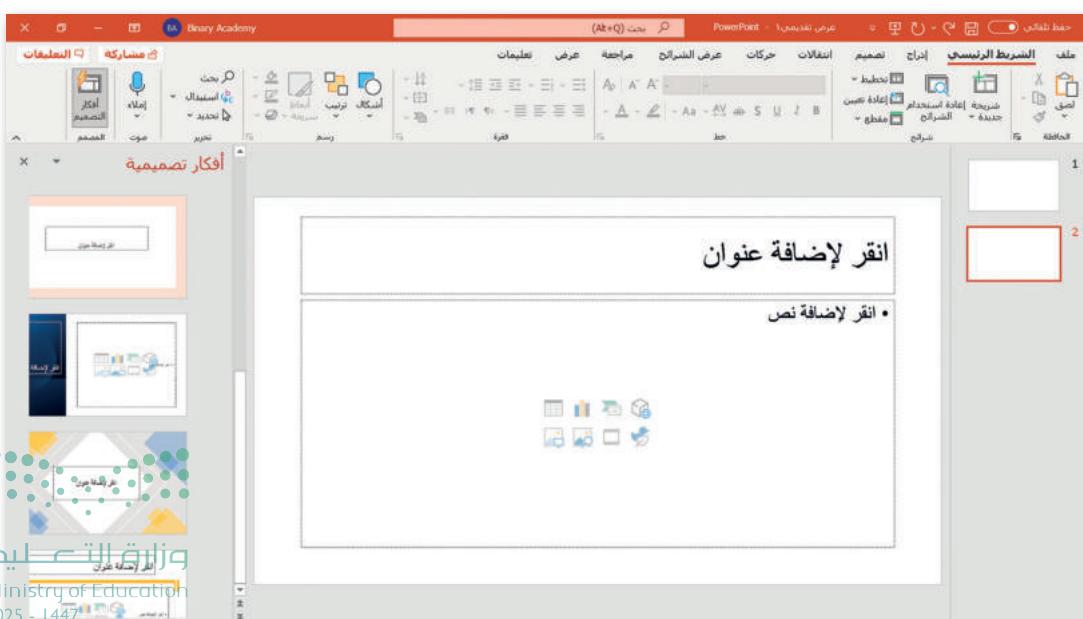
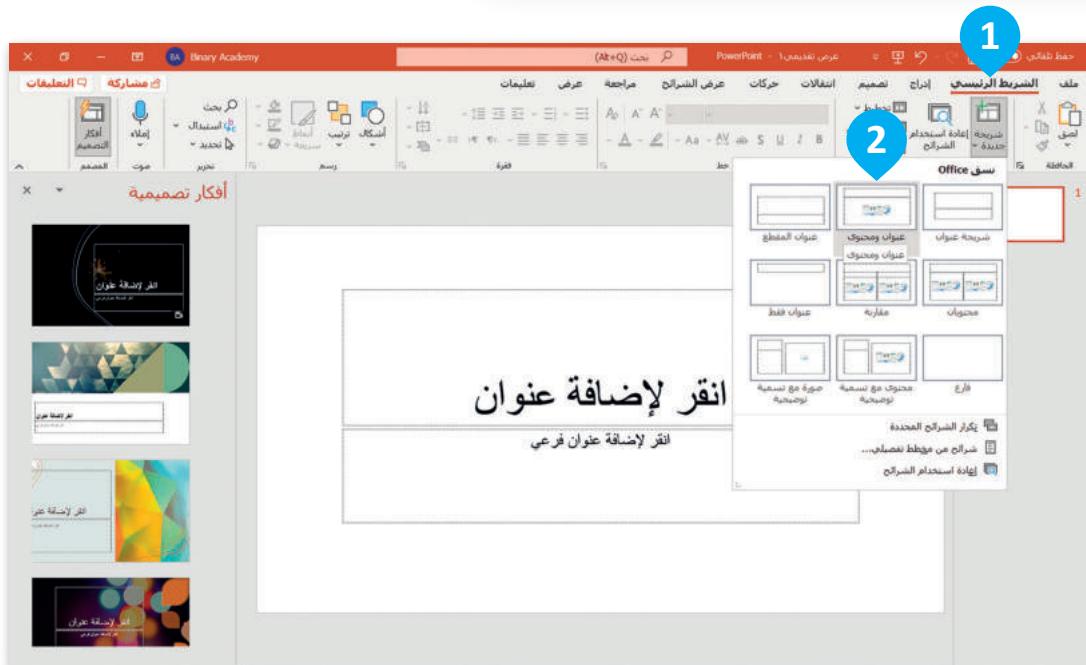
1. اضغط على زر بدء (Start).
2. مرر شريط التطبيقات للأسفل واضغط على مايكروسوفت باوربوينت
3. Microsoft PowerPoint
4. اختر عرض تقديمي فارغ.



لإضافة شريحة جديدة:

< من عالمة تبوب الشريط الرئيسي (Home)، ومن مجموعة الشرائح (Slides) اضغط على السهم الذي يشير للأسفل لزر شريحة جديدة (New Slide). ①

< اختر نوع الشريحة التي تريد استخدامها اعتماداً على ما تريده تقديمها واضغط عليها، على سبيل المثال ② . (Title and Content).

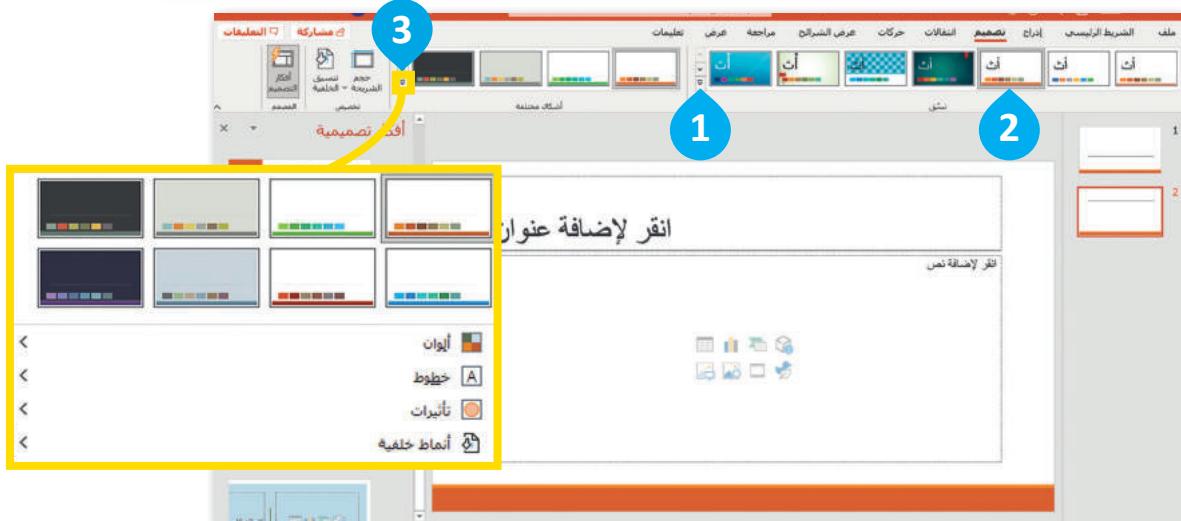


تصميم شرائح العرض التقديمي

يمكنك باوربوبينت القدرة على تصميم العرض التقديمي بالطريقة التي تريدها عن طريق اختيار الموضوع ولون الشرائح الخاصة بك.

لتغيير نسق الشرائح:

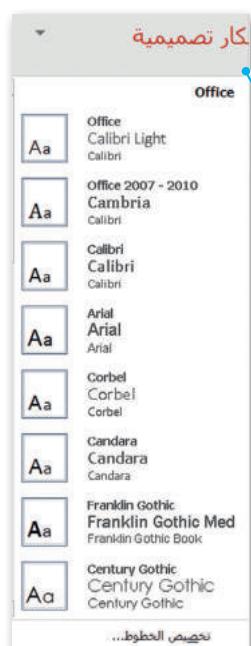
- > من علامة التبويب تصميم (Design)، ومن مجموعة نسق (Themes) يمكنك رؤية جميع النسق التي يمكن تطبيقها، ولمزيد من النسق اضغط على السهم الذي يشير للأسفل. ①
- > اضغط على التنسيق الذي يعجبك، على سبيل المثال أثر رجعي (Retrospect). ②
- > من مجموعة أشكال مختلفة (Variants) ستجد أزرار الألوان والخطوط والتأثيرات وأساليب الخلفية. اضغط عليها لتعديل الموضوع الخاص بك. ③



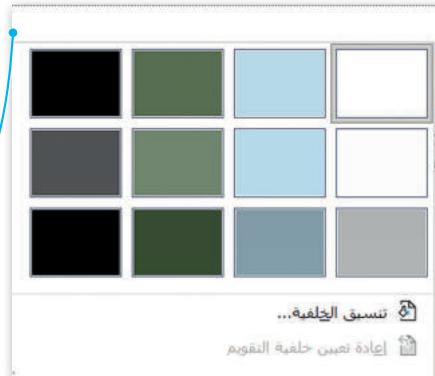
الألوان
(Colors)
غير مجموعة
الألوان
للموضوع
المحدد.



الخط (Fonts)
غير نمط الخط
الخاص بنص
المجموعة
المحددة.



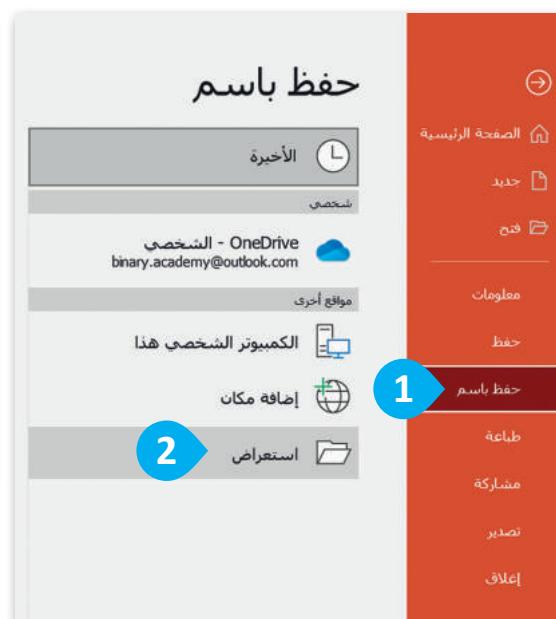
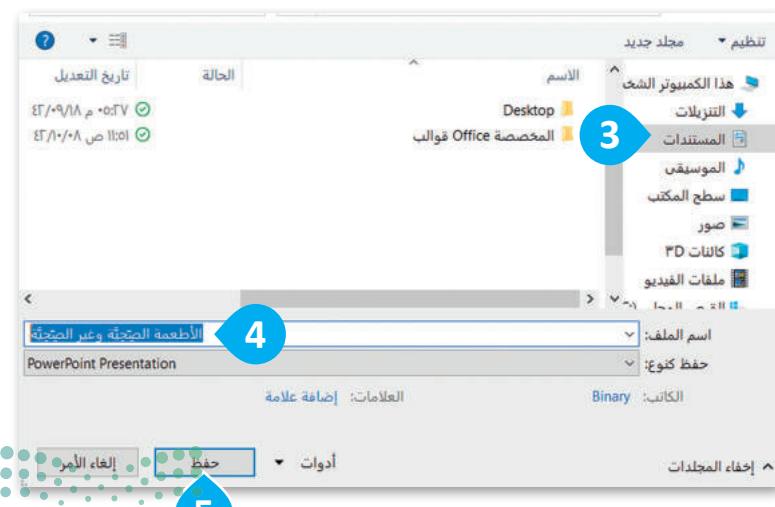
أنماط الخلفية
Background)
غير (styles
نمط الخلفية
الخاصة
بموضوعك.



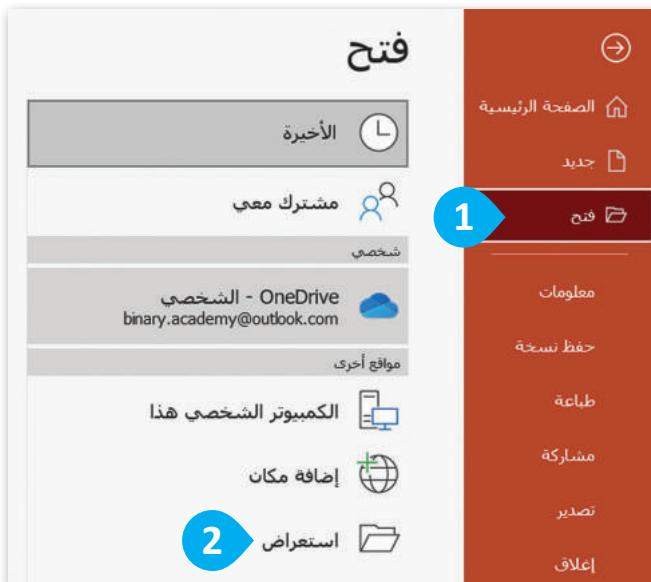
حفظ عرض تدريسي

لحفظ العرض التقديمي:

- > من علامة التبويب ملف (File)، اضغط على حفظ باسم (Save as).
- ①.
- > اضغط استعراض (Browse).
- ②.
- > حدد المكان الذي تريد حفظ العرض التقديمي فيه.
- ③.
- > اكتب اسمًا لعرضك التقديمي.
- ④.
- > اضغط على حفظ (Save).
- ⑤.



فتح عرض تقديمي

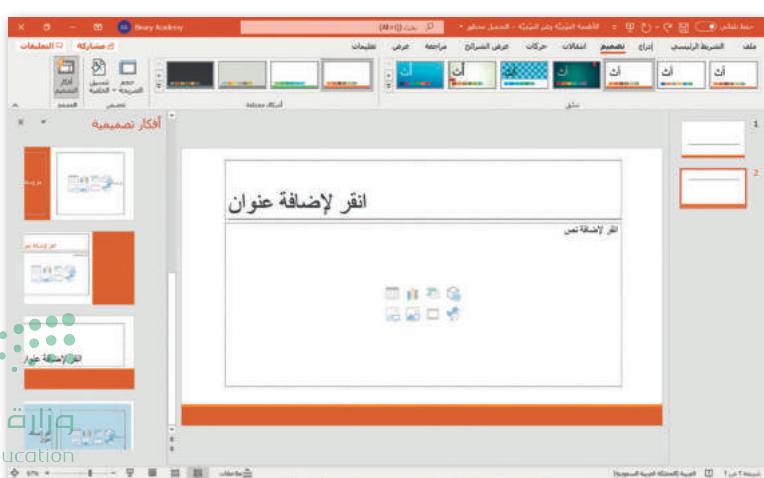
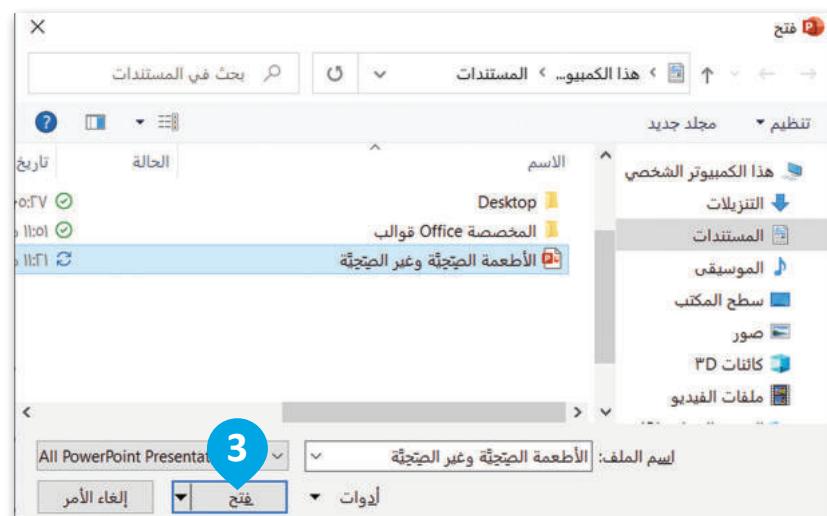


لفتح عرض تقديمي محفوظ في جهاز الحاسب الخاص بك:

> من علامة التبويب ملف (File), اختر فتح (Open).

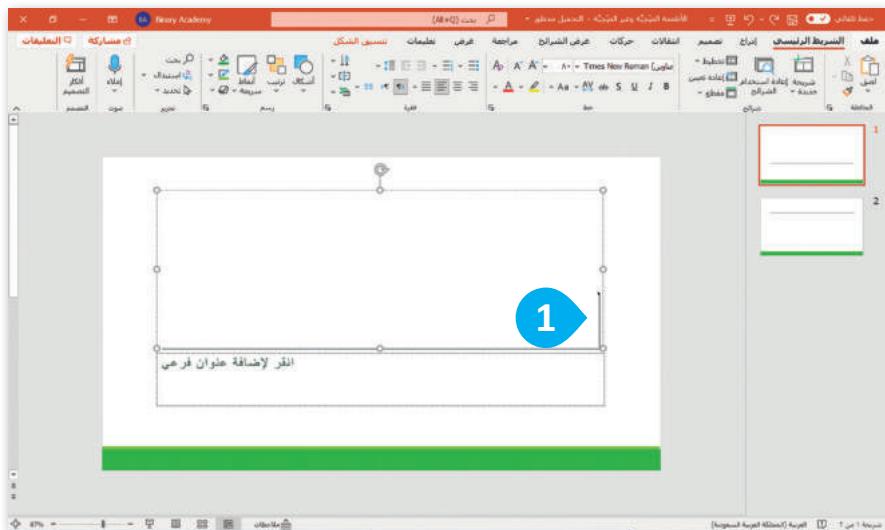
> اضغط استعراض (Browse).

> حدد العرض التقديمي الخاص بك، ثم اضغط فتح (Open).



شريحة العنوان

تحتوي الشريحة الأولى من العرض التقديمي على عنوان العرض التقديمي. في هذه الوحدة، ستنشئ عرضاً تدريجياً حول الأطعمة الصحية وغير الصحية. لتببدأ بإضافة عنوان عرضك التقديمي.

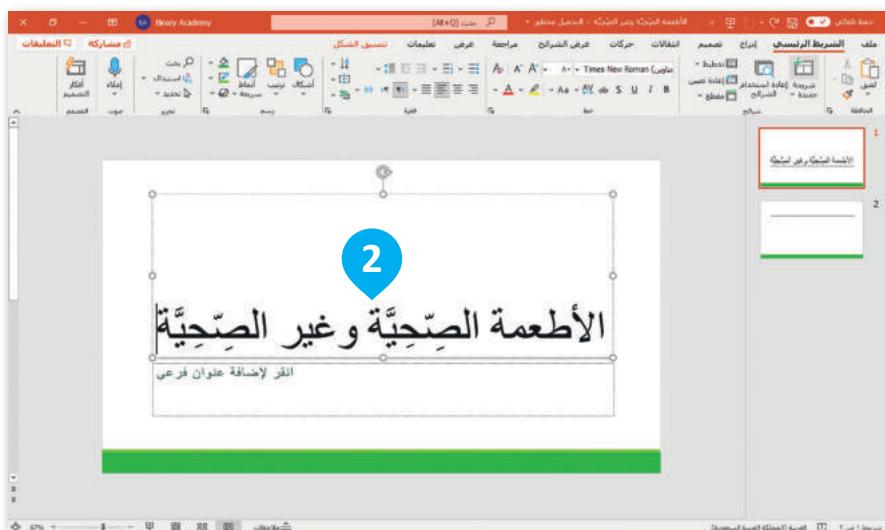


لإدراج النص:

< اضغط داخل صندوق

النص (Text Box). ①. سيصبح المؤشر خطأ وامضاً (|).

2. اكتب النص.



إذا ضغطت خارج مربع النص قبل الكتابة سيختفي المربع. المربع موجود لكنه غير مرئي. اضغط داخل مربع النص وسيظهر مرة أخرى.



معلومة

مربع النص هو مجرد شكل من الأشكال المتوفرة في باوربوبينت، لذلك يمكن تطبيق أوامر تعديل الأشكال على مربعات النصوص.

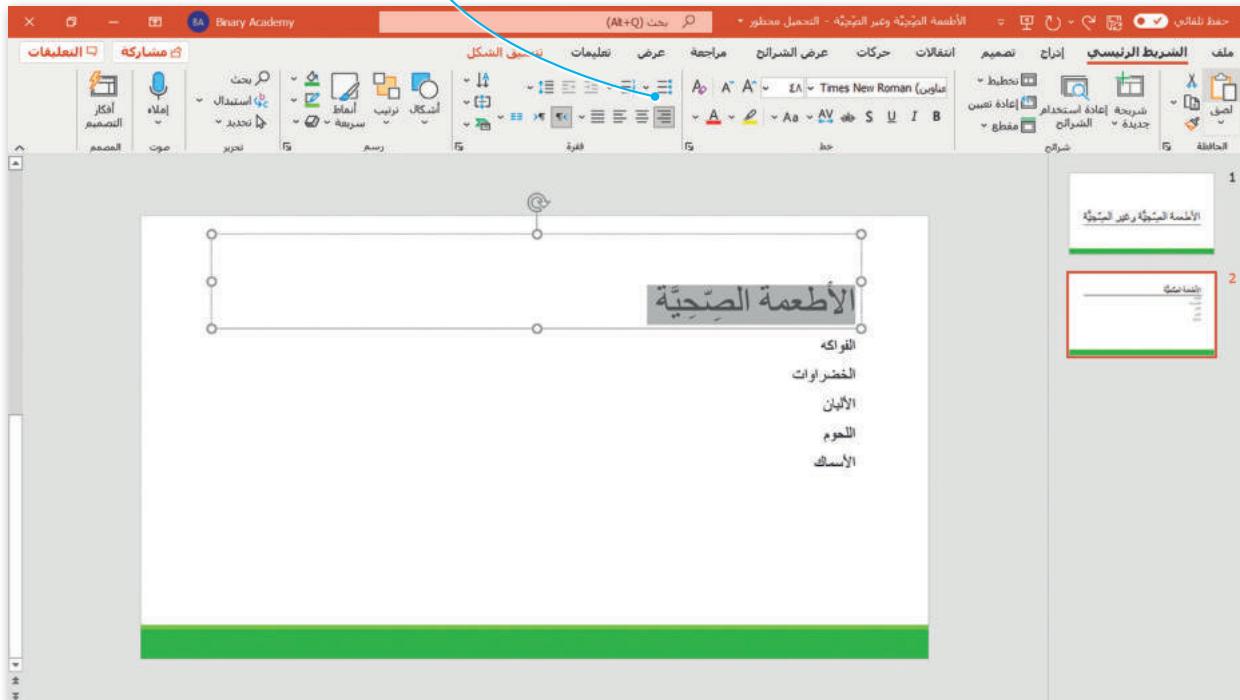


إضافة المحتوى

استخدم أزرار المحاذاة في مجموعة الفقرات لمحاذاة العنوان الخاص بموضوعك.

قد يحتوي العرض التقديمي على نصوص أو صور أو حتى مقاطع فيديو.

ستضيف الآن شريحتين إلى عرضك التقديمي. شريحة للأطعمة الصحية وأخرى للأطعمة غير الصحية.

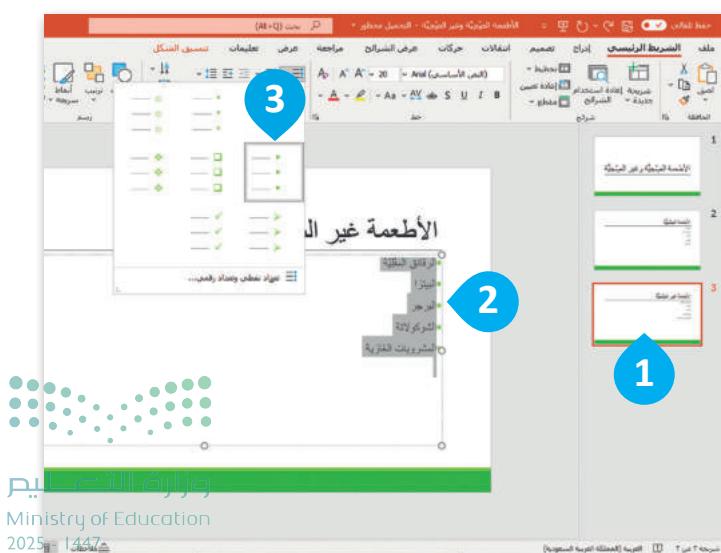


من الأفضل تنظيم النص في نقاط ذات تعداد نقطي أو رقمي بدلاً من فقرات، فالتعداد يساعدك على تنظيم أفكارك.
أضف التعداد النقطي إلى شريحة الأطعمة غير الصحية.

لإضافة تعداد نقطي إلى النص:

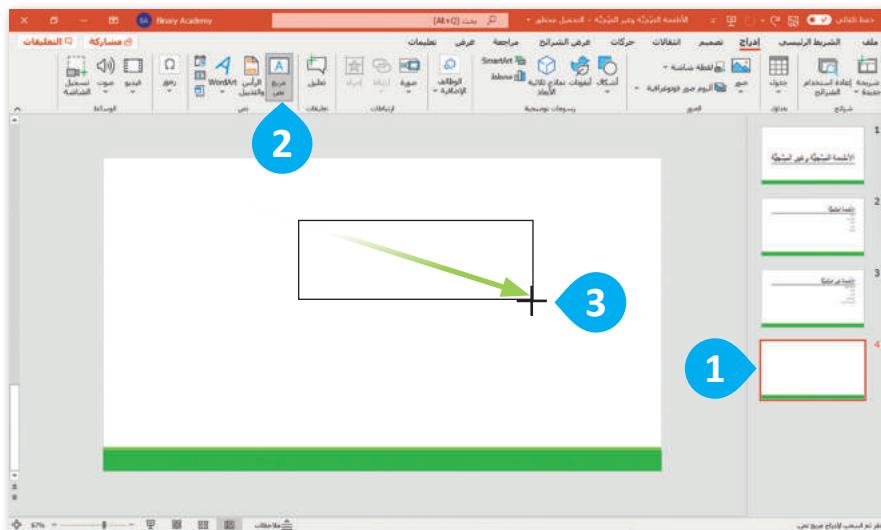
- > حدد شريحة الأطعمة غير الصحية. ①
- > حدد النص. ②

> في مجموعة فقرة (paragraph)، اضغط على تعداد نقطي (bullets) وحدد نوع التعداد الذي تريد استخدامه. ③



إضافة المزيد على النص

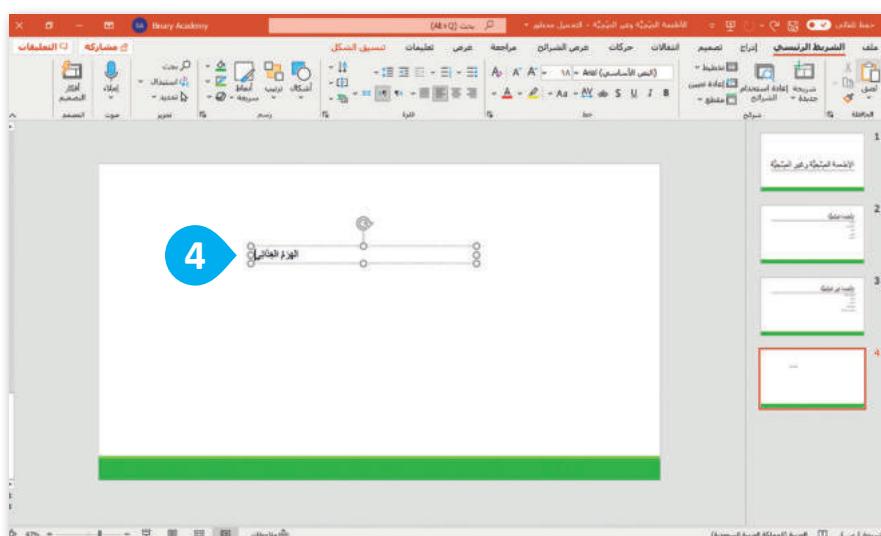
إذا كنت تستخدم شريحة فارغة بدون مربع نص فيمكنك إضافة مربع نص:



2

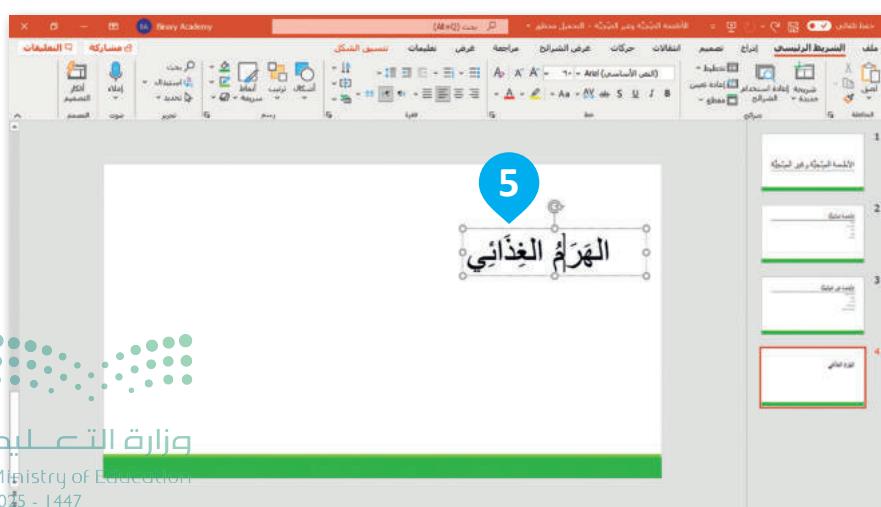
3

1



4

لإدراج مربع نص:



5

< اضغط على الصورة المصغرة للشريحة التي تريد إدراج النص فيها.

1 < من علامة التبويب إدراج (Insert) ومن مجموعة نص (Text)، اضغط على مربع نص (Text Box).

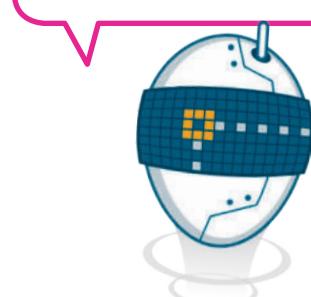
2 < لتكبير مربع النص: حدد مربع النص ثم ضع المؤشر على أحد المقابض واضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر واسحبه.

3 < الآن يمكنك بدء الكتابة.

4 < لتحرير مربع النص إلى اليمين: حدد مربع النص ثم اضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر مع السحب للليمين.

5 < يمكنك تنسيق الخط في مربع النص الخاص بك من حيث نوع وحجم ولون النص.

يمكنك تحديد مربع النص بالضغط على حدوده. سوف تظهر حدود رمادية مع "مقابض" في كل زاوية وعلى الجانبين.

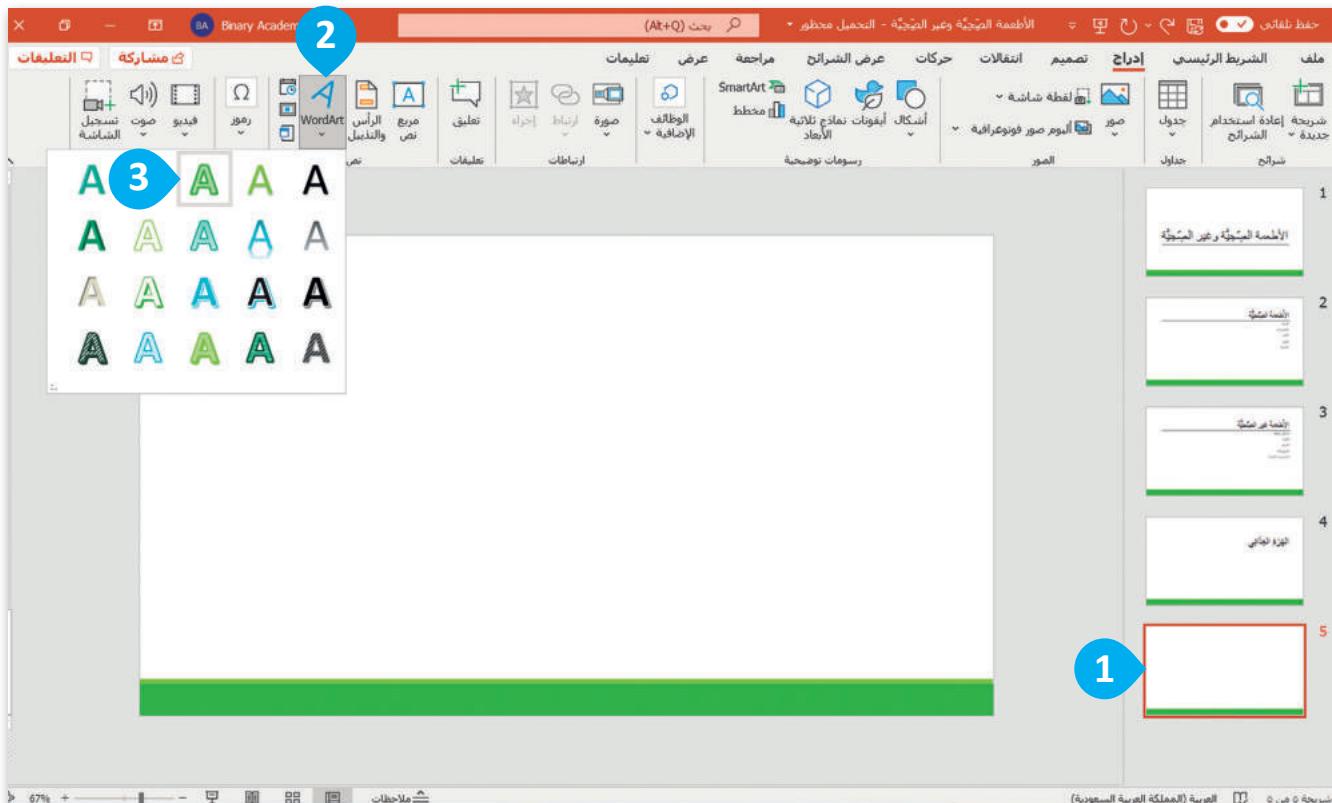


إدراج نص WordArt

لجعل النص أكثر جاذبية استخدم WordArt في نصك.

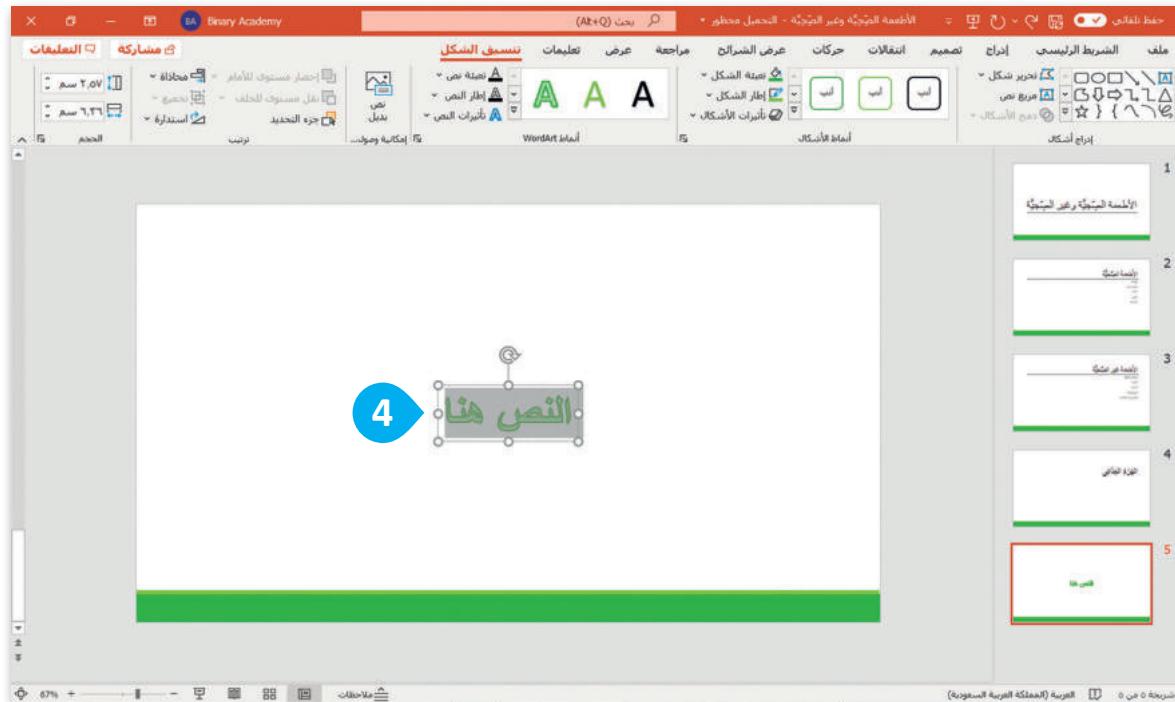
لإدراج WordArt

- 1 > اضغط على الصورة المصغرة للشريحة التي تريده إدراج WordArt فيها.
- 2 > من علامة التبويب إدراج (Insert) ومن مجموعة نص (Text) اضغط على WordArt.
- 3 > اختر الشكل الذي يعجبك.
- 4 > سيظهر مربع نص على الشريحة مع عبارة (النص هنا) كعينة.
- 5 > أكتب عنوان الشريحة، على سبيل المثال، الطبق الصحي.

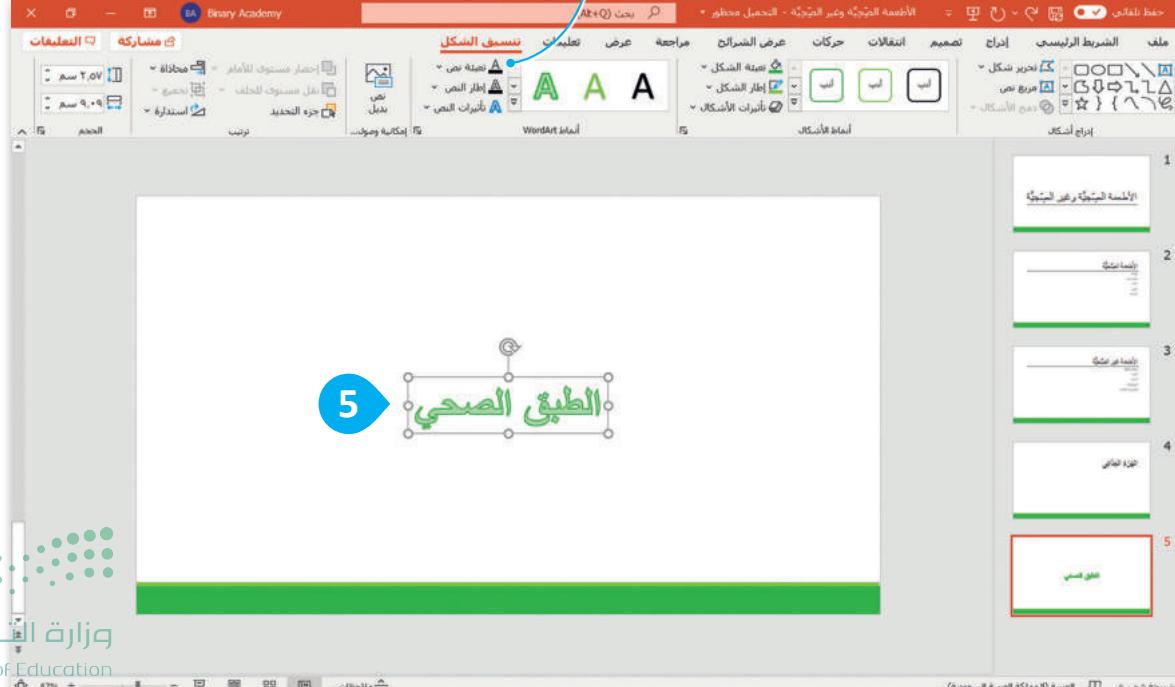


نصيحة ذكية

لا تستخدم أنماط مختلفة من WordArt لكل كلمة في العرض التقديمي الخاص بك؛ لأن ذلك يربك القارئ.



من علامة التبويب تنسيق الشكل (Shape Format) يوجد مجموعات أنماط الأشكال (Shapes Styles) وأنماط WordArt Styles (أو أنماط الأشكال) التي يمكنك استخدامها لإضافة الخطوط الملونة (colored outlines)، والتأثيرات (effects).

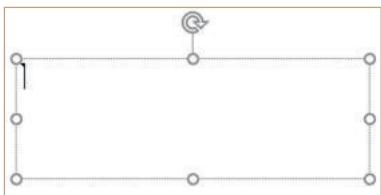


تدريب 1

إضافة نص

صل كل صورة مع وصفها.

صل بين العمودين بما هو مطلوب



مربع نص



WordArt



عنوان



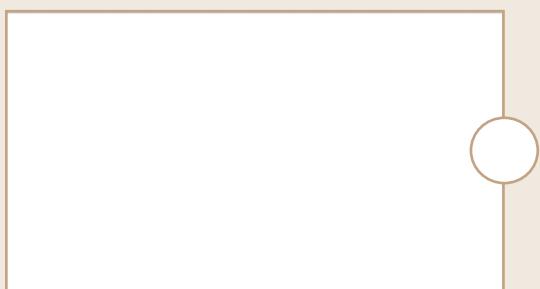
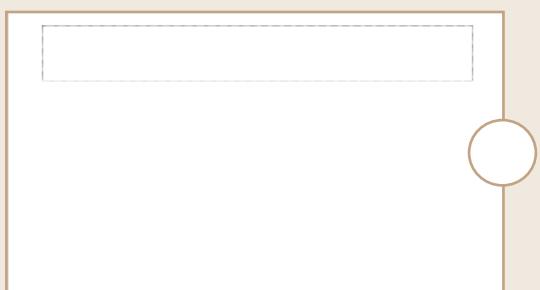
تدريب 2

تصميم عرضي التقديمي

صل كل شريحة مع تخطيطها.

لإيجاد اسم التخطيط:

- افتح عرض تقديمي فارغ جديد في باوربوبينت.
- اذهب إلى تخطيط (Layout).



1 عنوان ومحظى

2 عنوان المقطع

3 عنوان فقط

4 فارغ

إنشاء عرض تقديمي



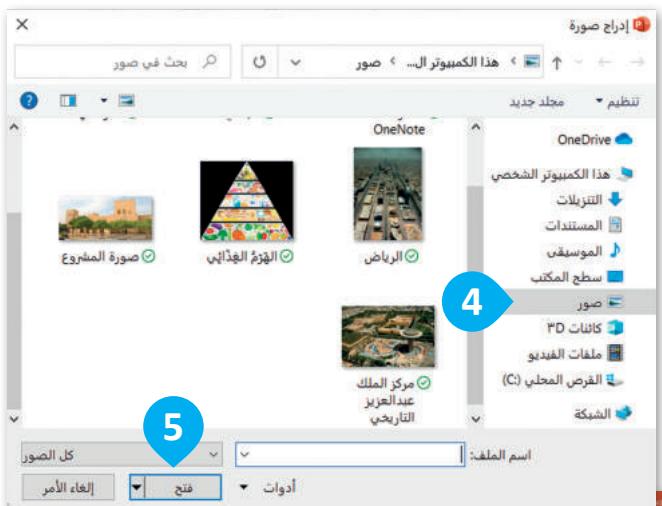
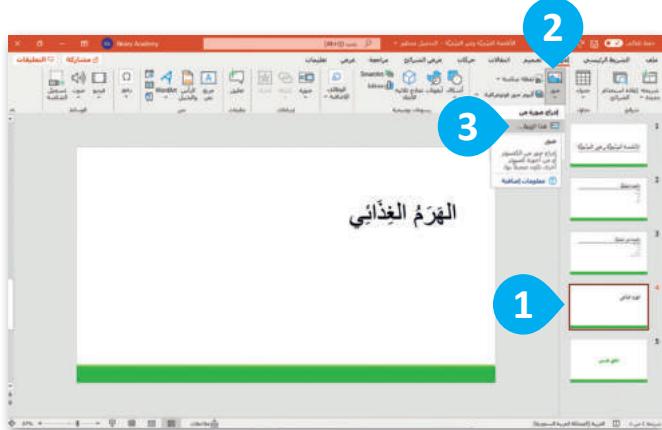


الدرس الثاني: إدراج الصور

للحصول على عرض تقديمي مميز، أضف بعض الصور إلى الشرائح. الصورة تختصر الكثير من الكلمات، فمن خلال الصور يمكنك تقليل النص المستخدم.

إدراج الصور في العرض التقديمي

يمكنك إضافة الصور في عرضك التقديمي من جهاز الحاسب أو من موقع إلكتروني على الإنترنت.



لإدراج صورة من ملف:

- > اضغط على الصورة المصغرة للشريحة التي تريد إدراج الصورة فيها لتحديدها. ①
- > من علامة التبويب إدراج (Insert) ومن مجموعة الصور (Images) اضغط على صور (Pictures). ②
- > اضغط على هذا الجهاز (This Device). ③
- > من مجلد صور (Pictures) ④ حدد الصورة التي تري إضافتها إلى شريحتك. ثم اضغط على فتح (Open). ⑤
- > ستظهر الصورة في الشريحة. ⑥



لإدراج الصور عبر الإنترنت:

- > اضغط على الصورة المصغرة للشريحة التي تريده إدراج الصورة فيها لتحديدها.
- > من علامة التبويب إدراج (Insert) ومن مجموعة الصور (Images) اضغط على صور (Pictures).
- > اختر صور عبر الإنترت (Online picture).
- > ستظهر نافذة صور عبر الإنترت (Online picture)، اكتب كلمة أو عبارة في مربع البحث واضغط على Enter.
- > اختر مربع صور إبداعية فقط (Creative Commons only).
- > حدد الصورة التي تريدها ثم اضغط على إدراج (Insert).
- > سوف تظهر الصورة مع رابط المصدر على الشريحة الخاصة بك.



معلومات

لإضافة صور متعددة اضغط مع الاستمرار على زر **Ctrl** وحدد الصور
التي تريده إدراجها ثم اضغط **Insert**.



تغيير حجم، ونقل وتدوير العناصر في العرض التقديمي

يمكنك نقل، أو تغيير حجم، أو تدوير الصورة في أي مكان في الشريحة. تذكر كيف قمت بذلك في الدروس السابقة، وهي كالتالي:



لتغيير حجم صورة:

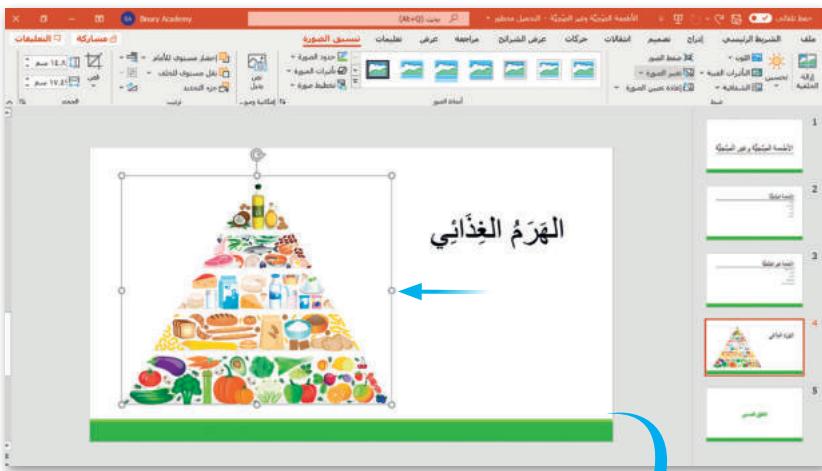
- > اضغط على الصورة.
- > ضع مؤشر الفأرة فوق أي من "الزوايا" الأربع، سيتتحول المؤشر إلى سهم مزدوج ↗.
- > اضغط مع الاستمرار على الفأرة واسحب حتى تحصل على حجم الصورة الذي تريده.
- > أطلق زر الفأرة.
- > تم تغيير حجم الصورة.

يمكن استخدام التقنيات نفسها للصور عبر الإنترت ومربيات النص.

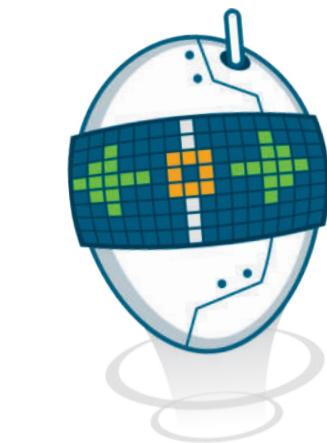


معلومة

للحفاظ بتوسيط الصورة في نفس الموقع، اضغط مع الاستمرار **Ctrl** أثناء سحب مقبض التحجيم.



يؤدي استخدام المقادير الجانبية عند تغيير حجم الصورة إلى تشويه الصورة إذا لم تكون حذراً. إذا كنت ترغب في الاحتفاظ ببنسب الصور استخدم دائمًا مقاييس الزاوية.



لتحريك الصورة:

- > اضغط بزر الفأرة الأيسر على الصورة باستمرار، ① سيتحول المؤشر إلى سهم رباعي الاتجاه .
- > أثناء الضغط باستمرار على زر الفأرة اسحب الصورة إلى الموقع المطلوب. ② حرر زر الفأرة.
- > تم نقل الصورة. ③



يمكنك تحريك جميع العناصر الموجودة في الشريحة.

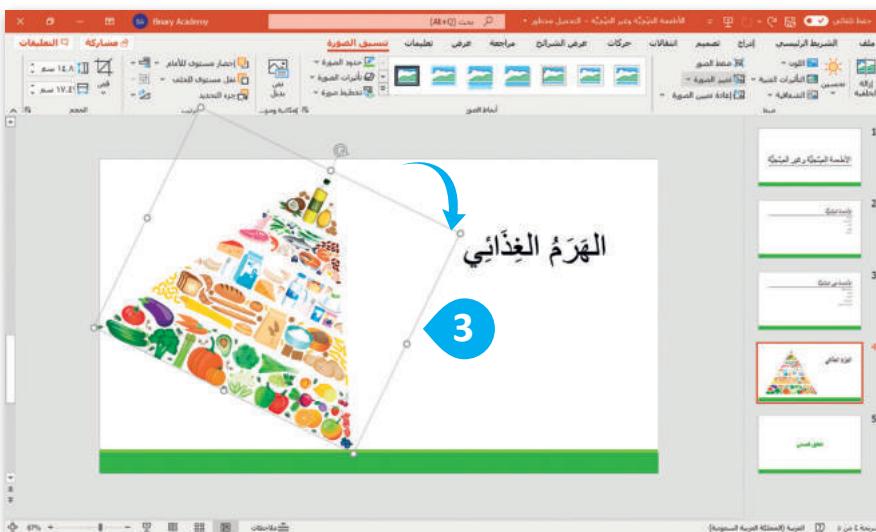
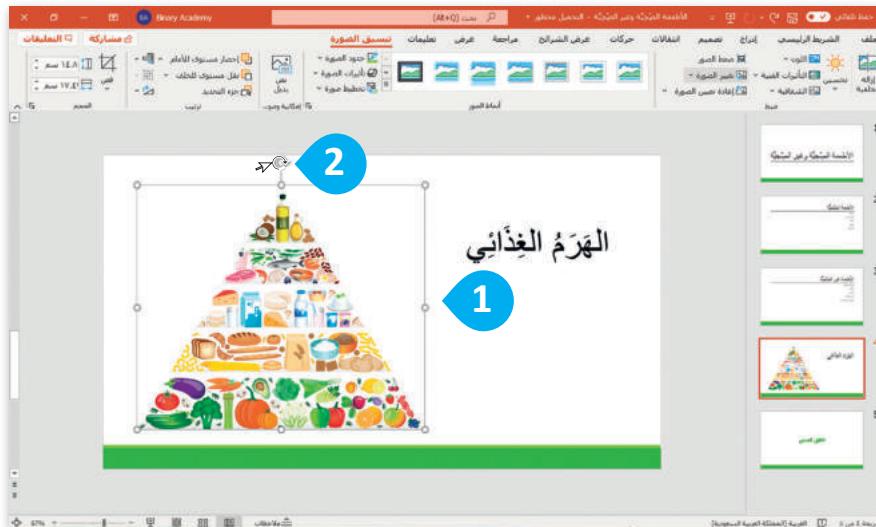
لتدوير صورة:

< اضغط على الصورة.

< اضغط على مقبض التدوير، وهو عبارة عن دائرة تقع في الجزء العلوي من الصورة، ② سيتتحول المؤشر إلى سهم دائرى ③.

< اسحب بالقدر الذي تريه تدوير الصورة فيه. ④

Z + Ctrl يمكنك الضغط على **Z + Ctrl** للتراجع عن تطبيق التأثير. كما يمكنك القيام بذلك من خلال الضغط على زر تراجع ⑤.



تطبيق نمط الصورة

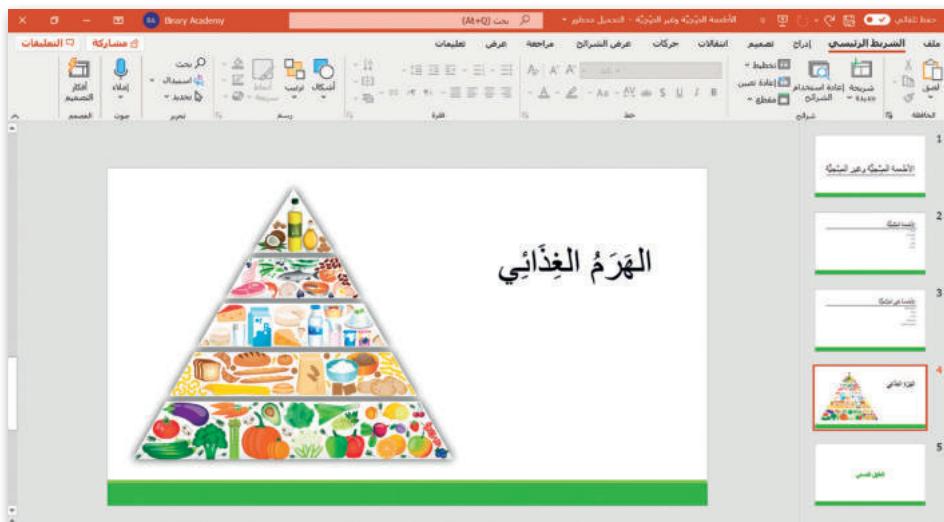
لجعل الصور بارزة في عرضك التقديمي يمكنك تطبيق نمط صورة. أنماط الصورة هي مجموعات من خيارات التنسيق المختلفة مثل حدود الصورة وتأثيرات الصورة.

لتطبيق نمط الصورة:

- > اضغط على الصورة التي تريد تنسيقها. ①
- > من عالمة التبويب **تنسيق الصورة** (Picture Format) ومن مجموعة **أنماط الصور** (Picture Styles) تستطيع أن ترى جميع أنماط الأشكال التي يمكنك تطبيقها. ②
- > لمزيد من أنماط الصور اضغط على السهم الذي يشير للأسفل. ③
- > اختر نمط الصورة الذي يعجبك. ④



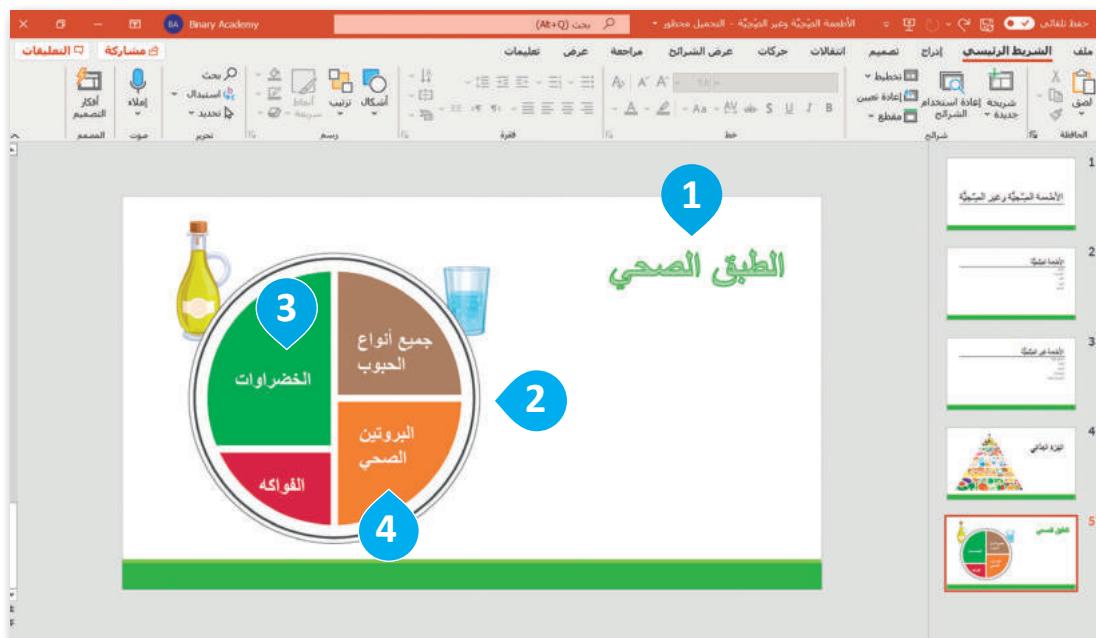
إذا لم تتمكن من رؤية علامة التبويب تنسيق الصورة (Picture Format) فهذا يعني أنك لم تضغط على الصورة.



طبق جميع المهارات التي تعلمتها لإنشاء الشريحة التالية.

لإنشاء الشريحة:

- < انقل WordArt الموجود في الزاوية اليمنى من الشريحة. ①
- < استورد الصورة من حاسبك. ②
- < أضف مربعات نص جديدة واتب النص. ③
- < حرك مربعات النص في المكان الصحيح من الصورة. ④



لنطبق معًا

تدريب 1

الرموز في برنامج باوربوبينت

صل كل رمز مع اسمه.

صل بين الأعمدة بما هو مطلوب



مربع نص



WordArt



صورة



تدوير



تغيير الحجم

تدريب 2

رياضي المفضلة

افتح برنامج مايكروسوفت باوربوينت وأنشئ عرضاً تقديميًّا جديداً.

- أعط نمطاً للصورة التي أدرجتها.
- اجعل الصورة أكبر وحركها إلى أسفل ويمين الشريحة.
- أضف شريحة جديدة.
- اكتب نصاً قصيراً حول رياضتك المفضلة.
- في شريحة العنوان اكتب كلمة "الرياضات" كعنوان واسمك كعنوان فرعي.
- أدرج صورة عبر الإنترنت ذات صلة بالرياضة المفضلة لديك.





الدرس الثالث: الانتقالات وتأثيرات الحركة

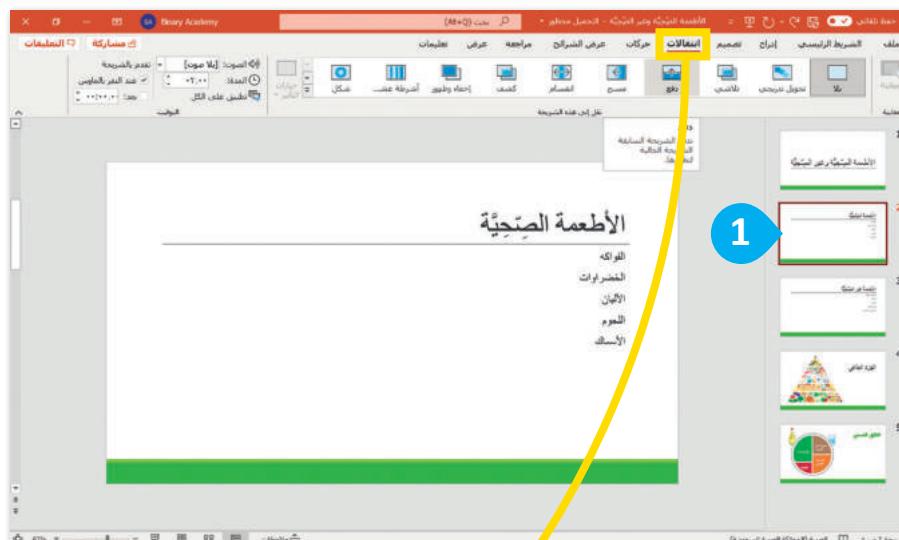
لجعل العرض التقديمي أكثر جاذبية للقارئ يمكنك إضافة بعض التأثيرات البصرية الرائعة التي يوفرها برنامج مايكروسوفت باورپوينت.

الانتقالات

يمكنك إضافة تأثيرات الانتقال إلى شرائح عرضك التقديمي. وهي عبارة عن تأثيرات الحركة التي تحدث (أثناء عرض الشرائح) عندما تنتقل من شريحة إلى أخرى أثناء العرض التقديمي.

لتطبيق انتقالات الشرائح:

- < اضغط على الصورة المصغرة للشريحة التي تريده تطبيق تأثير انتقال عليها. ①
- < من علامة التبويب انتقالات (Transitions) ومن مجموعة نقل إلى هذه الشريحة (Transition to This Slide) يمكنك رؤية جميع تأثيرات الانتقال التي يمكنك تطبيقها. لمزيد من التأثيرات اضغط على السهم الذي يشير للأسفل. ②
- < اختر التأثير الذي تريده. سيطبق التأثير أثناء الانتقال بين الشريحة السابقة والشريحة التي اخترتها.
- < من معينة (Preview) ③ يمكنك معاينة تأثيرات انتقال الشريحة.



عند اختيار تطبيق على الكل (Apply to All) من مجموعة التوقيت (Timing)، سيطبق نفس تأثير الانتقال على جميع الشرائح.



ضبط التوقيت

بعد أن تعرفت على كيفية تحديد الانتقالات، ستضبط الآن توقيت عرض الشرائح. عند تطبيق تأثيرات الانتقالات على الشرائح، يتم تفعيلها تلقائياً لتببدأ بمجرد الضغط على الفأرة. ولكن إذا كنت تريد أن يظهر العنصر تلقائياً عند عرض الشريحة، فستحتاج إلى ضبط توقيت التأثير.

لتعيين مدة الانتقال:

- > من علامة التبويب انتقالات (Transitions) ومن مجموعة نقل إلى هذه الشريحة (Transition to This Slide)، حدد شريحة الانتقال.
- > من علامة التبويب انتقالات (Transitions) ومن مجموعة التوقيت (Timing) يمكنك رؤية أن المدة (Duration) تضبط افتراضياً على **02.00** ثانية. ①
- > اضغط على معاينة (Preview) لمعرفة مدة الانتقال. ②



يمكنك تغيير المدة عن طريق الكتابة في صندوق الوقت أو باستخدام الأسهم المجاورة له.

كل تأثير انتقالی له مده الافتراضية. على سبيل المثال بالنسبة لتأثير الانتقال مسح (Wipe) يتم تعين المدة الافتراضية إلى ثانية واحدة وانتقال انقسام (Split) إلى 1.5 ثانية.



يمكنك تجربة المدة التي حددتها للتأثير الذي تريده.



تأثيرات الحركة

يمكنك إضافة تأثيرات الحركة إلى النصوص والصور في عرضك التقديمي، حيث تتيح التأثيرات والانتقالات المتوفرة إظهار العناصر أو إخفائها تدريجياً في الشريحة، أو استدارة الشريحة أو جعلها أصغر أو أكبر، أو تغيير لونها، والانتقال من الأعلى للأسفل أو العكس.

لإضافة تأثير الحركة:

- > حدد المكون (مربع نص أو صورة) الذي تريد إضافة تأثير حركة عليه وذلك بالضغط عليه. ①
- > من عالمة التبوب حركات (Animations) ② ومن مجموعة حركة (Animation)، يمكنك رؤية جميع تأثيرات الحركة التي يمكنك تطبيقها. للمزيد من التأثيرات اضغط فوق السهم الذي يشير للأسفل. ③
- > اختر التأثير الذي تريده. يمكنك إضافة مؤثرات أخرى إلى مربع (مربعات) النص الأخرى في الشريحة. ④
- > اضغط على معاينة (Preview) ⑤ لمعاينة جميع تأثيرات الحركة التي طبقتها على الشريحة.



معلومة

يمكنك معاينة تأثير حركة النص بطريقة أسرع وذلك بتمرير مؤشر الفأرة وتثبيته أعلى التأثير مباشرة لثانية واحدة دون الضغط.

الأطعمة غير الصحيّة

- الرقائق المقلية 1
- البيتزا 2
- البرجر 3
- الشوكولاتة 4
- المشروبات الغازية 5

تظهر الأرقام الصغيرة في الجانب الأيمن من مربعات النص في الشريحة بالترتيب الذي ستحدث فيه تأثيرات الحركة.



يمكنك تجربة المدة التي حدتها من أجل إنشاء التأثير الذي تريده.

على سبيل المثال، إذا عيّنت المدة إلى 2.00 ثانية والتأخير (Duration) إلى 3.00 ثواني، هذا يعني أن تأثير "تكبير/تصغير" سيستمر لمدة ثانتين وسيبدأ بعد 3 ثوان من ظهور الشريحة.

لتعيين توقيت تأثير الحركة:

- > حدد مربع نص يحتوي على تأثير حركة. ①
- > من علامة التبويب حركات (Animations) ومن مجموعة التوقيت (Timing)، يمكنك رؤية أن المدة (Duration) يتم ضبطها افتراضياً إلى ثانية واحدة ويتم ضبط التأخير (Delay) افتراضياً إلى صفر. ② يمكنك تغيير هذه الأرقام عن طريق الكتابة أو باستخدام الأسهم.

1

2

معلومة

يمكنك تغيير ترتيب تأثيرات الحركة عن طريق تحديد الرقم والضغط على نقل سابقاً (Move Earlier) أو نقل لاحقاً (Move Later) في إعادة ترتيب الحركة (Reorder Animation). من علامة التبويب حركات (Animations) ومن مجموعة التوقيت (Timing).

لنطبق معًا

تدريب 1

قدّم نفسك



أنشئ عرضاً تدريسيّاً من 5 شرائح تقدم من خلاله نفسك لزملائك في الصف وتخبرهم عن بعض المعلومات عنك وعن اهتماماتك. استخدم تأثيرات الحركة والانتقالات لجعل عرضك يبدو أفضل، ثم قدّم العرض التدريسي أمام زملائك في الصف.

تدريب 2

تناول الأطعمة الصحية

حان الوقت لتقديم عرض تدريسي مفصل عن تناول الأطعمة الصحية. على سبيل المثال، يمكنك الكتابة عن فوائد اتباع نظام غذائي صحي. استخدم التأثيرات المختلفة والانتقالات وتأثيرات الحركة، واضبط الوقت واجعل الشريحة تتغير بشكل تلقائي. من المهم ألا تزيد مدة العرض التدريسي عن 5 دقائق.

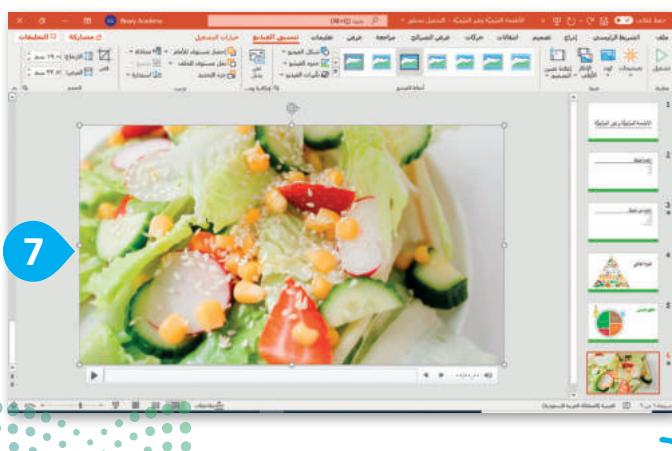
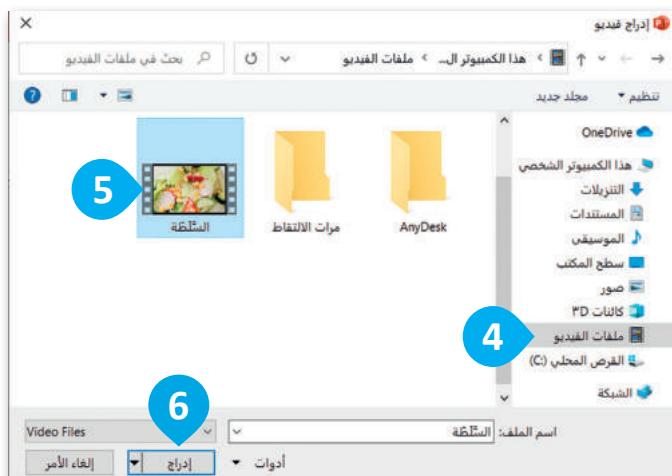




الدرس الرابع: إدراج مقاطع فيديو

إدراج مقاطع الفيديو

يمكنك إدراج مقطع فيديو في العرض التقديمي الخاص بك. ويمكنك إضافة فيديو من ملف أو من موقع إلكتروني، كما يمكنك استخدام مقطع فيديو فني (Clip Art Video).



يمكنك تشغيل الفيديو لمعاينته قبل تقديم العرض، وذلك بالضغط على زر التشغيل.

Ministry of Education

2025 - 1447

لإدراج فيديو من ملف:

< أضف شريحة عنوان فقط (Title Only) ① جديدة.

< من علامة التبويب إدراج (Insert) ومن مجموعة الوسائط (Media)، اضغط على فيديو (Video) ② ثم اختر هذا الجهاز (This device) ③ .

< من نافذة إدراج فيديو (Insert Video) ④ اختر ملفات الفيديو (Videos) .

< حدد الفيديو الذي تريده إضافته إلى الشريحة. ⑤

< اضغط على إدراج (Insert) ⑥ .

< سيظهر مقطع الفيديو داخل صندوق في الشريحة. ⑦

< غير حجم الفيديو ليناسب الشريحة الخاصة بك. ⑧





إذا لم يكن لديك ملفات فيديو على جهاز الكمبيوتر الخاص بك يمكنك العثور على مقاطع الفيديو التي تريدها من مقطع فني (ClipArt) من القائمة فيديو (Video).

كيفية تشغيل العرض التقديمي

- < لبدء عرض تقديمي من البداية في عرض الشرائح، بعد فتح الملف اضغط على **F5** وستظهر الشريحة الأولى على الشاشة.
- < للانتقال إلى الشريحة التالية اضغط على **Enter ↵** أو **↓** أو **➡** أو **Spacebar**.
- < للرجوع إلى الشريحة السابقة اضغط على **Backspace ←** أو **↑** أو **←**.

الأطعمة الصحيّة وغير الصّحيّة

الأطعمة الصحيّة

الفراك
الخضروات
الأنان
اللوز
الأسك

الأطعمة غير الصحيّة

الرقائق المقلية:
• البيتزا
• بطاطس
• الشوكولاتة
• المشروبات الغازية

الهرم الغذائي

يمكنك إيقاف
العرض التقديمي
في أي وقت عن
طريق الضغط
على **Esc**.

الطبق الصحي



لِنَأْكُلِ السَّلَطَة



يمكنك بدء عرض تقديمي من
البداية باستخدام زر عرض
 الشرائح (Slide Show).



ترتيب الشرائح بالشكل الصحيح

يجب أن تظهر الشرائح في العرض التقديمي بطريقة تسلسلية. تأكد من أن ترتيب الشرائح صحيح، إذا لم تكن كذلك فيمكنك نقلها ووضعها في الترتيب الصحيح.



لتحريك شريحة:

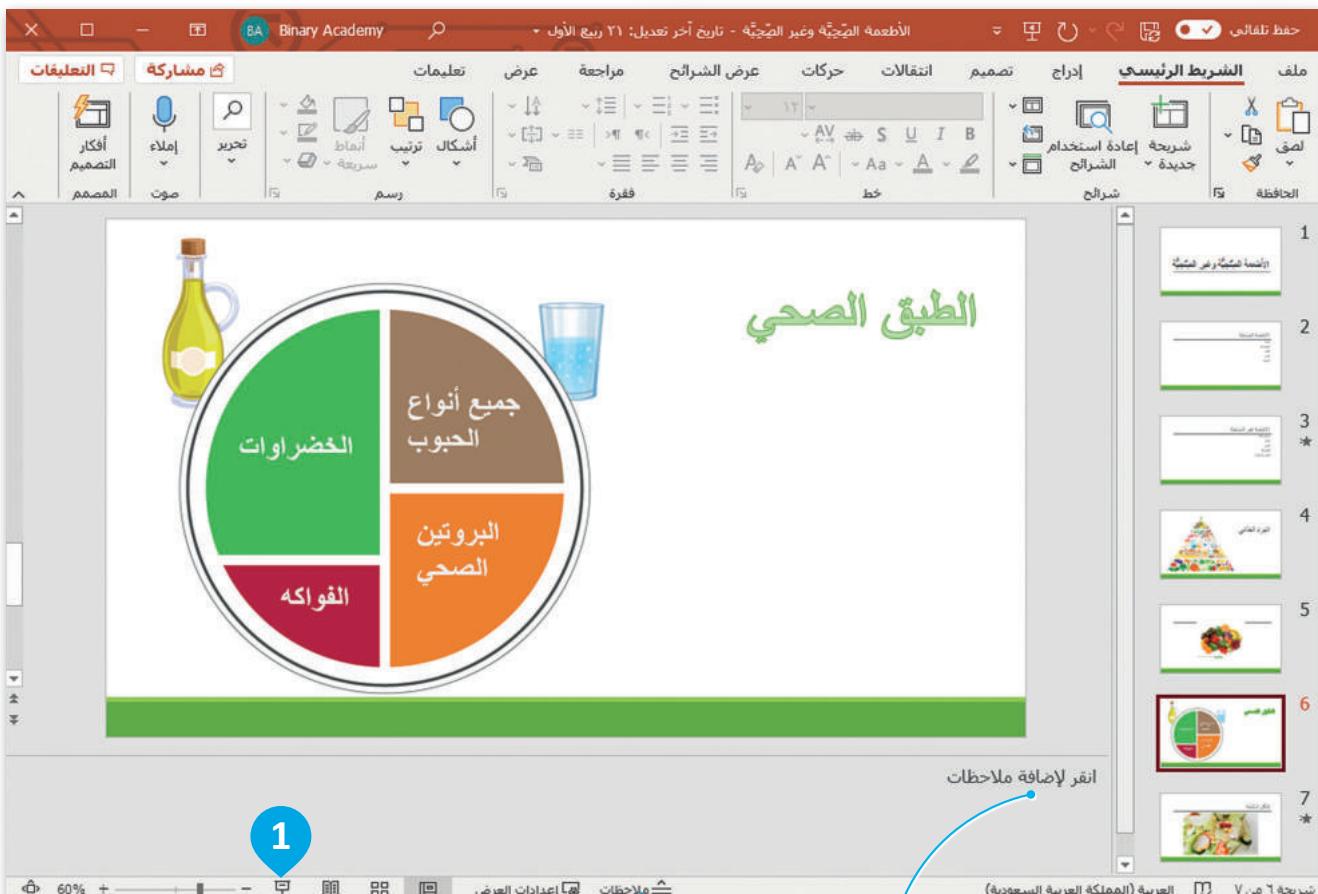
- < في عرض الشرائح (Slide Show)، حدد الشريحة التي تريده نقلها، على سبيل المثال الشريحة 5. ①
- اضغط باستمرار على زر الفأرة الأيسر واسحب الشريحة إلى المكان المطلوب، على سبيل المثال في موقع شريحة 4. ②
- < حرر زر الفأرة. وبذلك تم نقل الشريحة. ③

ملاحظات

بعد أن تعلمت الخطوات الأساسية لإنشاء عرض تقديمي كامل يحتوي على نصوص وصور فقد حان الوقت لتقديمه. إن تشغيل عرض تقديمي يعني أن تعرض كل شريحة في وضع ملء الشاشة من أجل تقديم أفكارك للجمهور. تساعدك ملاحظات المتحدث على تذكر ما ستقوله عند تقديم العرض. اطبعها أو استخدم طريقة عرض مقدم العرض لمشاهدة ملاحظاتك، بينما يرى الجمهور الشرائح فقط.

لاستخدام طريقة عرض مقدم العرض:

- > اضغط على عرض الشرائح (Slide Show) **①**.
- > اضغط على زر الفأرة الأمان على الشريحة واختر إظهار طريقة عرض مقدم العرض (Presenter View) **②**.



اضغط على ملاحظات (Notes) أسفل النافذة وأبدأ بكتابة الملاحظات.

وزارة التعليم
Ministry of Education
2025 - 1447

اكتب أي شيء تعتقد أنه سيكون مفيداً لعرضك التقديمي في قسم الملاحظات.

الطبق الصحي



الطبقي الصحي

جميع أنواع الحبوب

البروتين الصحي

الفواكه

الخضروات

لتأكل السلطة

لا توجد ملاحظات.

هنا ترى ملاحظاتك.

هذا ما يراه الجمهور

نصائح لتقديم عرض رائع

> لا تستخدم أنواعاً مختلفة من الخطوط؛ لأنها قد تكون مربكة للقارئ.

> استخدم خطأ كبيراً وواضحاً حتى يتمكن الجميع من قراءة النص.

> لا تستخدم الكثير من الألوان.

> إذا كنت تشعر بالملل فإن الجمهور يشعر بالملل أيضاً. كن مقدم عرض متفاعل.

> اجعل العرض التقديمي الخاص بك قصيراً ومختصراً.

لا تملأ شرائحك بالتفاصيل.

اكتب فقط بعض الكلمات الأساسية المهمة للحفظ.

على اهتمام الجمهور.

وزارة التعليم

لنطبق معًا

تدريب 1

هل عرضك التقديمي منطقي؟

ضع علامة أمام الجملة الصحيحة فيما يلي:

1. يتضمن العرض التقديمي الجيد أنواعاً مختلفة من الخطوط.
2. استخدم خطوطاً كبيرة وواضحة أثناء العرض التقديمي ليتمكن الجميع من قراءتها بوضوح.
3. من الجيد استخدام الكثير من الألوان في العرض التقديمي.
4. كن مقدماً متفاعلاً حتى لا يمل جمهورك.
5. أجعل عرضك قصيراً وفي صلب الموضوع.
6. استخدم أكبر عدد ممكن من الصور في العرض التقديمي.
7. يمكنك إعادة ترتيب شرائح العرض التقديمي باستثناء الشريحة الأولى.
8. يمكنك تشغيل أو إيقاف العرض التقديمي بالضغط على نفس المفتاح.
9. كلما زادت التفاصيل في العرض التقديمي، كان ذلك أفضل لك.
10. ليس من الضروري إدراج الملاحظات في الشرائح.

تدريب 2



التحكم في عرضك التقديمي

ضع دائرة حول الإجابة الصحيحة.

1. إذا كنت تريدين تشغيل عرض تقديمي فاضغط على:

F4

F5

F6

2. للانتقال إلى الشريحة السابقة اضغط:



3. يجب أن يحتوي العرض التقديمي الجيد على:

العديد من الشرائح

فراغ

شرائح موجزة

4. للانتقال إلى الشريحة التالية اضغط:



5. إذا كنت ترغب في إيقاف عرض تقديمي فاضغط على:



تدريب 3

عائلتي

- فتح برنامج مايكروسوفت باوربوينت.
- قدم عرضاً تقديميًّا جديداً حول أفراد عائلتك، وقدم كل فرد في شريحة منفصلة، واتكتب جملةً حول كل واحد منهم.
- احفظ عملك باسم "عائلتي".
- الآن قدم عرضك التقديمي في الصف.

تدريب 4

هيا قدّم الرياضيات

ما رياضاتك المفضلة؟ هل تريد تقديم عرض تقديمي حولها أمام زملائك في الصف؟

حدد الرياضات المفضلة لديك وابدأ عرضك التقديمي.



طلب معلمك من مجموعتك تقديم عرض عن ثلاثة رياضات من اختيارك باستخدام باوربوبينت.

● اختر ثلاثة من الرياضات أدناه:

الرياضات

ركوب الخيل	كرة السلة	السباحة	كرة اليد
التنس الأرضي	الكاراتيه	كرة القدم	ركوب الدراجة

● أنشئ عرضاً تقديميًّا جديداً.

● في الشريحة الأولى، أضف اسم مجموعتك، وفي الشريحة الثانية، اكتب الرياضات الثلاث التي ترغب في تقديمها.

لتقدم كل رياضة

حان الوقت الآن لتقديم كل رياضة. يجب عليك:

إضافة ثلاثة شرائح جديدة واحدة لكل رياضة.

إضافة نص إلى كل شريحة. بشكل أكثر تحديداً، عليك:

- إضافة عنوان.

- إضافة نص لوصف:

1. عدد اللاعبين.

2. الهدف من الرياضة.

3. أجزاء الجسم التي تدربها.

أضف الطابع الشخصي على عرضك التقديمي عن طريق تغيير سمة الشرائح وتنسيق النص بالطريقة التي تريدها.

إضافة الانتقالات وتأثيرات الحركة

هل تريده أن يكون عرضك التقديمي حول رياضاتك المفضلة جذاباً للقارئ؟ هناك طريقة سهلة للقيام بذلك وهي إضافة انتقالات وتأثيرات حركية إلى شرائح هذا العرض.

رقم الشريحة	أسماء الانتقالات

ابحث في الصور عبر الإنترنت من خلال نفس برنامج الباوربوينت للعثور على الصور والأيقونات المتعلقة بالرياضة التي تقدمها.

أضف مقطع الفيديو للرياضات المختارة إلى العرض التقديمي الخاص بك.

أضف تأثيرات الحركة إلى النص والصور الخاصة بك. كن حذراً عند تحديد ترتيب تأثيرات الحركة.

أخيراً، اعرض العرض التقديمي وتتأكد من ترتيب شرائحك لتصحيح الأمور التي لا تعجبك فيه.

للاتساق، حفظ عملك في كل خطوة.

عندما يصبح عرضك جاهزاً، قدمه لزملائك في الصف.



مشروع الوحدة

شكل فريقاً من مجموعة من زملائك لإعداد عرض تقديمي حول مكان العطلة المفضل لديكم. سينشئ كل عضو في الفريق شريحتين حول المكان المفضل.

ضعوا في اعتباركم أن العرض التقديمي يجب أن يكون في حدود 10 إلى 15 دقيقة.



1

أولاً ابحثوا عن معلومات وصور ومقاطع فيديو للمكان المفضل.

2

بعد ذلك أضيفوها إلى الشرائح.

3

نسّقوا العرض وأضيفوا تأثيرات حركية وانتقالية ليظهر العرض التقديمي بشكل جذاب.

4

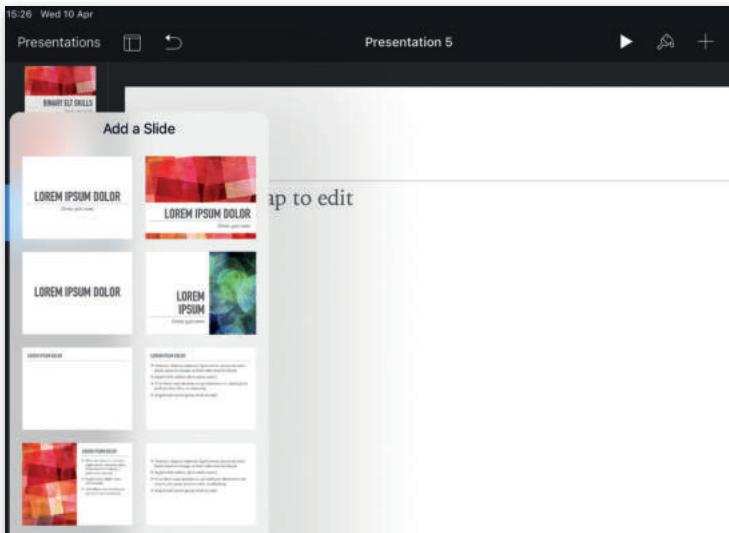
أخيراً قدّموا العرض القصير في الفصل.



آبل كي نوت

(Apple Keynote for iOS)

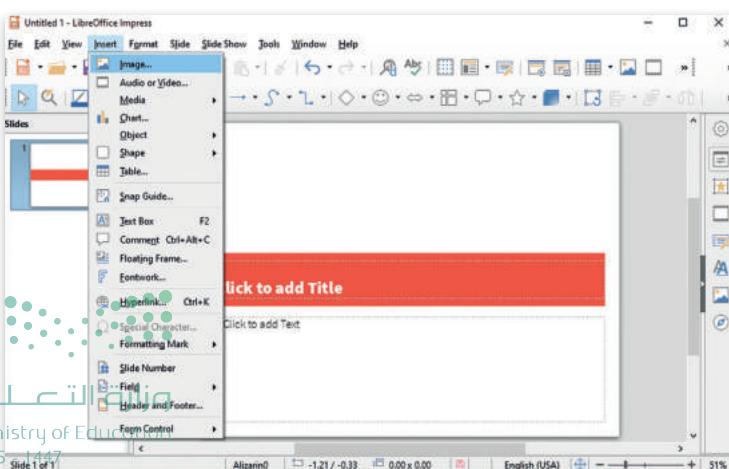
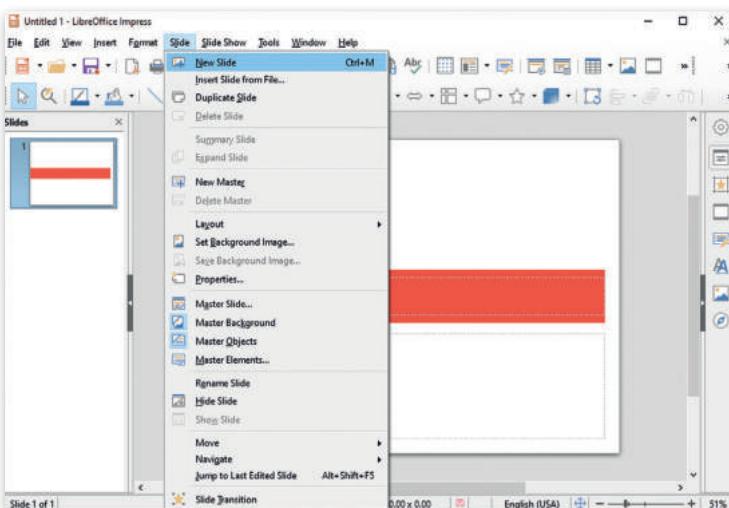
إذا كنت ترغب في تقديم عرض تقديمي سريع على جهاز iPhone أو iPad .



لبير أوفيس إمبريس

(LibreOffice Impress)

إذا كنت تريدين تقديم عرض تقديمي ولم يكن لديك مايكروسوفت باوربوينت فاستخدم لبير أوفيس إمبريس، يتشابه البرنامجان إلى حد كبير وكلاهما سهل الاستخدام.



في الختام

جدول المهارات

درجة الإتقان	المهارة
لم يتقن	أتقن
	1. إنشاء عرض تقديمي جديد.
	2. كتابة وتنسيق النص على الشريحة.
	3. إدراج صورة أو صور من ملف أو من الإنترنت.
	4. إضافة تأثيرات الحركة إلى الشرائح.
	5. إضافة الإنتقالات إلى الشرائح.
	6. إدراج مقطع فيديو في العرض التقديمي الخاص بك.
	7. تقديم العرض التقديمي بطريقة صحيحة.

المصطلحات

Present	تقديم	Insert	إدراج
Presentation	عرض تقديمي	Move	نقل
Resize	تغيير الحجم	Online pictures	صور عبر الإنترنت
Rotate	تدوير	Open	فتح
Slide	شريحة	Pictures	صور

الوحدة الثانية: العمل على الأرقام



أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > استخدام جداول البيانات.
- > تنظيم المعلومات والبيانات باستخدام جداول البيانات.
- > إجراء العمليات الحسابية في جداول البيانات.

أهلاً بك

يمكنك استخدام جداول البيانات للقيام بالعمليات الحسابية وتنظيم المعلومات وذلك باستخدام الخلايا والصفوف والأعمدة.

الأدوات

- > مايكروسوفت إكسل (Microsoft Excel)
- > برنامج مايكروسوفت إكسل لنظام آي أو إس (Microsoft Excel for iOS)
- > دوكس تو جو لنظام جوجل أندرويد (Docs to Go for Google Android)
- > ليبر أوفيس كالك (LibreOffice Calc)

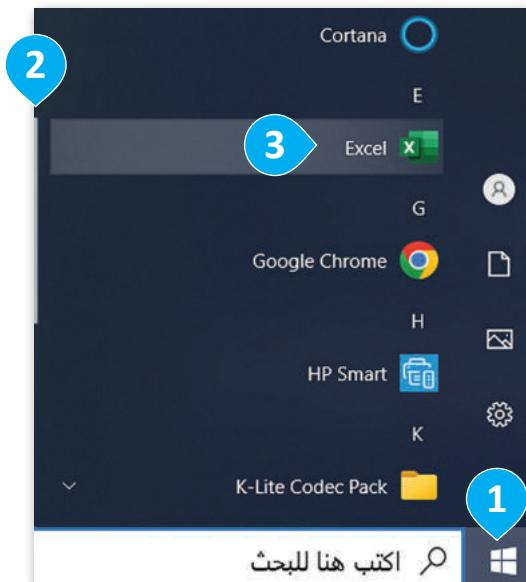




الدرس الأول: جدول البيانات

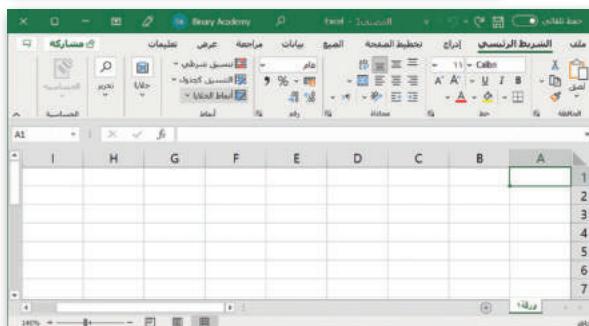
في الماضي كان إجراء العمليات الحسابية على الورق يدوياً، والآن مع التطور التقني أصبح لدينا أدوات نستخدمها مثل مايكروسوفت إكسل (Microsoft Excel).

فتح مايكروسوفت إكسل



لفتح مايكروسوفت إكسل:

- < اضغط على زر بدء (Start).
- < مرر الشريط الجانبي لأسفل ② ثم اضغط على أيقونة ③ Excel (إكسل).
- < سيفتح البرنامج.
- < اضغط على مصنف فارغ (Blank workbook) ④ .



جدول البيانات

إن جدول البيانات هو ملف رقمي يشبه ورقة العمل المسطرة، يحتوي على الكثير من الصناديق الصغيرة التي تحتوي على البيانات. تستخدم جداول البيانات بشكل أساسى لتنظيم البيانات والمعلومات، وتتيح للحاسوب القيام بكثير من العمليات الحسابية لمعالجة هذه البيانات، وتساعد في تحليل المعلومات وإنشاء الرسوم البيانية والمخططات.

H	G	F	E	D	C	B	A
<input type="checkbox"/> الاسم	<input checked="" type="checkbox"/> الأحد	<input checked="" type="checkbox"/> الإثنين	<input checked="" type="checkbox"/> الثلاثاء	<input checked="" type="checkbox"/> الأربعاء	<input checked="" type="checkbox"/> الخميس	<input checked="" type="checkbox"/> مجموع الساعات	1
12	2	3	2	3	2	محمد	2
12	2	2	3	3	2	سعد	3
12	2	3	2	2	3	سلمان	4
12	2	2	3	3	2	ريان	5

هذا مثال على جدول البيانات. في جدول البيانات يمكنك إدخال الأرقام والنصوص، كل هذه المعلومات تسمى البيانات. يمكنك هنا الاطلاع على أسماء الطلبة وأيام الأسبوع وال ساعات التي يدرسها الطلبة ومجموعها خلال أيام الأسبوع الخمسة. مثلاً ريان درس لمدة ساعتين يوم الأحد، ولمدة 3 ساعات يوم الإثنين، إلخ. ريان درس لمدة 12 ساعة في الأسبوع.

Excel - المصيف 1

	G	F	E	D	C	B	A
	1	2	3	4	5		
أ							
ب							
ج							

هذه
خلية.

Excel - المصيف 1

	G	F	E	D	C	B	A
	1	2	3	4	5		
أ							
ب							
ج							

هذا صف.

كل صف له رقم (1, 2,...)
على الجانب الأيمن إذا كان
اتجاه الصفحة من اليمين
لليسار. هذه الأرقام هي
أسماء الصفوف.

Excel - المصيف 1

	G	F	E	D	C	B	A
	1	2	3	4	5		
أ							
ب							
ج							

هذا عمود.

يحتوي كل عمود
على حرف كبير
(...B, A) في الأعلى.
هذه الحروف هي
أسماء الأعمدة.

لمحة تاريخية

أول برنامج لجدولة البيانات لأجهزة الحاسوب كان VisiCalc. تم إنشاؤه بواسطة Bob Frankston و Dan Bricklin في عام 1979 وهو البرنامج الأول الذي حول الحاسوب الصغير من هواية إلى أداة أعمال جادة.

عندما تضغط فوق الخلية...
يمكنك دائمًا رؤية...

لكل خلية عنوان فريد يتكون من حرف العمود ورقم الصف (على سبيل المثال عنوان هذه الخلية هو: B3).

عندما تضغط فوق الخلية تصبح نشطة وتصبح حدودها سميكة.

يمكنك دائمًا رؤية
عنوان الخلية
النشطة في
الزاوية العلوية
اليسرى من
جدول البيانات.



يمكنك الانتقال من خلية إلى أخرى
باستخدام مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح.
اضغط ⬆ للانتقال خلية واحدة للأعلى.
اضغط ⬅ لتنقل خلية واحدة إلى اليسار.



لنطبق معًا



ابحث عن الخطأ في الجمل التالية واكتبهما
مرة أخرى بالطريقة الصحيحة.

تدريب 1

مميزات برنامج مايكروسوفت إكسل

1. يمكنك إدخال بيانات رقمية فقط في جداول البيانات.

2. لا يمكنك إضافة رسومات بيانية في جداول البيانات.

3. تُستخدم جداول البيانات في تنظيم ومعالجة النصوص فقط بسرعة وبدقة.

4. يُرمز إلى الأعمدة في جداول البيانات بالأرقام 1، 2، 3، ...

تدريب 2

المعرفة الأساسية لبرنامج مايكروسوفت إكسل

املأ الفراغات بكلمة مناسبة من الكلمات التالية:

الأسماء

حرف

نشطة

الأيسر

خلية

1. يمكنك دائمًا رؤية عنوان الخلية النشطة في الجانب العلوي _____ من جدول البيانات.

2. كل عمود في جدول البيانات يحتوي على _____ في الأعلى.

3. يمكنك الانتقال من خلية إلى أخرى باستخدام أزرار _____ على لوحة المفاتيح.

4. عند الضغط على الخلية تصبح _____ وتظهر بحدود أكثر سماً.

5. لكل _____ عنوان فريد لا يتكرر.



تدريب 3

التنقل داخل ورقة عمل



اعثر على الكنز.

افتح المجلد الفرعى "G4.S3.2.1_Activities" من مجلد المستندات، ثم افتح ملف الإكسل "G4.S3.2_Treasure.xlsx".
اتبع التعليمات بدقة، وتحرك داخل جدول البيانات باستخدام مفاتيح الأسهم في لوحة المفاتيح حتى تتعثر على الكنز المخفي.

D	C	B	A
			ابداهنا.
			1
			2
			3
			4
			5

1. تحرك خلية واحدة إلى اليسار.
2. تحرك خلبيتين إلى الأسفل.
3. تحرك خلية واحدة إلى اليسار.
4. تحرك خلبيتين للأعلى.
5. تحرك خلية واحدة إلى اليسار.
6. تحرك ثلاث خلايا للأسفل.
7. تحرك خلية واحدة إلى أسفل.
8. تحرك خلبيتين لليمين.
9. تحرك خلية واحدة للأعلى.
10. تحرك خلية واحدة إلى اليمين.

أين الكنز؟



تدريب 4

الخلايا



ضع علامة أمام العبارة الصحيحة،
وعلامة أمام العبارة الخطأ.

خطأ	صح		
		يكون لها عنوانان (مثل B3 أو 3B). إذا كانت نشطة، سيظهر عنوانها في الزاوية العلوية اليسرى من جدول البيانات.	كل خلية:
		تصبح نشطة عند الضغط عليها، وتصبح حدودها أكثر سُمكًا.	
		لها عنوان فريد لا يتكرر في ورقة العمل.	



وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

تدريب 5

الخلايا

هل تستطيع تمييز أسماء الخلايا؟ حسناً، لتلعب لعبة. عليك أن تضع الحروف في الخلايا المناسبة لتهجئة الرسالة السرية في جدول البيانات أدناه.
هل يمكنك تخمينها؟



افتح برنامج مايكروسوفت إكسل وضع الحروف في جدول البيانات كما يلي:

"س" في الخلية E6	"ل" في الخلية B3	"ا" في الخلية A2
"ح" في الخلية C4	"ا" في الخلية D5	"ب" في الخلية F7





الخلايا

تكميلة التدريب الخامس

G	F	E	D	C	B	A	
				س		و	1
		ش		ي		ل	2
				ح		ن	3
			د	ا		ط	4
			ه				5
			س				6
		ب		ق		م	7
			ظ				8
							9

صل العمود الأيمن بما يناسبه من العمود الأيسر حسب الجدول أعلاه:

ظ						A5	الخلية A5
س						D5	الخليتان D5 و A2
ط						E8	الخلية E8
ش						C1	الخليتان E6 و C1
ا						F2	الخلية F2





الدرس الثاني: إدخال البيانات

وإجراء العمليات الحسابية البسيطة

من السهل جدًا إدخال الأرقام والنصوص في جدول بيانات. ما عليك سوى أن تضغط على الخلية التي تريد أن تكتب بها وتكلب ما تريده ثم تنتقل إلى خلية أخرى.

تغيير اتجاه ورقة العمل في الإكسل

لإدخال البيانات في جدول البيانات، ابدأ بتغيير اتجاه ورقة العمل لتناسب مع اللغة المستخدمة في الكتابة.

لتغيير اتجاه ورقة العمل:

- 1 من علامة التبويب **تخطيط الصفحة** (Page Layout)، وفي مجموعة خيارات الورقة (Sheet Options)، اختر ورقة **من اليمين إلى اليسار** (Sheet Right-to-Left).

1

2

وزارة التعليم
Ministry of Education
2025 - 1447

إدخال البيانات في الإكسل

اللaptop

اللaptop

اللaptop

لكتابة نص:

> افتح جدول بيانات جديد.

> انتقل إلى الخلية A1 واكتب كلمة المدرسة.

1 > اضغط للذهاب إلى خلية B1 واكتب عدد الطلبة في الفصل أ.

2 > اضغط للذهاب إلى خلية C1 واكتب عدد الطلبة في الفصل ب.

3 > اضغط للذهاب إلى خلية D1 واكتب المجموع.

4 > انتقل الآن إلى الخلية A2 واكتب عبارة المدرسة 1 ثم إلى خلية A3 واكتب عبارة المدرسة 2.

بالضغط على مفتاح Enter يمكنك من الانتقال للخلية السفلية بينما أسهم لوحة المفاتيح تنقلك باتجاه الأسهم المختار.



لا تقلق إذا ارتكبت خطأً. حدد الخلية مرة أخرى بالضغط عليها واكتب ببساطة الرقم أو النص الصحيح.



ملف السريط الرئيسي

لكتابة الأرقام:

- اكتب **10** في الخلية **B2** و**C2**.
- اكتب **12** في الخلية **B3** و**C3**.
- الآن احفظ جدول البيانات.

إجراء العمليات الحسابية في الإكسل

حان الوقت لترى كيف يمكنك إجراء حساباتٍ بسيطة. يمكنك إجراء عمليات الجمع والطرح والضرب والقسمة داخل خلايا جدول البيانات.

أضف الأرقام:

- ابحث وافتح جدول البيانات الذي أنشأته في المهمة السابقة.
- كيف يمكن أن تجد عدد الطلبة في المدرسة 1؟ انتقل إلى الخلية **D2** واتكتب **=B2+C2** واضغط **Enter**.
- اضغط على الخلية **D3** واتكتب **=B3+C3**. يجب أن يظهر الرقم **24** في الخلية **D3**.

مجموع عدد الطلبة في المدرسة 1 هو 20 طالب، وسيظهر في الخلية **D2** من خلال كتابة الصيغة **=B2+C2**.

وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

228

إذا كتبت نصاً أكبر مما يمكن عرضه داخل الخلية فسيظهر جزء من النص ولكن ما تبقى لا يظهر بل يكون مخفياً، ولإظهاره يمكنك سحب الحد الأيسر من عنوان العمود لتغيير عرض ذلك العمود. يمكنك تطبيق خطوات مشابهة لتغيير ارتفاع الصف.

يمكنك تنسيق النص أو الأرقام في خلية كما في مايكروسوف特 وورد باستخدام علامة التبويب **الشريط الرئيسي (Home)**.

C	B	A
1		
2		
3		

اسحب لـ **تغيير الحجم**.



يمكنك استخدام الرموز التالية لإجراء العمليات الحسابية الأخرى:

X	✓	f _x	=B2+C2
---	---	----------------	--------

علامة الجمع (+) لجمع الأرقام على سبيل المثال $=B2+C2$

X	✓	f _x	=B2-C2
---	---	----------------	--------

علامة الطرح (-) لطرح الأرقام على سبيل المثال $=B2-C2$

X	✓	f _x	=B2*C2
---	---	----------------	--------

علامة النجمة (*) لضرب الأرقام على سبيل المثال $=B2*C2$

X	✓	f _x	=B2/C2
---	---	----------------	--------

الشرطة المائلة (/) لقسمة الأرقام على سبيل المثال $=B2/C2$

D	C	B	A
المجموع		عدد الطلبة في الفصل A	المدرسة
30	15	15	1 المدرسة
24	12	12	2 المدرسة
			3 المدرسة
			4

غير القيم في الخلايا B2 أو C2 وراقب كيف تغير محتويات الخلية D2. يمكنك إجراء الحسابات وعمل التعديلات على القيم والصيغ ومشاهدة النتائج التي تتغير تلقائياً بشكل فوري.

عند كتابة الصيغة في الخلية D2 يجب أن تضغط على **Enter** لعرض النتيجة. ولكن إذا كان المؤشر نشطاً داخل الخلية D2 وتم الضغط على أي من أسمهم لوحة المفاتيح فلن يتم إجراء العملية الحسابية.

D	C	B	A
المجموع		عدد الطلبة في الفصل A	المدرسة
=B2+C2	15	15	1 المدرسة
24	12	12	2 المدرسة
			3 المدرسة
			4

في الخلية التي تحتوي على الصيغة يتم عرض نتيجة الصيغة فقط. ولرؤية الصيغة تحتاج إلى تحديد الخلية التي تحتوي على النتيجة والتحقق من شريط الصيغة (Formula Bar) بجوار مربع العنوان. يمكنك الضغط على "شريط الصيغة" لتحرير الصيغة، أو اضغط على **F2** لتحرير الصيغة في الخلية النشطة بدلاً من "شريط الصيغة".

لنطبق معاً

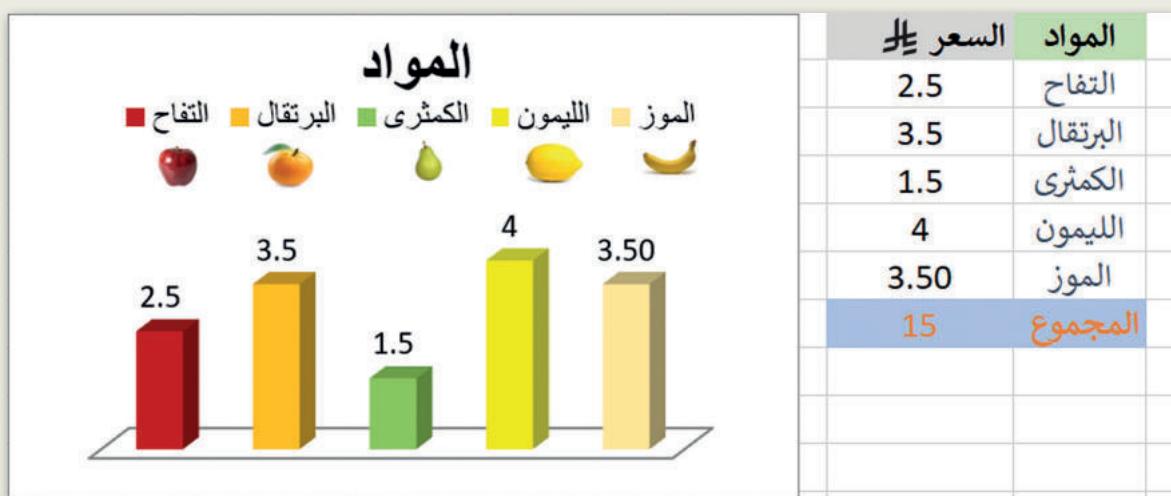
تدريب 1

الحسابات الورقية مقابل الحسابات في جداول البيانات



لماذا تُستخدم جداول البيانات؟

استخدم تاجر الفواكه جدول البيانات لحساب السعر الإجمالي لفواكه معينة. شاهد كيف يتم إجراء العمليات الحسابية في مايكروسوفت إكسل. بشكل أكثر تحديداً:



- افتح المجلد الفرعي "G4.S3.2.2_Activities" من مجلد المستندات، ثم افتح ملف إكسل ".G4.S3.2.2_MyAccount.xlsx".
- هل تم حساب السعر الإجمالي بشكل صحيح؟
- جرب الآن، حاول تغيير سعر التفاح واضغط على مفتاح Enter.

تدريب 2

تنسيق جداول البيانات



أنشئ جدولًا كما في الصورة أدناه. استخدم أدوات التنسيق لاختيار الألوان واجعل النص بالخط العريض. من علامة التبويب الشريط الرئيسي (Home) ومن مجموعة أنماط (Styles) استكشف أنماط الخلية .(Cell Styles)

المدرسة	عدد الطلبة في الفصل ب	C
المدرسة 1	10	10
المدرسة 2	12	
المدرسة 3	9	11



وجهات السفر المفضلة

تنظم مدرستك رحلة في نهاية العام الدراسي واقتصرت الوجهات الخمس التالية للطلبة:



حصن
نجران



الدرعية
التاريخية



قصر
المصمك



قلعة مارد



الحجْر

أجرى معلمك بحثاً عن تفضيلات الطلبة وكتب إجاباتهم في الجدول أدناه.
(يمكن لكل طالب اختيار وجهة واحدة فقط).

الفصل ب	الفصل أ
3 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى الحِجْر.	طالب يفضل الذهاب إلى الحِجْر.
3 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى قلعة مارد.	9 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى قلعة مارد.
7 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى قصر المصمك.	3 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى قصر المصمك.
7 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى الدرعية التاريخية.	7 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى الدرعية التاريخية.
6 من الطلبة يفضلون الذهاب إلى حصن نجران.	طالبان يفضلان الذهاب إلى حصن نجران.

كيف تُنظم البيانات؟



وجهات السفر المفضلة

تكميلة التدريب الثالث

C	B	A	
الفصل ب	الفصل أ	الوجهة	1
3	1	الحجر	2
3	9	قلعة مارد	3
7	3	قصر المصمك	4
7	7	الدرعية التاريخية	5
6	2	حصن نجران	6

لإدراج البيانات في جدول بيانات، عليك تنفيذ ما يلي:

فتح جدول بيانات جديد.

سيتألف الجدول الجديد من الأعمدة التالية:

- الوجهة
- الفصل أ
- الفصل ب

أدخل البيانات كما هو موضح في الجدول إلى اليسار.



إدراج نص وأرقام في جدول بيانات.

كيف تم محاذاة النص الذي أدخلته؟

كيف تم محاذاة الأرقام التي أدخلتها؟



ضع علامة المحاذاة المطبقة على النص في عمود "الوجهة" أعلاه.

تدريب 4

المعرفة الجوهرية لبرنامج مايكروسوفت إكسيل

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والخطأ:
		إذا أدخلنا نصاً أكثر مما يمكن احتواوه في الخلية، فستفقد باقي النص.
		يمكن تغيير عرض العمود بسهولة من خلال سحب الحد الأيسر لرأس العمود.
وزارة التعليم Ministry of Education 2025 - 1447		يمكن تغيير عرض العمود ولكن لا يمكن تغيير ارتفاع الصف.

تدريب 5

تنسيق الجداول



تنسيق جدول بياناتك.

صل الرموز مع إجراءاتها في العمود المقابل

			تغيير عرض العمود.
			تغيير لون خلفية خلية محددة.
			جعل النص المحدد غامق.
			تغيير لون النص.

ابداً الآن في تنسيق جدول البيانات الذي أنشأته في التدريب السابق الخاص بوجهات السفر المفضلة باتباع الإرشادات التالية:

- تأكد من تغيير اتجاه ورقة العمل للاتجاه المناسب.
- كبر حجم خط النص في الصف الأول واجعله غامقاً.
- غير لون النص في الصف الأول.
- غير لون التعبئة لكل وجهة إلى اللون الذي يناسبها.
- حاول تطبيق معاذنة النص في جميع خلايا عمود "الوجهة" إلى الوسط.
- لا تنس أن تحفظ عملك.



تدريب 6

العمليات الحسابية

تنظم مدرستك رحلتين ميدانيتين. يحضر الصف الأول رحلة ميدانية واحدة بينما يحضر الصف الثاني الرحلة الأخرى. تختلف تكلفة كل رحلة ميدانية. أنشئ جدول البيانات أدناه بجميع المعلومات حول الرحلات الميدانية. ثم انظر إلى الأسئلة وأجر العمليات الحسابية لإكمال الخلايا الفارغة.



كم سيدفع جميع طلبة المدرسة رقم ٢ لرحلتهم الميدانية؟

كم سيدفع جميع طلبة المدرسة رقم ١ لرحلتهم الميدانية؟

كم عدد الطلبة في الفصلين أ و ب في المدرسة رقم ١؟

A	المدرسة	B	عدد الطلبة في الفصل أ	C	عدد الطلبة في الفصل ب	D	الكلفة	E	F
١	المدرسة ١	١٠	١٠	١٢	١٢	٣٠.٠٠	₼	٣٠.٠٠	₼
٢	المدرسة ٢	١٢	١٢			٤٠.٠٠	₼	٤٠.٠٠	₼
٣	المدرسة ٣								
٤	المجموع								
٥									

كم سيدفع جميع الطلبة في المدرستين رقم ٢ لرحلتهم الميدانية؟

كم عدد الطلبة في المدرستين إجمالاً؟

كم عدد الطلبة في فصلي (أ) و (ب) في المدرستين؟

كم عدد الطلبة في فصلي (أ) و (ب) في المدرستين؟



تدريب 7

الحسابات في جداول البيانات

هل يمكنك إجراء الحسابات؟

هل تعرف كيفية إجراء الحسابات؟ حسناً، تمعن الجدول أدناه بعناية واستعد للإجابة عن الأسئلة التالية:

D	C	B	A	
المجموع	السعر على الكمية	العصائر	البرتقال	1
2	3	1	1	2
2.5	5	1	1	3
1.6	4	1	1	4
6		2	1	5
			1	6

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والخطأ مما يلي:
		العملية ($=B3*C3$) تسمى بالصيغة ويسمى الرقم 6 النتيجة.
		يمكن أن ترى الصيغة بجوار عنوان الخلية في شريط الصيغة.
		إذا حسبت ($=B2+B6$) ستكون النتيجة 2.
		إذا حسبت ($=B6*C5$) ستكون النتيجة 3.6.
		لا يمكن حساب نتيجة العملية ($=B3*3$).
		إذا حسبت ($=B3*3$) ستكون النتيجة 9.

صل كل صيغة بنتيجتها المناسبة.

12.5	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	$=B3*C3$
14	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	$=B4*C4$
3	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	$=B3+B4+B5+B6$
6	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	<input type="radio"/>	$=D6/B6$



تدريب 8

إجراء الحسابات في جداول البيانات

إجراء الحسابات في ورقة العمل الخاصة بك.

● من المجلد الفرعى "G4.S3.2.2_Activities" في مجلد المستندات، افتح ملف "G4.S3.2.2_Trip.xlsx" وأجر الحسابات الالزامـة من أجل الوصول إلى استنتاجات مفيدة. وبالتحديد:

- احسب إجمالي الأصوات لكل وجهة في عمود جديد.
- احسب العدد الإجمالي في الخلية الأخيرة للعمود "الفصل أ".
- افعل الشيء ذاته في العمود "الفصل ب".



A	B	C	D
الوجهة	الفصل أ	الفصل ب	إجمالي عدد الطلبة
الحجر	1	3	3
قلعة مارد	9	3	3
قصر المصمك	3	7	7
الدرعية التاريخية	7	7	7
حصن نجران	2	6	6
المجموع			21
			8

ما وجهة السفر الأكثر شعبية لدى الطلبة؟

ما الصيغة التي تحسب العدد الإجمالي للطلبة في الفصل أ؟

ما العدد الإجمالي للطلبة في الفصل ب؟



إجراء الحسابات في جداول البيانات

تكميلة التدريب الثامن

●	تغير الرقم في هذه الخلية فقط.	عند تغيير عدد الطلبة الذين يفضلون حصن نجران كوجهة سفر تلقائياً. للسفر:
●	تغير إجمالي عدد الطلبة في الفصل A وإجمالي عدد الطلبة الذين يفضلون حصن نجران كوجهة سفر تلقائياً.	
●	تغير محتوى الصيغة التي تحسب العدد الإجمالي للطلبة في الفصل A.	

D	C	B	A	
إجمالي عدد الطلبة	الفصل ب	الفصل A	الوجهة	1
3	1		الحجر	2
3	9		قلعة مارد	3
7	3		قصر المصمك	4
7	7		الدرعية التاريخية	5
6	2		حصن نجران	6
			المجموع	7
			الكلفة الإجمالية	8
				9



لقد أعلنت مدرستك أن تكلفة هذه الرحلة ستكون 400 رس لك كل طالب، ولذلك يجب عليك تنفيذ ما يلي:
● في الصف الأخير من الجدول، احسب المبلغ الإجمالي الذي يجب تحصيله من كل فصل. احسب المبلغ الإجمالي الذي سيقدمه طلبة الفصمين. إذا ألغى عدد من الطلبة رحلتهم الميدانية، كيف ستغير الصيغة التي أنشأتها في المثال أعلاه؟

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والخطأ فيما يلي:
		تحديد الخلية واستخدام مفتاح Backspace لحذف المحتوى ثم كتابة العملية الحسابية المناسبة.
		حدد الخلية واضغط على شريط الصيغة، ثم أجر الحساب.



مشروع الوحدة

ما القارة التي لديها أكبر عدد من السكان في العالم؟ هيا استكشف ذلك.

في هذا المشروع، أنشئ مجموعة مع زملائك في الفصل للعثور على معلومات حول سكان ودول القارات ونظم هذه المعلومات في ورقة عمل.

1

سيعيّن معلمك قارة لمجموعتك للعمل معها. اجمعوا معلومات من الشبكة العنكبوتية حول: أ) البلدان التي تضم كل قارة، ب) عواصمها، ج) عدد سكان كل عاصمة، د) سكان البلد بشكل إجمالي. اطلبوا من معلمكم بعض الإرشادات لهذا البحث.

2

سجّلوا المعلومات التي ستتجدوها في ورقة العمل. وأعيدوا تسمية ورقة العمل باسم القارة التي جمعتم معلومات عنها. نظموا البيانات الخاصة بكم في ورقة العمل، بحيث يظهر اسم البلد وعاصمتها وسكان العاصمه ومجموع السكان في أعمدة مختلفة.

3

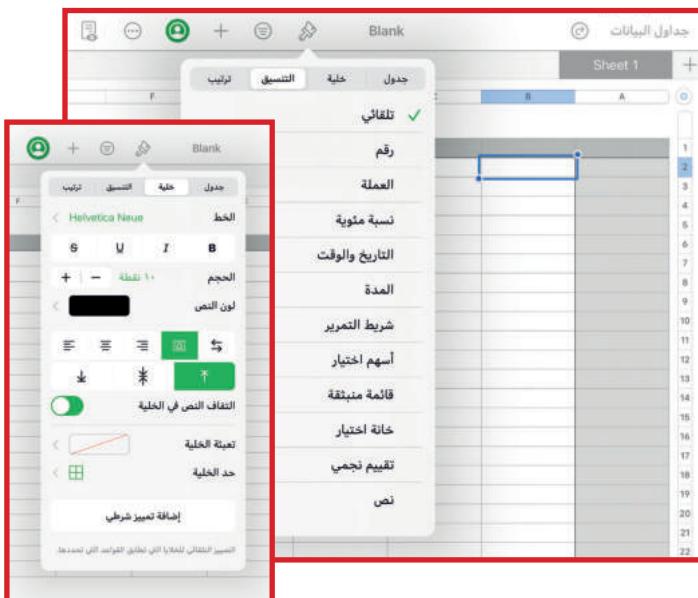
بعد تنظيم البيانات التي جمعتوها، احسبوا إجمالي عدد سكان القارة. ابحثوا أيضاً عن العاصمة التي تضم أكبر عدد من السكان.



4

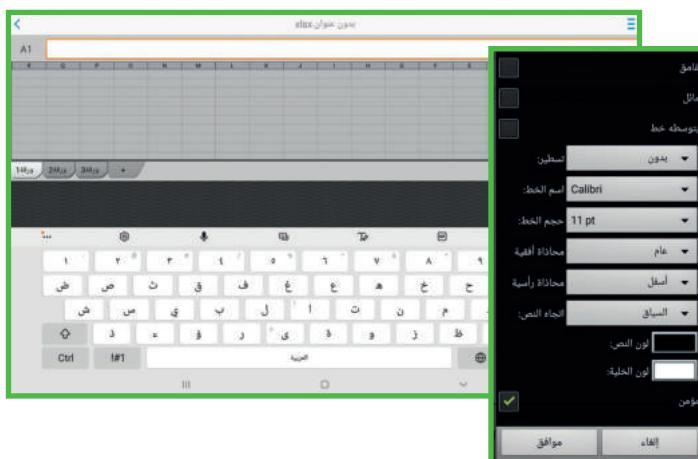
الآن، قارنو نتائجكم بناتج المجموعات الأخرى. ما القارة وما العاصمة اللتان لديهما أكبر عدد من السكان في العالم؟

برامج أخرى



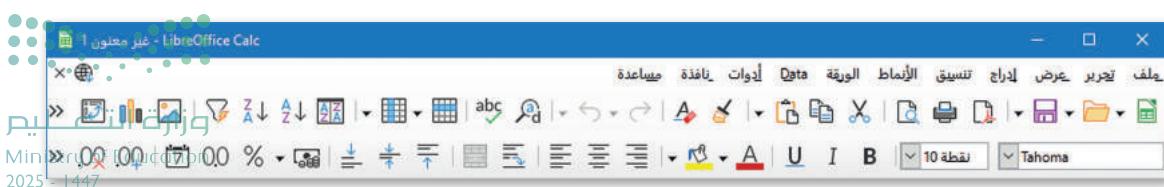
مايكروسوفت إكسل لنظام آي أو إس (Microsoft Excel for iOS)

مايكروسوفت إكسل لنظام آي أو إس عبارة عن برنامج جداول بيانات بسيط لأجهزة أبل آيبياد وآيفون. يبدو مثل مايكروسوفت إكسل ويغطي كل العمليات الأساسية.



دوكس توجو لنظام أندرويد (Docs to Go for Google Android)

دوكس تو جو لنظام أندرويد هو برنامج جداول بيانات للأجهزة جوجل أندرويد ومنصات أخرى كذلك.



لبير أوفيس كالك (LibreOffice Calc)

برنامج لبير أوفيس كالك برنامج مجاني ويشبه برنامج مايكروسوفت إكسل إلى حد كبير. يمكن تنزيل هذا البرنامج من الإنترنت على جهاز الحاسوب.

في الختام

جدول المهارات

المهارة	درجة الإتقان	لم يتقن	أتقن
1. إدخال البيانات في برنامج مايكروسوف特 إكسل.			
2. تحديد عناوين الخلايا في جدول البيانات.			
3. التنقل في جدول البيانات.			
4. تنسيق البيانات في الجدول.			
5. إجراء العمليات الحسابية مثل الجمع، الطرح، الضرب، والقسمة.			

المصطلحات

Formula Bar	شريط الصيغة	Active Cell	الخلية النشطة
Grid	الشبكة	Calculation	الحساب
Row	الصف	Cell	الخلية
Spreadsheet	جدول البيانات	Column	العمود
		Formula	الصيغة



الوحدة الثالثة: استخدام الوسائل المتعددة



أهلاً بكم

في هذه الوحدة ستستكشف عالم الوسائط المتعددة، وهي الأصوات والصور ومقاطع الفيديو وما إلى ذلك. وستتعلم كيفية إنشاء مقطع صوتي واستعراض الصور ومقاطع الفيديو وتطبيق تأثيرات وتحسينات على الصور.

أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > استخدام أدوات ويندوز والميكروفون للتسجيلات الصوتية.
- > عرض وتحرير الصور ومقاطع الفيديو.
- > استخدام بعض المؤثرات الخاصة التي تجعل الصور تبدو أفضل.

الأدوات

- > مسجل الصوت (Voice Recorder)
- > جروف ميوزيك (Groove Music)
- > صور مايكروسوفت (Microsoft Photos)

> أدوبي فوتوشوب إكسبرس لأجهزة آي باد وأيفون (Adobe PS Express for iPad/iPhone)

> بيكس آرت لنظام جوجل أندرويد (PicsArt for Google Android)

> محرر صور بيزاب عبر الإنترنت (piZap Online Photo Editor)

> ميكروفون (Microphone)

> سماعات (Headphones)





الدرس الأول: إنشاء مقطع صوتي



تحتوي بعض الأجهزة مثل: (الهواتف الذكية أو الأجهزة اللوحية أو أجهزة الحاسب المحمولة) على ميكروفونات ومكبرات صوت مدمجة.

تسجيل مقطع صوتي

يمكنك تخزين مقاطع صوتية مختلفة على الحاسوب أو تحميلها من الإنترنت والاستماع إليها وقت ما تشاء. ويمكن أيضًا إنشاء مقاطع صوتية خاصة بك. للقيام بذلك، تأكد في البداية من توصيل مقبس الميكروفون بالمنفذ الخاص به في جهاز الكمبيوتر. تستخدمن بعض أجهزة الكمبيوتر منفذًا واحدًا لسماعات الرأس والميكروفون معاً.

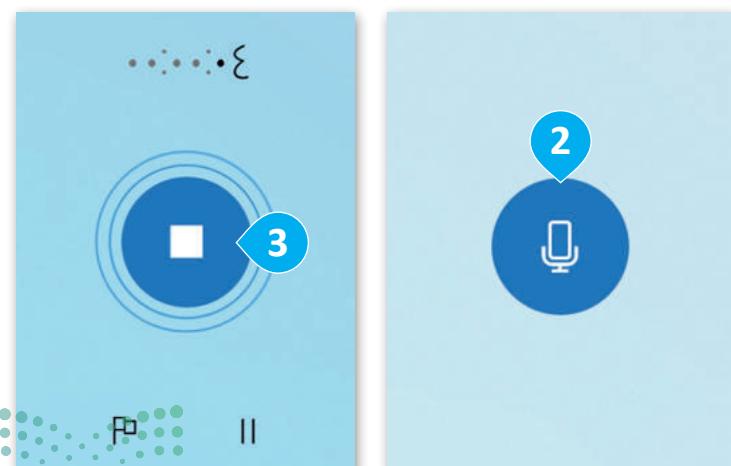
اضغط زر بدء (Start) ثم ابحث عن مسجل الصوت (Voice Recorder) واضغط عليه. ①

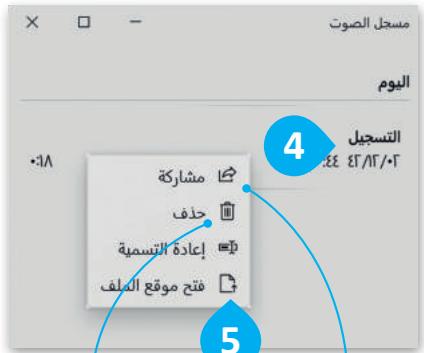
> من نافذة مسجل الصوت (Voice Recorder) ② ثم تحدث من خلاله. اضغط على الميكروفون ③ ثم تحدث من خلاله.

> اضغط على إيقاف التسجيل (Stop Recording) ④ لإيقاف التسجيل.

> اضغط بزر الفأرة الأيمن ⑤ على اسم الملف واختر فتح موقع الملف (Open the location) ⑥ للعثور على التسجيل.

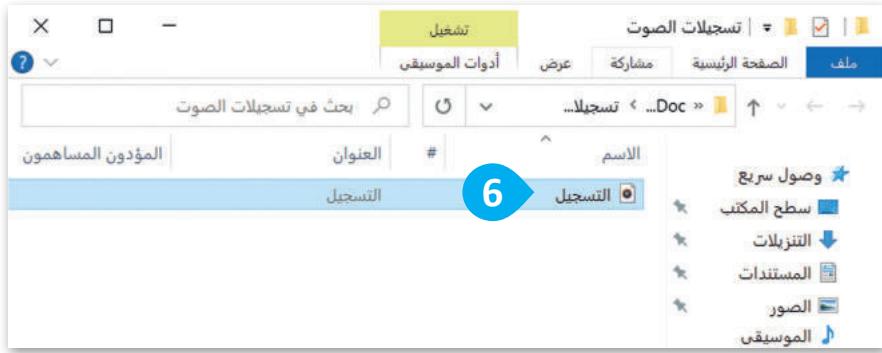
> افتح ملف التسجيل الخاص بك. ⑦



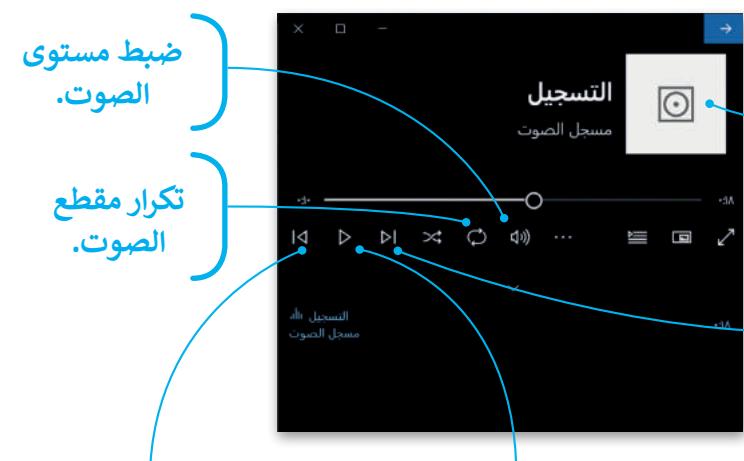


**حذف
(Delete)
التسجيل.**

**مشاركة (Share)
التسجيلات
مع أصدقائك
وعائلتك.**



تشغيل مقطع صوتي



ضبط مستوى الصوت.

تكرار مقطع الصوت.

(Previous) السابق أو اضغط باستمرار للرجوع.

إيقاف مؤقت (Pause)، تشغيل (Play)، أو استئناف مقطع الصوت.

اضغط ضغطة مزدوجة على الملف لفتحه. يمكنك الاستماع إلى مقطع الصوت باستخدام برنامج جروف ميوزيك (Groove Music).

(Next) التالي أو اضغط باستمرار للتقديم السريع.

استخدم إعدادات صوت النظام للتحقق من مستوى صوت الميكروفون، فالمستوى المنخفض يؤدي إلى تسجيل رديء أو غير واضح.



لنطبق معًا



تدريب 1

تسجيل مقطع صوتي

سجل ممسًّا بالميكروفون على مسافات مختلفة من فمك مع إبعاد وتقرير الميكروفون، ثم لاحظ الفرق في جودة التسجيل. يمكنك أيضًا تغطية الميكروفون بقطعة قماش ولاحظ الاختلاف في صوتك.

هل جميع المقاطع بنفس الجودة؟
هل لاحظت أي اختلاف؟

نُزِّل بعض المقاطع الصوتية من موقع مختلفة على الإنترنت واستمع إليها.

تدريب 2

مقاطع الصوتية



هناك العديد من الأصوات المختلفة التي يمكن سماعها من حولنا.
يمكن تنزيل بعض الملفات الصوتية من الشبكة العنكبوتية، كما يمكنك إنشاء ملفاتك الصوتية الخاصة.

كيف تنشئ ملفًا صوتياً؟

كيف تحفظه على جهاز الحاسب؟

هل سبق لك إنشاء ملف صوتي؟

ما الأجهزة التي تحتاجها لتسجيل مقطع صوتي؟



تدريب 3

مقاطع الصوتية



قسم معلمك طلبة الفصل إلى مجموعات تختص كل منها بنوع من الأصوات. ضع دائرة حول مجموعتك:

أدوات

أصوات الطبيعة

وسائل النقل

أصوات من الحياة اليومية

حيوانات



بالتعاون مع أعضاء مجموعتك،نفذوا ما يلي:

- زيارة الصفحة التالية: <http://www.dkidsnet.com/sounds-ar.html> وحمل المقاطع الصوتية وفقاً للموضوع الخاص بمجموعتك. احفظ هذه المقاطع في مجلد المستندات على الحاسب الخاص بك. استمع إلى جميع المسارات واختر أربعة منها تتعلق بمجموعتك.
- أنشئ مجلداً جديداً في مجلد المستندات. سُمّ هذا المجلد باسم فريقك وضع المسارات التي اخترتها فيه. أعد تسمية المقاطع الصوتية بأسماء من اختيارك.
- املأ الفراغات التالية بأسماء الملفات المحفوظة:



الفريق:

اسم الملف الأول:

.....

اسم الملف الثاني:

.....

اسم الملف الثالث:

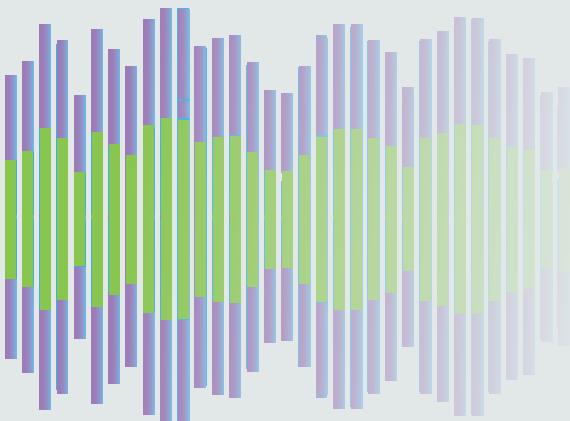
.....

اسم الملف الرابع:

.....

تدريب 4

مقاطع الصوتية



أنشئ مقطعك الصوتي



بالتعاون مع أعضاء مجتمعك،نفذوا ما يلي:

- تأكد من توصيل الميكروفون بالحاسوب.
- اختر من سيتحدث.

استخدم الميكروفون ومسجل الصوت لتسجيل ما يلي:

لقد جمع فريقك بعض المقاطع الصوتية المتعلقة بالموضوع الموكّل به. هل تستطيع التعرّف على كل صوت من هذه الأصوات؟ استمع بدقة إلى كل صوت، وإذا لم تستطع التعرّف عليه اطلب الاستماع مرة أخرى. تذّكر أن تصغي جيّداً.

- احفظ هذا الملف في المجلد الذي أنشأته سابقاً.
- سُمّ المقطع الصوتي "مقدمة".
- كم ثانية بلغت مدة تسجيلك؟



تدريب 5

مقاطع الصوتية



تشغيل المقطع الصوتية.

سيشغل كل فريق مقاطعه الصوتية باستخدام مكبر الصوت لكي تتمكن جميع الفرق من الاستماع إليها ومحاولة التعرف على الأصوات:

- أولاً يجب تشغيل الملف الصوتي المسمى "مقدمة" ثم الملفات الأخرى.
- استمع بشكل جيد ثم املأ الجدول أدناه.
- اكتب اسم كل مجموعة في العمود الثاني، ثم اتبع ذلك بالأصوات التي تسمعها. اكتب بيانات فريقك أيضاً.

الملف الرابع	الملف الثالث	الملف الثاني	الملف الأول	اسم المجموعة
				المجموعة الأولى
				المجموعة الثانية
				المجموعة الثالثة
				المجموعة الرابعة
				المجموعة الخامسة

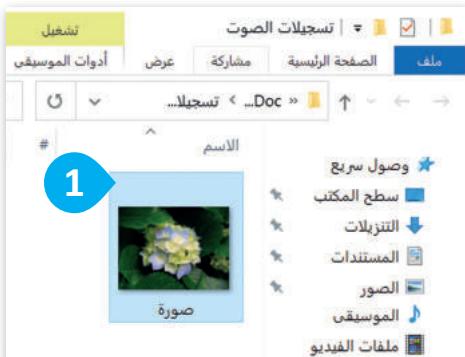




الدرس الثاني: عرض الصور ومقاطع الفيديو

عرض الصور

قد يكون لديك الكثير من الصور على حاسبك الخاص، منها ما التقطتها عبر الكاميرا الرقمية، ومنها ما أنزلتها من الإنترنت، أو ربما بعض الرسوم التي أنشأتها عن طريق أحد برامج الرسم. يمكنك عرض هذه الصور بواسطة برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).



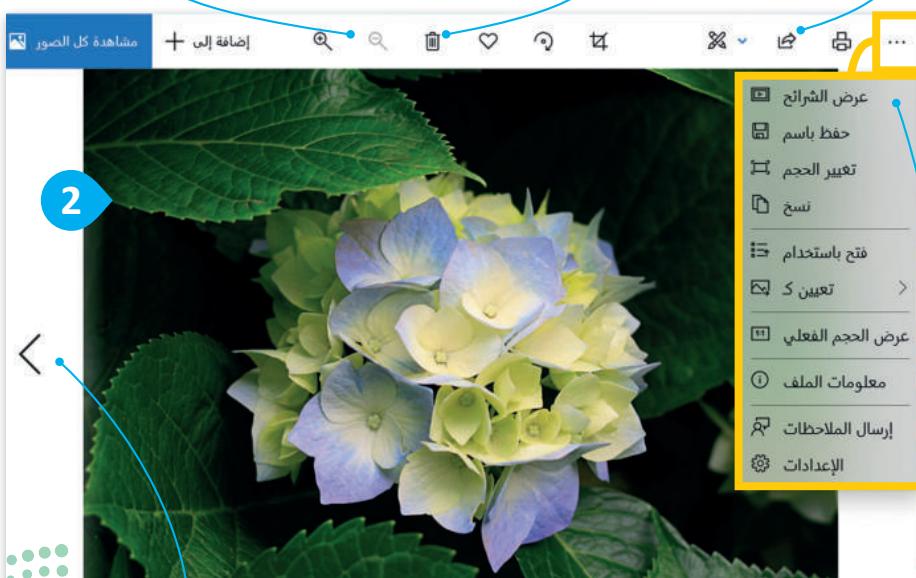
عرض صورة على جهازك:

- < افتح مستكشف الملفات (File explorer) وابحث عن صورة ثم اضغط عليها ضغطة مزدوجة. ①
- < ستفتح الصورة في برنامج صور مايكروسوف特 (Microsoft Photos)، والذي يحتوى على أدوات يمكن استخدامها كالتالي: ②

يمكنك تكبير الصورة وتصغيرها باستخدام شريط تمرير التكبير والتصغير وأيضاً من خلال الضغط على **Ctrl + +** أو **Ctrl + -** أو عن طريق تمرير عجلة الفأرة.

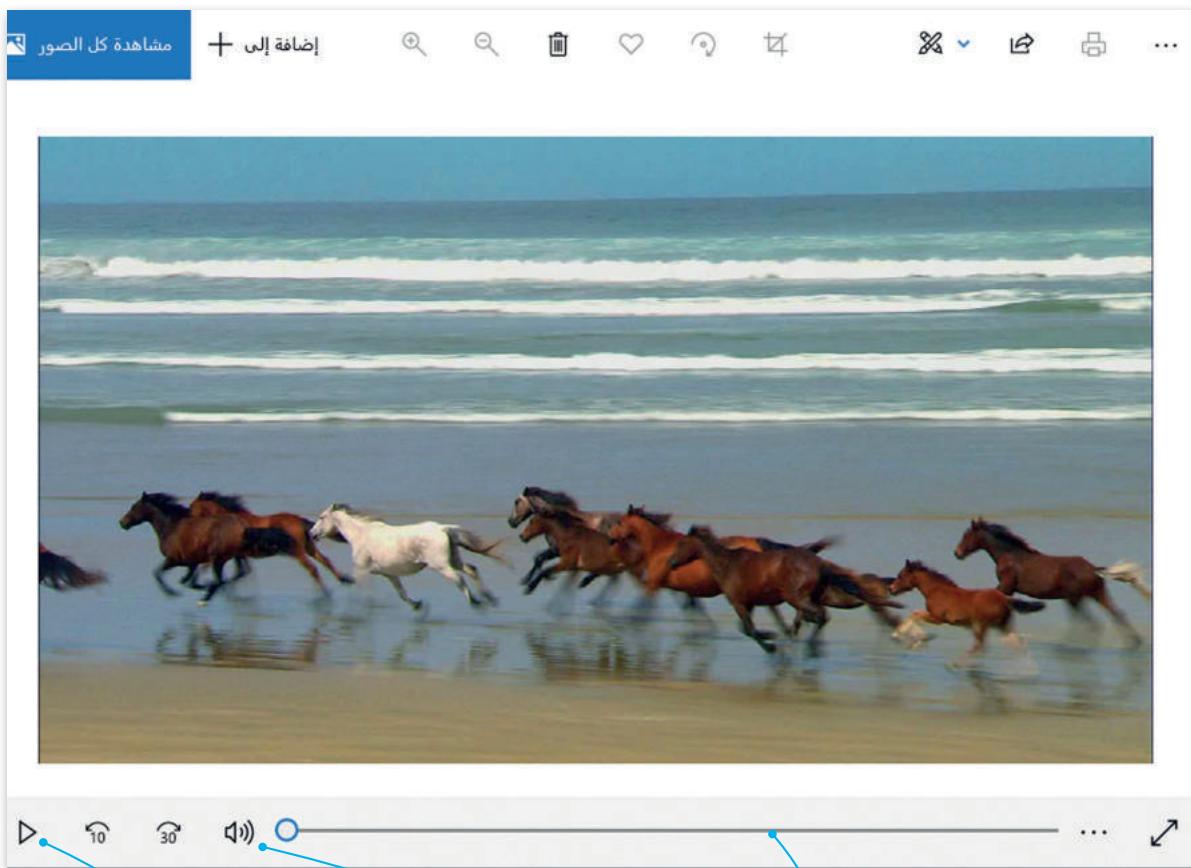
احذف الصورة التي لا تريدها باستخدام زر حذف (Delete).

شارك صورك مع أصدقائك أو أقاربك.



عرض مقطع فيديو

إذا وضعت الكثير من الصور معًا وأضفت عليها الصوت يصبح لديك مقطع فيديو. يمكنك مشاهدة الفيديو على الحاسب باستخدام برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).



تشغيل (Play),
إيقاف (Pause)
.استئناف (Resume)

مستوى الصوت
.Sound Volume

استخدم شريط التقديم
(Seek slider) للمضي إلى
الأمام أو الخلف بسرعة كبيرة.



هناك العديد من المواقع على شبكة
الإنترنت التي تختص بمشاركة مقاطع
الفيديو، حيث يمكنك مشاهدة
المقاطع التي شاركها الآخرون أو تحميل
ومشاركة مقاطع الفيديو الخاصة بك.

لنطبق معًا

تدريب 1



شاهد بعض مقاطع الفيديو وتمرن
جيًّا على استخدام الأزرار الخاصة
بتتشغيلها وإيقافها.

بمساعدة معلمك شاهدها مع زملائك، ثم
صوتوا لأكثرها فائدة وإمتاعًا.

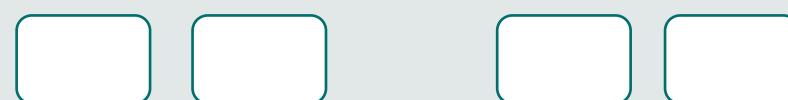
تصفح الإنترنت بحثًا عن مقاطع فيديو
مفيدة وممتعة.

تدريب 2

استخدام برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos)

أكتب الأرقام من 1 إلى 5 في
المواضع الصحيحة أدناه:

هناك العديد من برامج عرض الصور والفيديو في الحاسب الخاص بك،
ستستخدم في هذا التدريب برنامج صور مايكروسوفت.



(1) حذف الصورة.



(2) مشاركة الصورة.



(3) عرض الصور في شرائح.



تدريب 3

مشاهدة ملفات مجلد مجموعتي



عرض
صورك

- ابحث عن مجلد "G4.S2.2.2_My_Collection" في مجلد (المستندات).
- افتح هذا المجلد، ستلاحظ بعض الصور داخله.
- اعرض جميع الصور الموجودة في المجلد باستخدام برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).



- كم عدد مقاطع الفيديو الموجودة في هذا المجلد؟
- الآن استخدم برنامج صور مايكروسوفت لحذف صور الحيوانات من المجلد.
- كم عدد الصور المتبقية؟



إذا حذفت مقطع فيديو أو صورة عن طريق الخطأ، فيمكنك استعادتها من سلة المحفوظات.



تدريب 4

البحث عن التفاصيل

هناك العديد من برامج عرض الصور والفيديو في الحاسب الخاص بك، ستسخدم في هذا التدريب برنامج صور مايكروسوفت.



- افتح الملفين عن طريق برنامج صور مايكروسوف特 ولاحظ أوجه الاختلاف بين الصورتين السابقتين.
- استخدم السهمين: التالي (Next) والسابق (Previous) وشريط تمرير: التكبير/التصغير للعثور على الاختلافات:

أوجه الاختلاف بين الصورتين:

الاختلاف الأول:

.....

الاختلاف الثاني:

.....

الاختلاف الثالث:

.....

الاختلاف الرابع:

.....

تدريب 5

مشاهدة مقطع الفيديو



شاهد مقطع
الفيديو

- يوجد ملف يحتوي على مقطع فيديو في مجلد "G4.S2.2.2_My_Collection".
- شاهد المقطع على الحاسب الخاص بك بواسطة برنامج صور مايكروسوفت.
- يجب عليك مشاهدة المقطع بعناية وملاحظة بعض التفاصيل للإجابة عن الأسئلة أدناه.
- شاهد الفيديو عدة مرات عند الحاجة.
- يمكنك استخدام شريط التمرير للتشغيل والتوقف المؤقت للتمعن في التفاصيل.



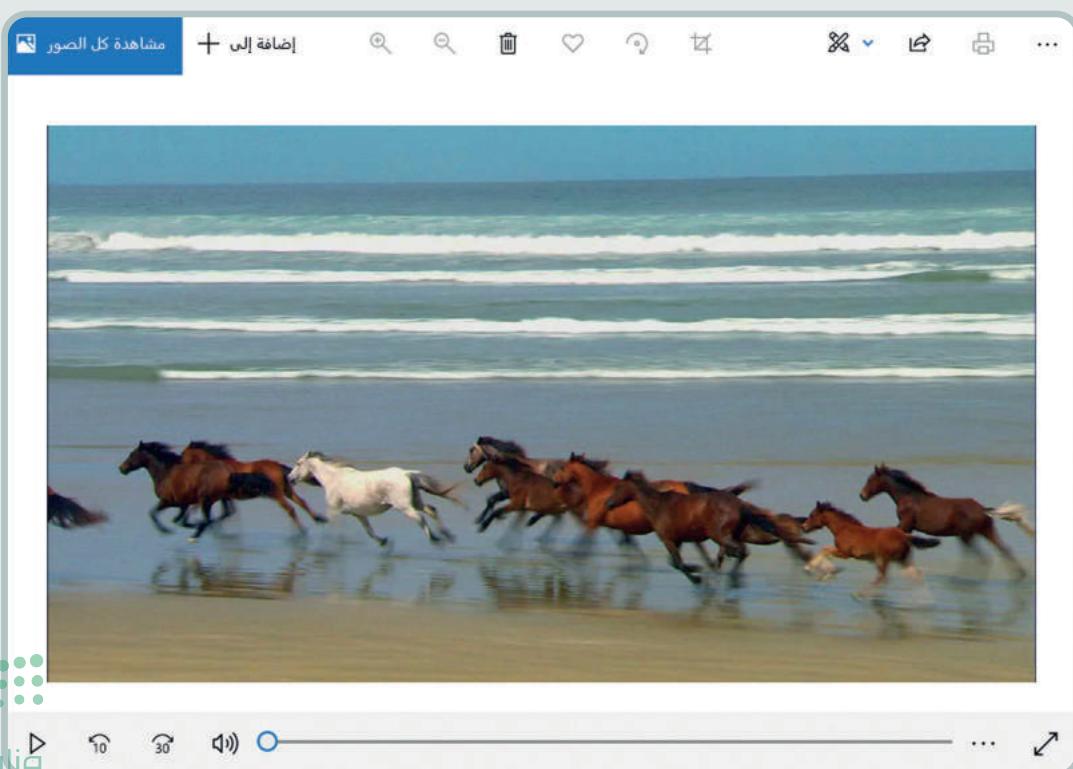
تدريب 6



البحث عن
مقطع فيديو

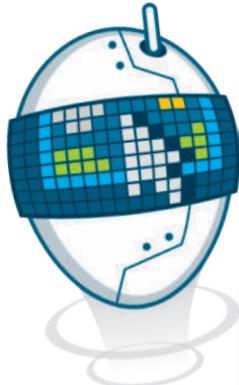
أجب عن الأسئلة التالية:

- كم عدد الخيول التي تركض على الشاطئ في الصورة؟
- كم حصاناً أبيضاً في الصورة؟
- كم عدد الطيور التي تراقب الطيور الأخرى ولا تطير؟
- كم عدد حيوانات الفقمة التي تراها؟
- ما لون صغير الفقمة؟
- ماذا يأكل القنديس؟
- ماذا يفعل حيوان الكوالا؟





الدرس الثالث: إدخال التحسينات على الصورة



عند الضغط المزدوج
على الصورة يتم فتحها
باستخدام عرض
الصور الافتراضي.

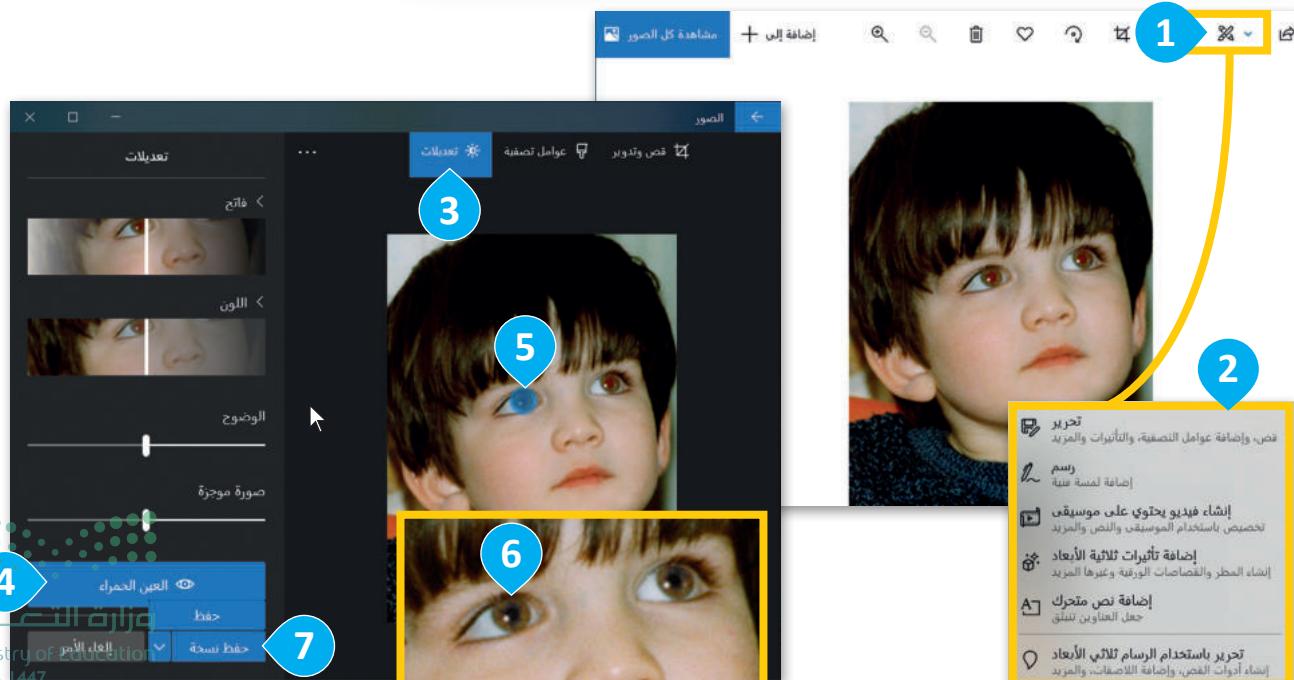
لا تقلق إذا لم تكن صورك الرقمية مثالية أو بالجودة التي تريدها، فبرنامج تحرير الصور على الحاسب يتيح لك إدخال العديد من التحسينات وتحرير وإصلاح العيوب في الصور، بما فيها العيون الحمراء والنقط الداكنة.

إزالة العين الحمراء

في كثير من الأحيان ستظهر لديك صور الأشخاص بعيون حمراء. يتسبب الضوء الساطع الصادر عن فلاش الكاميرا بهذه المشكلة.

إصلاح العيون الحمراء:

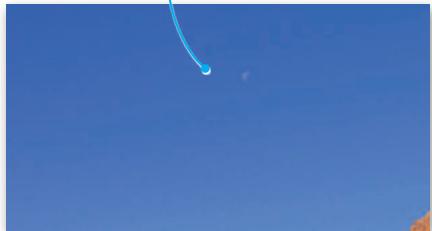
- > افتح الصورة بواسطة برنامج صور مايكروسوف特 (Microsoft Photos) واضغط على تحرير وإنشاء (Edit & Create) ① من شريط القائمة.
- > من النافذة المنبثقة التي تظهر، اضغط على تحرير (Edit) ②.
- > اضغط على زر تعديلات (Adjustments)، ③ ثم اضغط على زر العين الحمراء (Red eye) ④.
- > حدد العين الحمراء في الصورة بمؤشر الفأرة ⑤ وستعدل في الحال.
- > اضغط على السهم بجانب زر حفظ نسخة (Save a copy) واضغط حفظ (Save) لحفظ التغييرات الخاصة بك. ⑦



تحسين الصور

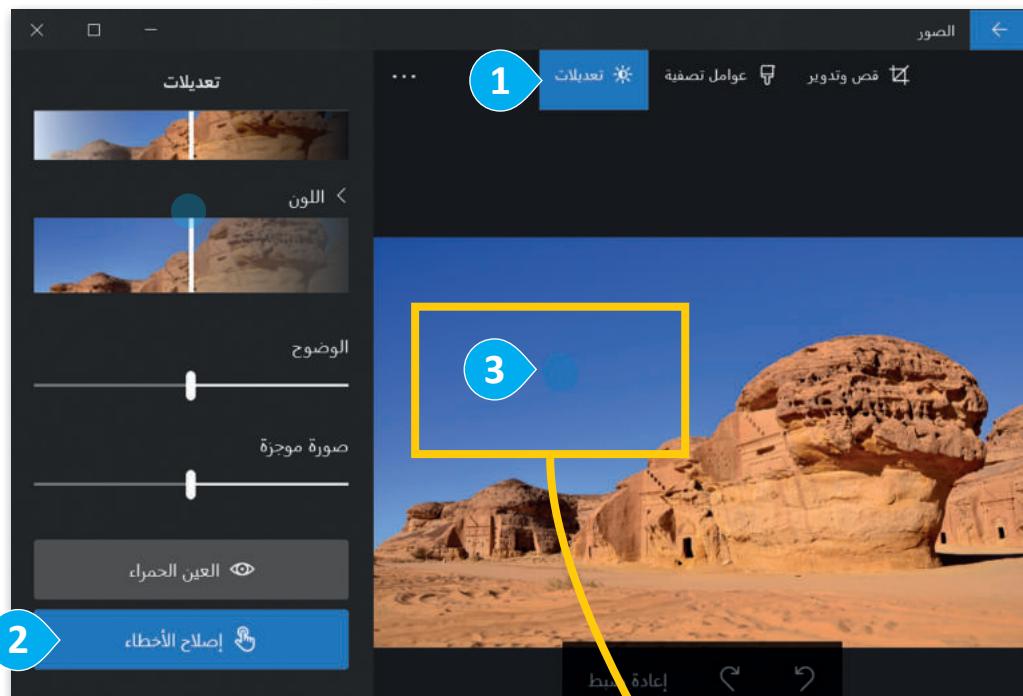
عليها إزالة القمر

قد تحتوي صورك على بعض البقع الداكنة الصغيرة لوجود بعض الغبار على عدسة الكاميرا. يمكنك تعديل الصورة والخلص من هذه البقع بخطواتٍ سهلة للغاية.



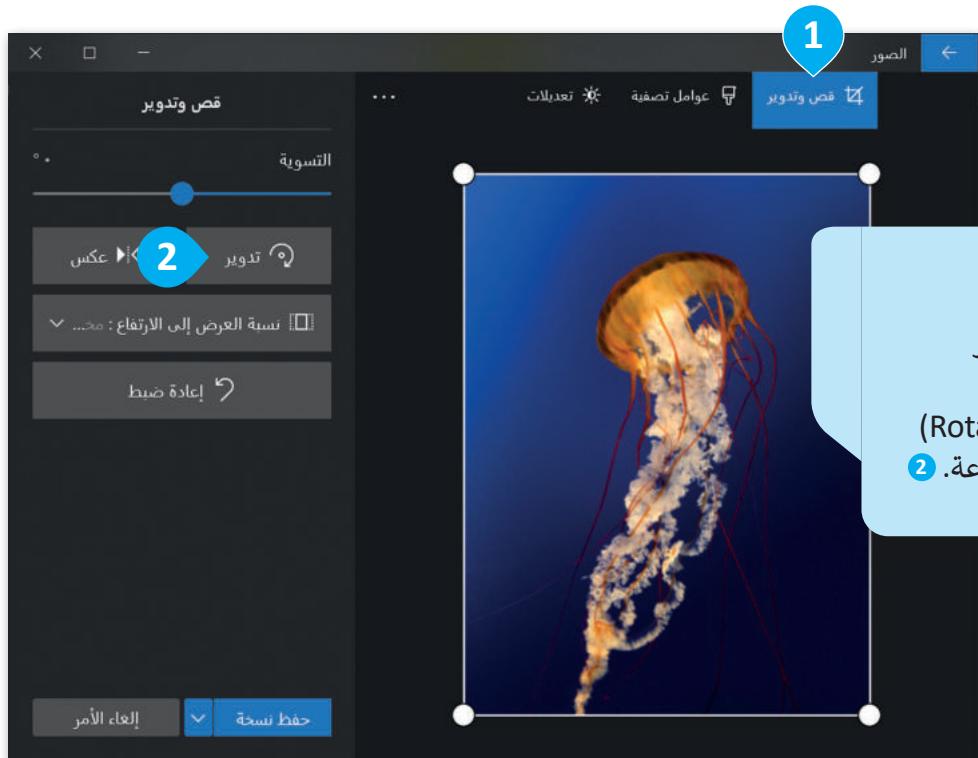
لتحسين صورة:

- > اختر صورة واضغط على تحرير وإنشاء، ومن الإطار المنبثق اختر تحرير.
- > اختر صورة، ومن مجموعة تعديلات (Adjustments) ①، اضغط على إصلاح الأخطاء (Spot fix) ②.
- > حدد النقاط بمؤشر الفارة ③ وانظر ماذا سيحدث. ستزال البقع.
- > اضغط على حفظ (Save) لحفظ التغييرات.



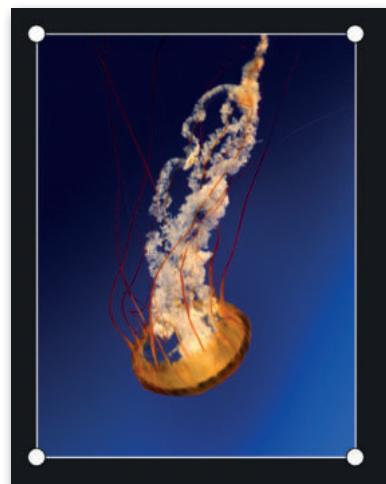
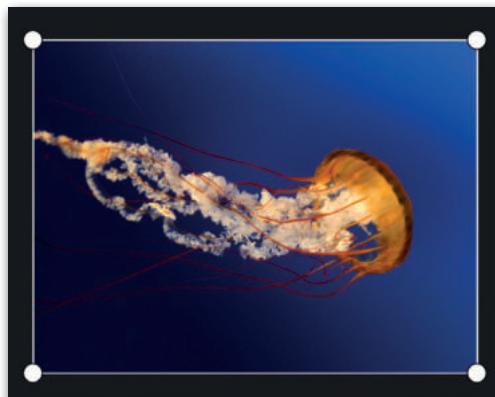
التدوير

يمكنك تدوير الصورة بالطريقة التي تريدها.



لتدوير صورة:

- > اضغط على زر قص وتدوير (Crop & rotate) ①، ثم اضغط على زر تدوير (Rotate) ② لتدويرها باتجاه عقارب الساعة.



في كل مرة تضغط على تدوير (Rotate)، يتم تدوير الصورة باتجاه عقارب الساعة بمقدار 90 درجة.



القصّ

يمكنك إزالة أجزاء معينة من الصورة وذلك لزيادة التركيز على عناصر أخرى فيها.

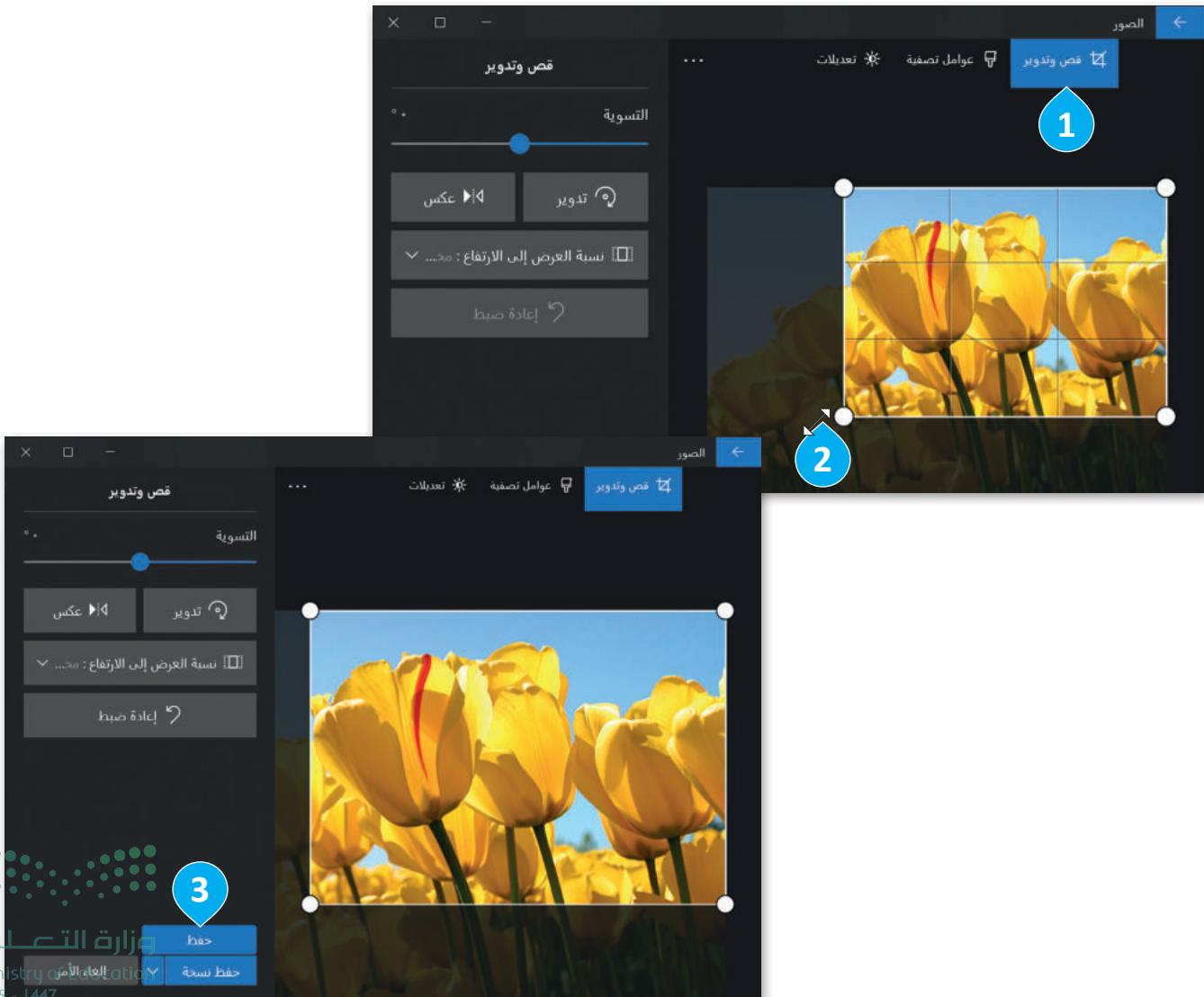
لقصّ صورة:

> اختر صورة، واضغط على تحرير وإنشاء (Edit and Create)، ومن الإطار المنشق اضغط تحرير (Edit).

> اختر قصّ وتدوير (Crop and rotate) **1**.

> اسحب الأركان المناسبة لتحديد الجزء الذي تود الاحتفاظ به من الصورة. ستقص الأجزاء الباقيه الغامقة التي لم تُحدّد **2**.

> عندما تكون راضياً عن النتيجة، اضغط على حفظ (save) **3** لحفظ صورتك.



لنطبق معًا



ابحث عن صورة فيها مشكلة العين الحمراء وأصلاحها. احتفظ فقط بالشخص الموضح من خلال قص باقي الصورة.

تدريب 1

يمكنك طباعتها أيضًا إذا أردت.

صحّح الصورة من العيوب ثم اختر عنصرًا مميّزاً فيها وقصّ باقي الصورة.

تصفح الإنترنت وبمساعدة معلمك، ابحث عن صور لحيوانك المفضل.

تدريب 2

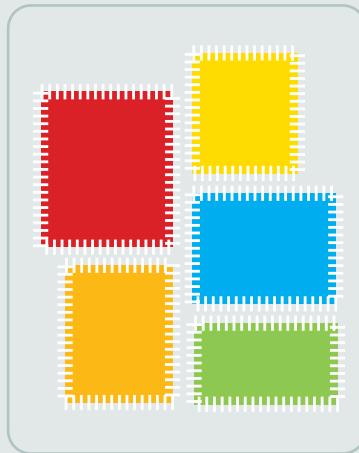
إنشاء صورتك الخاصة

ربما تحتفظ بالكثير من الصور على حاسبك الشخصي، يمكنك التقاط صور مختلفة باستخدام الكاميرا الرقمية أو الهاتف الذكي أو الحاسب اللوحي ثم نقلها إلى جهازك. لن تكون جميع هذه الصور مثالية، فالبعض منها قد يحتوي على بعض العيوب، مثل: وجود نقاط صغيرة أو مشكلة العيون الحمراء، ولربما قد ترغب بحذف بعض هذه الصور.

صل كل أمر بالزر الصحيح:			
			التحسين
			القص
			العين الحمراء



البحث عن التفاصيل



إنشاء
ملصق

- في مجلد (المستندات)، ابحث عن المجلد المسمى "G4.S2.2.3_Edit" وافتحه.
- ستحرر بعض الصور من أجل إنشاء ملصقاتك الخاصة.
- افتح ملف الصورة "شجرة 2" باستخدام برنامج صور مايكروسوفت، ثم اضغط تحرير (Edit) من قائمة تحرير وإنشاء (Edit & Create)، أو تنظيم (Organize) أو مشاركة (Share).
- ستشاهد بعض البقع الصغيرة في السماء في هذه الصورة؛ طبّق ما تعلمته مسبقاً لإزالتها.
- بنفس الطريقة افتح ملف الصورة "أوراق الشجر" وحاول عزل ورقة شجر من اختيارك، وذلك باستخدام الأمر قصّ (Crop).

إذا أردت التراجع عن أي تغييرات غيرتها،
في يمكنك الضغط على زر تراجع عن الكل
. (Undo all)



تدريب 4

كن محرر صور



طلب منك معلمك استخدام
النص والصور أدناه لإنشاء مستند
باستخدام مايكروسوفت وورد.

يعيش في جدة



هذا وليد.



الفاكهة المفضلة لديه هي الفراولة.



يحب جميع أنواع الأطعمة.



يحتوي مجلد المستندات على المجلد الفرعي "G4.S2.2.3_Edit1" حيث يمكنك العثور على الصور التي قد تحتاجها لإنتمام عملك. عليك تحرير هذه الصور لإنشاء المستند بشكل صحيح.

تدريب 5

صحّح المشكلات التالية في الصور السابقة:



● أصلح العيون الحمراء في صورة "الولد".



● أزّل البقع الصغيرة في السماء في صورة "جدة".



● دّور الصورة المقلوبة في صورة "الهرم الغذائي".



● قصّ فاكهة الفراولة من صورة "الفاكهة".

أنشئ ملف وورد جديد باسم "مستند تدريسي" في المجلد "G4.S2.2.3_Edit1"، واتّبِع النص كما في الصفحة السابقة، وأدخل الصور المعدلة في مواضعها المناسبة.

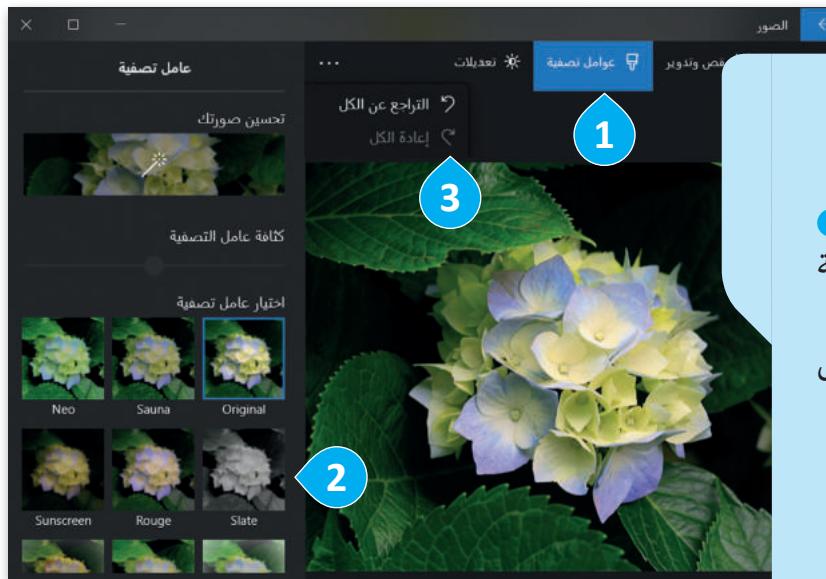


لا تنسَ حفظ
عملك.



الدرس الرابع: تطبيق التأثيرات على الصور

يمكنك زيادة الإضاءة وإضفاء المزيد من الحيوية على صورك بتطبيق بعض التأثيرات المختلفة لتغيير السطوع وتعديل الألوان.



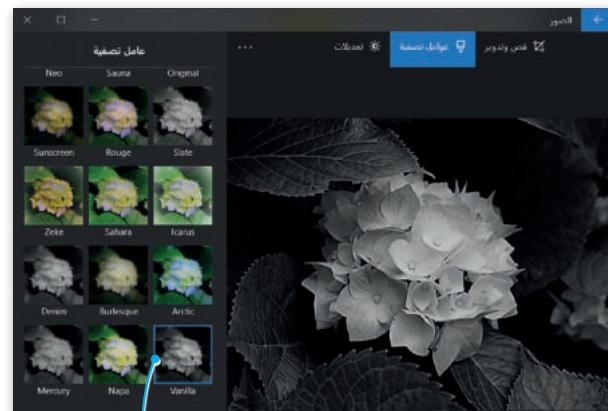
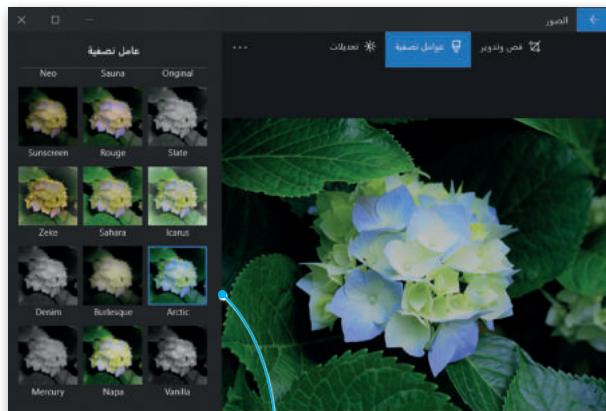
لتطبيق التأثيرات على صورة:

< اختر صورة وافتحها للتحرير.

① من عوامل تصفيية (Filters) يمكنك اختيار أحد عوامل التصفيية لإضافة تأثير على صورتك.

< اضغط على حفظ (Save) لتطبيق التأثير.

< إذا غيرت رأيك، اضغط على التراجع عن الكل (Undo all)، ثم ③ حاول عمل الخطوة مرة أخرى.

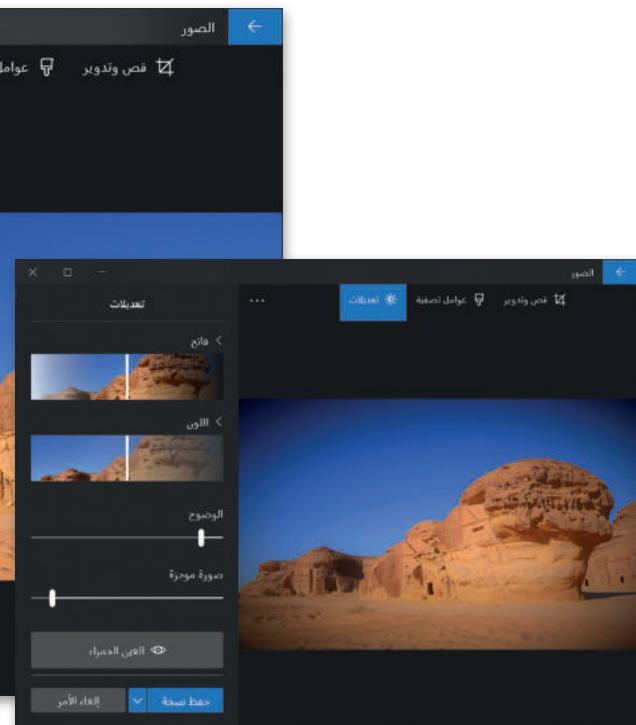
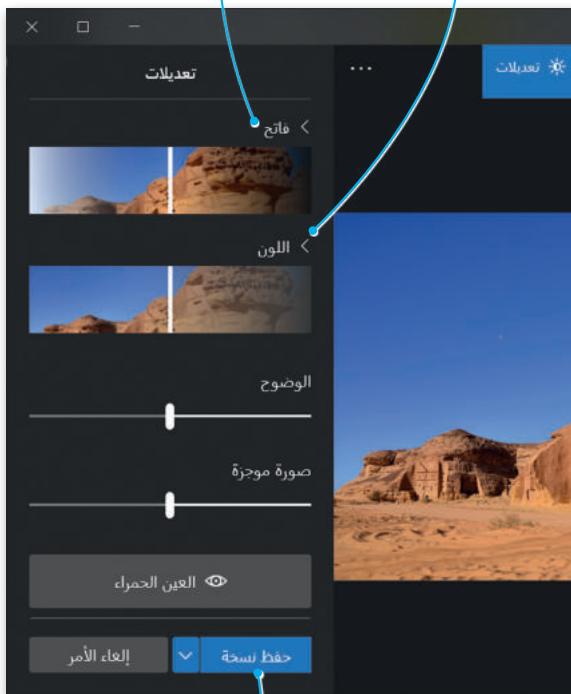


اضغط على (القطب الشمالي)
Arctic لإضافة اللون الطلق إلى
صورك بالأبيض والأسود.

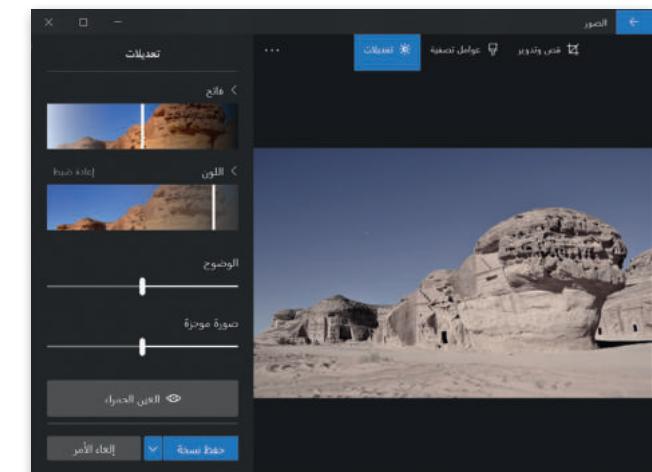
يمكنك الضغط على التأثير (فانيلا) Vanilla للحصول على صورة بالدرج الرمادي دون ألوان. جرب هذا التأثير على صورة للطبيعة.

تعديلات اللون والإضاءة

يمكنك أيضًا تغيير الألوان والإضاءة في الصور من مجموعة الضبط (Adjust). لاحظ الصورة بتأثيرات مختلفة.



اضغط على حفظ نسخة
(Save a copy)
حتى لا تغير الصورة الأصلية.



إذا أردت الاحتفاظ
بالصورة الأصلية، أنشئ
نسخة احتياطية قبل
إجراء أية تعديلات عليها.

لنطبق معًا

تدريب 1



- نَزَّلَ بَعْضُ الصُورِ مِنَ الْإِنْتِرْنَتِ، أَوْ اخْتَرَ بَعْضَ الصُورِ التِي تَقْطُطُهَا.
- يُمْكِنُكَ أَيْضًا أَنْ تَطْلَبَ مِنْ وَالِدِيكَ الْحَصُولَ عَلَى مَذِيدٍ مِنَ الصُورِ الرَّقْمِيَّةِ.
- جُرِبْ كُلَّ التَّأْثِيرَاتِ فِي بَرَنَامِجِ صُورِ مَاِيْكُرُوسُوفْتْ وَشَاهِدْ كِيفَ تَغْيِيرُ الصُورِ مَعَ كُلِّ تَأْثِيرٍ.
- يُمْكِنُكَ الْجُمُعُ بَيْنَ أَكْثَرِ مِنْ تَأْثِيرٍ عَلَى الصُورَةِ لِمَذِيدٍ مِنَ الْإِبْدَاعِ.
- اسْتَكْشِفْ جُمِيعَ الْاحْتمَالَاتِ وَسْتَصْبِحْ فَنَانًا فِي التَّصْوِيرِ

عَلَى سَبِيلِ المَثَالِ، طَبَّقْ بَعْضُ التَّأْثِيرَاتِ لِجَعْلِ الصُورَةِ تَبَدُّو قَدِيمَةً، وَاحْفَظَهَا فِي أَلْبُومٍ جَدِيدٍ باِسْمِ "صُورٌ قَدِيمَةٌ".

سيعتقد كل من يرى هذه الصور
أنها تعود للقرن الماضي.



تدريب 2

تأثيرات الصور

هل لاحظت أن الصور التي توجد في المجالات ملونة وجميلة؟ يرجع ذلك إلى التأثيرات الخاصة التي تُطبّق على الصور الأصلية لتبدو كذلك.
شاهد كيف يمكنك تطبيق تأثيرات جديدة على الصور.

تطبيق التأثيرات

- بمساعدة معلمك، ابحث في الإنترنت عن بعض الصور لمكة المكرمة. بعد ذلك افتح مستندًا جديداً في مايكروسوف特 وورد وحاول إنشاء مقال مصور لمجلة تعرض مكة المكرمة. قبل إدراج الصور في المستند حاول تطبيق جميع عوامل التصفية المناسبة للصور لتبدو رائعة.
- لا تننس تطبيق السطوع عند الحاجة.



تدريب 3

تأثيرات الصور

- حاول الآن إنشاء مقال جديد تقدم فيه صورة لمكة المكرمة وكأنها قبل 50 عاماً.
- هل سبق أن لاحظت مقالات قديمة عن مكة المكرمة في الإنترنت؟
 - كيف تبدو صور مكة المكرمة؟
 - هل تبدو الصور قديمة "أبيض وأسود"؟
- استخدم عوامل التصفية المناسبة لجعل الصور التي تلتقطها تبدو قديمة "أبيض وأسود".



اعرض هذه الصور مرة أخرى.

هل تبدو أفضل الآن؟

لا نعم

تدريب 4

التغيير الكلي



طبق أكثر من
تأثير على صورك.

- في المجلد "G4.S2.2.4_Impacts" توجد صورة أخرى باسم "جدة"، توضح كيف كان شكل شاطئ جدة قبل سنوات.



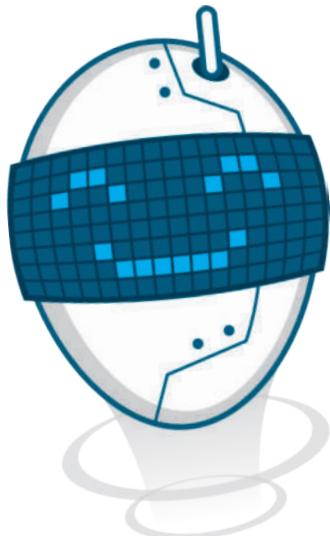
- افتحها عن طريق برنامج صور مايكروسوفت.
- طبق التأثيرات التالية على الصورة:
 - غير اللون، اجعله أبيض وأسود .(Black & White)
 - غير السطوع إلى: زيادة السطوع .(Increase brightness)
 - طبق تأثير: الصحراء (Desert).

- ما النتيجة التي حصلت عليها؟ هل نالت إعجابك؟ ما التأثيرات الأخرى التي قد ترغب بتطبيقها؟





مشروع الوحدة



وسّع معرفتك حول تحرير الصور. شُكِّل فريقاً من زملائك، وابحثوا في الشبكة العنكبوتية عن صور المنتخب السعودي لكرة القدم. حِرِّر مع الفريق تلك الصور لتبدو أفضل. بشكل أكثر تحديداً، اتبع الخطوات الآتية لإكمال المشروع:

1

افتح متصفحًا وانتقل إلى محرك البحث بينج.

2

اعثر على صور المنتخب السعودي لكرة القدم.

3

حرِّر تلك الصور مع الفريق، وأصلاح العيوب مثل العيون الحمراء وغيرها.

4

أضف بعض التأثيرات على الصور.

5

أخيراً، اختاروا أفضل خمس صور واطبعوها وشارکوها مع المجموعات الأخرى في الصف.

6

يمكن للمجموعات المختلفة التصويت على الصور التي تم مشاركتها، ومنح كل صورة درجة تتراوح من 1 إلى 10، ثم جمع النقاط لكل مجموعة، واختيار المجموعة الفائزة بالعدد الأكبر من الدرجات.



برامج أخرى

تتوفر الكثير من التطبيقات المجانية لتحرير الصور، حيث يمكنك تنزيلها على الأجهزة اللوحية أو الهواتف الذكية.



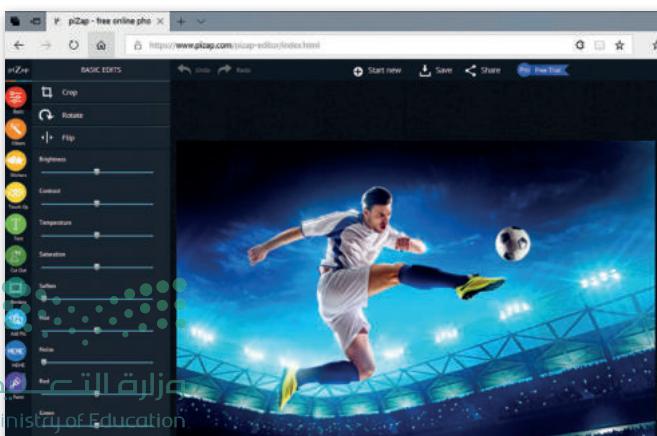
أدوبي فوتوشوب إكسبرس لنظام تشغيل آي أو إس (Adobe PS Express for iOS)

يمكنك استخدام تطبيق أدوبي فوتوشوب إكسبرس لنظام تشغيل آي أو إس لتحرير الصور في أجهزة الأيفون والأيباد.



بيكس آرت لنظام جوجل أندرويد (PicsArt for Google Android)

يمكنك تنزيل تطبيق بيكس آرت لتحرير الصور على الأجهزة التي تعمل بنظام أندرويد (Android).



برامج تحرير الصور عبر الإنترنت

إذا أردت تجنب تثبيت برنامج تحرير للصور على الحاسب الخاص بك، يمكنك الاستعانة بأحد المواقع الخاصة بتحرير الصور عبر الشبكة العنكبوتية وذلك باستخدام متصفح المواقع الإلكترونية على جهازك.

يمكنك زيارة الموقع <http://pizap.com>

جدول المهارات

درجة الإتقان		المهارة
لم يتقن	أتقن	
		1. تسجيل مقاطع الصوت.
		2. تشغيل مقطع صوتي تم إنشاؤه.
		3. استعراض الصور باستخدام برنامج صور مايكروسوف特 (Microsoft Photos).
		4. مشاهدة مقاطع الفيديو باستخدام برنامج صور مايكروسوفت (Microsoft Photos).
		5. إصلاح العيوب في الصورة وتحسينها.
		6. تدوير الصورة.
		7. قص أجزاء من الصورة.
		8. إضافة تأثيرات على الصور.



المصطلحات

Play	تشغيل	Adjustment	تعديل
Record	تسجيل	Crop	قصّ
Red Eye Removal	إزالة العين الحمراء	Effect	تأثير
Resume	متابعة	Exposure	عرض
Rotate	تدوير	Fix	إصلاح
Sound Clip	مقطع صوتي	Illustration	رسامة توضيحية
Video Clip	مقطع فيديو	Improvement	تحسين
		Pause	إيقاف مؤقت



وزارة التعليم

Ministry of Education

2025 - 1447

الوحدة الرابعة: مقدمة في علم الروبوت



أهداف التعلم

ستتعلم في هذه الوحدة:

- > المقصود بالروبوت.
- > مكونات روبوت ليجو ماینڈ ستورم.
- > البيئة البرمجية واللبنات في أوبن روبيرتا لاب (Open Roberta Lab).
- > المقصود بعرض المحاكاة (Simulation View).
- > البرمجة في بيئه العمل أوبن روبيرتا لاب (Open Roberta Lab).
- > برمجة الروبوت للانعطاف.

أهلاً بك

حان وقت استخدام أوبن روبيرتا لاب (Open Roberta Lab) لأول مرة. هل أنت مستعد للتعرف على الروبوتات المرئية؟ وكيف يمكنك برمجتها للتحرك في بيئه البرمجة؟ حسناً، لتبدأ!

الأدوات

- > أوبن روبيرتا لاب (Open Roberta Lab)

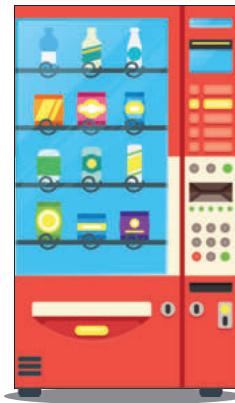




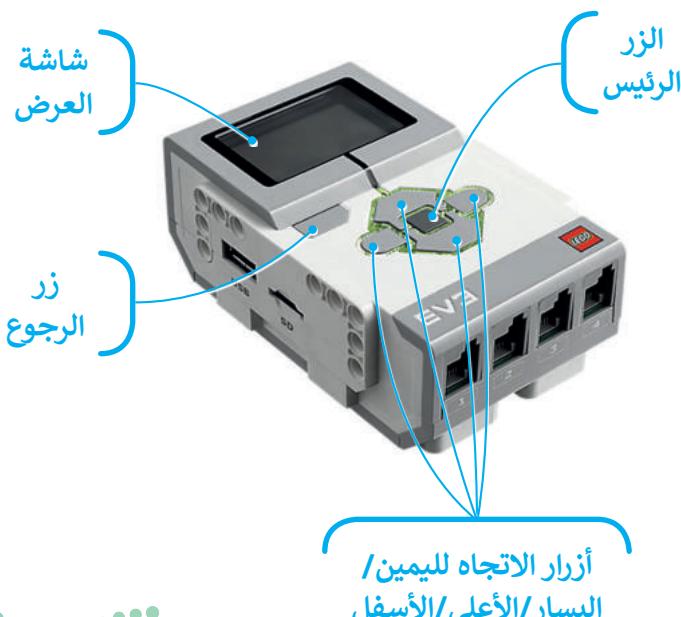
الدرس الأول: مقدمة في علم الروبوت

الروبوت

الروبوت آلة صنعتها الإنسان لتوسيع العديد من المهام بشكل مستقل، وذلك من خلال تنفيذ الأوامر التي تمت برمجتها به. تختلف أشكال الروبوتات، وتبدو عادةً كالمركبات أو الآلات، أو حتى كالبشر.



تُستخدم الروبوتات بشكلٍ واسع في المصانع، حيث يمكنها القيام بمهام مختلفة، وخاصة تلك المهام التي لا يمكن للإنسان القيام بها لخطورتها. تعتمد الروبوتات في حركتها على المحركات، وتنتافع مع البيئة والأشياء التي تحيط بها من خلال أجهزة استشعار إلكترونية مُجهزة بها، وتحتاج لها القدرة على الإحساس والاستجابة واتخاذ القرارات المناسبة.



روبوت ليجو ميند ستورم

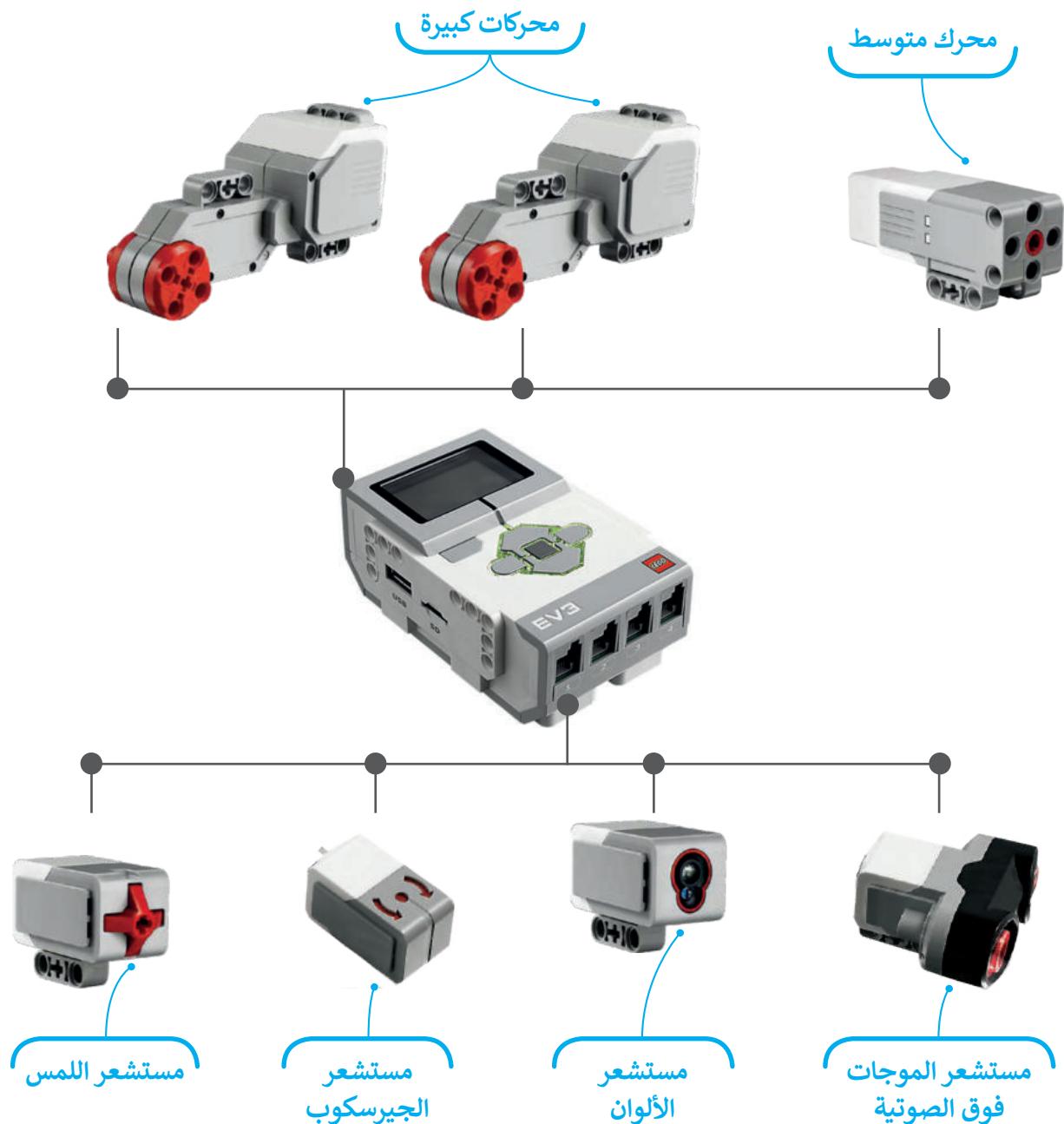
إن روبوت ليجو ميند ستورم

(LEGO® MINDSTORMS® EV3) أحد التطبيقات الروبوتية القابلة للبرمجة والحركة. يمتلك هذا الروبوت عجلات ومحركات تُمكنه من التحرك كمركبة، ويحتوي بشكلٍ أساسي على مكونين رئيسيين وهما الوحدة الرئيسية، والتي تسمى وحدة التحكم (EV3 robot brick)، وبيئة برمجة الروبوت، والتي يتم تثبيتها على جهاز الحاسوب.



يتعين الضغط على الزر الرئيس لتشغيل الروبوت، أما إغلاقه فيتعين الضغط على زر الرجوع.
وزارة التعليم
Ministry of Education
2025 - 1447

ترتبط وحدة تحكم روبوت ليجو مайн드 ستورم (LEGO® MINDSTORMS® EV3) بالمحركات لتمنحها القدرة على الحركة. يمكن كذلك توصيل العديد من المستشعرات بوحدة التحكم لجعل الروبوت يتحسس ويتفاعل مع البيئة المحيطة.



يجعل الروبوت يتحرك للأمام وللخلف وتحكم في الاتجاه عن طريق تحريكه يساراً أو يميناً.	المحركات الكبيرة
يخفض أو يرفع ذراع الروبوت.	المحرك المتوسط
يكتشف العوائق أمام الروبوت.	مستشعر الموجات فوق الصوتية
يكتشف الألوان أو الضوء.	مستشعر الألوان
يقيس مدى سرعة دوران الروبوت.	مستشعر الجيرسكوب
يستجيب للضغط عليه أو تحريره، أو حين الارتطام.	مستشعر اللمس



بيئة أوبن روبيرتا لاب

يمكن برمجة هذا الروبوت افتراضياً من خلال المحاكاة، حيث يتم ذلك من خلال بيئة أوبن روبيرتا لاب (Open Roberta Lab). بيئة أوبن روبيرتا لاب هي بيئة برمجية قائمة على اللعبات البرمجية، تسمح ببرمجة ومحاكاة الروبوت بطريقة مرئية من خلال متصفح الويب، مما يعني عدم الحاجة إلى تثبيت أي برنامج على الحاسب، وحتى امتلاك روبوت حقيقي. يمكنك بكل سهولة اختبار برماجك في أوبن روبيرتا (Open Roberta) باستخدام روبوت افتراضي.

ستستخدم بيئة أوبن روبيرتا لاب لمحاكاة الروبوت في عدة تطبيقات. ستبدأ العمل أولاً بتشغيل هذه البيئة لإنشاء مقطع برمجي جديد. تأكد من اختيار روبوت EV3 لمحاكاة الروبوت.

فتح أوبن روبيرتا لاب (Open Roberta Lab)

< من نافذة جديدة في Microsoft Edge (متصفح مايكروسوفت

إيدج)، ① اكتب: <https://lab.open-roberta.org>

< اختر نظام ③ EV3

< اختر نسخة ④ EV3 leJOS 0.9.1

1

2

3

4



تظهر واجهة أوبن روبيتا لاب بتطبيقات وأدوات متنوعة.



تستخدم الأزرار الظاهرة في أسفل الزاوية اليسرى من نافذة عرض المحاكاة (Simulation view) للتحكم في المحاكاة، ويطلق عليها اسم أزرار التحكم.



اللبنات البرمجية

توجد في البيئة البرمجية مجموعة متنوعة من اللبنات البرمجية التي يمكن استخدامها لإنشاء مقطع برمجي. يتم تمييز جميع اللبنات البرمجية بالألوان المختلفة حسب فئتها واستخدامها. ستتعرف بالتفصيل على الفئات الثلاث الأكثر استخداماً.

The screenshot shows a Scratch script consisting of the following blocks:

- Action (highlighted with a pink border):
 - drive [forwards v speed % distance cm] [30 cm, 20 cm]
 - drive [forwards v speed %] [30 cm]
 - stop
 - turn [right v speed % degree] [30 degrees, 20 degrees]
 - turn [right v speed %] [30 degrees]
 - steer [forwards v speed % left speed % right distance cm] [10 cm, 30 cm, 20 cm]
- Sensors
- Control
- Logic
- Math
- Text
- Colours
- Variables

< فئة الحدث (Action)

تتضمن هذه الفئة لبنات الحركة والإضاءة والأصوات التي يمكن للروبوت الافتراضي تنفيذها.



يتم ربط اللبنات بعضها وتنفيذها بواسطة الروبوت وفقاً لترتيبها. يُعرف هذا المفهوم باسم "العملية المتسلسلة"، حيث يتم تنفيذ اللبنات المرتبطة معاً فقط عند تشغيل المقطع البرمجي.

< فئة المستشعرات (Sensors) >

تحتوي هذه الفئة على اللبنات الخاصة بالمستشعرات القياسية لنظام روبوت EV3.

```

    touch sensor Port 1 pressed?
    get distance cm ultrasonic sensor Port 4
    get colour colour sensor Port 3
    get distance cm infrared sensor Port 4
    reset encoder B
    get degree ° encoder B
  
```

< فئة التحكم (Control) >

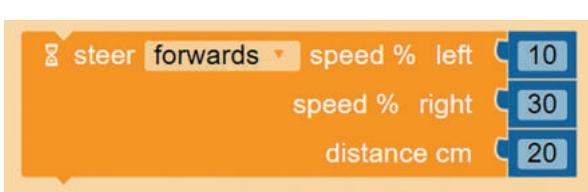
تحتوي هذه الفئة على كافة اللبنات الخاصة بمتسلسل التحكم في المقطع البرمجي.

```

    + if
      do
    + if
      do
      else
    repeat indefinitely
      do
    repeat [10] times
      do
  
```



ستستخدم في هذه الوحدة اللبنات من فئة الحدث (Action)، وستتعرف عليها بشيء من التفصيل.

<p>يمكنك برمجة الروبوت للحركة إلى الأمام والخلف، وتحديد سرعته باستخدام لبنة مسافة القيادة بالسنتيمتر (drive distance cm) ويتم ضبط سرعة الروبوت بواسطة معامل السرعة (speed). توقف المحركات تلقائياً بمجرد انتهاء تنفيذ هذه اللبنة، وتحكم لبنة مسافة القيادة بالسنتيمتر في مُحركي الروبوت في آنٍ واحد، حيث تنطبق الإعدادات التي يتم تحديدها في هذه اللبنة على مُحركي الروبوت.</p>	 <p>السرعة</p> <p> المسافة</p> <pre>drive [forwards v] [speed % v] [distance cm v]</pre> <p>30 20</p>
<p>يمكنك برمجة اتجاه الروبوت وسرعته باستخدام لبنة مسافة التوجيه بالسنتيمتر (steer distance cm). يتم برمجة الروبوت للتوجيه بشكل منعطف من خلال تعين سرعات مختلفة لمحركيه الأيمن والأيسر.</p>	 <pre>steer [forwards v] [speed % v] [speed % v] [distance cm v]</pre> <p>10 30 20</p>

عرض المحاكاة (Simulation view)

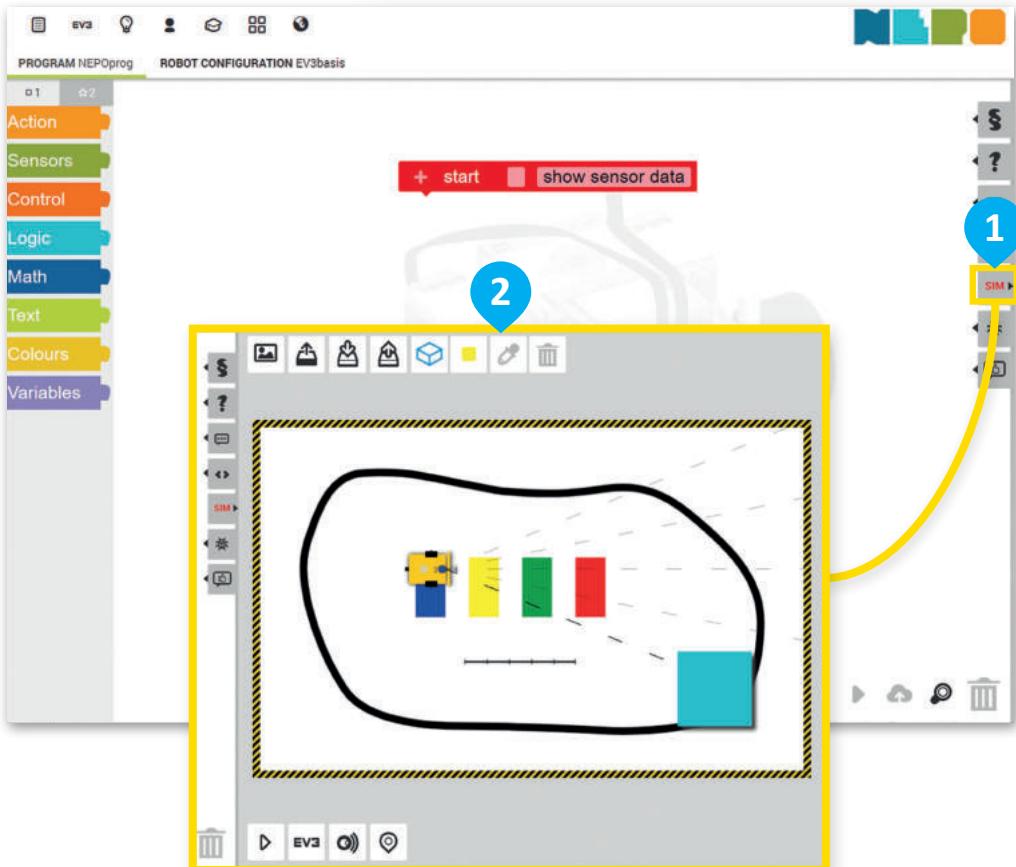
تكون المحاكاة أداة مفيدة عندما لا يكون لديك روبوت حقيقي يمكنك استخدامه في تجاربك. عندما تستخدم عرض المحاكاة في أوبن روبيرتا لاب، يمكنك استخدام الأدوات لتعديل المشهد مثل: حذف وإضافة كائنات بلون مختلف.



فتح وضع معاينة الحركة:

< اضغط على زر SIM (سيم) يمين نافذة البرمجة. ①

< ستظهر نافذة منبثقة خاصة بعرض المحاكاة. ②



الأدوات اللازمة للتعديل في وضع المحاكاة:

إضافة عائق (مثلث أو مربع أو دائرة) إلى المشهد.



تلوين منطقة محددة.



اختيار لون للعائق المحدد / تلوين منطقة.



حذف العائق المحدد / المنطقة الملونة.



نصيحة ذكية

لا تنس ضرورة تحديد العائق / المنطقة الملونة لتغيير لونها أو حذفها.

إنشاء حسابك الخاص

يتعين عليك إنشاء حساب لحفظ مشروعك، لتبدأ بإنشاء الحساب.

إنشاء حسابك الخاص:

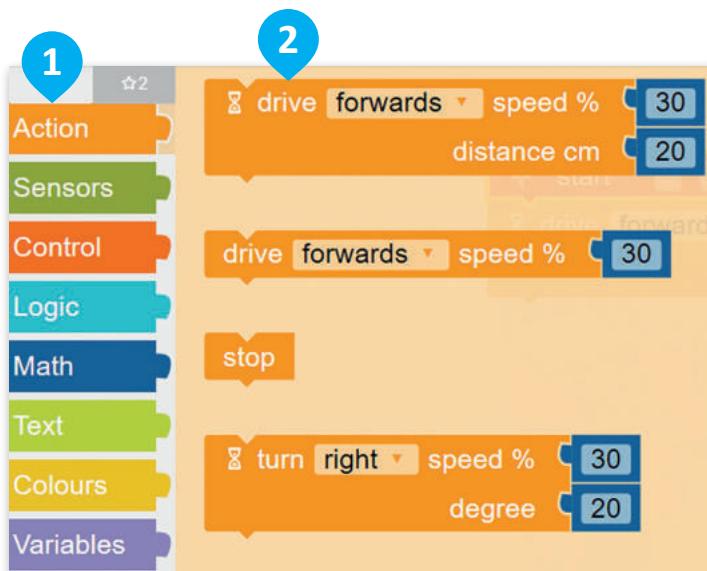
- < من أيقونة المستخدم، ① ومن القائمة المنسدلة، اختر **login** (تسجيل الدخول). ②
- < ستنبثق نافذة تسجيل الدخول (login)، اختر **new** (جديد) لإنشاء حساب جديد. ③
- < اكتب اسم المستخدم، ثم اكتب كلمة المرور في النافذة الجديدة، وكرر كلمة المرور مرة أخرى. ④
- < اضغط على **Register now** (التسجيل الآن). ⑤



إذا كان لديك بالفعل حساب في أوبن روبيرتا لاب، يمكنك فقط إدخال اسم المستخدم وكلمة المرور والضغط على موافق (OK) لتسجيل الدخول.

البرمجة في أوبن روبيتا لاب

ستنشئ الآن مقطعك البرمجي الأول في أوبن روبيتا لاب. ستجعل الروبوت في هذا المقطع البرمجي يتحرك إلى الأمام لمسافة "100" سم، ثم إلى الخلف مسافة "100" سم أخرى، وبسرعة "30". هي لتبدأ مقطعك البرمجي.

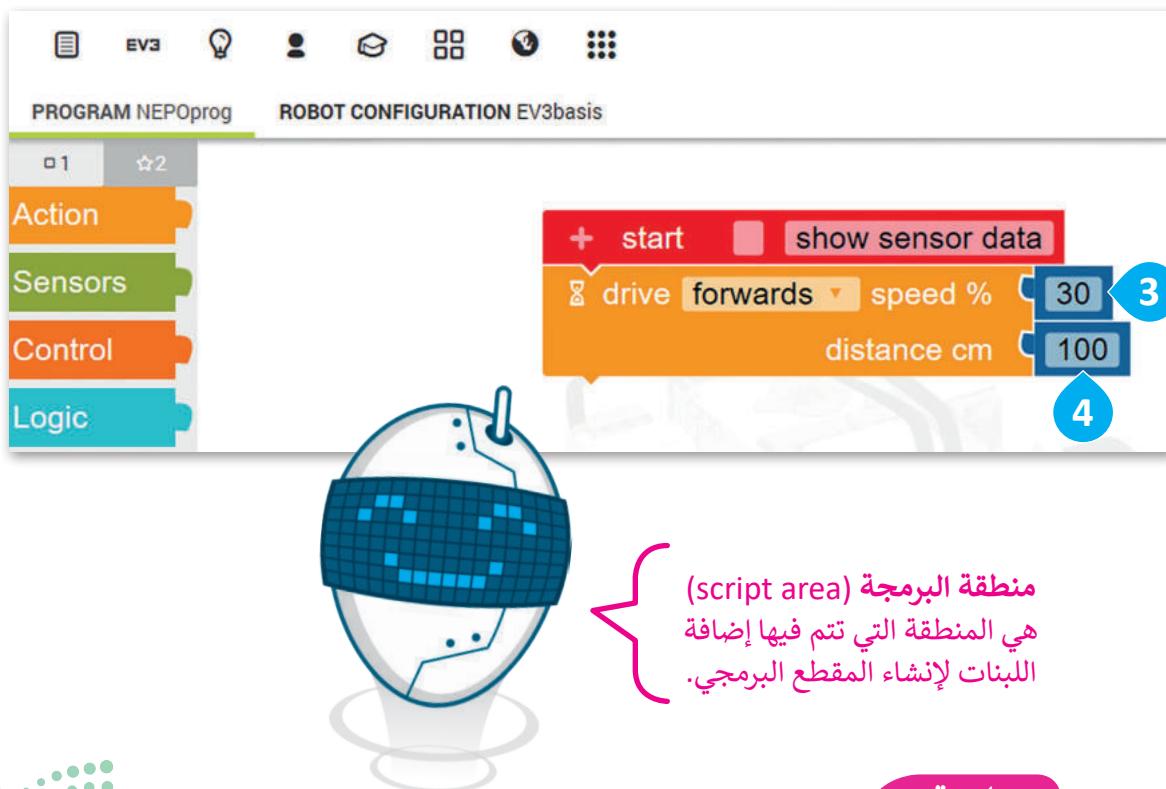


التحرك للأمام:

< من فئة **Action** (الحدث)، ① أضف لبنة **drive** (القيادة) مع معامل **distance cm** (المسافة) بالسنتيمتر. ②

< اضبط **Speed** (السرعة) إلى ③ .30

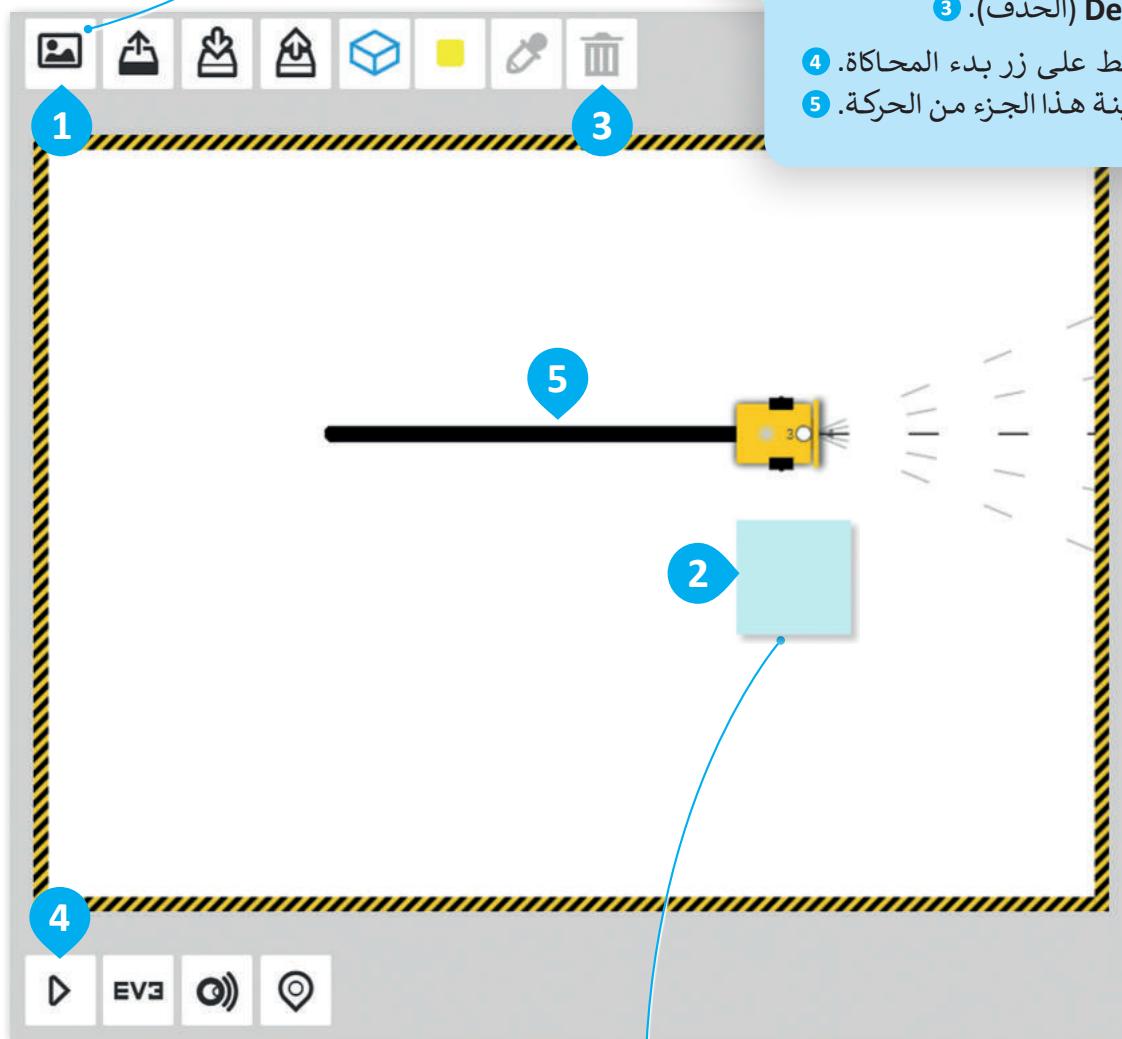
< اضبط **distance cm** (المسافة) بالسنتيمتر إلى ④ .100.



معلومات

هناك خيار آخر لحذف كائن في عرض المحاكاة وهو اختيار الكائن ثم الضغط على زر **الحذف** **Delete** من لوحة المفاتيح.

يمكنك النقر هنا عدة مرات لتغيير صورة الخلفية إلى تلك التي يرسم الروبوت فيها خطأ أثناء تحركه.



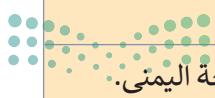
عرض المحاكاة:

> اضغط على زر تغيير المظهر مرة واحدة. ①

> اختر المربع ② ثم اضغط على زر ③ (الحذف) Delete.

> اضغط على زر بدء المحاكاة. ④
لمعاينة هذا الجزء من الحركة. ⑤

ليس من الضروري أن تحذف هذا المربع، ولكن حذفه يتيح الحصول على خلفية رسومية جميلة وواضحة.



تظهر لبنات البرمجة في اللوحة اليسرى.

توجد أزرار التحكم في المحاكاة أسفل الزاوية اليسرى من اللوحة اليمنى.

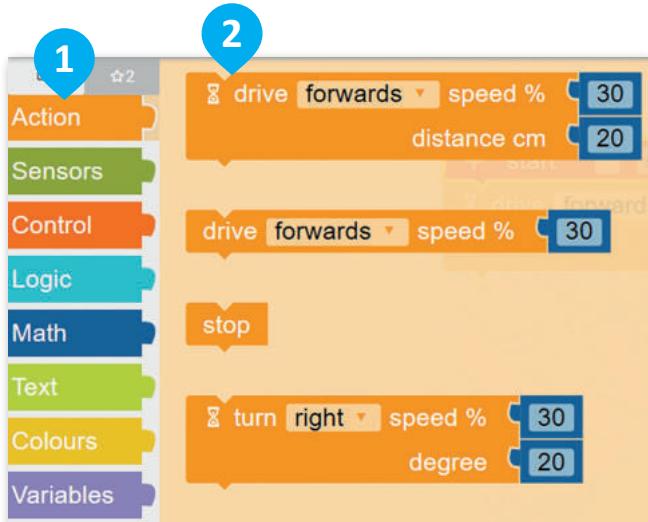
تعرض اللوحة اليمنى في البيئة المحددة حالياً روبوت ثنائي الأبعاد.

Ministry of Education

2025 - 1447

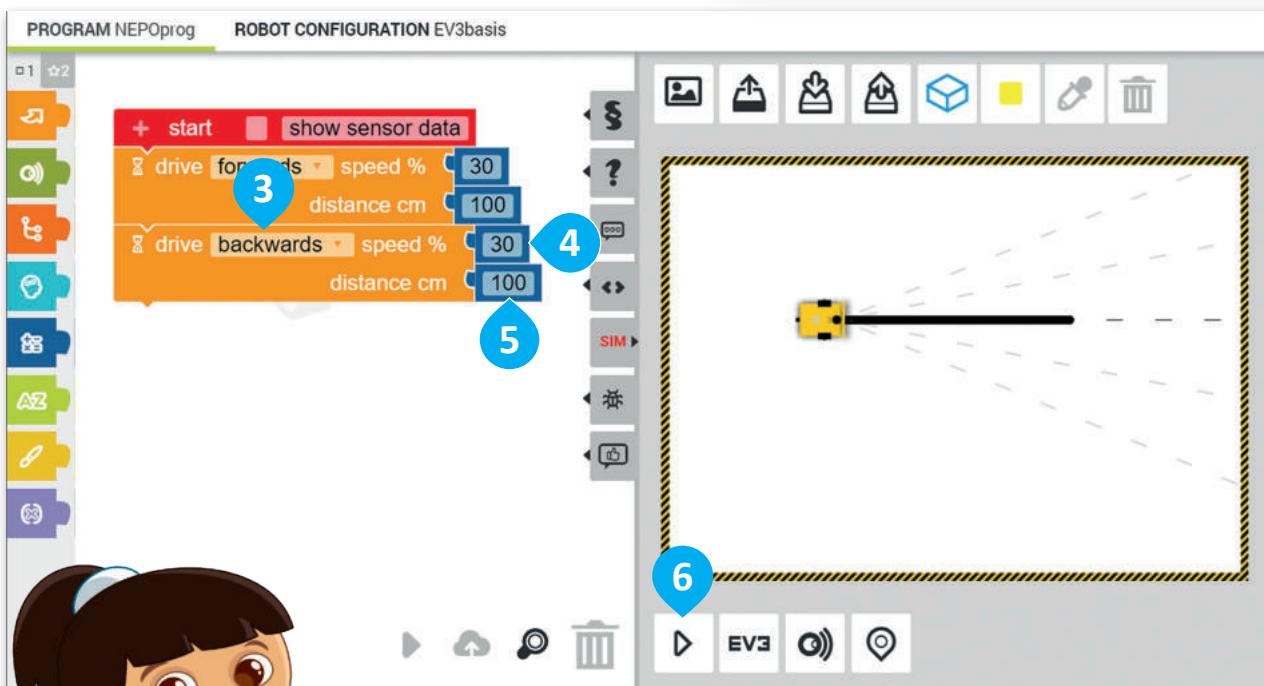
تلخيصات حول بيئة عمل أوبن روبيرتا لاب
(Open Roberta Lab)

لتضيف الآن اللبنة الثانية. سيرجّل الروبوت أولاً إلى الأمام ثم إلى الخلف، ليرسم خطًا ثانياً فوق الخط الموجود حالياً.



التحرك للأمام ثم للخلف:

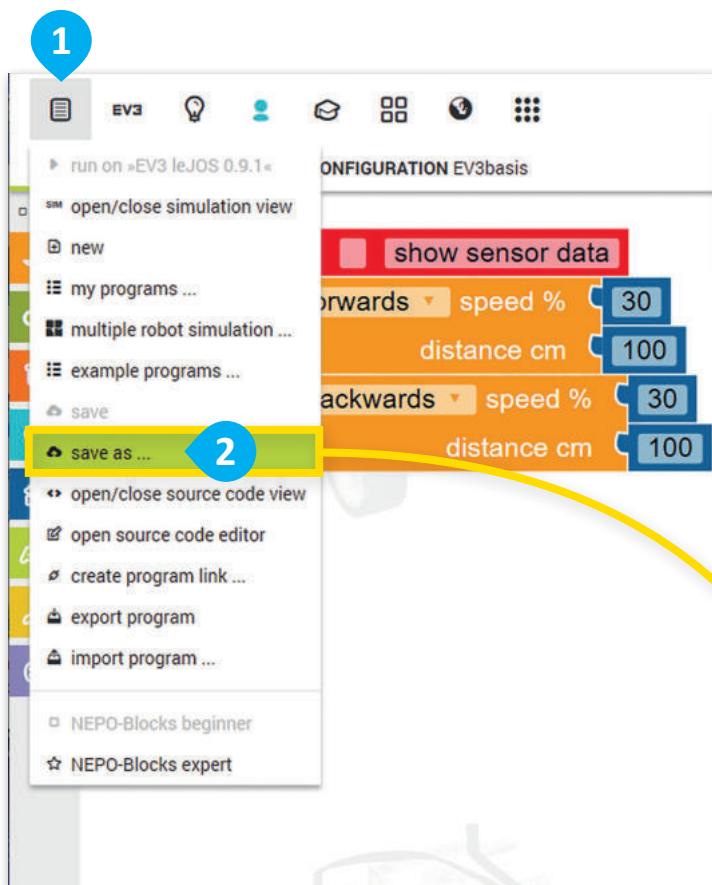
- < من فئة Action (الحدث)، ① أضف لبننة **drive** (القيادة) مع معامل المسافة بالسنتيمتر **distance cm** (). ②.
- < من القائمة المنسدلة اختر **backwards** (الخلف). ③.
- < اضبط **speed** (السرعة) إلى 30. ④.
- < اضبط **distance cm** (المسافة بالسنتيمتر) ⑤ إلى 100.
- < اضغط على زر بدء المحاكاة لمعاينة هذا الجزء من الحركة. ⑥



توجد طريقة أخرى لإعادة عرض المحاكاة وهي الضغط على زر سيم (SIM) لإغلاق نافذة عرض المحاكاة ثم الضغط مرة أخرى لفتحها. يؤدي هذا الإجراء إلى استعادة المواقع والعوائق الافتراضية للروبوت ومسح جميع الرسومات تماماً مثلما تضغط على رمز الموقع من قسم أزرار التحكم.

حفظ المشروع

بعد الانتهاء من المقطع البرمجي يمكنك حفظه، وهذا هو سبب إنشائك حساب في بداية الدرس.

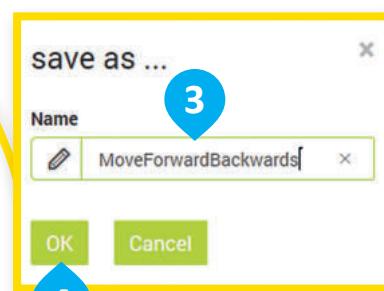


حفظ المشروع:

< من قائمة **edit** (تحرير)، ① ومن القائمة المنسدلة، اختر **save as** (حفظ باسم).

< ستُبثق نافذة **save as** (حفظ باسم)، اكتب الاسم الذي تريده لمشروعك.

③ < اضغط على **OK** (موافق).



عند تسجيل الدخول وتسمية مقطعك البرمجي، يمكنك حفظ التغييرات على المقطع البرمجي باستخدام **save** (حفظ). يمكن حفظ المقطع البرمجي أيضًا باستخدام زر الموجود أسفل الشاشة.



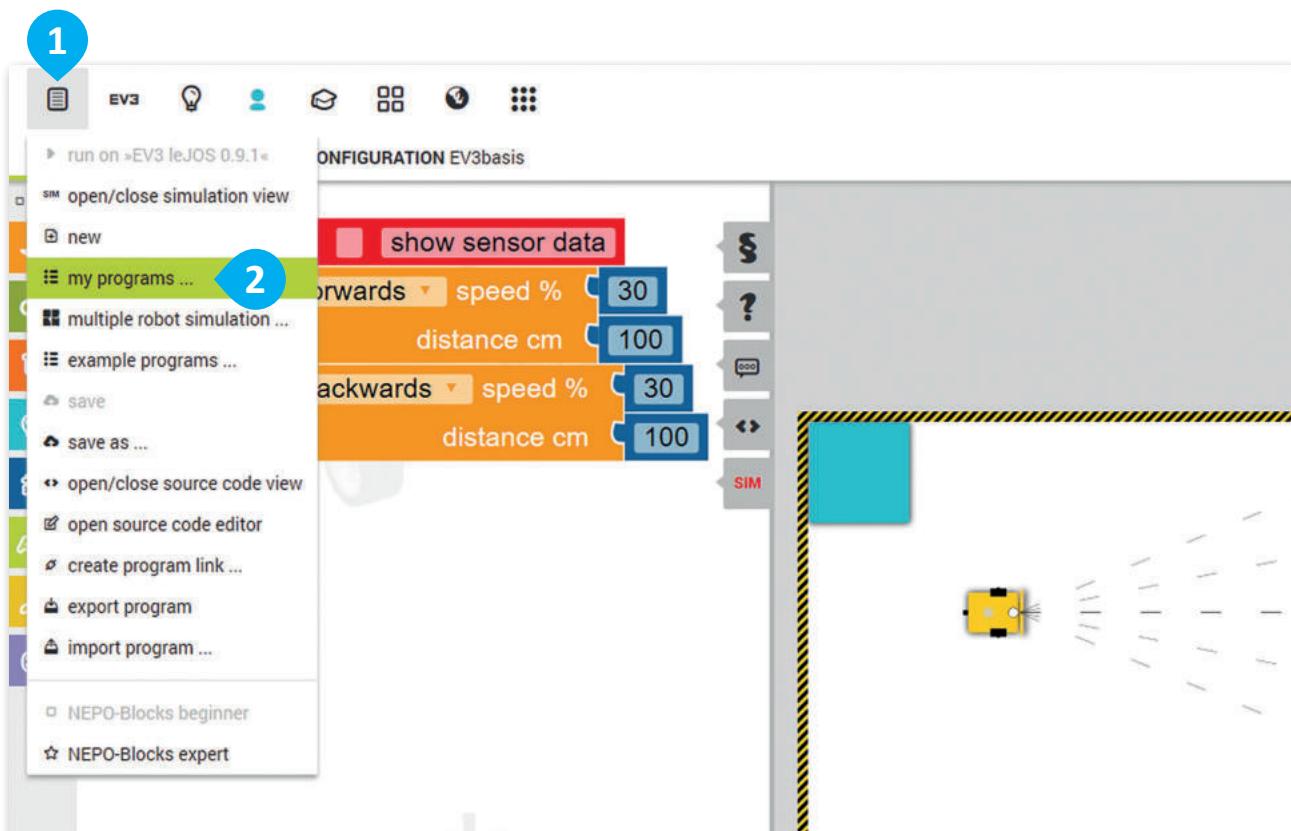
فتح المشروع

عليك اتباع الخطوات أدناه لفتح مشروع حفظته سابقاً.

فتح المشروع:

< من قائمة **edit** (تحرير)، ① ومن القائمة المنسدلة اختر
② **my programs** (برمجي).

< اضغط بزر الفأرة الأيسر على المشروع المطلوب فتحه
من القائمة. ③



لنطبق معًا



اختر الإجابة
الصحيحة بوضع
علامة في
المكان المحدد.

تدريب 1

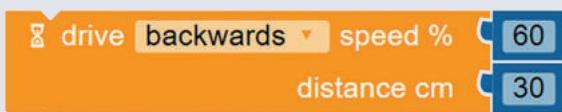
البيئة البرمجية لأوبن روبيرتا لاب

خطأ	صحيحة	
		1. أوبن روبيرتا لاب هي إحدى لغات البرمجة.
		2. تتيح بيئه أوبن روبيرتا لاب برمجة الروبوت بطريقة مرئية باستخدام متصفح الويب.
		3. تنتمي كل لبنة برمجية إلى فئة معينة، ويتم تمييزها بلون محدد لتلك الفئة.
		4. يمكنك برمجة سرعة الروبوت ووقته باستخدام لبنة "مسافة القيادة بالسنتيمتر".
		5. يمكن للروبوت الانعطاف باستخدام المحرك الأيمن أو الأيسر، وذلك من خلال لبنة "مسافة التوجيه بالسنتيمتر".



تدريب 2

تحريك الخلف



أجب عن الأسئلة التالية بوضع علامة أمام كلمة (صحيحة) أو (خطأ) بناءً على خصائص البناء الظاهرة أمامك. يمكنك الاستعانة بالحاسوب إذا لزم الأمر.



خطأ	صحيحة

1. تقع البناء في فئة "الحدث".

2. يتحرك الروبوت إلى الأمام بسرعة 60.

3. سوف يتوقف الروبوت عن الحركة بعد 30 سم.

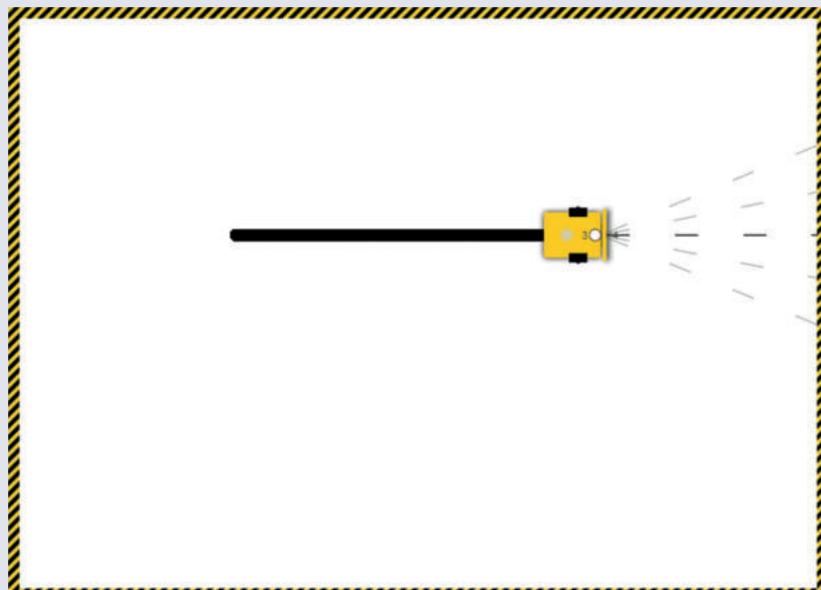
4. سوف يتحرك الروبوت إلى الخلف بسرعة 30.

تدريب 3

غير سرعة الروبوت

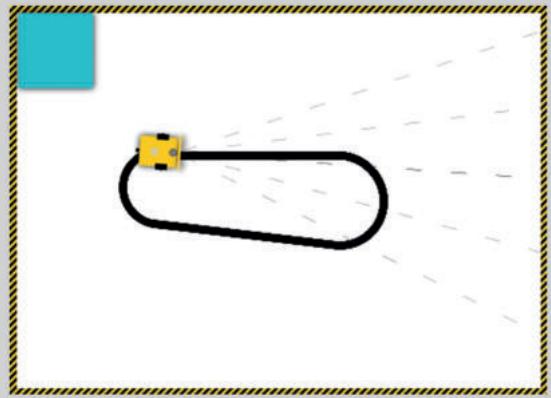


أنشئ مقطعاً برمجياً يجعل الروبوت يتحرك للأمام بسرعة 50 ولمسافة 50 سم. ثم اطلب من الروبوت مواصلة التقدم للأمام مع تغيير سرعته إلى 100 لمسافة 50 سم.





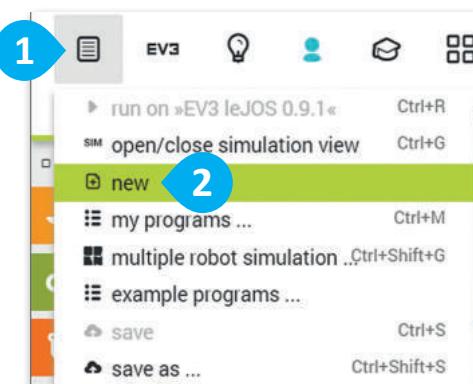
الدرس الثاني: انعطاف الروبوت



بعد أن تعلمت كيفية استخدام لبنة مسافة القيادة بالسنتيمتر (drive distance cm) للتحرك للأمام والخلف، ستسخدمها مع لبنة مسافة التوجيه بالسنتيمتر (steer distance cm) لتنفيذ الانعطافات وعمل أشكال وخطوط بالروبوت.

إنشاء مشروع جديد

ستحتاج في البداية إلى إنشاء مشروع جديد، لكتابة مقطع برمجي يتمكن فيه الروبوت من رسم الشكل الموجود في الصورة.



لإنشاء مشروع جديد:

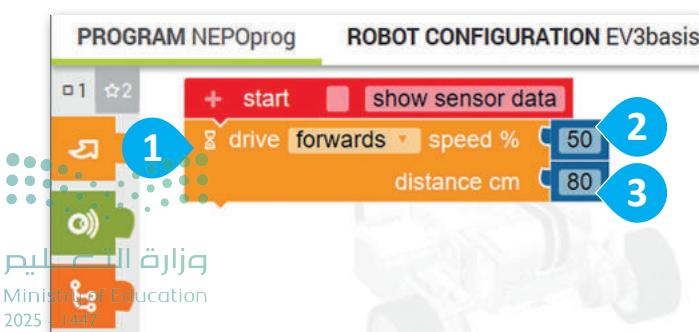
- < من قائمة **edit** (تحرير) **1**.
- اختر **new** (جديد). **2**



اضغط على الزر لإعادة ضبط عرض المحاكاة
إذا كانت لديك رسومات سابقة.

القيام بالحركات الأساسية

تعلمت في الدرس السابق كيفية استخدام لبنة مسافة القيادة بالسنتيمتر لتحريك الروبوت إلى الأمام أو الخلف. لذا فإن اللبنة الأولى التي ستسخدمها في هذا المقطع البرمجي ستكون أيضًا لبنة مسافة القيادة بالسنتيمتر.

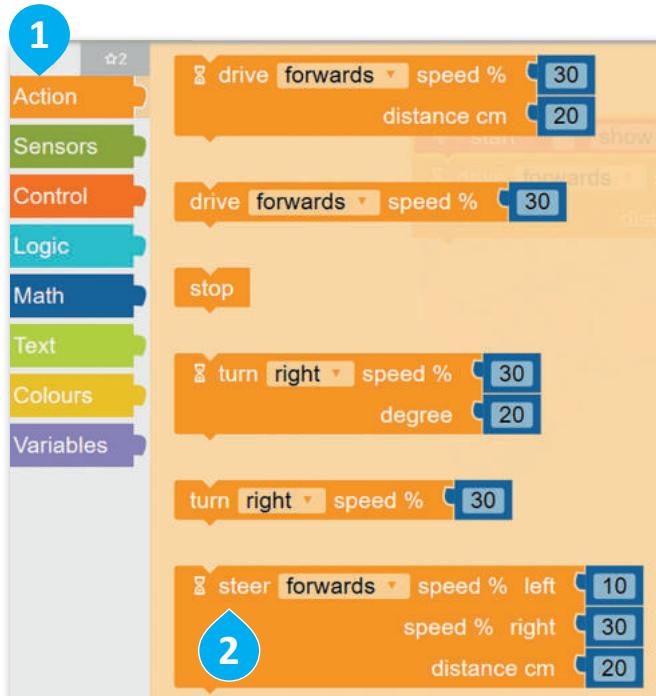


< من فئة **Action** (الحدث)، أضف
لبنة **drive distance cm** (مسافة
القيادة بالسنتيمتر). **1**

- < اضبط **speed** (السرعة) إلى **2**. 50.
- < اضبط **distance cm** (المسافة
بالسنتيمتر) إلى **3**. 80.

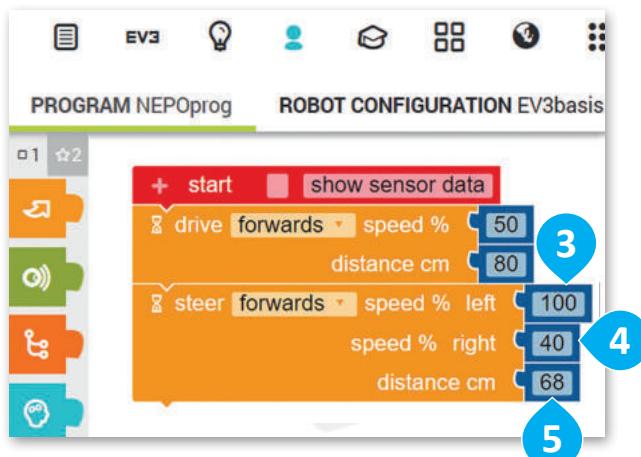
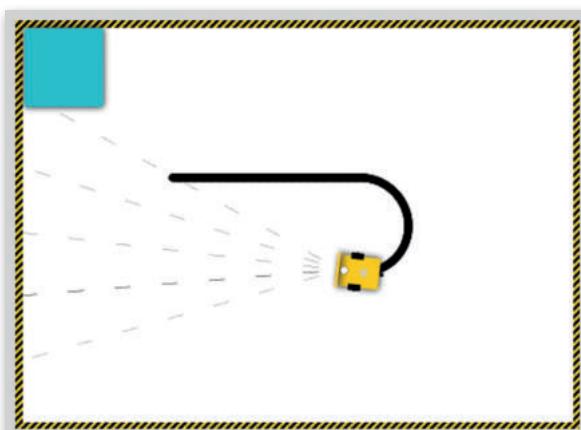
التحكم باتجاه الروبوت

ستستخدم لبنيتين لجعل الروبوت يتحرك للأمام ثم ينعطف لليمين، وستضيف لبنة أخرى إلى التسلسل البرمجي وهي لبنة **مسافة التوجيه بالسنتيمتر (steer distance cm)**. تتشابه هذه اللبنة مع لبنة **مسافة القيادة بالسنتيمتر (drive distance cm)** ولكنها تختلف في إمكانية التحكم في حركة محركي الروبوت الرئيسيين بشكل مستقل. لكي ينعطف الروبوت إلى اليمين، يحتاج المحرك الأيسر إلى العمل بشكل أسرع من المحرك الأيمن، وذلك بضبط سرعته إلى 100، بينما تكون سرعة المحرك الأيمن إلى 40 وبمسافة 68 سنتيمتر.



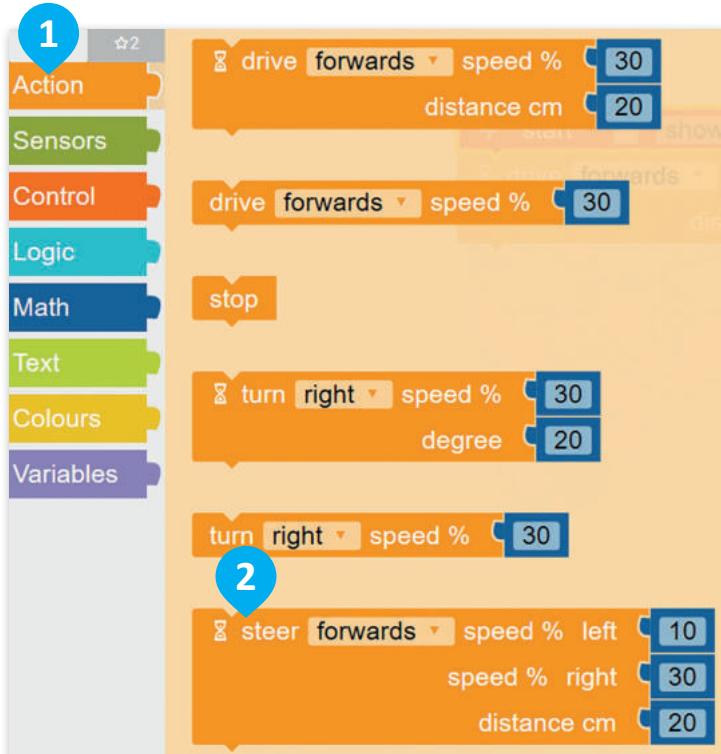
الانعطاف إلى اليمين:

- < من فئة **Action** (الحدث)، ① أضف لبنة **distance cm** مع معامل **steer** (المسافة بالسنتيمتر). ②
- < اضبط سرعة **speed left** (المحرك الأيسر) إلى ③ .100
- < اضبط سرعة **speed right** (المحرك الأيمن) ④ .40 إلى
- < اضبط سرعة **distance cm** (المسافة بالسنتيمتر) ⑤ .68 إلى



في كل مرة تضيف لبنة جديدة إلى المقطع البرمجي، يمكنك تشغيل المقطع البرمجي لاختبار كيفية تأثير كل لبنة جديدة على حركة الروبوت. تذكر أنك بحاجة إلى استعادة الموضع الافتراضي للروبوت ومسح المشهد بالضغط على زر إعادة الضبط.

وحتى يكمل الروبوت الحركة بالشكل المطلوب؛ لابد أن يتحرك للأمام مع سرعة 50 لكلا المحركين ولمسافة 80 سم.



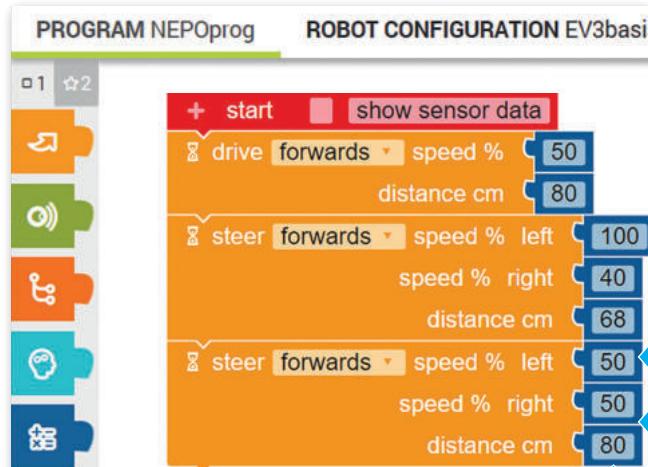
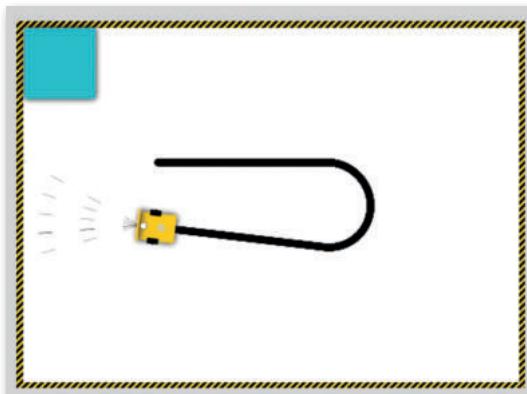
التحريك للأمام:

1 < من فئة Action (الحدث)، أضف لبنة steer (التوجيه) مع معامل distance cm (المسافة بالسنتيمتر).

2 < اضبط speed (سرعة المحرك الأيسر) إلى 50.

3 < اضبط speed right (سرعة المحرك الأيمن) إلى 50.

4 < اضبط distance cm (المسافة بالسنتيمتر) إلى 80.



3
4
5

معلومات

نظرًا لعمل المحرك الأيمن والمحرك الأيسر بصورة مستقلة، يمكنك برمجتها للتحريك بسرعات مختلفة لكي ينبعض الروبوت.

في الختام، وحتى يكمل الروبوت عمل الشكل المطلوب. لابد أن ينعطف الروبوت إلى اليمين مرةً أخرى مع ضبط سرعة المحرك الأيسر إلى 65، وسرعة المحرك الأيمن إلى 20، والمسافة إلى 50 سم.



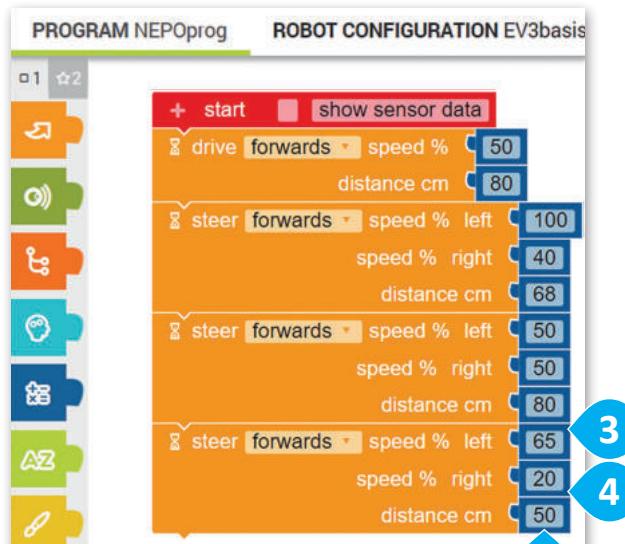
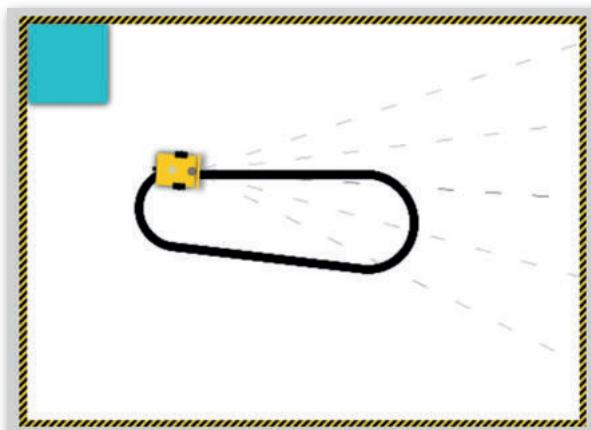
الاستدارة إلى اليمين:

1 < من فئة Action (الحدث)،
أضف لبنة Steer (التوجيه) مع
معامل distance cm (المسافة
بالسنتيمتر).

< اضبط speed left (سرعة
المotor الأيسر) إلى 65.

< اضبط speed right (سرعة
المotor الأيمن) إلى 20.

< اضبط distance cm (المسافة
بالسنتيمتر) إلى 50.



لنطبق معاً

طابق اللبنات البرمجية مع الشكل
الناتج عن حركة الروبوت فيما يلي:



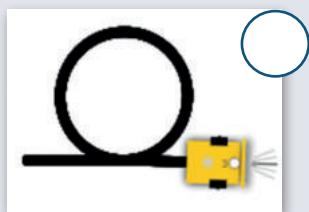
تدريب 1

برمجة الروبوت للرسم



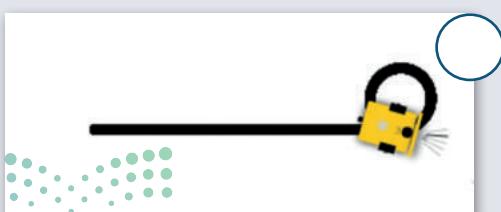
1

```
+ start [show sensor data]
  [drive forwards speed % 50
   distance cm 100]
  [steer forwards speed % left 10
   speed % right 50
   distance cm 60]
```



2

```
+ start [show sensor data]
  [drive forwards speed % 50
   distance cm 30]
  [turn right speed % 50
   degree 45]
  [drive backwards speed % 30
   distance cm 30]
```



3

```
+ start [show sensor data]
  [drive forwards speed % 50
   distance cm 30]
  [steer forwards speed % left 25
   speed % right 50
   distance cm 125]
  [drive forwards speed % 50
   distance cm 30]
```

تدريب 2

حركات التحكم

ما وجه الاختلاف بين اللبنانيتين؟
دون إجابتك بالأسفل.

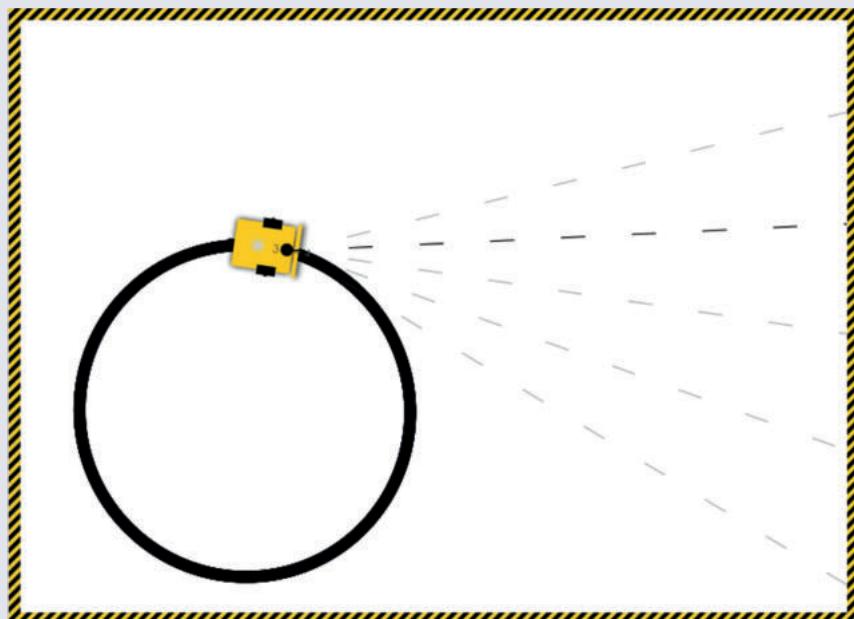


تدريب 3

رسم دائرة كاملة



أنشئ مقطعاً برمجياً في بيئه أوبن روبيروت لاب يجعل الروبوت يرسم دائرة كاملة. استخدم لبنة مسافة التوجيه بالسنتيمتر.



تدريب 4

برمجة الروبوت لرسم دائريتين

رقم اللعبات البرمجية بترتيبها الصحيح، بحيث يرسم الروبوت الأشكال التالية عند تشغيل المقطع البرمجي.

أنشئ مشروعًا جديداً وجرّب البرنامج.



+ start show sensor data
1

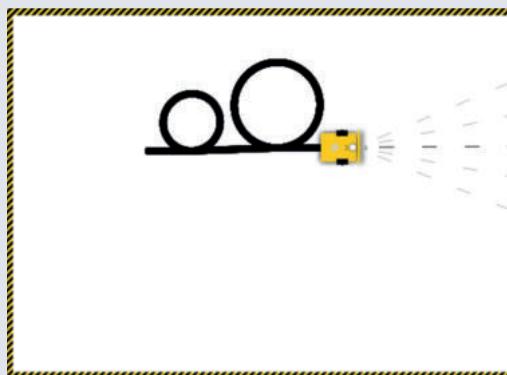
drive forwards speed % 50
distance cm 30

drive forwards speed % 50
distance cm 40

drive forwards speed % 50
distance cm 20

steer forwards speed % left 25
speed % right 75
distance cm 84

steer forwards speed % left 25
speed % right 50
distance cm 125

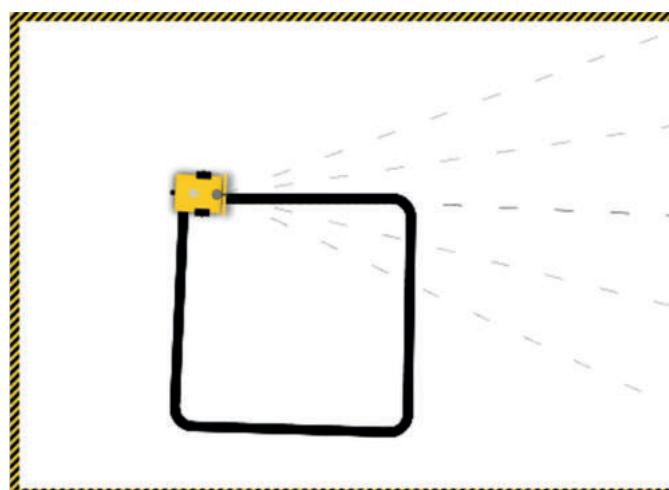




مشروع الوحدة

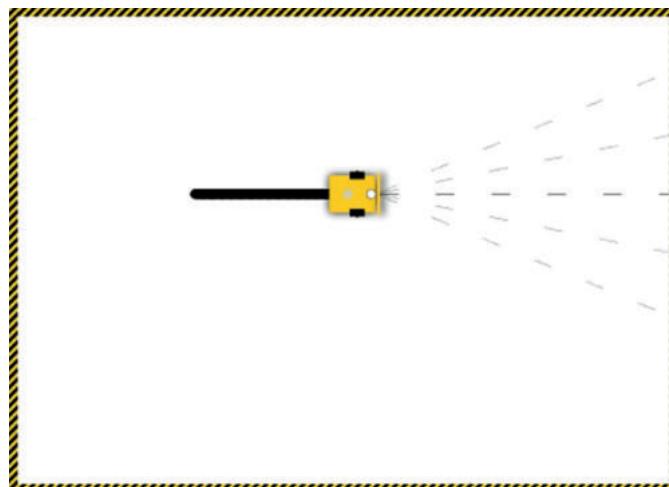
1

أنشئ مقطعاً برمجياً يجعل الروبوت يرسم شكلًا مربعًا. يتكون المربع من أربعة جوانب وأربع زوايا متساوية، ولذلك سيحتاج الروبوت إلى التحرك إلى الأمام والانعطاف أربع مرات لتشكيل المربع. لجعل الروبوت يستدير بالمقدار الصحيح، فإنك تحتاج إلى اختبار الروبوت والعثور على السرعة الصحيحة، وتحديد المسافة المناسبة لضبط خصائص اللينة بصورة سليمة.



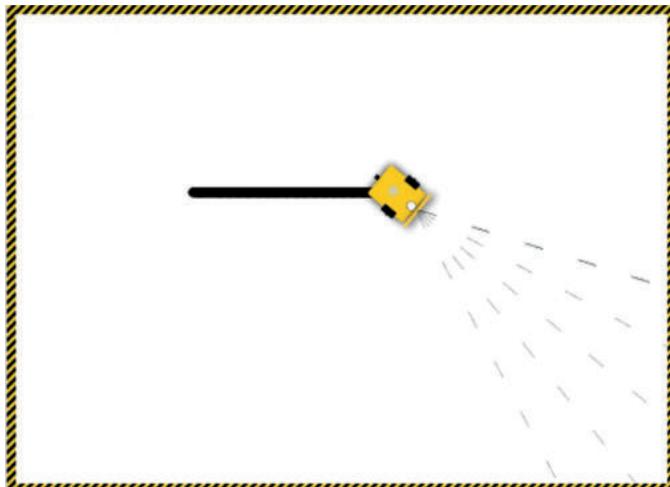
2

أولاً سيتحرك الروبوت إلى الأمام من موضع البداية.



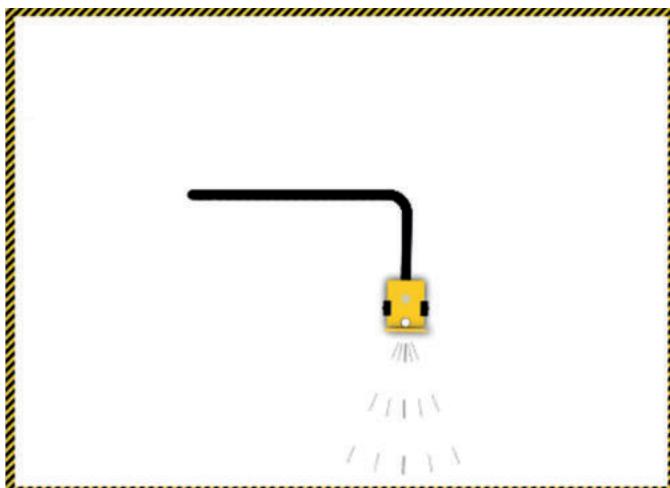
3

عندما يصل الروبوت إلى نهاية الجانب الأول سينعطف إلى اليمين.



4

ثم سيتحرك الروبوت إلى الأمام ليصل إلى نهاية الجانب الثاني ثم ينعطف لليمين مرة أخرى.
سيكرر نفس الحركات لمرتين إضافيتين.



من أجل تنفيذ هذا المشروع، يمكنك استخدام لبنة مسافة القيادة بالسنتيمتر (drive distance cm)، ولبنة مسافة التوجيه بالسنتيمتر (steer distance cm). بناءً على ما تعلمته في هذه الوحدة، اختر اللبنة المناسبة لكل حركة يقوم بها الروبوت.

Ministry of Education
2025 - 1447

قسم الذكاء الاصطناعي

أهداف التعلم

ستتعلم في هذا القسم:

- > فهم ماهية الذكاء الاصطناعي (AI) والتعرف على أمثلة لاستخداماته في الحياة اليومية وعلى الإنترن特، وفي مختلف الوظائف.
- > استكشاف كيفية استخراج أدوات الذكاء الاصطناعي للمعلومات واستخدامها، مثل نسخ النصوص من الصور لتسهيل العمل.
- > تقييم نتائج الذكاء الاصطناعي بشكل نقدي من خلال التحقق من الأخطاء والتأكد من دقتها من مصادر موثوقة.
- > استخدام أداة القصاصة (Snipping Tool) المدعومة بالذكاء الاصطناعي لنسخ ولصق النصوص من صورة إلى ملف مايكروسوفت وورد (Microsoft Word).



الذكاء الاصطناعي في الواقع العملي

ما الذكاء الاصطناعي؟



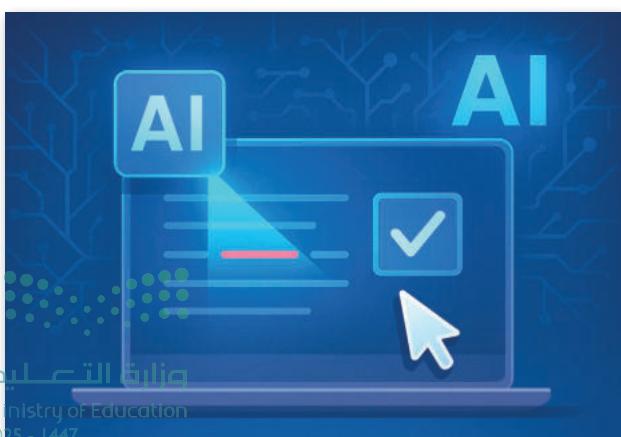
- الذكاء الاصطناعي (AI - Artificial Intelligence) هو أحد أنواع التقنية.
- يجعل أجهزة الحاسب والآلات ذكية:
 - > تستطيع أجهزة الحاسب والآلات حل المشكلات والتعلم واتخاذ قرارات ذكية بناءً على المعلومات التي يقدمها المستخدمون.

الذكاء الاصطناعي في حياتنا اليومية

- ربما لا تعلم، لكننا نستخدم الذكاء الاصطناعي بشكل يومي:
- هل سبق لك مشاهدة برامج تلفزيونية أو مقاطع فيديو عبر الإنترنت؟
 - > يستطيع الذكاء الاصطناعي العثور على مقاطع فيديو جديدة واقتراحها عليك بناءً على ما شاهدته.
 - هل سبق لك أن أردت سؤال هاتفك عن شيء ما، ولكنك لم تستطع الكتابة؟
 - > يتيح لك البحث الصوتي (Voice search) نطق سؤالك بدلاً من كتابته، فالذكاء الاصطناعي يُسهل الأمر.
 - هل سبق لك أن رأيت حاسبك يُصحّح كلمةً بعد كتابتها؟ هل كان ذلك مفيداً؟
 - > يستخدم الذكاء الاصطناعي التدقيق الإملائي (Spellcheck) لتصحيح الأخطاء الإملائية ومساعدتك على الكتابة بشكل أفضل.

المناقشة: هل يمكنك التفكير في أمثلة أخرى للذكاء الاصطناعي الذي تستخدمه في حياتك اليومية؟

يُحسن الذكاء الاصطناعي تجربتك على الإنترنت حيث:



- يمكنه فهم أوامر "البحث الصوتي".
- يُساعدك على البحث بشكل أسرع.
- يقدم لك اقتراحات.
- يُترجم الكلمات.
- يمكنه قراءة النصوص من الصور.

أمثلة على وظائف تستخدم الذكاء الاصطناعي

ستستخدم جميع المهن تقريباً الذكاء الاصطناعي في المستقبل القريب، كما سيتم إنشاء وظائف جديدة مخصصة لتطوير الذكاء الاصطناعي.

فكّر في كيفية استخدام هؤلاء المهنيين للذكاء الاصطناعي الآن وفي المستقبل:

- الأطباء
- العلماء
- الفنانون
- المعلّمون



المناقشة: هل يمكنك التفكير في مهنة تستخدم الذكاء الاصطناعي؟

كيف يُساعد الذكاء الاصطناعي في هذه المهنة؟

مهمتك

نسخ ولصق نص من صورة باستخدام الذكاء الاصطناعي.

أداة القصاصة

- أداة سهلة الاستخدام على جهاز الكمبيوتر.
- تساعدك على أخذ صورة لأي شيء تراه على شاشتك.
- يشبه الأمر استخدام المقص لقص جزء من صورة، ولكن على جهاز الكمبيوتر الخاص بك.

أداة القصاصة المدعومة بالذكاء الاصطناعي

- تستطيع أداة القصاصة استخدام الذكاء الاصطناعي لفهم محتوى الصورة واستخدامها لأغراض متعددة. على سبيل المثال، يمكنها العثور على الكلمات الموجودة في الصورة ونسخها.

لنكشف كيف تعمل

لنسخ ولصق نص من صورة باستخدام أداة القصاصة:

اضغط ضغطة مزدوجة لفتح الصورة المطلوبة.

1. ابحث عن النص الذي تريد نسخه.

2. من زر بدء (Start) ابحث عن تطبيق أداة القصاصة (Snipping Tool) وافتحه.

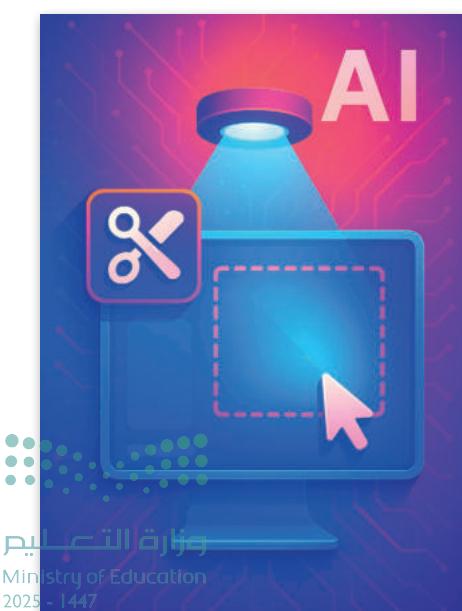
3. اضغط على زر جديد (New).

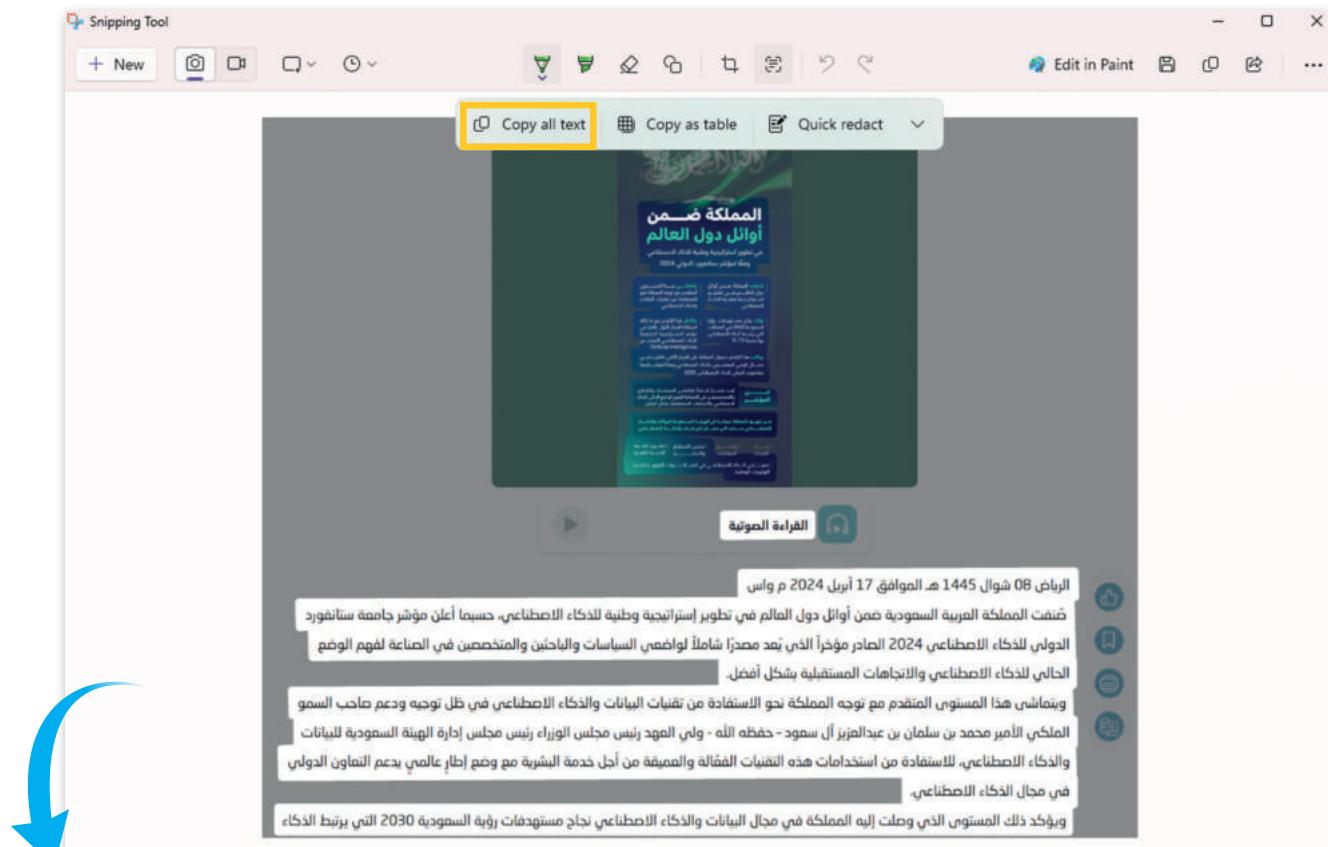
4. حدد منطقة مستطيلة تحتوي على النص من خلال الضغط والسحب باستخدام الفأرة.

5. اضغط على زر إجراءات النص (Text actions).

6. اضغط على زر نسخ النص بالكامل (Copy all text).

7. افتح مايكروسوفت وورد وألصق النص المنسوخ.





الرّياد 08 شوال 1445 هـ الموافق 17 أبريل 2024 م واس

صنفت المملكة العربية السعودية ضمن أولى دول العالم في تطوير استراتيجية وطنية للذكاء الاصطناعي، حسبما أعلن مؤشر جامعة ستانفورد الدولي للذكاء الاصطناعي 2024 الصادر مؤخراً الذي يُعد مصدراً شاملًا لوضع السياسات والباحثين والمتخصصين في الصناعة لفهم الواقع الحالي للذكاء الاصطناعي والاتجاهات المستقبلية بشكل أفضل.

ويعتاشى هذا المستوى المتقدم مع توجيه المملكة نحو الاستفادة من تقنيات البيانات والذكاء الاصطناعي في ظل توجيه ودعم صاحب السمو الملكي الأمير محمد بن سلمان بن عبدالعزيز آل سعود - حفظه الله - وللي العهد رئيس مجلس الوزراء رئيس مجلس إدارة الهيئة السعودية للبيانات والذكاء الاصطناعي، للاستفادة من استخدامات هذه التقنيات الفعالة والمهمة من أجل خدمة البشرية مع وضع إطار عالمي يدعم التعاون الدولي



المناقشة: كيف تساعدك أداة القصاصة على إنجاز واجباتك المدرسية بسرعة أكبر؟

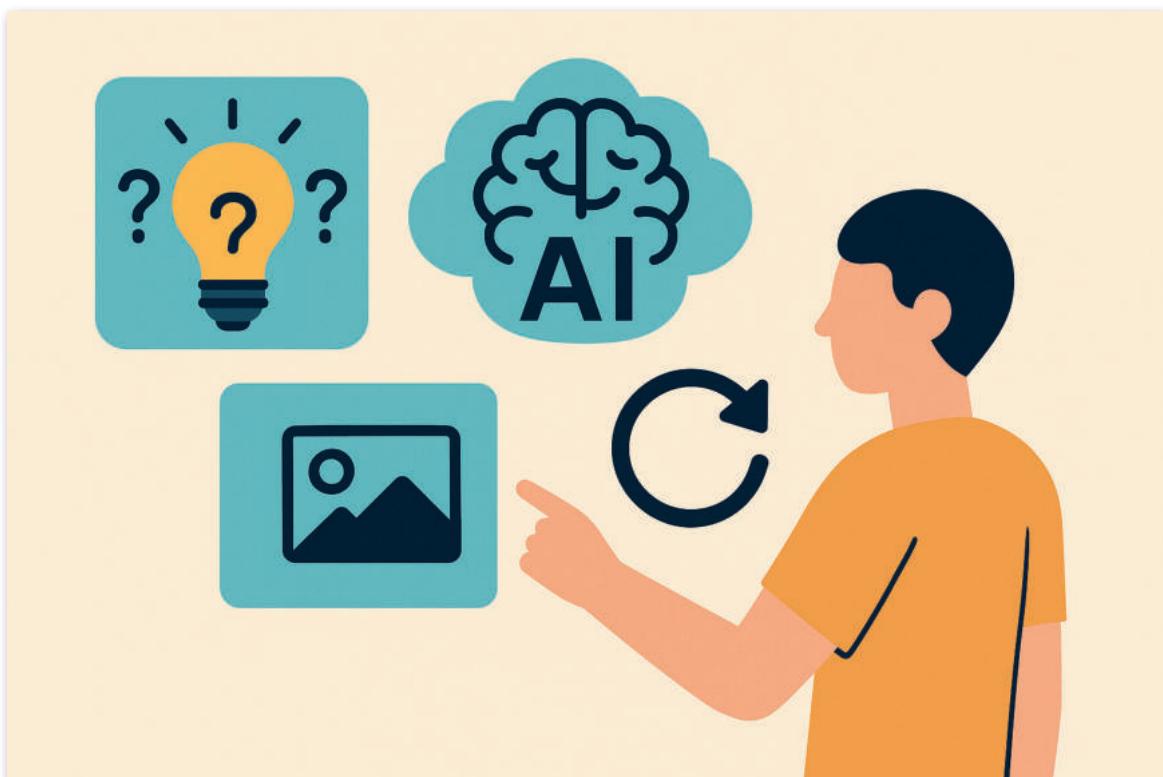
- في الماضي، كان نسخ النص من صورة يتطلب كتابته يدوياً. أما بفضل الذكاء الاصطناعي، تستطيع أداة القصاصة التعرف على النص داخل الصورة واستخراجه تلقائياً، مما يوفر عليك الوقت الذي كنت ستقضيه في كتابة النص يدوياً.

انتبه: تحقق من إجابات الذكاء الاصطناعي

المناقشة: لماذا قد يكون من المهم التحقق من النص بعد استخدام أداة القصاصة؟

- الذكاء الاصطناعي مفيد، ولكنه ليس مثالياً. قد يعطيك أحياناً معلومات خاطئة أو قديمة أو مختلقة.
- تتحقق دائمًا من المعلومات التي يقدمها لك من مصادر أخرى، مثل الكتب أو المعلمين أو الواقع الإلكترونية الموثوقة.
- يُساعدك التتحقق على معرفة المعلومات الصحيحة وتجنب الأخطاء، خاصةً عند العمل على المشاريع المدرسية.

ملاحظة: في كل مرة تطلب فيها من أداة الذكاء الاصطناعي إنشاء نص أو صورة أو مقطع فيديو، ستكون النتيجة مختلفة قليلاً. يمكنك المحاولة مرة أخرى إذا لم تكن النتيجة صحيحة أو مرضية.



في الختام

جدول المهارات

درجة الإتقان	المهارة
لم يتقن	أتقن
	1. التمييز بين المستشعرات التي يتم توصيلها بالروبوت لجعله يتفاعل مع البيئة المحيطة.
	2. التمييز بين اللبنات البرمجية بحسب فئتها واستخدامها.
	3. إنشاء حساب في أوبن روبيرتا لاب.
	4. استخدام عرض المحاكاة في بيئة برمجة أوبن روبيرتا لاب.
	5. برمجة الروبوت للتحرك إلى الأمام ثم إلى الخلف.
	6. برمجة الروبوت للانعطاف وإنشاء أشكال.

المصطلحات

Simulation view	عرض المحاكاة	المقطع البرمجي
Steer	التوجيه	مستشعر الألوان
Touch sensor	مستشعر اللمس	مستشعر الجيرسكوب
Ultrasonic sensor	مستشعر الموجات فوق الصوتية	المحرك
		الروبوت



اخبر نفسك

السؤال الأول

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. يمكن تغيير نسق العرض التقديمي.
		2. لا يمكن تعديل WordArt في بوربوينت.
		3. لا يمكن حذف الشرائح من العرض التقديمي.
		4. تأثيرات الانتقال هي نفسها تأثيرات الحركة.
		5. يمكن تحديد مدة عرض الرسوم المتحركة.
		6. يمكن أن يرى الجمهور ملاحظات مقدم العرض.



اختر نفسك

السؤال الثاني

لجعل عرضك أكثر تشويقاً وجاذبية يتم تطبيق بعض التأثيرات الحركية والإنقاليّة، حدد نوع التأثير بكتابة الحرف الذي يمثله النوع أمام التأثيرات التالية:



تلاشي

دفع

ظهور

دولاب

ستائر

ريح

وميض

نمو وتحول

الإنقالي

A

الحركة

B

اختر نفسك

السؤال الثالث



طابق كل شريحة مما يلي
مع نوعها.

العنوان والعنوان الفرعي

صورة مع تسمية توضيحية

فارغ

6

محتويات

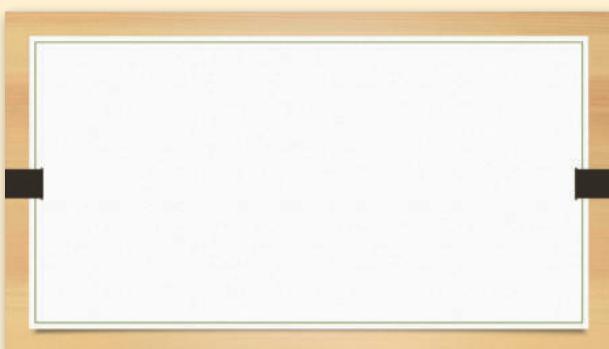
5

مقارنة

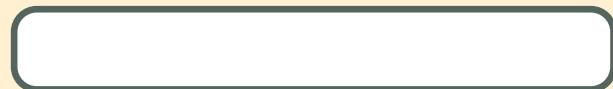
4

عنوان فقط

3



اخبر نفسك



اخبر نفسك

السؤال الرابع

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. مايكروسوفت إكسيل هو برنامج جداول بيانات.
		2. جدول البيانات يشبه الورقة الكبيرة التي تحتوي على الكثير من المربعات الصغيرة.
		3. تُستخدم جداول البيانات بشكل أساسي لتنظيم المعلومات.
		4. تساعد جداول البيانات في تحليل المعلومات وإنتاج الرسوم البيانية والمخططات الدائرية.
		5. لا يمكنك إدخال نص في جدول بيانات.
		6. جميع المعلومات الموجودة في جدول البيانات تسمى بيانات.
		7. في جدول البيانات تُدخل البيانات في الخلايا.
		8. في مايكروسوفت إكسيل، لكل صف رقم (1، 2، ...) في الجانب الأيسر.
		9. في مايكروسوفت إكسيل، لكل عمود حرف كبير (A، B، ...) في أعلى صفحة الجدول، وهو اسم كل عمود.



اختر نفسك

السؤال الخامس

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. في مايكروسوفت إكسيل، كل خلية لها عنوان فريد يتكون من حرف العمود ورقم الصف (مثل B3).
		2. عند الضغط على خلية، فإنها لا تبرز عن باقي خلايا جدول البيانات.
		3. يمكنك دائمًا رؤية عنوان الخلية النشطة في الزاوية اليسرى العلوية من جدول البيانات.
		4. للانتقال إلى خلية أخرى في جدول البيانات، يمكنك الضغط على Enter أو استخدام مفاتيح الأسهم الموجودة في لوحة المفاتيح.
		5. إذا ارتكبت خطأ في خلية جدول بيانات، فلا يمكنك تصحيحها.
		6. في مايكروسوفت إكسيل، أي نص تكتبه يكون مضبوطاً إلى اليسار وجميع الأرقام مضبوطة إلى اليمين.
		7. في مايكروسوفت إكسيل، يمكنك تنسيق نص أو أرقام في خلية كما في مايكروسوفت وورد باستخدام علامة التبويب الشريط الرئيسي.
		8. يجب أن تبدأ جميع الصيغ في مايكروسوفت إكسيل بعلامة يساوي (=).
		9. في مايكروسوفت إكسيل يمكنك ضرب الأرقام فقط.
		10. في مايكروسوفت إكسيل، يمكنك استخدام علامة الشرطة (-) لطرح الأرقام.
		11. في مايكروسوفت إكسيل، يمكنك استخدام علامة النجمة (*) لإضافة أرقام.
		12. في مايكروسوفت إكسيل، يمكنك استخدام الشرطة المائلة (/) لقسمة الأرقام.



اخبر نفسك

السؤال السادس

خطأ	صح	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. الطريقة الوحيدة للحصول على مقاطع صوتية هي تسجيلها بنفسك.
		2. صور مايكروسوفت هو برنامج يفتح ملفات الصور فقط.
		3. يمكن تحسين الصور القديمة عن طريق إزالة العيوب.
		4. إزالة العين الحمراء هي أداة لتحسين عيوب الصورة.
		5. خيار إصلاح البقع هو تأثير ضبط.
		6. تساعد أداة القص في تدوير الصورة.
		7. يمكن التراجع عن أي تغييرات غير محفوظة باستخدام زر تراجع.
		8. يمكن تعديل اللون من خيار ضبط.
		9. يمكن جعل الصورة تبدو قديمة باستخدام تأثير فانيليا.
		10. الصور في المجالات تكون ملونة وجميلة؛ لأنها تستخدم تأثيرات خاصة بها.



اختر نفسك

السؤال السابع

اختر الإجابة الصحيحة.

<input type="radio"/>	صور مايكروسوفت.	1. يمكن فتح ملف فيديو باستخدام:
<input type="radio"/>	جروف ميو زي.	
<input type="radio"/>	مايكروسوفت وورد.	2. يمكن للميكروفون تسجيل:
<input type="radio"/>	الحركة.	
<input type="radio"/>	أصوات الطبيعة.	3. يمكن إزالة صورة شخص من مجموعة صور باستخدام:
<input type="radio"/>	حركة المرور.	
<input type="radio"/>	أداة ضبط صور مايكروسوفت.	4. لجعل الصورة تبدو وكأنها صورة قديمة يمكن استخدام:
<input type="radio"/>	أداة قص صور مايكروسوفت.	
<input type="radio"/>	أداة العين الحمراء في صور مايكروسوفت.	4. لجعل الصورة تبدو وكأنها صورة قديمة يمكن استخدام:
<input type="radio"/>	تأثير القطب الشمالي في صور مايكروسوفت.	
<input type="radio"/>	تأثير فانيليا في صور مايكروسوفت.	
<input type="radio"/>	تأثير نيو في صور مايكروسوفت.	



اخبر نفسك

السؤال الثامن

خطأ	صحيحة	حدد الجملة الصحيحة والجملة الخطأ فيما يلي:
		1. الروبوت هو آلة تؤدي المهام بشكل مستقل، دون مساعدة من أي شخص.
		2. أوبن روبيتا لاب هو برنامج يستخدم للتحكم في الروبوت.
		3. تتضمن فئة "الحدث" لبناء التحكم في حركة الروبوت الافتراضي فقط.
		4. يمكنك برمجة الروبوت للتحرك للأمام وللخلف وضبط سرعته باستخدام لبنة "مسافة القيادة بالسنتيمتر".
		5. يمكنك برمجة اتجاه الروبوت وسرعته باستخدام لبنة "مسافة التوجيه بالسنتيمتر".
		6. عندما تستخدم لبنة "مسافة التوجيه بالسنتيمتر" ، يمكنك برمجة الروبوت للقيادة في منحني عن طريق ضبط السرعات المختلفة للمحركات الأيمن والأيسر.
		7. يجب عليك إنشاء حساب عندما تريد حفظ مشروعك في أوبن روبيتا لاب.
		8. تظهر لبناء البرمجة في اللوحة اليمنى.
		9. تبدأ المحاكاة عندما تضغط على زر بدء المحاكاة.



اختر نفسك

السؤال التاسع

اختر الإجابة الصحيحة.

<input type="radio"/>	المستشفىات.	1. تُستخدم معظم الروبوتات في:
<input type="radio"/>	المصانع.	
<input type="radio"/>	البحر.	
<input type="radio"/>	المستشعرات.	2. تنتهي لبنة "مسافة القيادة" إلى فئة:
<input type="radio"/>	التحكم.	
<input type="radio"/>	الحدث.	
<input type="radio"/>	السرعة والوقت.	3. تحكم لبني "مسافة القيادة بالسنتيمتر" و"مسافة التوجيه بالسنتيمتر" في معاملات:
<input type="radio"/>	السرعة والمسافة.	
<input type="radio"/>	الوقت والمسافة.	
<input type="radio"/>	محرّكاً واحداً.	4. يمتلك الروبوت الافتراضي:
<input type="radio"/>	محركين.	
<input type="radio"/>	أربعة محركات.	

